

IMPLEMENTASI LOGIKA FUZZY DALAM PENGEMBANGAN SISTEM PAKAR DIAGNOSA BERBASIS WEB GANGGUAN PADA SALURAN PENCERNAAN

Clifansi Remi Siwi Hati¹⁾

¹⁾Teknologi Informasi

^{*)}clifansiremisiwihati@gmail.com

Abstrak

Mendeteksi penyakit tentu saja menjadi salah satu hal yang harus diperhatikan karena secara langsung berdampak pada hidup dan matinya makhluk hidup. Temuan dalam dunia sains berfokus pada penyakit seseorang/organisme hidup lainnya. Dalam penelitian ini, pendeteksian dilakukan untuk membantu pasien yang memiliki kebutuhan untuk mengetahui penyakit apa yang diderita tubuhnya. Menentukan penyakit apa yang menjangkiti tubuh pasien juga sangat penting bagi pihak rumah sakit. Kesalahan dalam deteksi penyakit dapat mengurangi keuntungan rumah sakit. Adanya kesalahan deteksi akan membuat citra rumah sakit dipertanyakan. Beberapa metode logika fuzzy dapat digunakan oleh para ahli untuk memprediksi penyakit seseorang. Pengembangan sistem pakar untuk membantu mendeteksi penyakit pada pasien khususnya penyakit maag dan usus buntu, metode yang digunakan adalah metode logika fuzzy dalam menganalisis gejala penyakit yang ditemui pasien. Sistem pakar untuk penelitian ini berbasis web. Metode logika fuzzy bekerja untuk menghitung bobot dari semua jawaban yang diberikan oleh pasien. Hasil perhitungan tertinggi menunjukkan penyakit yang diderita pasien.

Kata Kunci : implementasi logika fuzzy, sistem pakar diagnosa, deteksi penyakit, gangguan saluran pencernaan

PENDAHULUAN

Pada umumnya organisme yang hidup di bumi pernah mengalami suatu kondisi abnormal yang berdampak buruk pada struktur atau fungsi sebagian atau seluruh tubuhnya dan bukan merupakan akibat langsung dari trauma lateral luar atau yang biasa disebut dengan penyakit [1]–[10]. Dengan berlalunya waktu, bersama dengan teknologi informasi, orang dapat merasakan kenyamanan dengan cara yang berbeda. Mulai dari pertukaran dan penyebaran informasi, melalui pembelian hingga deteksi penyakit [11]–[20].

Untuk mengatasi masalah kesehatan manusia, alternatif untuk diagnosis penyakit, salah satunya adalah penyakit pada sistem pencernaan. Dengan perkembangan banyak pengetahuan menghasilkan informasi dan inovasi dengan memotivasi orang melakukan hal-hal baru [11]–[20]. Salah satu pola dalam penggunaan PC yang inovatif, yang biasanya saja digunakan untuk memanipulasi informasi dan melakukan perhitungan numerik dapat digunakan sebagai penyedia jawaban untuk masalah yang disertakan, seperti kerangka kerja

pekerjaan utama [21]–[30]. Kerangka kerja utama diperlukan untuk perubahan acara inovasi data saat ini. Ini sangat membantu kebutuhan masyarakat. Salah satu contohnya adalah penggunaan teknologi komputer [31]–[40].

Komputer biasanya hanya digunakan untuk mengolah data. Sudah tersedia sekarang dapat digunakan sebagai penyedia solusi untuk masalah penyitaan, seperti sistem pakar [41]–[50]. Tentang penyakit ini, jika diimplementasikan dalam aplikasi sistem pakar maka dapat digunakan oleh orang lain untuk mendeteksi kemampuan, termasuk pengambilan dan penyimpanan informasi [51]–[60].

Dalam bidang deteksi penyakit, rumah sakit merupakan tempat yang memberikan pelayanan medis yang sangat penting bagi kelangsungan hidup makhluk hidup [61]–[70]. Mendeteksi penyakit tentu saja merupakan salah satu dari sekian banyak hal yang perlu diperhatikan karena secara langsung mempengaruhi hidup dan matinya makhluk hidup [71]–[80]. Temuan dalam dunia sains berfokus pada penyakit seseorang/organisme hidup lainnya. Dalam penelitian ini, pendeteksian dilakukan untuk membantu pasien yang memiliki kebutuhan untuk mengetahui penyakit apa yang diderita tubuhnya [81]–[90]. Mengetahui penyakit mana yang menular, apakah penyakit itu harus diobati sendiri atau sebaliknya, sejauh mana penyakitnya, jinak atau ganas, tentu sangat mendukung proses penyembuhan pasien sehingga berlangsung lambat.

Menentukan penyakit apa yang menginfeksi tubuh pasien juga penting bagi rumah sakit, karena berdampak langsung pada bottom line rumah sakit [81]–[90]. Kesalahan dalam deteksi penyakit dapat mengurangi keuntungan rumah sakit. Adanya kesalahan deteksi akan membuat citra rumah sakit dipertanyakan. Kemungkinan pasien akan berkurang jika kesalahan tidak diperbaiki juga meningkat sehingga menimbulkan kerugian bagi rumah sakit. Beberapa metode logika fuzzy dapat digunakan oleh para ahli untuk memprediksi penyakit seseorang.

Terdapat tiga jenis metode fuzzy, dimana penulis menggunakan metode fuzzy Tsukamoto, karena dengan menggunakan metode ini membantu pengguna untuk membuat rekomendasi secara tepat, akurat dan cepat [91]–[100]. Dengan bantuan aplikasi ini dapat memberikan rekomendasi terbaik kepada pengguna berdasarkan kriteria yang telah ditentukan. Metode Fuzzy Tsukamoto adalah metode yang toleran terhadap data dan sangat fleksibel. Keunggulan metode Tsukamoto adalah bersifat intuitif dan dapat memberikan jawaban berdasarkan informasi kualitatif, tidak tepat dan ambigu [101]–[110]. Dalam metode

Tsukamoto, setiap aturan diwakili oleh himpunan fuzzy dengan fungsi keanggotaan monoton yang disebut fuzzy. Dengan demikian, output dari setiap aturan berupa nilai bersih berdasarkan predikat α atau nilai minimum dari setiap aturan dan nilai z . Hasil akhir diperoleh dengan defuzzing rata-rata tertimbang [111]–[120].

Pengembangan sistem pakar untuk membantu mendeteksi penyakit pada pasien yaitu maag dan usus buntu, metode yang digunakan adalah metode logika fuzzy dalam menganalisis gejala penyakit yang dimiliki pasien untuk mengetahui jenis penyakitnya [121]–[130]. Sistem pakar untuk penelitian ini berbasis web. Metode logika fuzzy bekerja untuk menghitung bobot dari semua jawaban yang diberikan oleh pasien. Hasil perhitungan tertinggi menunjukkan penyakit yang diderita pasien [131]–[140].

Pada penelitian ini peneliti tertarik untuk mengembangkan aplikasi sistem pakar dengan metode Fuzzy Tsukamoto, tujuannya adalah untuk mengetahui bagaimana cara mengembangkan aplikasi sistem pakar untuk memecahkan suatu masalah khususnya pada diagnosa penyakit maag lambung dan usus buntu, sehingga dapat membuat diagnosis dari segi nama penyakit, gejala, dan memberikan solusi berupa manipulasi dan pengobatan yang sesuai dengan data gejala penyakit yang dimasukkan pengguna tanpa harus bertemu langsung dengan dokter [141]–[150].

KAJIAN PUSTAKA

Penyakit Pencernaan

Penyakit ini merupakan penyakit yang dapat ditemukan di berbagai organ tubuh manusia [151]–[160]. Penyebab utama penyakit ini adalah karena kebiasaan makan yang tidak teratur dan tidak sehat serta stres, infeksi, cacingan dan kemungkinan gangguan lambung diantaranya,

1. Maag: penyakit maag adalah istilah yang menggambarkan rasa sakit yang berasal dari perut, usus kecil, atau bahkan kerongkongan karena kondisi tertentu [161]–[170]. Sakit maag lainnya adalah gangguan pencernaan. Mulas dapat disebabkan oleh luka terbuka di lapisan dalam lambung (tukak lambung), infeksi bakteri, efek samping obat, dan stres [171]–[180].
2. Usus buntu: Appendicitis adalah peradangan atau pembengkakan pada appendix atau usus buntu. Sedangkan usus buntu merupakan organ berbentuk 5 sampai 10 cm yang

terhubung dengan usus besar.

Logika Fuzzy

Dalam metode Fuzzy Tsukamoto, setiap konsekuensi dari Rule yang berbentuk IF-Then harus direpresentasikan oleh himpunan fuzzy dengan fungsi keanggotaan monoton konsekuensial (proses fuzzy) [181]–[190]. keluaran dari hasil inferensi setiap aturan secara ketat (net) diberi predikat α . Hasil akhir diperoleh dengan menggunakan defuzzifikasi rata-rata tertimbang.

Sistem Pakar

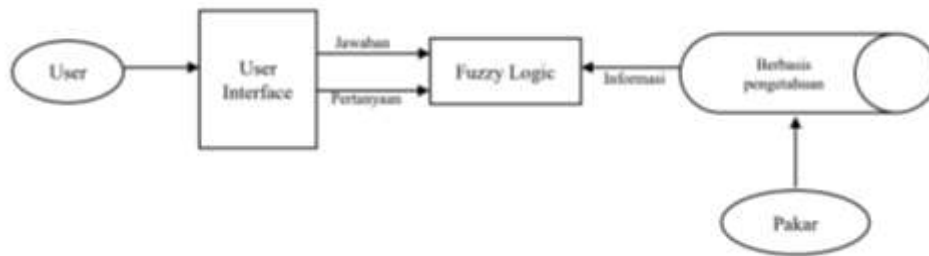
Sistem pakar adalah program komputer yang meniru pengetahuan dan penalaran manusia untuk memecahkan suatu masalah. Pengetahuan sistem pakar berasal dari seseorang yang ahli pada materi pelajaran atau biasa disebut dengan pakar. Sistem pakar dibangun untuk memecahkan masalah dengan meniru pekerjaan para pakar [191]–[200]. Sistem pakar juga membantu pakar untuk melakukan aktivitasnya sebagai asisten yang berpengalaman. Dengan bantuan sistem pakar, seseorang yang ahli dapat menjawab pertanyaan, memecahkan masalah, dan mengambil keputusan yang biasanya dibuat oleh seorang pakar [201]–[210].

METODE

Dalam teori logika fuzzy, suatu nilai bisa bernilai benar atau salah secara bersamaan. Akan tetapi, besarnya eksistensi dan error bergantung pada bobot yang dimiliki oleh nilai yang dimilikinya. Logika fuzzy pertama kali dikembangkan oleh [211]–[220] melalui makalahnya pada tahun 1965 tentang teori himpunan fuzzy. Metode logika fuzzy telah banyak digunakan, salah satunya adalah proses diagnosis penyakit yang merupakan pekerjaan penting dan mendasar bagi ilmu kesehatan. Contohnya adalah penerapan sistem pakar untuk diagnosis maag dan usus buntu [221]–[230].

Metode penelitian mengacu pada langkah-langkah akuisisi pengetahuan untuk membentuk dasar basis pengetahuan sistem pakar [231]–[240]. Desain sistem pakar ulseratif dan usus buntu berbasis web yang mengidentifikasi masalah dalam diagnosis awal berdasarkan gejala fisik yang dirasakan atau dialami pasien tanpa tim medis. Pada proses perancangan sistem menggambarkan bagaimana alur proses input dan output dari sistem

yang akan dihasilkan. Perancangan sistem ini dapat digambarkan dengan diagram aliran data, dan diagram konteks akan menggambarkan aliran data pada sistem yang dirancang.



Gambar 1. Sistem Gambaran

Proses konsultasi dimulai dari pendefinisian masalah melalui pertanyaan dikirim oleh sistem. Pertanyaan diambil dari data gejala penyakit telah melalui proses pembelajaran. Gejala yang didapat dari pengguna teratasi dengan metode logika fuzzy. Hasil pemrosesan tertinggi ditampilkan melalui antarmuka sehingga pengguna bisa mendapatkan hasil berbasis metode.

Analisis dalam hal ini adalah tahap pengembangan sistem yang mendefinisikan sistem informasi yang perlu diambil untuk memperbaiki masalah yang sudah ada, mempelajari sistem dan proses kerjanya [241]–[250]. Beberapa analisis yang akan meliputi analisis data untuk metode fuzzy yang akan peneliti analisis data yang ada dan diselesaikan dengan metode fuzzy terbagi menjadi dua yakni, analisis fungsional:

1. Sistem pakar dapat mendiagnosa penyakit lambung dan usus pada manusia seperti dokter spesialis sistem pencernaan sehingga anda terkena jenis penyakit tersebut pasien harus menanggung.
2. Sistem dapat memberikan pengobatan untuk penyakit pencernaan dengan didiagnosis oleh sistem pakar ini.
3. Dengan dukungan metode logika fuzzy, sistem dapat mengambil keputusan sebagai persentase penyakit.

dan analisis non-fungsional:

1. Kebutuhan perangkat keras
 - Processor Core 2 Duo 2.90 GHz
 - Harddisk 250 GB
 - Memory/RAM 2GB
 - Monitor LCD 15"
 - Mouse dan Keyboard

2. Kebutuhan perangkat lunak
 - Sistem Operasi Microsoft Windows 7
 - Xampp Control Panel For Windows 32 bit
 - Adobe Dreamweaver CS5
 - Browser Mozilla Firefox/Google Chrome
 - Adobe Photoshop CS2
 - Artisteer ver 3.0 for web design

Setiap konsekuensi dalam aturan IF-THEN harus diwakili oleh himpunan fuzzy, dengan fungsi keanggotaan yang monoton. Dengan demikian, output dari hasil inferensi dari setiap aturan diberikan dalam bentuk predikat (fire strength). Hasil akhir diperoleh dengan menggunakan rata-rata tertimbang. Dengan menggunakan metode Tsukamoto akan memudahkan pengguna untuk menentukan rekomendasi yang tepat berdasarkan kriteria gejala yang ditentukan pengguna.

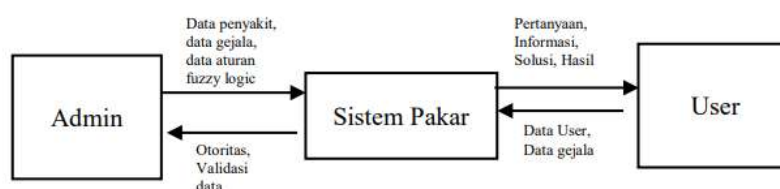
HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Perancangan

Perancangan sistem pakar diagnosis gastritis dan apendisitis dengan fuzzy Tsukamoto diawali dengan diagram konteks yang digunakan untuk menghubungkan entitas eksternal dengan sistem dan struktur database yang digunakan untuk menyimpan data.

1. Diagram konteks

Diagram konteks menunjukkan hubungan antara semua entitas eksternal yang terlibat dalam sistem dan di mana suatu sistem digambarkan secara garis besar atau secara umum. Diagram Konteks Sistem Pakar Maag dan Apendisitis menggambarkan model sistem dengan peralatan eksternal.



Gambar 2. Diagram Konteks Sistem

2. Tabel gejala

Tabel 1. Tabel Gejala

Daftar Gejala	
Kode Gejala	Gejala
G1	Rasa panas pada perut bagian atas
G2	Cepat merasa kenyang saat makan dan rasa kenyang berkepanjangan setelah makan
G3	Gangguan pencernaan
G4	Cegukan
G5	Perut kembung
G6	Demam ringan
G7	Pembekakan pada perut
G8	Mual
G9	Sering bersendawa
G10	Kembung pada perut bagian atas
G11	Muntah
G12	Kehilangan selera makan
G13	Rasa panas pada perut bagian atas
G14	Selalu terasa lapar

3. Rumus yang digunakan

$$\begin{aligned}
 u_{\text{Sedikit Mengganggu}}[TG] &= \begin{cases} 1 & G \leq 0 \\ \frac{3-G}{3-0} & 0 < G \leq 2 \\ 0 & G \geq 3 \end{cases} \\
 u_{\text{Mengganggu}}[TG] &= \begin{cases} 1 & G \leq 4 \text{ Atau } G \geq 6 \\ \frac{6-G}{6-4} & 4 < G < 6 \\ 0 & G \geq 6 \end{cases} \\
 u_{\text{Sangat Mengganggu}}[TG] &= \begin{cases} 0 & G \leq 7 \\ \frac{G-7}{10-7} & 7 < G \leq 10 \\ 1 & G \geq 10 \end{cases}
 \end{aligned}$$

Gambar 3. Rumus

B. Tampilan pada aplikasi-web

Pada tampilan aplikasi terdapat beberapa menu yang bisa digunakan oleh admin di menu utama. Lalu ada menu input (admin saja), ada beberapa menu lain yaitu masuk gejala, ciri dan aturan penyakit. Admin dapat menambah, mengedit, menghapus gejala penyakit, ciri penyakit, jenis penyakit. Sedangkan pada menu proses terdapat dua menu di dalamnya yaitu menu data pengguna dan hasil diagnostik.

Menu data pengguna dijalankan sebagai pengguna untuk tujuan masuk sebagai pengguna di aplikasi ini. Dan menu hasil diagnosa adalah hasil terakhir dari user yang melakukan diagnosa dan hasil diagnosa tersebut disimpan di menu hasil diagnosa. Pada menu konsultasi, admin juga dapat melakukan konsultasi dengan memilih gejala dan ciri penyakit, dan data administrasi akan disimpan pada menu hasil diagnosa.

Dan menu logout adalah menu keluar, setelah logout user bisa login lagi. Namun, begitu pengguna masuk, aplikasi akan menampilkan tampilan yang sama dengan admin ditampilkan, user tidak memiliki input menu dan tata cara, untuk konsultasi user dapat memilih menu konsultasi, kemudian pilih gejala dan ciri penyakit yang ditemui oleh user.

Setelah memilih gejala yang dialami oleh pengguna, berikut adalah keluaran yang ditampilkan dari metode sistem pakar untuk mendiagnosa maag dan usus buntu setelah menginput gejala yang dialami pasien.

Pengujian dilakukan dengan mengeksekusi kasus teks dengan mempartisi domain input untuk memberikan cakupan pengujian yang mendalam. Pengujian dilakukan dengan menggunakan kotak hitam. Pada saat yang sama, uji coba dilakukan dengan partisipasi pengguna dan profesional sistem, termasuk dokter, paramedis, klinisi, praktisi TI, dan mahasiswa sistem informasi.

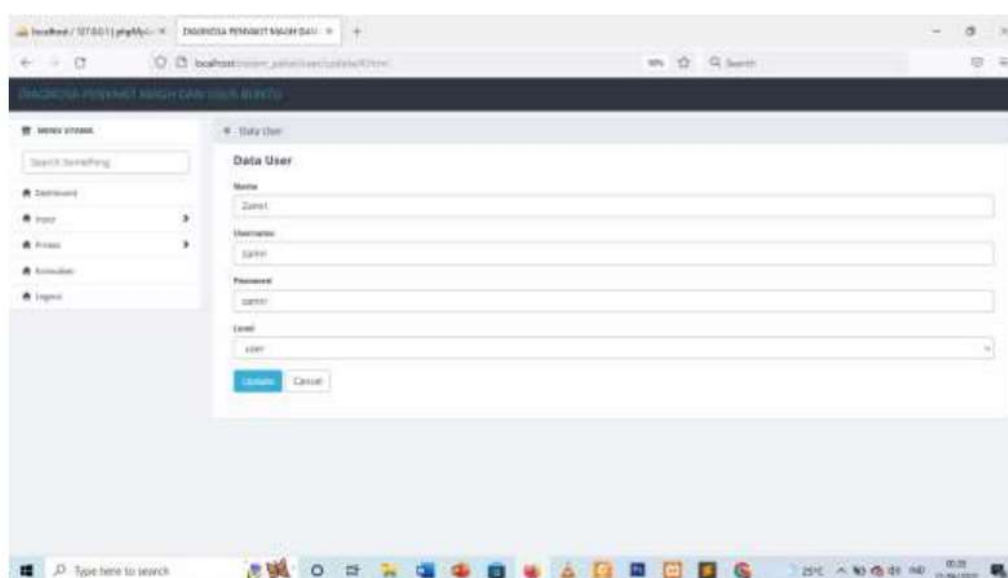
Berdasarkan hasil pengujian dan penggunaan sistem informasi, keluaran diperoleh dari analisis gejala dan informasi yang diberikan pengguna dan dikelola oleh administrator keluaran diagnostik penyakit pengguna.



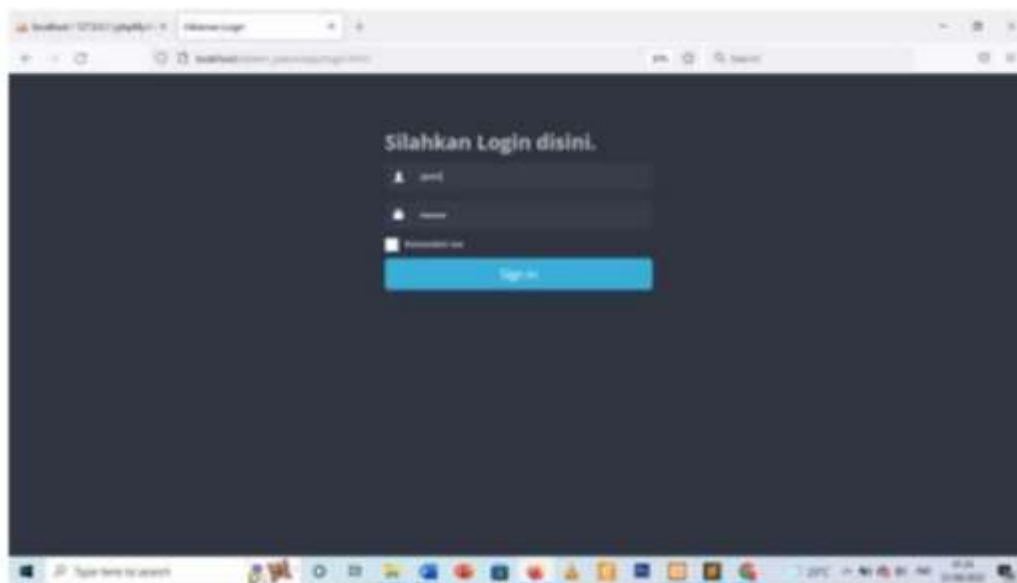
Gambar 4. Menu Utama



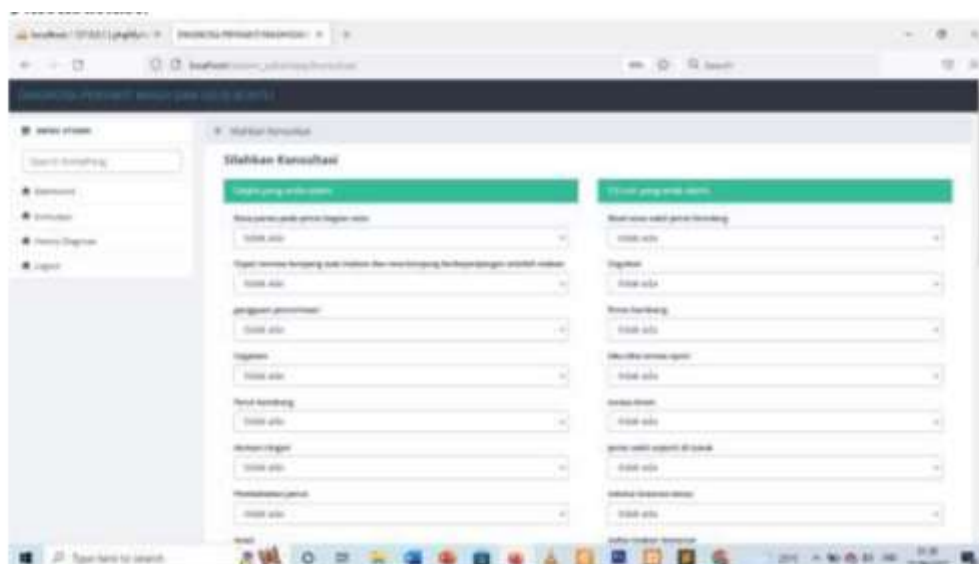
Gambar 5. Menu Input (admin)



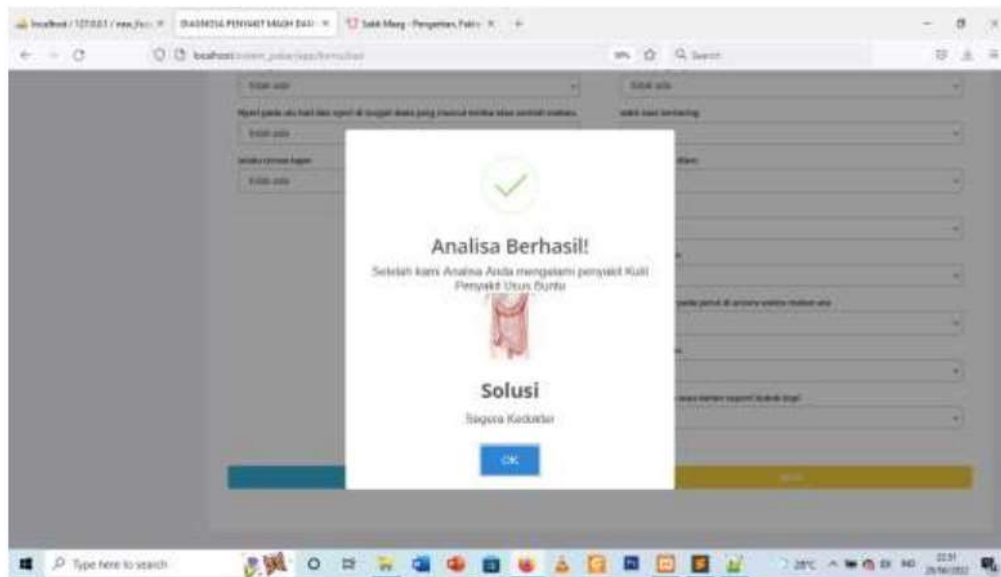
Gambar 6. Menu Proses



Gambar 7. Login



Gambar 8. Konsultasi



Gambar 9. Output

KESIMPULAN

Dari implementasi program sistem pakar diagnosis maag dan apendisitis, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Sebuah sistem pakar untuk mendiagnosa maag dan radang usus buntu dikerahkan di web. Implementasi logika fuzzy pada aplikasi adalah untuk membantu mencipta merespon dengan nilai tertentu dari ketidakpastian yang diberikan oleh pasien. Implementasi aplikasi meliputi perhitungan probabilitas pasien sakit berdasarkan kesesuaian gejala yang dimasukkan pasien dengan gejala sistem. Sistem Pakar Maag dan Apendisitis telah teruji secara ahli dan dapat memberikan tingkat keahlian yang sama.
2. Penggunaan sistem pakar ini dapat mempermudah pengambilan keputusan dan juga membantu pasien terhadap penyakitnya.
3. Sistem pakar diagnosa penyakit hati dapat dirancang dan diimplementasikan secara tepat untuk pengguna karena digunakan langsung oleh pengguna.
4. Dapat dijadikan alternatif dalam perhitungan terhadap diagnosa penyakit.

REFERENSI

- [1] U. Tegineneng dkk., "Implementasi Sistem E-Learning Pada SMK Minhadlul," *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service (JEIT-CS)*, vol. 1, no. 2, hlm. 31–37, 2022.

- [2] M. Kartika Arisandi, H. Sulistiani, N. Hendrastuty, H. Setiawan, dan W. Inayah, "IMPLEMENTASI WEBSITE PENGELOLAAN DATA LANSIA PUSKESMAS LEMONG PESISIR BARAT."
- [3] "194-1556-3-PB".
- [4] A. Reza dan R. Informatika, "RANCANG BANGUN GAME EXPLORE SUMATERA ISLAND MENGGUNAKAN TOOLS CONSTRUCT 2 BERBASIS ANDROID."
- [5] S. Ahdan, A. Sucipto, A. T. Priandika, T. Setyani, W. Safira, dan K. Sari, "Peningkatan Kemampuan Guru SMK Kridawisata di Masa Pandemi Covid-19 Melalui Pengelolaan Sistem Pembelajaran Daring," *Jurnal ABDINUS : Jurnal Pengabdian Nusantara*, vol. 5, no. 2, hlm. 390–401, Sep 2021, doi: 10.29407/ja.v5i2.15591.
- [6] A. Bahrudin, "Optimasi Arsip Penyimpanan Dokumen Foto Menggunakan Algoritma Kompresi Deflate (Studi Kasus :Studio Muezzart)."
- [7] B. S. Sulastio, H. Anggono, dan A. D. Putra, "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 1, hlm. 104–111, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [8] P. Kualitas dkk., "InfoTekJar : Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan Attribution-NonCommercial 4.0 International. Some rights reserved," vol. 5, no. 2, 2021, doi: 10.30743/infotekjar.v5i2.3305.
- [9] T. Armanda dan A. D. Putra, "RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE UNTUK USAHA PENJUALAN HELM," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- [10] F. Reza dan A. D. Putra, "SISTEM INFORMASI E-SMILE (ELEKTRONIC SERVICE MOBILE) (STUDI KASUS: DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL KABUPATEN TULANG BAWANG)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 3, hlm. 56–65, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [11] Y. Rahmanto, D. Alita, A. D. Putra, P. Permata, dan S. Suaidah, "PENERAPAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SMK NURUL HUDA PRINGSEWU," *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, vol. 3, no. 2, hlm. 151, Sep 2022, doi: 10.33365/jsstcs.v3i2.2009.
- [12] D. Darwis, A. Ferico Octaviansyah, H. Sulistiani, dan R. Putra, "APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PENCARIAN PUSKESMAS DI KABUPATEN LAMPUNG TIMUR," *Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 15, hlm. 159–170, 2020.
- [13] N. Hendrastuty, A. Rahman Isnain, dan A. Yanti Rahmadhani, "Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Program Kartu Prakerja Pada Twitter Dengan Metode Support Vector Machine," vol. 6, no. 3, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://situs.com>
- [14] N. Hendrastuty, Y. Ihza, J. Ring Road Utara, dan J. Lor, "Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android," *JDMSI*, vol. 2, no. 2, hlm. 21–34, 2021.
- [15] A. Wijaya dan N. Hendrastuty, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEPEGAWAIAN (SIMPEG) BERBASIS WEB (STUDI KASUS : PT SEMBILAN HAKIM NUSANTARA)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 3, no. 2, hlm. 9–17, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [16] A. Amarudin, "Desain Keamanan Jaringan Pada Mikrotik Router OS Menggunakan Metode Port Knocking," *Jurnal Teknoinfo*, vol. 12, no. 2, hlm. 72, Jul 2018, doi: 10.33365/jti.v12i2.121.
- [17] N. hendrastuty, M. Ghufon An, M. Paradisiaca, S. Hutagalung, dan A. Mahendra, "PELATIHAN PENULISAN ARTIKEL POPULER UNTUK MENUNJANG KENAIKAN PANGKAT BAGI GURU DI SMAN 4 BANDAR LAMPUNG," *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, vol. 3, no. 2, hlm. 301–305, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknobdimas>

- [18] M. Ghufroni An, N. Hendrastuty, dan dan Ade Dwi Putra, "Perancangan Teks Promosi UMKM Sikop Arrum Batik Menggunakan Program Berbasis AI ChatGPT," vol. 4, no. 1, 2023, doi: 10.23960/jpkmt.v4i1.109.
- [19] M. Ghufroni An, A. Deni Wahyudi, N. Hendrastuty, S. Hutagalung, dan A. Mahendra, "PELATIHAN JARINGAN MICROTIK UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN SISWA DI SMK NEGERI 2 BANDARLAMPUNG," *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, vol. 3, no. 2, hlm. 218–223, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoabdimas>
- [20] N. Hendrastuty, M. Ghufroni An, F. Amalia, S. Hutagalung, C. Mario, dan M. Tova, "Pengenalan penggunaan Data Science untuk melakukan Analisis Sentimen di SMAN 1 Tanjung Bintang," *JEIT-CS*, vol. 2, no. 2, hlm. 157–162, 2023, doi: 10.33365/jeit-cs.v2i1.316.
- [21] A. Asrorul Hidayat, N. Hendrastuty, N. Penulis Korespondensi, dan A. Asrorul Hidayat Submitted, "PENERAPAN ALGORITMA APRIORI PADA APOTEK SHAQEENA UNTUK MEMPREDIKSI PENJUALAN BERBASIS ANDROID," vol. 4, no. 3, hlm. 302–312, 2023, doi: 10.33365/jtsi.
- [22] A. J. Informatika, "Rancang Bangun Protokol dan Algoritma Untuk Pengiriman Citra Jarak Jauh Pada Saluran Nirkabel Non Reliabel."
- [23] T. R. Ramadhini, F. Ariany, A. Jayadi, N. Penulis, K. : Tasya, dan R. Ramadhini, "Sistem Informasi Presensi Karyawan Berbasis Android (Studi Kasus: Asuransi Panin Dai-Ichi Life)," vol. 4, no. 1, hlm. 81–88, 2023, doi: 10.33365/jtsi.v4i1.2443.
- [24] A. Jayadi, J. Persada Sembiring, Q. J. Adrian, N. U. Putri, dan W. Sudana, "PELATIHAN APLIKASI ADMINISTRASI PERANGKAT DESA SIDOSARI, LAMPUNG SELATAN," *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, vol. 3, no. 1, hlm. 85–93, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoabdimas>
- [25] L. Meilisa, A. Jayadi, M. Najib, dan D. Satria, "ANALISIS PERBANDINGAN METODE ROUTING DISTANCE VECTOR DAN LINK STATE PADA TOPOLOGI MESH DAN TOPOLOGI RING DALAM MENENTUKAN WAKTU KONVERGENSI TERCEPAT," 2023.
- [26] D. Wijayanto, A. Firdonsyah, F. Dharma Adhinata, dan A. Jayadi, "Rancang Bangun Private Server Menggunakan Platform Proxmox dengan Studi Kasus: PT.MKNT." [Daring]. Tersedia pada: www.example.com
- [27] A. Ari Aldino dkk., "Pelatihan Penggunaan Fruit Dryer Technology Untuk Optimalisasi Produksi UMKM Marning Mesuji Training on the Use of Fruit Dryer Technology for Optimizing MSME Production of Marning Mesuji," vol. 6, no. 1.
- [28] "7505-23311-1-PB".
- [29] L. Oktaviani, A. Ari Aldino, dan N. Arra Putri, "PELATIHAN PEMBUATAN KEMASAN (PACKAGING) UNTUK MENINGKATKAN PEMASARAN PRODUK UMKM MARNING DI DESA MARGOJADI," *LPPM IAI IBRAHIMY GENTENG BANYUWANGI PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT*, vol. 5, no. 1, 2022, [Daring]. Tersedia pada: http://ejournal.iaibrahimy.ac.id/index.php/Abdi_Kami
- [30] A. Surahman, R. Dedi Gunawan, R. Febryansyah, dan Mico Fahrizal, dan K. kunci, "Pelatihan Pembuatan Game for Education bagi Guru dan Siswa SMKN 7 Bandar Lampung This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License," vol. 4, no. 1, 2023, doi: 10.23960/jpkmt.v4i1.110.
- [31] A. Dwi Putra dan A. Prayogo, "TEKNOLOGI PENGENDALI PERANGKAT ELEKTRONIK MENGGUNAKAN SENSOR SUARA," 2021.
- [32] A. Chandra Laudhana dan A. S. Puspaningrum, "MEDIA PEMBELAJARAN TENSES UNTUK ANAK SEKOLAH MENENGAH PERTAMA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- [33] F. Fariyanto dan F. Ulum, "PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN)," *Jurnal Teknologi dan*

- Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 2, hlm. 52–60, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [34] S. Samsugi, Y. Rahmanto, A. Surahman, L. Andraini, dan I. Ismail, “PENERAPAN APLIKASI ADMINISTRASI DESA PADA DESA MUKTI KARYA MESUJI,” *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, vol. 3, no. 1, hlm. 123–131, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknobdimas>
- [35] S. Sintaro, A. Surahman, L. Andraini, dan I. Ismail, “IMPLEMENTASI MOTOR DRIVER VNH2SP30 PADA MOBIL REMOTE CONTROL DENGAN KENDALI TELEPON GENGAM PINTAR,” 2022.
- [36] “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Perangkat Penguat Sinyal Wireless Menggunakan Metode Weighted Product”.
- [37] L. Andraini, Styawati, dan A. Surahman, “Design and Implementation of 02244 TDS Meter Gravity Sensor and 4502C pH Sensor on Hydroponic,” dalam *2022 International Conference on Information Technology Research and Innovation, ICITRI 2022*, Institute of Electrical and Electronics Engineers Inc., 2022, hlm. 129–134. doi: 10.1109/ICITRI56423.2022.9970236.
- [38] S. Prambudi dan S. Dadi Riskiono, “MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN KUNCI DASAR GITAR AKUSTIK MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2.”
- [39] A. Bahrudin, “Optimasi Arsip Penyimpanan Dokumen Foto Menggunakan Algoritma Kompresi Deflate (Studi Kasus :Studio Muezzart).”
- [40] “SISTEM PERHITUNGAN DAN PELAPORAN PAJAK PENGHASILAN PASAL 21 PADA UNIVERSITAS XYZ”.
- [41] D. Farian Savero, E. Redy Susanto, A. Wantoro, G. Eka Saputra, dan H. Edit Kristanto, “SISTEM PEMBUKUAN PENJUALAN MOBIL PADA SAN JAYA MOTOR BERBASIS WEBSITE.”
- [42] R. Yosua Sinaga dan A. Sucipto, “SISTEM LAYANAN PEMESANAN ONLINE PUSAT SARANA OLAHRAGA BERBASIS MOBILE (STUDI KASUS : BANDAR LAMPUNG SPORT CENTER).”
- [43] M. Kartika Arisandi, H. Sulistiani, N. Hendrastuty, H. Setiawan, dan W. Inayah, “IMPLEMENTASI WEBSITE PENGELOLAAN DATA LANSIA PUSKESMAS LEMONG PESISIR BARAT.”
- [44] R. Ari Tri Ardani, A. Wahyu Saputra, dan A. Basroni, “IMPLEMENTASI DATA MINING MENGGUNAKAN ALGORITMA APRIORI UNTUK MEMPREDIKSI MERK PARFUM YANG TERJUAL (STUDI KASUS: QUEEN PARFUM).”
- [45] F. E. Naibaho, S. Ahdan, D. Pasha, A. Dika Erlangga, dan S. Darmansyah, “SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU BERBASIS WEB PADA SMA FRANSISKUS BANDAR LAMPUNG.”
- [46] D. Oktarina, Y. Aji Pratama, dan C. Armanda Fernandis, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PRESENSI SISWA BERBASIS WEB PADA MTS N 1 LAMPUNG TENGAH.”
- [47] R. Mei Sandi dan N. Aftirah, “PENINGKATAN LAYANAN KONSUMEN DENGAN APLIKASI E-MARKETING.”
- [48] A. Pratiwi, A. Suhartanto, dan G. Firmansyah, “SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRODUK WEDING ATTIRE BERBASIS WEB PADA AE.STHETIC.ID.”
- [49] A. R. Ramadhan, “GAME EXPLORE SUMATERA ISLAND SEBAGAI MEDIA PELESTARIAN BUDAYA BANGSA.”
- [50] A. Harahap dan A. Sucipto, “PEMANFAATAN AUGMENTED REALITY (AR) PADA MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN KOMPONEN ELEKTRONIKA BERBASIS ANDROID.”
- [51] I. Muhibatul Umayya, A. Sucipto, E. Redy Susanto, I. Isnans Athok Mutohir, dan S. Bagus Pujiatma, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB RESPONSIVE TERHADAP PERANGKAT MOBILE PADA MADRASAH ALIYAH MATHLA’UL ANAWAR GISTING.”
- [52] F. Irvansyah, “APLIKASI PEMESANAN JASA CUKUR RAMBUT BERBASIS ANDROID.”
- [53] H. Feronika Marpaung, S. Ahdan, dan V. Vigia Hanuri, “SISTEM INFORMASI AKADEMIK PADA SMP NEGERI 28 BANDAR LAMPUNG BERBASIS WEB.”

- [54] A. Mustika Sari dan D. Darwis, "E-MARKETING PADA DEALER MOTOR TVS CABANG UNIT 2 BERBASIS WEB."
- [55] K. Septiani, A. Ferico Octaviansyah Pasaribu, J. H. ZA Pagar Alam No, dan L. Bandar Lampung, "PENERAPAN WEB ENGINEERING UNTUK PERMOHONAN PERPANJANG PENAHANAN OLEH PENYIDIK PADA PENGADILAN NEGERI TANJUNGPONREK KELAS IA."
- [56] W. Safira, A. Thyo Priandika, dan D. Irawan, "ANALISIS TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI MENGGUNAKAN COBIT 5 (STUDI KASUS: KANTOR PUSAT OLEH OLEH BANANA FOSTER LAMPUNG)."
- [57] A. Thyo Priandika dan S. Octavia, "AUDIT TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 5 (Studi Kasus: PT Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Panjang)."
- [58] L. Fatmawati, A. Thyo Priandika, A. Dwi Putra, E. Agus Pratama, dan A. Dewi Utami, "PENERAPAN SISTEM INFORMASI PRAKTIK KERJA LAPANGAN BERBASIS WEBSITE DI SMK YADIKA PAGELARAN."
- [59] I. Wayan Deka Alvino, S. Dadi Riskiono, J. H. Zaenal Abidin Pagar Alam No, dan L. Ratu Bandarlampung, "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN SEKOLAH DASAR BERBASIS ANDROID PADA KECAMATAN SIDOMULYO." [Daring]. Tersedia pada: <http://www.lampungselatankab.bps.go.id>
- [60] D. Oktarina, Y. Aji Pratama, dan C. Armanda Fernandis, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PRESENSI SISWA BERBASIS WEB PADA MTS N 1 LAMPUNG TENGAH."
- [61] D. Andika dan D. Darwis, "MODIFIKASI ALGORITMA GIFSHUFFLE UNTUK PENINGKATAN KUALITAS CITRA PADA STEGANOGRAFI."
- [62] V. Nadita, A. Sucipto, A. F. Octaviansyah, D. Irawan, dan L. Meilisa, "RANCANG BANGUN APLIKASI LAPORAN MARKETING SECARA REAL TIME BERBASIS WEB-MOBILE (STUDI KASUS : PT INTERNATIONAL BUSINESS FUTURES)."
- [63] D. Darwis dan D. Maila Pauristina, "AUDIT SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 4.1 SEBAGAI UPAYA EVALUASI PENGOLAHAN DATA PADA SMK BPK PENABUR BANDAR LAMPUNG."
- [64] "IMPELEMENTASI GLOBAL POSITION SYSTEM (GPS) DAN PETA DIGITAL PADA APLIKASI MANDOSE UNTUK PENCARIAN PERANGKAT MOBILE".
- [65] M. Kartika Arisandi, H. Sulistiani, N. Hendrastuty, H. Setiawan, dan W. Inayah, "IMPLEMENTASI WEBSITE PENGELOLAAN DATA LANSIA PUSKESMAS LEMONG PESISIR BARAT."
- [66] A. Bahrudin, "Optimasi Arsip Penyimpanan Dokumen Foto Menggunakan Algoritma Kompresi Deflate (Studi Kasus :Studio Muezzart)."
- [67] G. Pramita, M. Azis Assuja, M. P. Pajar Kharisma, F. Aulia Hasbi, C. Fatin Daiyah, dan S. Pardomuan Tambunan, "PELATIHAN SEKOLAH TANGGUH BENCANA DI SMK NEGERI 1 BANDAR LAMPUNG," *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, vol. 3, no. 2, hlm. 264–271, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoabdimas>
- [68] F. Lestari, L. Febria Lina, N. D. Puspaningtyas, dan I. Cahya Pratama, "PENINGKATAN PENGETAHUAN PATUH BERLALU LINTAS DAN BERKENDARA AMAN PADA SISWA SMA 1 NATAR," *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, vol. 3, no. 2, hlm. 249–253, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoabdimas>
- [69] A. Wulandari Leksono dkk., "Risiko Penyebab Kejadian Stunting pada Anak," *Jurnal Pengabdian Kesehatan Masyarakat: Pengmaskesmas*, vol. 1, no. 2, hlm. 34–38, 2021, doi: 10.31849/pengmaskesmas.v1i2/5747.
- [70] G. Pramita dan F. Lestari, "Analisis Kinerja Persimpangan Bersinyal di Kota Bandar Lampung pada Masa Pandemi Covid-19 (Studi Kasus Persimpangan JL. Sultan Agung-Kimaja)."

- [71] D. Safitri, R. A. M. Putra, dan D. F. Dewantoro, "ANALISIS POLA ALIRAN BANJIR PADA SUNGAI CIMADUR, PROVINSI BANTEN DENGAN MENGGUNAKAN HEC-RAS," 2022. [Daring]. Tersedia pada: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jice>
- [72] A. Agustina dan dan Kastamto, "ANALISIS KARAKTERISTIK ALIRAN SUNGAI PADA SUNGAI CIMADUR, PROVINSI BANTEN DENGAN MENGGUNAKAN HEC-RAS," 2022. [Daring]. Tersedia pada: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jice>
- [73] Bertarina, O. Mahendra, F. Lestari, dan D. Safitri, "Analisis Pengaruh Hambatan Samping (Studi Kasus: Jalan Raya Za Pagar Alam di Bawah Flyover Kedaton Kota Bandar Lampung)," *Jurnal Teknik Sipil ITP*, vol. 9, no. 1, hlm. 5, Feb 2022, doi: 10.21063/jts.2022.v901.05.
- [74] Bertarina, O. Mahendra, F. Lestari, dan D. Safitri, "Analisis Pengaruh Hambatan Samping (Studi Kasus: Jalan Raya Za Pagar Alam di Bawah Flyover Kedaton Kota Bandar Lampung)," *Jurnal Teknik Sipil ITP*, vol. 9, no. 1, hlm. 5, Feb 2022, doi: 10.21063/jts.2022.v901.05.
- [75] F. Kasumawati dkk., "KELAS CERMAT MAMA DAN PAPA MENUJU KELUARGA BAHAGIA, SEHAT DAN HARMONIS (KECAP MANIS) MOM AND PAPA'S CAREFUL CLASS TOWARDS A HAPPY, HEALTHY AND HARMONIC FAMILY (KECAP MANIS) 1," *JAM: Jurnal Abdi Masyarakat*, vol. 1, no. 1, 2020, [Daring]. Tersedia pada: <https://forms.gle/ATHPvo6dTyRGpCtt6>
- [76] D. Safitri dan T. Sipil, "Mix Design dan Pelaksanaan Campuran Beton."
- [77] D. Pratiwi, A. Fitri, A. Phelia, N. A. A. Adma, dan Kastamto, "Analysis of urban flood using synthetic unit hydrograph (SUH) and flood mitigation strategies along way Halim River: a case study on Seroja street, Tanjung Senang District," dalam *E3S Web of Conferences*, EDP Sciences, Des 2021. doi: 10.1051/e3sconf/202133107015.
- [78] A. Kusrian, D. Safitri, S. I. Akuntansi, dan T. Sipil, "SISTEM PENGELUARAN KAS KECIL METODE IMPREST PADA KOPERASI KREDIT GENTARAS."
- [79] L. Darasena, I. Handayani, dan O. Mahendra, "METODE PEKERJAAN GALIAN DAN PRODUKTIVITAS ALAT BERAT PADA PEMBANGUNAN GRAVING DOCK," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [80] N. Anisa, A. Adma, F. Ahmad, dan A. Phelia, "EVALUASI DAYA DUKUNG TIANG PANCANG PADA PEMBANGUNAN JETTY," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [81] F. Dewantoro dan D. A. Widodo, "KAJIAN PENCAHAYAAN DAN PENGHAWAAN ALAMI DESAIN HOTEL RESORT KOTA BATU PADA IKLIM TROPIS," 2021. [Daring]. Tersedia pada: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jice>
- [82] T. Darma Rosmalasari, M. Ayu Lestari, F. Dewantoro, dan E. Russel, "PENGEMBANGAN E-MARKETING SEBAGAI SISTEM INFORMASI LAYANAN PELANGGAN PADA MEGA FLORIST BANDAR LAMPUNG," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknobdimas>
- [83] R. Pratama dkk., "PERBANDINGAN CAMPURAN TERHADAP TINGKAT KEBERHASILAN PEMBUKAAN BEKISTING PADA BETON RINGAN FOAM," 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jice>
- [84] Y. Farida Komala Sari, G. Pramita, dan F. Lestari, "A BASYID LAMPUNG SELATAN," vol. 03, no. 02, hlm. 74–85, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipil>
- [85] L. Darasena, I. Handayani, dan O. Mahendra, "METODE PEKERJAAN GALIAN DAN PRODUKTIVITAS ALAT BERAT PADA PEMBANGUNAN GRAVING DOCK," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [86] S. Pardomuan Tambunan, F. Dewantoro, dan D. Pratiwi, "PERHITUNGAN PRODUKTIVITAS ALAT BERAT PADA PROYEK PEMBANGUNAN JALAN SIMPANG KORPRI PURWOTANI," vol. 03, no. 02, hlm. 67–73, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>

- [87] R. Novansa, F. Lestari, D. Pratiwi, dan G. Pramita, "PERENCANAAN PENULANGAN KOLOM PADA PROYEK HOTEL," 2023. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [88] "3308-7081-1-PB".
- [89] in Amirul Zanis, F. Lestari, F. Dewantoro, dan R. Oktaviani Sinia, "IDENTIFIKASI KAWASAN KUMUH DI KECAMATAN PEKALONGAN LAMPUNG TIMUR," vol. 03, no. 02, hlm. 49–58, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipil>
- [90] "2405-7079-1-PB".
- [91] E. Sipil, D. Desain Infrastruktur, dan S. Jurnal, "Jurnal Teknik Sipil PERHITUNGAN PENULANGAN KOLOM UNTUK GEDUNG MALL," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipil>
- [92] "570-1602-1-PB".
- [93] D. Safitri dan A. Phelia, "PERHITUNGAN DEBIT BANJIR PADA SPILLWAY EMBUNG GUNUNG RAYA," 2021. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [94] R. N. Putra dan G. Pramita, "ANALISA SIFAT TANAH SEBAGAI BAHAN MATERIAL TIMBUNAN BENDUNGAN MARGATIGA," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [95] L. Darasena dan F. DewantoroST MArS, "PERHITUNGAN VOLUME BORED PILE TANPA TULANGAN PADA PEMBANGUNAN FLYOVER SULTAN AGUNG," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [96] B. Candrakanta dan A. Widodo, "ANALISIS KEBUTUHAN MATERIAL PEMBESIAN PADA SATU SAMPEL AREA STRUKTUR BANGUNAN GEDUNG," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [97] N. Annisa, A. Adma, A. Phelia, dan A. Fitri, "PERHITUNGAN VOLUME TAMPUNGAN PADA PROYEK PEMBANGUNAN EMBUNG KONSERVASI GUNUNG RAYA DI KABUPATEN PRINGSEWU," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [98] M. Kasiyani, G. Pramita, dan V. Kesumawati Yacub, "PERHITUNGAN KEBUTUHAN MATERIAL PELAT BETON PADA PROYEK PEMBANGUNAN HOTEL YELLO LAMPUNG," vol. 03, no. 02, hlm. 59–66, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [99] M. Fikri Murad, G. Pramita, dan A. Widodo, "KEBUTUHAN BETON PADA PEKERJAAN KOLAM PROYEK REHABILITASI MAHAN AGUNG," 2021. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [100] N. Anisa, A. Adma, F. Ahmad, dan A. Phelia, "EVALUASI DAYA DUKUNG TIANG PANCANG PADA PEMBANGUNAN JETTY," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [101] H. Stevani, F. Dewantoro, M. Rizky Ismail, dan D. Pratiwi, "PENILAIAN KINERJA KELAYAKHUNIAN PERMUKIMAN DI KECAMATAN WAY HALIM BANDAR LAMPUNG," 2023. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipil>
- [102] A. Prasetyo, A. Pangestu, dan Y. Defrindo, "RENCANA PEMBANGUNAN SANITASI BERBASIS LINGKUNGAN DI DESA DADISARI KABUPATEN TANGGAMUS," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [103] D. Suhendro Sinaga, F. Lestari, V. Kesumawati Yacub, R. Oktaviani Sinia, dan M. Jurusan Teknik Sipil, "ANALISIS KEKUATAN STRUKTUR GEDUNG RSU MUHAMMADIYAH METRO DALAM PENGGUNAAN VISCOUS FLUID DAMPER DENGAN METODE RESPON SPEKTRUM," 2023. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>

- [104] D. Pratiwi dan V. Kesumawati Yacub, "ANALISIS MOMEN REL GONDOLA MENGGUNAKAN APLIKASI SAP2000," 2022. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [105] B. ubaidi dan D. Pratiwi, "PENGARUH WAKTU PERJALANAN BETON READY MIX TERHADAP UJI SLUMP TEST PADA PROYEK LAMPUNG CITY," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [106] D. Pratiwi dan F. Lestari, "PRODUKTIVITAS ALAT UNTUK PEKERJAAN PEMBANGUNAN JALAN LINGKAR ITERA," 2022. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [107] "3934-8287-1-PB".
- [108] N. Yudha Satya Nuaba, F. Lestari, dan G. Pramita, "PERHITUNGAN VOLUME KEBUTUHAN TULANGAN PADA PEMBANGUNAN JALAN SIMPANG KORPRI PURWOTANI," 2022. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [109] M. Zaka Syahdana, G. Pramita, dan F. Lestari, "PENATAAN RUANG PARKIR PASAR TRADISIONAL BAMBU KUNING," 2022. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [110] "3932-8283-1-PB".
- [111] W. Martayase, "Perhitungan Kebutuhan Beton Dan Pembesian Kolom Pada Proyek Pembangunan Gedung Asrama Jati Agung Lampung Selatan," 2021. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [112] W. Arianto, "ANALISIS KEBUTUHAN RUANG PARKIR (STUDI KASUS PADA AREA PARKIR ICT UNIVERSITAS TEKNOKRAT INDONESIA)," 2021. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [113] "1457-3256-1-PB".
- [114] C. Editya Kusuma dan F. Lestari, "PERHITUNGAN DAYA DUKUNG TIANG PANCANG PROYEK PENAMBAHAN LINE CONVEYOR BATUBARA," 2021. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [115] A. Sekar, F. Dani, A. Panggar, S. Agatha, dan A. P. Hertanto, "DESAIN HUNIAN MENGGUNAKAN BAJA CANAI DINGIN," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/tekniksipilJurnalTeknikSipil>
- [116] W. W. Windane dan L. Lathifah, "E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android," *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 3, hlm. 285–303, 2021, doi: 10.33365/jatika.v2i3.1139.
- [117] E. N. E. W. Kasih, M. Husna, M. R. Mulia, dan M. Fithratullah, "Delineating Masculinity Belief in Guy de Maupassants' Three Short Stories," *Journal of Feminism and Gender Studies*, vol. 2, no. 2, hlm. 139, 2022, doi: 10.19184/jfgs.v2i2.31956.
- [118] E. H. HARDI, I. W. KUSUMA, W. SUWINARTI, A. AGUSTINA, dan R. A. NUGROHO, "Short Communication: Antibacterial activity of Boesenbergia pandurata, Zingiber zerumbet and Solanum ferox extracts against Aeromonas hydrophila and Pseudomonas sp.," *Nusantara Bioscience*, vol. 8, no. 1, hlm. 18–21, 1970, doi: 10.13057/nusbiosci/n080105.
- [119] F. Ulum dan R. Muchtar, "Pengaruh E-Service Quality Terhadap E-Customer Satisfaction Website Start-Up Kaosyay," *Jurnal Tekno Kompak*, vol. 12, no. 2, hlm. 68, 2018, doi: 10.33365/jtk.v12i2.156.
- [120] J. Al Falaq, S. Suprayogi, F. N. Susanto, dan A. Ul Husna, "Exploring The Potentials of Wattpad For Literature Class," *Indonesian Journal of Learning Studies IJLS*, vol. 1, no. 2, hlm. 98–105, 2021.
- [121] M. Alba, P. Parjito, dan A. T. Priandika, "Media Game Edukasi Berbasis Android Untuk Pembelajaran Benda Hidup dan Tidak Hidup," *Jurnal Informatika dan Rekayasa ...*, vol. 4, hlm. 29–40, 2023, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/2456%0Ahttp://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/download/2456/751>

- [122] R. D. Gunawan, "Pemanfaatan Augmented Reality Dalam Aplikasi Magic Book Pengenalan Profesi Untuk Pendidikan Anak Usia Dini," *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, hlm. 36–42, 2020, doi: 10.33365/jatika.v1i1.151.
- [123] A. Sucipto, Y. Fernando, R. I. Borman, dan N. Mahmuda, "Penerapan Metode Certainty Factor Pada Diagnosa Penyakit Saraf Tulang Belakang," *Jurnal Ilmiah FIFO*, vol. 10, no. 2, hlm. 18, 2019, doi: 10.22441/fifo.2018.v10i2.002.
- [124] N. Kamisa, A. D. Putri, dan D. Novita, "PENGARUH ONLINE CUSTOMER REVIEW DAN ONLINE CUSTOMER RATING TERHADAP KEPERCAYAAN KONSUMEN (Studi kasus: Pengguna Shopee di Bandar Lampung)," *Journals of Economics and Business*, vol. 2, no. 1, hlm. 21–29, 2022, doi: 10.33365/jeb.v2i1.83.
- [125] D. O. Wibowo dan A. Thyo Priandika, "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Gedung Pernikahan Pada Wilayah Bandar Lampung Menggunakan Metode TOPSIS," *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, vol. 2, no. 1, hlm. 73–85, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/728>
- [126] A. D. Saputra dan R. I. Borman, "Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 1, no. 2, hlm. 87–94, 2020, doi: 10.33365/jtsi.v1i2.420.
- [127] S. Cahyawijaya dkk., "NusaCrowd: Open Source Initiative for Indonesian NLP Resources," *Proceedings of the Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics*, hlm. 13745–13819, 2023, doi: 10.18653/v1/2023.findings-acl.868.
- [128] S. Syamsia, A. Idhan, H. Latifah, N. Noerfityani, dan A. Akbar, "Alternative medium for the growth of endophytic fungi," dalam *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, IOP Publishing Ltd, Nov 2021. doi: 10.1088/1755-1315/886/1/012045.
- [129] S. Ridha, E. Putri, P. A. Kamil, S. Utaya, S. Bachri, dan B. Handoyo, "The importance of designing GIS learning material based on spatial thinking," dalam *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, Institute of Physics Publishing, Jun 2020. doi: 10.1088/1755-1315/485/1/012027.
- [130] S. Ahdan, A. Thyo Priandika, F. Andhika, dan F. Shely Amalia, "PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TEKNIK DASAR BOLA VOLI MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID LEARNING MEDIA FOR BASIC TECHNIQUES OF VOLLEYBALL USING ANDROID-BASED AUGMENTED REALITY TECHNOLOGY," 2020, [Daring]. Tersedia pada: <http://journalbalitbangdalamampung.org>
- [131] R. M. A. Ichsanudin, "PENERAPAN METODE DRILL UNTUK MENGETAHUI TINGKAT KETERAMPILAN SERVIS PANJANG BULU TANGKIS PADA ANGGOTA CLUB PB MACAN TUNGGAL," 2022.
- [132] A. Santosa, A. Y. Wahyudin, dan R. Febriansyah, "Penerapan Teknologi Virtual Reality Metaverse Pada Pendidikan Usia Dini," *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service*, vol. 4, no. 2, 2023, doi: 10.33365/jsstcs.v4i1.3340.
- [133] H. Sulistiani dkk., "Workshop Pembuatan Aplikasi Keuangan Sederhana Menggunakan Appsheet di SMK N Candipuro," *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service*, vol. 4, no. 1, hlm. 84, 2023, doi: 10.33365/jsstcs.v4i1.2645.
- [134] K. Wirnawa dan P. Sukma Dewi, "EFEKTIVITAS MEDIA PEMBELAJARAN POWER POINT UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA SMA NEGERI 1 GEDONGTATAAN DI ERA PANDEMI COVID 19," *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, vol. 3, no. 2, hlm. 109–113, 2022.
- [135] H. Sulistiani dkk., "PENDAMPINGAN DAN PELATIHAN PENGGUNAAN SMART VILLAGE GUNA MENINGKATKAN PELAYANAN DESA DI PEKON SUKANEGERI JAYA," *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, vol. 3, no. 1, hlm. 94–100, 2022, [Daring]. Tersedia pada: www.berdesa.com
- [136] S. Sintaro, A. Surahman, L. Andraini, dan I. Ismail, "IMPLEMENTASI MOTOR DRIVER VNH2SP30 PADA MOBIL REMOTE CONTROL DENGAN KENDALI TELEPON GENGAM PINTAR," 2022.

- [137] F. Shely Amalia dan D. Darwis, "ANALISIS DATA PENJUALAN HANDPHONE DAN ELEKTRONIK MENGGUNAKAN ALGORITMA APRIORI (STUDI KASUS : CV REY GASENDRA)," 2021.
- [138] L. Saparwadi, "KESALAHAN SISWA KELAS TIGA SEKOLAH DASAR DALAM MENYELESAIKAN OPERASI PENJUMLAHAN PECAHAN," *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, vol. 3, no. 1, hlm. 1–6, 2020.
- [139] C. Fatimah, P. M. Asmara, I. Mauliya, dan N. D. Puspaningtyas, "Peningkatan Minat Belajar Siswa melalui Pendekatan Matematika Realistik pada Pembelajaran Berbasis Daring," 2021.
- [140] L. Saparwadi dan S. Muhammadiyah Selong, "PERBEDAAN HASIL BELAJAR MAHASISWA BEKERJA DENGAN TIDAK BEKERJA PADA ANALISIS DATA KUALITATIF DAN KUANTITATIF," *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, vol. 2, no. 2, hlm. 20–24, 2021.
- [141] M. Puspitasari dan A. Budiman, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING) (STUDI KASUS : SMAN 1 NEGERI KATON)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 2, hlm. 69–77, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [142] C. Fatimah, D. Parinata, A. Efendy, dan Y. Santika, "DIGITAL MATHEMATICS LEARNING COMPANION (DMLC): APLIKASI ANDROID GURU PENDAMPING KHUSUS MATEMATIKA BAGI PENYANDANG TUNANETRA BERBASIS SUARA," *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, vol. 2, no. 1, 2021.
- [143] A. Rahman Isnain, A. Indra Sakti, D. Alita, dan N. Satya Marga, "SENTIMEN ANALISIS PUBLIK TERHADAP KEBIJAKAN LOCKDOWN PEMERINTAH JAKARTA MENGGUNAKAN ALGORITMA SVM," *JDMSI*, vol. 2, no. 1, hlm. 31–37, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <https://t.co/NfhnfMjtXw>
- [144] A. Rahman Isnain, A. Indra Sakti, D. Alita, dan N. Satya Marga, "SENTIMEN ANALISIS PUBLIK TERHADAP KEBIJAKAN LOCKDOWN PEMERINTAH JAKARTA MENGGUNAKAN ALGORITMA SVM," *JDMSI*, vol. 2, no. 1, hlm. 31–37, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <https://t.co/NfhnfMjtXw>
- [145] S. Isnaini dan D. Aminatun, "DO YOU LIKE LISTENING TO MUSIC?: STUDENTS' THOUGHT ON THEIR VOCABULARY MASTERY USING ENGLISH SONGS," 2021. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/english-language-teaching/index>
- [146] I. Yasin, S. Yolanda, dan P. Studi Sistem Informasi Akuntansi, "Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati," 2021.
- [147] M. Ramdhani Yanuarsyah dan R. Napianto, "ARSITEKTUR INFORMASI PADA SISTEM PENGELOLAAN PERSEDIAAN BARANG (STUDI KASUS: UPT PUSKESMAS RAWAT INAP PARDASUKA PRINGSEWU)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 2, hlm. 61–68, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [148] I. Y. M. A. P. D. I. A. Y. F. A. A. Rohmat Indra Borman, "PENGEMBANGAN DAN PENDAMPINGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN PENDAPATAN JASA PADA PT. DMS KONSULTAN BANDAR LAMPUNG," 2020.
- [149] A. H. Rahmania dan B. Mandasari, "STUDENTS' PERCEPTION TOWARDS THE USE OF JOOX APPLICATION TO IMPROVE STUDENTS' PRONUNCIATION," 2021. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/english-language-teaching/index>
- [150] B. S. Sulastio, H. Anggono, dan A. D. Putra, "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 1, hlm. 104–111, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [151] A. Sari, N. Utami, S. Samsugi, dan S. D. Ramdan, "PENGEMBANGAN KOPER PINTAR BERBASIS ARDUINO Development of smart suitcases-based arduino," 2020.
- [152] S. Samsugi, Z. Mardiyansyah, dan A. Nurkholis, "SISTEM PENGONTROL IRIGASI OTOMATIS MENGGUNAKAN MIKROKONTROLER ARDUINO UNO," 2020.

- [153] A. Sari, N. Utami, S. Samsugi, dan S. D. Ramdan, "PENGEMBANGAN KOPER PINTAR BERBASIS ARDUINO Development of smart suitcases-based arduino," 2020.
- [154] T. Darma Rosmalasari, M. Ayu Lestari, F. Dewantoro, dan E. Russel, "PENGEMBANGAN E-MARKETING SEBAGAI SISTEM INFORMASI LAYANAN PELANGGAN PADA MEGA FLORIST BANDAR LAMPUNG," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknobdimas>
- [155] L. A. Putri, "EUCLIDEAN VOICE: APLIKASI PEMBELAJARAN GEOMETRI EUCLID BERBASIS ANDROID UNTUK PENYANDANG TUNANETRA," *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, vol. 1, no. 2, hlm. 23–27, 2020.
- [156] L. A. Putri dan S. Dewi, "Media Pembelajaran Menggunakan Video Atraktif pada Materi Garis Singgung Lingkaran," 2020.
- [157] R. Ambarwati dan B. Mandasari, "The Influence of Online Cambridge Dictionary on Students' Pronunciation and Vocabulary Mastery," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/english-language-teaching/index>
- [158] A. Nurkholis, E. R. Susanto, dan S. Wijaya, "Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik," 2021.
- [159] C. Fatimah, K. Wirnawa, dan P. S. Dewi, "ANALISIS KESULITAN BELAJAR OPERASI PERKALIAN PADA SISWA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA (SMP)," 2020.
- [160] P. Oktarin, N. U. Putri, dan R. Setiawan, "PENGEMBANGAN ALAT UKUR BATAS KAPASITAS TAS SEKOLAH ANAK BERBASIS MIKROKONTROLER," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/teknikelektro/index>
- [161] I. Ketut Wahyu Gunawan, A. Nurkholis, dan A. Sucipto, "SISTEM MONITORING KELEMBABAN GABAH PADI BERBASIS ARDUINO," 2020.
- [162] I. Yasin dan Q. Indiro Shaskya, "SISTEM MEDIA PEMBELAJARAN IPS DALAM JARINGAN PADA SISWA MTS GUPPI NATAR SEBAGAI PENUNJANG PROSES PEMBELAJARAN," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [163] A. I. Yusuf, S. Samsugi, dan F. Trisnawati, "SISTEM PENGAMAN PINTU OTOMATIS DENGAN MIKROKONTROLER ARDUINO DAN MODULE RF REMOTE," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/teknikelektro/index>
- [164] W. Aprianto, U. Syaipudin, dan Muslimin, "Contribution of Lampung Coffee Commodity To the Economic Improvement of Lampung Province," *Peradaban Journal of Economic and Business*, vol. 1, no. 1, hlm. 9–16, 2022, doi: 10.59001/pjeb.v1i1.5.
- [165] W. Aprianto, "Optimalisasi Kelembagaan Petani Salak Pondoh dengan Analisa Rantai Nilai," *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, vol. 3, no. 1, hlm. 19, 2020, doi: 10.33365/tb.v3i1.660.
- [166] D. R. Anggarini, D. A. Nani, dan W. Aprianto, "Penguatan Kelembagaan dalam Rangka Peningkatan Produktivitas Petani Kopi pada GAPOKTAN Sumber Murni Lampung (SML)," *Sricommerce: Journal of Sriwijaya Community Services*, vol. 2, no. 1, hlm. 59–66, 2021, doi: 10.29259/jscs.v2i1.59.
- [167] M. Muslimin dan W. Aprianto, "LKPD examination and audit mechanism (considering the opinion of the WWTP conducted to assess regional accountability and financial transparency by the BPK)," *JPPI (Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia)*, vol. 9, no. 1, hlm. 102, 2023, doi: 10.29210/020221981.
- [168] S. Samsugi dan W. Wajiran, "IoT: EMERGENCY BUTTON SEBAGAI PENGAMAN UNTUK MENGHINDARI PERAMPASAN SEPEDA MOTOR," *Jurnal Teknoinfo*, vol. 14, no. 2, hlm. 99, 2020, doi: 10.33365/jti.v14i2.653.
- [169] W. Wajiran, S. D. Riskiono, P. Prasetyawan, dan M. Iqbal, "Desain Iot Untuk Smart Kumbung Dengan Thinkspeak Dan Nodemcu," *POSITIF : Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*, vol. 6, no. 2, hlm. 97, 2020, doi: 10.31961/positif.v6i2.949.

- [170] M. Astuti handayani dkk., "PENGELOLAAN KEUANGAN BISNIS DAN UMKM DI DESA BALAIREJO," *Suluh Abdi : Jurnal Ilmiah Pengabdian Kepada Masyarakat*, vol. 4, no. 1, hlm. 1–7, 2022, [Daring]. Tersedia pada: https://jurnal.um-palembang.ac.id/suluh_abdi
- [171] E. Suwarni, M. Astuti Handayani, Y. Fernando, F. Eko Saputra, F. Fitri, dan A. Candra, "Penerapan Sistem Pemasaran berbasis E-Commerce pada Produk Batik Tulis di Desa Balairejo," *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, vol. 2, no. 2, hlm. 187–192, 2022, doi: 10.52436/1.jpmi.570.
- [172] R. P. Putri dan D. Oktaria, "Efektivitas Intra Uterine Devices (IUD) Sebagai Alat Kontrasepsi," *Fakultas Kedokteran Universitas Lampung*, vol. 5, no. 4, hlm. 138, 2020.
- [173] R. Risten dan R. Pustika, "Exploring students' attitude towards english online learning using Moodle during COVID-19 pandemic at SMK Yadika Bandarlampung [Actitud de los estudiantes hacia el aprendizaje en línea del inglés usando Moodle durante la pandemia de COVID-19]," *Journal of English Language Teaching and Learning*, vol. 2, no. 1, hlm. 8–15, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/english-language-teaching/index>
- [174] R. R. F. Sinaga dan L. Oktaviani, "the Implementation of Fun Fishing To Teach Speaking for Elementary School Students," *Journal of English Language Teaching and Learning*, vol. 1, no. 1, hlm. 1–6, 2020, doi: 10.33365/jeltl.v1i1.245.
- [175] M. Iqbal, R. A. Gani, S. Ahdan, M. Bakri, dan W. Wajiran, "Analisis Kinerja Sistem Komputasi Grid Menggunakan Perangkat Lunak Globus Toolkit Dan MPICH-G2," *CIRCUIT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, vol. 2, no. 2, hlm. 128–133, 2018, doi: 10.22373/crc.v2i2.3703.
- [176] P. S. Alam, A. Wantoro, dan Kisworo, "Sistem Pakar Pemilihan Sampo Pria dengan Menggunakan Metode Certainty Factor," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 3, no. 4, hlm. 21–27, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [177] N. Yusuf, "The Effect of Online Tutoring Applications on Student Learning Outcomes during the COVID-19 Pandemic," *Italianisch*, vol. 11, no. 2, hlm. 81–88, 2021.
- [178] D. Bryllian dan K. Kisworo, "Sistem Informasi Monitoring Kinerja Sdm (Studi Kasus: Pt Pln Unit Pelaksana Pembangunan Tarahan)," *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, hlm. 264–273, 2021, doi: 10.33365/jatika.v1i2.622.
- [179] V. A. Safitri, L. Sari, dan R. R. Gamayuni, "Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value," *The Indonesian Journal of Accounting Research*, vol. 22, no. 03, hlm. 377–396, 2019, doi: 10.33312/ijar.446.
- [180] S. Suprayogi, S. Samanik, E. A. Novanti, dan Y. Ardesis, "EFL Learner's Literary Competence Mapping through Reader-Response Writing Assessed using CCEA GCSE Mark Scheme," *Celt: A Journal of Culture, English Language Teaching & Literature*, vol. 21, no. 1, hlm. 22–40, 2021, doi: 10.24167/celt.v21i1.2871.
- [181] N. Ashari, D. Darwis, dan Kisworo, "Game Edukasi Pengenalan Dampak Buruk Merokok Bagi Kesehatan Berbasis Android," *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (Jatika)*, vol. 4, hlm. 22–28, 2023.
- [182] A. Mulyanto dan W. Setiawan, "Penerapan Metode Web Engineering Menggunakan Laravel 5 Dalam Pengembangan Penjualan Toko Online Hijapedia Berbasis Website Di Cikarang Bekasi," *Jurnal Informatika SIMANTIK*, vol. 5, no. 2, hlm. 18–23, 2020, [Daring]. Tersedia pada: www.jurnal.stmikcikarang.ac.id
- [183] T. I. Setri dan D. B. Setiawan, "Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd," *Linguistics and Literature Journal*, vol. 1, no. 1, hlm. 28–33, 2020, doi: 10.33365/llj.v1i1.223.
- [184] K. Kisworo, "Fmadm: Yager Model in Fuzzy Decision Making," *Jurnal Tekno Kompak*, vol. 12, no. 1, hlm. 1, 2018, doi: 10.33365/jtk.v12i1.43.

- [185] P. Prasetyawan, Y. Ferdianto, S. Ahdan, dan F. Trisnawati, "Pengendali Lengan Robot Dengan Mikrokontroler Arduino Berbasis Smartphone," *Jurnal Teknik Elektro ITP*, vol. 7, no. 2, hlm. 104–109, 2018, doi: 10.21063/jte.2018.3133715.
- [186] M. A. S. O. D. W. Firma Sahrul B, "Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel," *Jurnal Transformasi*, vol. 12, no. 1, hlm. 1–4, 2017.
- [187] Y. Anggraini, D. Pasha, D. Damayanti, dan A. Setiawan, "Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 1, no. 2, hlm. 64–70, 2020, doi: 10.33365/jtsi.v1i2.236.
- [188] A. Sari dan D. Alita, "Penerapan E-Marketing Menggunakan Model Oohdm Dan Strategi Marketing 7P (Studi Kasus : Sudden Inc)," *Labuhan Ratu, Kec. Kedaton, Bandar Lampung*, vol. 3, no. 4, hlm. 3, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- [189] T. Ardiansah, Y. Rahmanto, dan Z. Amir, "Penerapan Extreme Programming Dalam Sistem Informasi Akademik SDN Kuala Teladas," *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science (ITSECS)*, vol. 1, no. 2, hlm. 44–51, 2023, [Daring]. Tersedia pada: <https://doi.org/10.58602/itsecs.v1i2.25>
- [190] R. Arrahman, "Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3," *Jurnal Robotik*, vol. 1, no. 1, hlm. 61–66, 2021.
- [191] R. Ribhan dan N. Yusuf, "Pengaruh Moral Kognitif Pada Kinerja Keperilakuan Dan Kinerja Hasil Tenaga Penjualan," *Jurnal Manajemen Teori dan Terapan/ Journal of Theory and Applied Management*, vol. 6, no. 1, hlm. 67–78, 2016, doi: 10.20473/jmtt.v6i1.2660.
- [192] A. T. Prastowo, D. Darwis, dan N. B. Pamungkas, "Aplikasi Web Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Jagung Berdasarkan Hasil Panen di Kabupaten Lampung Selatan," *Jurnal Komputasi*, vol. 8, no. 1, hlm. 21–29, 2020, doi: 10.23960/komputasi.v8i1.2531.
- [193] A. T. Priandika dkk., "Video Editing Training to Improve the Quality of Teaching and Learning at SMK Palapa Bandarlampung," *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, vol. 1, no. 2, hlm. 26–30, 2022, doi: 10.33365/jeit-cs.v1i2.134.
- [194] N. B. Pamungkas, D. Darwis, D. Nurjayanti, dan A. T. Prastowo, "Perbandingan Algoritma Pixel Value Differencing Dan Modulus Function Pada Steganografi Untuk Mengukur Kualitas Citra Dan Kapasitas Penyimpanan," *Jurnal Informatika*, vol. 20, no. 1, hlm. 67–77, 2020, doi: 10.30873/ji.v20i1.2055.
- [195] S. N. Sari dan D. Aminatun, "Students' Perception on the Use of English Movies To Improve Vocabulary Mastery," *Journal of English Language Teaching and Learning*, vol. 2, no. 1, hlm. 16–22, 2021, doi: 10.33365/jeltl.v2i1.757.
- [196] F. Trisnawati, "SEMMUDIK : Selamat Mudik Menggunakan Helm Berbasis Internet of Things (IoT)," *Journal ICTEE*, vol. 1, no. 1, hlm. 6–10, 2020, doi: 10.33365/jictee.v1i1.696.
- [197] L. Oktaviani, Y. Fernando, R. Romadhoni, dan N. Noviana, "Developing a web-based application for school counselling and guidance during COVID-19 Pandemic," *Journal of Community Service and Empowerment*, vol. 2, no. 3, hlm. 110–117, 2021, doi: 10.22219/jcse.v2i3.17630.
- [198] D. A. Nani dan V. A. D. Safitri, "Exploring the relationship between formal management control systems, organisational performance and innovation: The role of leadership characteristics," *Asian Journal of Business and Accounting*, vol. 14, no. 1, hlm. 207–224, 2021, doi: 10.22452/ajba.vol14no1.8.
- [199] L. F. Lina, D. A. Nani, dan D. Novita, "MILLENNIAL MOTIVATION IN MAXIMIZING P2P LENDING IN SMEs FINANCING," *Journal of Applied Business Administration*, vol. 5, no. 2, hlm. 188–193, 2021, doi: 10.30871/jaba.v5i2.3175.
- [200] D. A. Nani dan S. Ali, "Determinants of Effective E-Procurement System: Empirical Evidence from Indonesian Local Governments," *Jurnal Dinamika Akuntansi dan Bisnis*, vol. 7, no. 1, hlm. 33–50, 2020, doi: 10.24815/jdab.v7i1.15671.

- [201] Y. Mertania dan D. Amelia, "Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World," *Linguistics and Literature Journal*, vol. 1, no. 1, hlm. 7–12, 2020, doi: 10.33365/llj.v1i1.233.
- [202] D. Darwis, N. B. Pamungkas, dan Wamiliana, "Comparison of Least Significant Bit, Pixel Value Differencing, and Modulus Function on Steganography to Measure Image Quality, Storage Capacity, and Robustness," *J Phys Conf Ser*, vol. 1751, no. 1, 2021, doi: 10.1088/1742-6596/1751/1/012039.
- [203] S. Nurul Hikmah dan V. Hendra Saputra, "STUDI PENDAHULUAN HUBUNGAN KORELASI MOTIVASI BELAJAR DAN PEMAHAMAN MATEMATIS SISWA TERHADAP HASIL BELAJAR MATEMATIKA," *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, vol. 3, no. 1, hlm. 7–11, 2020.
- [204] S. Maskar dkk., "CATATAN DARING MATEMATIKA: PELATIHAN PEMANFAATAN GOOGLE SITE SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DARING," *Communnity Development Journal*, vol. 2, no. 2, hlm. 487–493, 2021.
- [205] N. D. Puspaningtyas dkk., "PENINGKATAN DIGITAL MARKETING KARANG TARUNA DESA HANURA DALAM MEMASARKAN WISATA PASAR SABIN," *Communnity Development Journal*, vol. 3, no. 1, hlm. 320–323, 2022.
- [206] F. Siwi dan N. D. Puspaningtyas, "PENERAPAN MEDIA PEMBEBELAJARAN KOGNITIF DALAM MATERI PERSAMAAN GARIS LURUS MENGGUNAKAN VIDEO DI ERA 4.0," 2020.
- [207] G. Pramita, M. Azis Assuja, M. P. Pajar Kharisma, F. Aulia Hasbi, C. Fatin Daiyah, dan S. Pardomuan Tambunan, "PELATIHAN SEKOLAH TANGGUH BENCANA DI SMK NEGERI 1 BANDAR LAMPUNG," *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, vol. 3, no. 2, hlm. 264–271, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknobdimas>
- [208] C. Fatimah, P. M. Asmara, I. Mauliya, dan N. D. Puspaningtyas, "Peningkatan Minat Belajar Siswa melalui Pendekatan Matematika Realistik pada Pembelajaran Berbasis Daring," 2021.
- [209] S. N. Hikmah dan S. Maskar, "PEMANFAATAN APLIKASI MICROSOFT POWERPOINT PADA SISWA SMP KELAS VIII DALAM PEMBELAJARAN KOORDINAT KARTESIUS," 2020.
- [210] S. N. Hikmah, "HUBUNGAN KECERDASAN NUMERIK DAN MINAT BELAJAR TERHADAP KEMAMPUAN PENALARAN MATEMATIS SISWA SMP," 2021. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/pendidikanmatematika/index>
- [211] S. Maskar dkk., "CATATAN DARING MATEMATIKA: PELATIHAN PEMANFAATAN GOOGLE SITE SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DARING," *Communnity Development Journal*, vol. 2, no. 2, hlm. 487–493, 2021.
- [212] E. Afriyuninda dan L. Oktaviani, "The Use of English Songs to Improve English Students' Listening Skills," 2021. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/english-language-teaching/index>
- [213] D. Andrian, "PENERAPAN METODE WATERFALL DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAWASAN PROYEK BERBASIS WEB," *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, vol. 2, no. 1, hlm. 85–93, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- [214] H. T. Yudha dan B. Mandasari, "The Analysis of Game Usage for Senior High School Students to Improve Their Vocabulary Mastery," 2021. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/english-language-teaching/index>
- [215] D. Tira Erlangga, "STUDENT PROBLEMS IN ONLINE LEARNING: SOLUTIONS TO KEEP EDUCATION GOING ON," 2022. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/english-language-teaching/index>
- [216] A. Sucipto, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN OLEH SALES MARKETING PADA PT ERLANGGA MAHAMERU," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>

- [217] D. Darwis, A. Ferico Octaviansyah, H. Sulistiani, dan R. Putra, "APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PENCARIAN PUSKESMAS DI KABUPATEN LAMPUNG TIMUR," *Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 15, hlm. 159–170, 2020.
- [218] N. D. Puspaningtyas dkk., "PENINGKATAN DIGITAL MARKETING KARANG TARUNA DESA HANURA DALAM MEMASARKAN WISATA PASAR SABIN," *Communnity Development Journal*, vol. 3, no. 1, hlm. 320–323, 2022.
- [219] H. Ismatullah dan Q. Jafar Adrian, "IMPLEMENTASI PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI IKATAN KELUARGA ALUMNI SANTRI BERBASIS WEB," 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- [220] E. T. Handayani dan D. Aminatun, "Students' Point of View on the Use of WhatsApp Group to Elevate Writing Ability," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/english-language-teaching/index>
- [221] S. Kendali Alat Elektronik dkk., "Perancangan Sistem Kendali Alat Elektronik Rumah Tangga," *Jurnal Teknik dan Sistem Komputer (JTIKOM)*, vol. 2, no. 1, 2021.
- [222] N. Jusniani dan U. Suryakancanai, "ANALISIS KESALAHAN DALAM MENYELESAIKAN SOAL KEMAMPUAN PEMAHAMAN MATEMATIS PADAMATA KULIAH KAPITA SELEKTA MATEMATIKA SMP," *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, vol. 3, no. 2, hlm. 71–80, 2022.
- [223] P. Eka Sumara Dita, A. Al Fahrezi, P. Prasetyawan, L. Ratu, dan B. Lampung, "Sistem Keamanan Pintu Menggunakan Sensor Sidik Jari Berbasis Mikrokontroler Arduino UNO R3," *Jurnal Teknik dan Sistem Komputer (JTIKOM)*, vol. 2, no. 1, 2021.
- [224] M. Riski dkk., "Alat Penjaga Kestabilan Suhu Pada Tumbuhan Jamur Tiram Putih Menggunakan Arduino UNO R3," *Jurnal Teknik dan Sistem Komputer (JTIKOM)*, vol. 2, no. 1, 2021.
- [225] A. Heavenly, E. N. Endang, dan W. Kasih, "JANE AUSTEN'S VIEW ON THE INDUSTRIAL REVOLUTION IN PRIDE AND PREJUDICE," 2020. [Daring]. Tersedia pada: http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/linguistics_and_literature/index
- [226] Y. Rahmanto, A. Rifaini, S. Samsugi, dan S. Dadi Riskiono, "SISTEM MONITORING PH AIR PADA AQUAPONIK MENGGUNAKAN MIKROKONTROLER ARDUINO UNO," 2020.
- [227] L. A. Putri dan S. Dewi, "Media Pembelajaran Menggunakan Video Atraktif pada Materi Garis Singgung Lingkaran," 2020.
- [228] K. Wirnawa dan P. Sukma Dewi, "EFEKTIVITAS MEDIA PEMBELAJARAN POWER POINT UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA SMA NEGERI 1 GEDONGTATAAN DI ERA PANDEMI COVID 19," *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, vol. 3, no. 2, hlm. 109–113, 2022.
- [229] R. Arpiansah, Y. Fernando, dan J. Fakhrurozi, "MENGGUNAKAN METODE MDLC UNTUK ANAK USIA DINI," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 2, hlm. 88, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [230] C. Fatimah, K. Wirnawa, dan P. S. Dewi, "ANALISIS KESULITAN BELAJAR OPERASI PERKALIAN PADA SISWA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA (SMP)," 2020.
- [231] A. I. Yusuf, S. Samsugi, dan F. Trisnawati, "SISTEM PENGAMAN PINTU OTOMATIS DENGAN MIKROKONTROLER ARDUINO DAN MODULE RF REMOTE," 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/teknikelektro/index>
- [232] G. Javad, H. Aziz, A. Fajar Sidhiq, J. C. Pratama, dan S. Samsugi, "RANCANG BANGUN ALAT OTOMATIS HAND SANITIZER DAN UKUR SUHU TUBUH MANDIRI UNTUK PENCEGAHAN COVID-19 BERBASIS ARDUINO UNO," *Universitas Teknokrat Indonesia Jl. ZA. Pagar Alam*, vol. 2, no. 1, hlm. 35132, 2021, doi: 10.33365/jimel.v1i1.
- [233] R. Dias Valentin, B. Diwangkara, S. Dadi Riskiono, dan E. Gusbriana, "ALAT UJI KADAR AIR PADA BUAH KAKAO KERING BERBASIS MIKROKONTROLER ARDUINO," 2020.
- [234] A. P. Zanofo, R. Arrahman, M. Bakri, dan A. Budiman, "PINTU GERBANG OTOMATIS BERBASIS MIKROKONTROLER ARDUINO UNO R3," 2020.

- [235] E. M. Fitri, R. R. Suryono, dan A. Wantoro, "Klasterisasi Data Penjualan Berdasarkan Wilayah Menggunakan Metode K-Means Pada Pt Xyz," *Jurnal Komputasi*, vol. 11, no. 2, hlm. 157–168, 2023, [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnal.fmipa.unila.ac.id/komputasi/article/view/12582>
- [236] R. Harry Farrizqy, R. Randy Suryono, D. Ayu Megawaty, S. Informasi, N. Corresponding Author, dan R. Harry Farrizqy Submitted, "ANALISIS KINERJA WEBSITE PELAYANAN PUBLIK MENGGUNAKAN WEBQUAL 4.0 (Studi Kasus : Dinas Penanaman Modal Dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Provinsi Lampung)," vol. 4, no. 3, hlm. 340–348, 2023, [Daring]. Tersedia pada: <https://doi.org/10.33365/jtsi>.
- [237] M. Lestari dan A. Y. Wahyudin, "Language Learning Strategies of Undergraduate Efl Students," *Journal of English Language Teaching and Learning*, vol. 1, no. 1, hlm. 25–30, 2020, doi: 10.33365/jeltl.v1i1.242.
- [238] N. Noviana dan L. Oktaviani, "the Correlation Between College Student Personality Types and English Proficiency Ability At Universitas Teknokrat Indonesia," *Journal of English Language Teaching and Learning*, vol. 3, no. 1, hlm. 54–60, 2022, doi: 10.33365/jeltl.v3i1.1709.
- [239] Y. Ardesis, "Post-Traumatic Stress Disorder in the Stationery Shop Novel By Marjan Kamali," *Journal of English Language Teaching and Learning*, vol. 3, no. 2, hlm. 33–44, 2022, doi: 10.33365/jeltl.v3i2.2086.
- [240] W. T. Wiriani, "Pengaruh Kemandirian Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Online," *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik*, vol. 2, no. 1, hlm. 57–63, 2021, doi: 10.33365/ji-mr.v2i1.436.
- [241] A. Fazariyah dan P. S. Dewi, "Studi Pendahuluan : Kontribusi Fasilitas Belajar dan Tingkat Sosial Ekonomi Orang Tua Terhadap Hasil Belajar Matematika pada Pembelajaran dalam Jaringan," *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, vol. 3, no. 1, hlm. 36–41, 2020.
- [242] D. Avianty dan R. Kartika Sari, "Pengembangan Rubrik Penilaian Berbasis Proyek Pada Materi Aritmatika Sosial Kelas Vii Smp," *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, vol. 3, no. 2, hlm. 88–93, 2022.
- [243] D. Milenia, N. C. Resti, D. S. Rahayu, dan I. Kediri, "Kemampuan Siswa Smp Dalam Penyelesaian Soal Matematika Berbasis Hots Pada Materi Pola Bilangan," *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, vol. 3, no. 2, hlm. 100–108, 2022.
- [244] Y. Lavandaia dkk., "Jurnal Widya Laksmi (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) | 76 PENDAMPINGAN PEMBELAJARAN PUBLIC SPEAKING BAGI SISWA-SISWI MAN 1 LAMPUNG TENGAH," vol. 2, no. 2, hlm. 76–81, 2022.
- [245] R. Dias Valentin, M. Ayu Desmita, dan A. Alawiyah, "Implementasi Sensor Ultrasonik Berbasis Mikrokontroler Untuk Sistem Peringatan Dini Banjir," *Jimel*, vol. 2, no. 2, hlm. 2723–598, 2021, doi: 10.33365/jimel.v1i1.
- [246] D. Permana dan S. Doni, "ALAT PAKAN IKAN AQUARIUM OTOMATIS BERBASIS ARDUINO UNO," *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan Listrik*, vol. 2, no. 2, hlm. 2723–598, doi: 10.33365/jimel.v1i1.
- [247] A. Hermawan, S. Dadi, dan A. Jayadi, "SISTEM KENDALI OTOMATIS PADA PINTU PERLINTASAN KERETA API," *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan Listrik*, vol. 2020, hlm. 2723–598, doi: 10.33365/jimel.v1i1.
- [248] R. Nurhidayat, "PENGENDALIAN KUALITAS AIR PADA BUDIDAYA IKAN LELE JENIS MUTIARA," *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan Listrik*, vol. 1, no. 2, doi: 10.33365/jimel.v1i1.
- [249] R. C. Ningrum, M. Iqbal, dan S. Samsugi, "DESAIN PENGEPAKAN BARANG DENGAN COUNTER OTOMATIS MENGGUNAKAN PLC OMRON," *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan Listrik*, vol. 2020, hlm. 2723–598, doi: 10.33365/jimel.v1i1.
- [250] E. Haryadi, A. Sidki, D. Manurung,) Sampurna, dan D. Riskiono4, "PENYIRAM TANAMAN OTOMATIS BERBASIS ARDUINO UNO MENGGUNAKAN RTC," *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan Listrik*, vol. 3, no. 1, hlm. page, 2022, doi: 10.33365/jimel.v1i1.

