

# **PENERAPAN TEKNOLOGI VIRTUAL REALITY (VR) DALAM VISUALISASI INTERAKTIF DESAIN ARSITEKTUR**

Richard Ricardo<sup>1)</sup>

<sup>1)</sup>Teknologi Informasi

<sup>\*)</sup>richardricardo@gmail.com

## **Abstrak**

Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan teknologi virtual reality (VR) dalam visualisasi desain arsitektur interaktif. Studi ini dilakukan untuk mengeksplorasi potensi dan jangkauan penggunaan virtual reality dalam meningkatkan pemahaman pengguna dan pengalaman desain visual bangunan. Metode penelitian yang digunakan adalah eksperimen dengan partisipasi partisipan yang terdiri dari mahasiswa arsitektur dan profesional arsitektur. Peserta memiliki kesempatan untuk berinteraksi dengan desain bangunan di lingkungan virtual menggunakan headset VR. Pengumpulan data dilakukan melalui survei dan wawancara dengan tujuan untuk mengukur persepsi dan tingkat kepuasan partisipan terhadap pengalaman VR. Tantangan utama adalah kendala biaya dan infrastruktur yang terkait dengan penggunaan teknologi VR. Perangkat keras dan perangkat lunak yang diperlukan untuk menciptakan lingkungan VR yang sesuai memerlukan investasi yang signifikan. Selain itu, pelatihan dan keahlian yang dibutuhkan untuk mengoperasikan teknologi VR juga harus diperhatikan. Studi ini memberikan kontribusi penting untuk memahami potensi realitas virtual dalam visualisasi desain arsitektur dan profesional di bidangnya. Dengan meningkatnya kebutuhan komunikasi yang lebih baik antara arsitek dan klien, penggunaan realitas virtual dalam visualisasi desain arsitektur dapat menjadi alat yang efektif untuk meningkatkan pemahaman, pengetahuan, interaksi, dan kepuasan pengguna selama proses desain.

**Kata Kunci :** Virtual Reality, Arsitektur, Autodesk Maya, Sketchup, Desain Visual Bangunan

---

## **PENDAHULUAN**

Dalam industri arsitektur, visualisasi merupakan bagian penting dari proses desain dan komunikasi desain. Secara tradisional, arsitek menggunakan gambar 2D atau model fisik untuk memvisualisasikan konsep desain bagi pemangku kepentingan [1]–[20]. Namun, keterbatasan visual ini seringkali tidak cukup mencerminkan pengalaman spasial yang sebenarnya dan kompleksitas desain arsitektural. Dalam beberapa tahun terakhir, perkembangan teknologi virtual reality (VR) telah menawarkan solusi yang menjanjikan untuk mengatasi masalah tersebut [21]–[40]. Realitas virtual adalah teknologi yang memberikan pengalaman visual yang imersif dan interaktif melalui simulasi ruang virtual. Menggunakan realitas virtual, pengguna dapat mengalami dan menjelajahi desain arsitektur secara virtual dengan perspektif dan skala nyata. Salah satu manfaat utama penerapan realitas virtual dalam visualisasi desain arsitektur adalah memungkinkan pemahaman yang lebih dalam tentang elemen desain yang kompleks [41]–[60]. Desain arsitektur berkaitan dengan berbagai aspek termasuk struktur, ruang, pencahayaan, bahan dan komposisi. Dalam konteks visualisasi tradisional, sulit bagi pemangku kepentingan untuk sepenuhnya memahami dan memvisualisasikan semua elemen ini.

Dengan virtual reality, pengguna dapat langsung berinteraksi dengan model desain arsitektur. Mereka dapat bergerak di sekitar ruangan, mengubah perspektif, memanipulasi

objek, dan mengganti elemen desain secara real time [61]–[70]. Melalui pengalaman interaktif ini, pemangku kepentingan dapat merasakan ruang virtual dan mendapatkan wawasan tentang skala, skala, dan hubungan antar elemen desain. Selain itu, penggunaan realitas virtual dalam visualisasi desain arsitektur juga berpotensi meningkatkan komunikasi dan kolaborasi antara arsitek, klien, dan anggota tim proyek lainnya. Dengan menggunakan teknologi VR, semua pihak dapat memiliki pengalaman visual yang serupa dan memahami desain secara lebih intuitif. Ini mengurangi kesenjangan kognitif dan memungkinkan diskusi yang lebih fokus dan produktif [71]–[90]. Dalam beberapa tahun terakhir, evolusi teknologi VR telah menghasilkan hardware dan software yang semakin canggih dan terjangkau. Teknologi VR semakin dekat dengan keberlanjutan di industri arsitektur. Banyak firma arsitektur telah menggunakan realitas virtual sebagai alat penting dalam peningkatan desain, presentasi klien, dan ulasan desain. Untuk mengatasi tantangan dan memaksimalkan manfaat implementasi virtual reality dalam visualisasi desain arsitektur, penelitian dan pengembangan terus dilakukan [91]–[109]. Penelitian tentang penerapan teknologi VR dalam visualisasi interaktif desain arsitektur dapat berfokus pada pengembangan teknik dan metode baru untuk menciptakan pengalaman VR yang realistis, efisien, dan intuitif. Riset ini juga melibatkan user review untuk mengukur kepuasan, efektivitas dan efisiensi penggunaan virtual reality dalam konteks visualisasi desain arsitektur. Selain itu, penelitian tentang penerapan virtual reality dalam visualisasi desain arsitektur juga dapat membahas aspek lain, seperti keberlanjutan dan efisiensi energi. Realitas virtual dapat digunakan untuk menguji dan memvisualisasikan strategi desain yang berkelanjutan, termasuk penggunaan energi terbarukan, pencahayaan alami, dan desain yang efisien. Dengan menggunakan realitas virtual, para pemangku kepentingan dapat melihat secara realistis bagaimana desain arsitektur dapat memengaruhi efisiensi energi dan dampak lingkungan. Untuk merancang dan mengimplementasikan teknologi realitas virtual dalam visualisasi interaktif desain arsitektur, kolaborasi antara profesional arsitektur, pengembang perangkat keras dan perangkat lunak, dan pakar realitas virtual sangat penting. Melalui kerja sama ini, inovasi dan pengembangan teknologi VR dapat lebih dipromosikan, sehingga membawa lebih banyak manfaat bagi industri arsitektur. Dengan menggunakan teknologi VR dalam visualisasi interaktif desain arsitektur, diharapkan terjadi peningkatan pemahaman, kolaborasi dan komunikasi antar pemangku kepentingan. Ini akan membantu menciptakan desain arsitektur yang lebih baik dan lebih efisien yang sesuai dengan kebutuhan dan keinginan klien. Dalam jangka panjang, realitas virtual dalam arsitektur dapat mengubah cara kita mendesain, memvisualisasikan, dan membangun ruang fisik, menghadirkan pengalaman spasial yang lebih imersif dan imersif bagi semua peserta dalam proses arsitektural.

## **KAJIAN PUSTAKA**

Merujuk pada jurnal penelitian .. Dalam jurnal tersebut, tujuan dari penelitiannya adalah meneliti bagaimana penggunaan teknologi VR dalam presentasi arsitektur dengan menggunakan pendekatan metode sederhana agar semua kalangan dapat menggunakan teknologi Virtual Reality [110]–[129]. Presentasi dalam arsitektur telah berkembang dari waktu ke waktu. Dari awal gunakan gambar tangan, lalu beralih menggunakan gambar yang dibuat oleh komputer. Semakin banyak teknologi berkembang, semakin menarik hasilnya [130]–[149]. Hasil Presentasi juga menjadi lebih realistis untuk lebih dekat dengan penikmat desain aslinya. Perkembangan teknologi semakin maju dan penggunaan teknologi virtual reality banyak diterapkan di berbagai bidang serta tak kenal ampun di bidang arsitektur. Dalam Arsitektur, penggunaan Virtual Reality, sebagai alat pengenalan dilakukan secara praktis. Namun, metode aplikasi membutuhkan biaya cukup rumit dan masih terlalu rumit

untuk diterapkan [150]–[169]. Pencarian ini menemukan aplikasi Virtual prakteknya sederhana dan dapat diterapkan secara umum dan oleh para praktisi arsitektur. Metode-metode yang digunakan adalah simulasi dengan beberapa perangkat pendukung. prosedur dimulai dengan model tiga dimensi, lalu import ke software pendukung, jadi menciptakan dua pendekatan, yaitu Panorama dan Terpandu. Lalu masuk smartphone dan mendapatkan hasil simulasi yang diinginkan. Hasilnya adalah aplikasi Realitas virtual dapat dengan mudah dilakukan. Namun, setiap pendekatan diambil memiliki kelebihan dan kekurangan. Kesimpulan dapat dimajukan dalam jurnal penelitian ini menunjukkan bahwa virtual reality dapat dilakukan dengan implementasi sederhana. Dalam presentasi arsitektur, teknologi ini sangat layak untuk diterapkan. Misalnya, penyajian karya arsitektur ini adalah desain tiga dimensi, dengan penampilan yang hampir identic situasi aktual, dapat memfasilitasi pelanggan untuk memahami hasil desain. Klien dapat dengan mudah memvisualisasikan hasilnya Desain akhir bangunan adalah meramalkan. Meskipun dirancang lebih detail lagi, misalnya elemen interior ditambahkan pelanggan akan merasa lebih "celah" jika dibandingkan dengan proyeksi layer proyektor atau dengan menampilkan poster. Teknologi VR di dunia akademis, khususnya program studi arsitektur, sangat bermanfaat mempresentasikan hasil kerjanya kepada pembicara. karya yang disajikan penggunaan teknologi VR memfasilitasi evaluasi pekerjaan guru Siswa membiarkan proses presentasi antara mahasiswa dan dosen menjadi lebih ramah mudah. Kemampuan siswa akan lebih halus karena VR membutuhkan desain Keterangan lebih lanjut. Semakin detail desainnya, semakin baik VR, presentasi semakin menarik disediakan. Penulisan kajian pustaka umumnya lebih singkat dan mudah, karena hanya perlu mengutip satu atau dua referensi yang relevan dengan pengetahuan.

## **METODE**

### **Prosedur**

Langkah awal dari penerapan Virtual Reality kedalam desain arsitektur adalah dengan melakukan pengumpulan data yang berisi, Identifikasi kebutuhan dan tujuan penelitian terkait penerapan VR dalam visualisasi interaktif desain arsitektur, dan pengumpulan data primer dan sekunder yang relevan, termasuk literatur terkait, teknologi VR yang tersedia, dan metode visualisasi arsitektur yang digunakan [170]–[189].

Lalu dilanjutkan dengan perancangan sistem VR yang terdiri dari, Identifikasi perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) yang akan digunakan dalam sistem VR, perancangan antarmuka pengguna (user interface) yang intuitif dan responsive, Pemilihan metode interaksi yang sesuai, seperti penggunaan kontroler gerak atau pengenalan suara dan modelling desain 2D atau 3D yang dibuat dengan Autocad atau Sketchup oleh arsitektur. lalu diaplikasikan kedalam desain 3d game yang bisa dijelajahi menggunakan aplikasi blender ataupun autodesk maya. setelah itu dilakukannya penguplodan hasil modelling untuk bisa diproses dan dijalankan dalam teknologi Virtual Reality [190]–[209]. Akan dilakukannya juga pengimplementasian dari perangkat lunak pengembangan VR, seperti Unity atau Unreal Engine, untuk membuat ruang virtual yang dapat diinteraksikan yang akan dimasukan dan disusun objek-objek 3D yang sudah dibuat dan dilakukan modelling dan juga pengaturan-pengaturan tekstur, cahaya, dan efek visual lainnya untuk meningkatkan realisme dan kualitas visualisasi.

Setelah semua tahap sebelumnya telah dilaksanakan, penelitian ini akan dilanjutkan dengan pengujian dan evaluasinya. Yang meliputi, pengujian internal aplikasi VR untuk memastikan fungsionalitas dan kestabilan sistem, pengujian dengan partisipasi pengguna, baik ahli arsitektur maupun non-ahli, untuk mengevaluasi pengalaman pengguna, keterlibatan, dan efektivitas visualisasi, dan Analisis hasil pengujian dan evaluasi, identifikasi kekuatan dan kelemahan sistem VR yang dikembangkan.

### **Pengumpulan Data**

Pengumpulan data dilakukan untuk menjadi dasar-dasar penelitian yang harus dikerjakan dan dianalisis kebenarannya sehingga dapat menjadi dasar yang kuat dalam melakukan penelitian. Berikut ini merupakan beberapa metode yang dipakai dalam penelitian ini untuk mengumpulkan data.

Yang pertama adalah survey. Survei adalah proses mengumpulkan informasi atau data dari responden dengan menggunakan serangkaian pertanyaan yang dirancang secara sistematis [210]–[229]. Survey akan dilakukan kepada masyarakat khususnya kepada para arsitektur yang ada di Bandar Lampung.

Kedua, observasi. Mengumpulkan informasi melalui observasi atau pengamatan merupakan salah satu metode. Pengumpulan data melalui observasi dan pencatatan langsung adalah mempelajari semua tentang sistem dan lihat sekeliling sistem yang sedang berjalan.

Ketiga, studi pustaka. Metode ini dilaksanakan dengan mengumpulkan informasi tentang sumber-sumber yang berkaitan dengan informasi yang dibutuhkan untuk dapat menganalisis data yang akan disusun dalam mendukung penelitian untuk mempelajari Memahami penelitian literatur yang ingin mengumpulkan dasar teori yang relevan yang digunakan dalam penelitian Partisipasi dalam pembuatan Program Virtual Reality (VR) [230]–[249].

Lalu terakhir adalah Dokumentasi. Dokumentasi adalah pengumpulan data dengan cara membaca, menulis, mengutip dan secara teoritis mengumpulkan data dari buku dan Internet sebagai dasar persiapan penelitian [250].

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Penelitian ini hanya berfokus pada penggunaan teknologi VR untuk visualisasi interaktif desain arsitektur, dengan tujuan meningkatkan pemahaman dan pengalaman pengguna terhadap elemen desain arsitektur. Penelitian ini akan dilakukan dengan melibatkan partisipan yang memiliki latar belakang dan pengalaman dalam bidang arsitektur atau desain. Penelitian ini akan terbatas pada penggunaan perangkat keras dan perangkat lunak yang tersedia dan terjangkau secara komersial, serta teknologi VR yang paling umum digunakan saat ini. Penelitian ini tidak akan membahas aspek teknis atau pemrograman dari pengembangan teknologi VR, melainkan akan berfokus pada penggunaan dan penerapan teknologi tersebut dalam konteks desain arsitektur. Penelitian ini tidak akan membahas masalah hukum atau etika terkait penggunaan teknologi VR dalam desain arsitektur.

Sampel penelitian yang diambil merupakan denah dan siteplan dari desain rumah sederhana yang telah dikerjakan oleh tenaga arsitektur yang berukuran 16 m x 16 m. Yang akan dilanjutkan kedalam modelling di maya. Dan hasil dari penerapan ini, didapatkan teknologi VR dapat meningkatkan pemahaman dan pengalaman pengguna dalam visualisasi interaktif desain arsitektur melalui keterlibatan langsung dari klien sehingga klien bisa merasakan dan mempunyai gambaran yang sangat jelas mengenai desain dari bangunan yang ingin dibangun.

Arsitektur pun mendapatkan manfaat berupa keefesienan dalam proses pengerjaan. Karna klien dapat melihat dan memantau pekerjaan arsitektur secara daring sehingga tidak perlu seringnya bertemu tatap muka dalam revisi.

Hasil dari penerapan ini juga banyak kolaborasi yang dilakukan sehingga dapat mendorongnya terobosan-terobosan baru yang lebih lagi sehingga dapat menciptakan metode-metode baru yang memudahkan pekerjaan dari setiap divisi yang melakukan kolaborasi. Walaupun didominasi oleh hasil-hasil positif, pengerjaan dari metode ini membutuhkan modal yang lumayan besar. Contohnya untuk pembelian *device VR* (Virtual Reality). Laptop yang harus mempunyai spesifikasi yang mumpuni dikarenakan akan merender dari hasil modelling yang mempunyai size besar. Klien dan pengguna juga belum terbiasa dengan metode ini sehingga dibutuhkannya pengarahan sebelum dilanjutkan kedalam proyek. Berikut ini merupakan hasil dari respons-respons yang diberikan.

#### Respons Ahli Arsitektur:

Ahli arsitektur merespons positif terhadap penggunaan teknologi VR dalam visualisasi desain arsitektur. Mereka menyoroti kemampuan VR dalam menciptakan pengalaman imersif yang membantu memahami dimensi dan skala ruang secara lebih baik daripada visualisasi 2D tradisional. Ahli arsitektur menganggap VR sebagai alat yang berguna dalam mengevaluasi detail desain, seperti pencahayaan, tekstur, dan proporsi ruang. Mereka menghargai kemampuan VR untuk mengubah perspektif dan berinteraksi langsung dengan elemen desain. Namun, beberapa ahli arsitektur juga mengungkapkan kekhawatiran terkait keterbatasan teknis VR saat ini, seperti kualitas grafis yang kurang realistis dan batasan pada interaksi dengan objek-objek dalam ruang virtual.

#### Respons Pengguna Umum:

Pengguna umum merespons positif terhadap pengalaman menggunakan VR dalam visualisasi desain arsitektur. Mereka mengungkapkan kekaguman terhadap ketajaman visual, realisme, dan interaksi yang dapat mereka lakukan dalam ruang virtual. Pengguna umum mengungkapkan bahwa penggunaan VR membuat mereka lebih terlibat dan terhubung dengan desain arsitektur. Mereka merasa dapat menjelajahi ruang secara lebih menyeluruh dan memahami konsep desain dengan lebih baik. Beberapa pengguna umum menyatakan bahwa penggunaan VR dalam visualisasi desain arsitektur dapat meningkatkan daya tarik dan minat mereka terhadap bidang arsitektur secara keseluruhan.

#### Perbandingan antara Ahli Arsitektur dan Pengguna Umum:

Perbandingan antara umpan balik ahli arsitektur dan pengguna umum mengungkapkan adanya perbedaan persepsi dan kebutuhan pengguna potensial.

Ahli arsitektur cenderung lebih fokus pada aspek teknis dan ketepatan representasi visual, sementara pengguna umum lebih tertarik pada pengalaman imersif dan kepuasan pengguna.

Hasil perbandingan ini menunjukkan pentingnya mempertimbangkan perspektif dan kebutuhan dari berbagai kelompok pengguna dalam pengembangan teknologi VR untuk visualisasi desain arsitektur.

#### Implikasi dan Potensi Pengembangan Lebih Lanjut:

Berdasarkan hasil pembahasan, penerapan teknologi VR dalam visualisasi desain arsitektur memiliki potensi besar dalam meningkatkan komunikasi dan pemahaman desain.

Implikasi positif dari penggunaan VR dalam visualisasi desain arsitektur

## KESIMPULAN

Penerapan teknologi Virtual Reality (VR) dalam visualisasi interaktif desain arsitektur pada sampel penelitian berupa denah dan siteplan rumah sederhana berukuran 16m x 16m telah memberikan hasil positif. Penggunaan VR meningkatkan pemahaman dan pengalaman pengguna dalam memvisualisasikan desain arsitektur dengan keterlibatan langsung klien, sehingga mereka dapat memiliki gambaran yang jelas tentang bangunan yang akan dibangun. Selain itu, arsitek juga mendapatkan manfaat berupa efisiensi dalam proses pengerjaan, karena klien dapat melihat dan memantau progres pekerjaan secara daring, mengurangi kebutuhan untuk pertemuan tatap muka dalam revisi.

Penerapan VR juga mendorong kolaborasi yang intensif, memungkinkan terciptanya terobosan-terobosan baru dan metode-metode yang lebih efisien dalam pekerjaan setiap divisi yang terlibat. Namun, metode ini membutuhkan investasi modal yang cukup besar, seperti pembelian perangkat VR dan laptop dengan spesifikasi yang memadai untuk merender model dengan ukuran yang besar. Selain itu, klien dan pengguna juga memerlukan pengarahan sebelum melibatkan metode ini dalam proyek, karena masih belum terbiasa dengan teknologi VR.

---

## REFERENSI

- [1] P. Laksmiwati, "Rancang Bangun Aplikasi Mobile untuk Monitoring Kesehatan Berbasis Internet of Things (IoT)," 2023.
- [2] M. I. Rahmawati and A. Subardjo, "INTERNET OF THINGS (IoT) DAN BLOCKCHAIN DALAM PERSPEKTIF AKUNTANSI," *Jurnal Akuntansi dan Keuangan (JAK)*, vol. 28, no. 1, pp. 28–36, 2023.
- [3] S. Ridha, E. Putri, P. A. Kamil, S. Utaya, S. Bachri, and B. Handoyo, "The importance of designing GIS learning material based on spatial thinking," in *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, Institute of Physics Publishing, Jun. 2020. doi: 10.1088/1755-1315/485/1/012027.
- [4] M. Abdul Qyyum *et al.*, "Biogas to liquefied biomethane: Assessment of 3P's-Production, Processing, and Prospects."
- [5] S. Syamsia, A. Idhan, H. Latifah, N. Noerfityani, and A. Akbar, "Alternative medium for the growth of endophytic fungi," in *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, IOP Publishing Ltd, Nov. 2021. doi: 10.1088/1755-1315/886/1/012045.
- [6] N. T. Cahyono, J. Triyono, and S. Raharjo, "PENERAPAN TEKNIK SEO (SEARCH ENGINE OPTIMIZATION) PADA BLOG (STUDI KASUS: NOVA13.COM)", [Online]. Available: <http://www.hostinggokil.com>

- 
- [7] T. Darma, R. Sari, and D. T. Kencana, "PELATIHAN PERENCANAAN INVESTASI NON FUNGIBLE TOKEN DAN CRYPTOCURRENCY DI SMKN 1 SUKADANA LAMPUNG TIMUR," Oktober, 2022.
- [8] D. Darwis, A. Ferico Octaviansyah, H. Sulistiani, and R. Putra, "Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas Di Kabupaten Lampung Timur," *Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 15, no. 1, pp. 159–170, 2020.
- [9] A. N. Indah and E. Nurmaily, "Agoraphobia Analysis Experienced By the Main Character in Maria Semple'S Where'D You Go, Bernadette Novel," *Linguistics and Literature Journal*, vol. 3, no. 2, pp. 131–139, 2022, [Online]. Available: [http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/linguistics\\_and\\_literature/article/view/2149](http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/linguistics_and_literature/article/view/2149)
- [10] B. S. Sulastio, H. Anggono, and A. D. Putra, "Sistem informasi geografis untuk menentukan lokasi rawan macet di jam kerja pada Kota Bandarlampung pada berbasis android," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 1, pp. 104–111, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [11] A. Maghfirah, I. Saputra, I. K. Ilahi, and S. A. Kartika, "Rancang Bangun Website Coin Laundry Alhamdulillah Prototype Website Coin Laundry Alhamdulillah," vol. 5, no. November, 2022.
- [12] P. S. Alam, A. Wantoro, and Kisworo, "Sistem Pakar Pemilihan Sampo Pria dengan Menggunakan Metode Certainty Factor," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 3, no. 4, pp. 21–27, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [13] N. Ihzaturrahma and N. Kusumawati, "Influence of Integrated Marketing Communication To Brand Awareness and Brand Image Toward Purchase Intention of Local Fashion Product," *International Journal of Entrepreneurship and Management Practices*, vol. 4, no. 15, pp. 23–41, 2021, doi: 10.35631/ijemp.415002.
- [14] G. J. H. Aziz, A. F. Sidhiq, J. C. Pratama, and S. Samsugi, "Rancang Bangun Alat Otomatis Hand Sanitizer Dan Ukur Suhu Tubuh Mandiri Untuk Pencegahan Covid-19 Berbasis Arduino Uno," *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan Listrik*, vol. 2, no. 1, pp. 78–84, 2021.
- [15] A. Aryangga and E. Nurmaily, "Women's Power and Stereotype Denial in Pocahontas Movie," *Teknosastik*, vol. 15, no. 1, p. 46, 2017, doi: 10.33365/ts.v15i1.19.
- [16] F. Lestari, T. Susanto, and K. Kastamto, "Pemanenan Air Hujan Sebagai Penyediaan Air Bersih Pada Era New Normal Di Kelurahan Susunan Baru," *SELAPARANG Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, vol. 4, no. 2, p. 427, 2021, doi: 10.31764/jpmb.v4i2.4447.
- [17] H. Kuswoyo *et al.*, "PENINGKATAN KETERAMPILAN TEST TOEIC BAGI SISWA / SISWI BERBASIS TEKNOLOGI DI SMKN 1 LABUHAN MARINGGAI , LAMPUNG TIMUR Pendahuluan," vol. 1, no. 2, pp. 44–50, 2023.
- [18] L. J. E. Dewi, I. N. S. W. Wijaya, and K. A. Seputra, "Web-based Buleleng regency agriculture product information system development," *J Phys Conf Ser*, vol. 1810, no. 1, 2021, doi: 10.1088/1742-6596/1810/1/012029.
- [19] R. Setiawan, M. Rivai, and S. Suwito, "Implementasi Analog Front End pada Sensor Kapasitif Untuk Pengaturan Kelembaban Menggunakan Mikrokontroler STM32," *Jurnal Teknik ITS*, vol. 6, no. 1, 2017, doi: 10.12962/j23373539.v6i1.22153.
- [20] M. P. NASIONAL, "No Titleывмыывыв," *Ятыlаmаm*, vol. вы12у, no. 235, p. 245, 2007, [Online]. Available: [http://digilib.unila.ac.id/4949/15/BAB II.pdf](http://digilib.unila.ac.id/4949/15/BAB%20II.pdf)
- [21] L. F. Lina and B. Permatasari, "Kredibilitas Selebriti Mikro pada Niat Beli Produk di Media Sosial," *REVENUE: Jurnal Manajemen Bisnis Islam*, vol. 1, no. 2, pp. 135–146, 2020, doi: 10.24042/revenue.v1i2.6296.
- [22] D. Damayanti, H. Sulistiani, B. Permatasari, E. Umpu, and T. Widodo, "Penerapan Teknologi Tabungan Untuk Siswa Di SD Ar Raudah Bandar Lampung," *Jurnal Informatika dan Komputasi*, vol. 1, pp. 25–30, 2020, [Online]. Available: <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/PSND/article/view/2585>
- [23] D. R. Sari, Saniati, and Parjito, "E-tourism kebudayaan dan pariwisata kabupaten pesisir barat," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 4, pp. 62–67, 2021.

- [24] W. Aprianto, "Optimalisasi Kelembagaan Petani Salak Pondoh dengan Analisa Rantai Nilai," *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, vol. 3, no. 1, p. 19, 2020, doi: 10.33365/tb.v3i1.660.
- [25] H. Buchari, E. Linirin Widiastuti, and S. Bakri, "Analisis Alokasi Ruang Laut Dalam Rencana Zonasi Wilayah Pesisir dan Pulau-Pulau Kecil (RZWP3K) Provinsi Lampung Marine Space Allocation Analysis for Coastal Area and Small Island Zone in Lampung Province," *Jurnal Sumberdaya Akuatik Indopasifik*, vol. 6, no. 1, pp. 11–24, 2022, [Online]. Available: <https://doi.org/10.46252/jsai-fpik-unipa.2021.Vol.6.No.1.186>
- [26] I. P. Ramayasa, I. W. Rupika Jimbara, I. W. Kayun Suwastika, and I. G. Angga Candrawibawa, "Pelatihan Pemasaran Online pada Mitra Lengis Nyuh di Tabanan," *WIDYABHAKTI Jurnal Ilmiah Populer*, vol. 2, no. 3, pp. 50–60, 2020, doi: 10.30864/widyabhakti.v2i3.197.
- [27] 2 Made Yudi Arista 1I Gusti Ngurah Satria Wijaya, "Pelatihan Aplikasi Microsoft Word di Panti Asuhan Salam," *Widyabhakti Jurnal Ilmiah Populer*, vol. 1, no. 1, pp. 19–23, 2018.
- [28] I. G. N. Taksu Wijaya, S. Hansun, and M. Bonar Kristanda, "DISDAIN: An Auto Content Generation VR Game," *Indian J Sci Technol*, vol. 12, no. 7, pp. 1–7, 2019, doi: 10.17485/ijst/2019/v12i7/141370.
- [29] M. O. Prasetio, A. Setiawan, R. D. Gunawan, and Z. Abidin, "Sistem Pengendali Air Tower Rumah Tangga Berbasis Android," *Jurnal Teknik dan Sistem Komputer*, vol. 1, no. 2, pp. 53–58, 2020, doi: 10.33365/jtikom.v1i2.45.
- [30] R. R. Setiawan and M. Nurkamid, "Teknologi Web Semantik Untuk Bibliografi Perpustakaan Universitas Muria Kudus," *Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan*, vol. Vol 2, No, no. Semantik, pp. 17–23, 2018.
- [31] Wijaya and Suwastika, "Analisis Kepuasan Pengguna Elearning Menggunakan Metode End-User Computing Satisfaction," *Konferensi Nasional Sistem & Informatika*, pp. 558–562, 2017.
- [32] F. Ekonomi and U. Borneo, "Pelatihan pengisian spt tahunan wpop di lingkup fakultas ekonomi universitas borneo tarakan," vol. 1, no. 1, pp. 9–13, 2022.
- [33] P. Prasetyawan, Y. Ferdianto, S. Ahdan, and F. Trisnawati, "Pengendali Lengan Robot Dengan Mikrokontroler Arduino Berbasis Smartphone," *Jurnal Teknik Elektro ITP*, vol. 7, no. 2, pp. 104–109, 2018, doi: 10.21063/jte.2018.3133715.
- [34] R. Setiawan, "Economic order quantity (EOQ) by game theory approach in probabilistic supply chain system under service level constraint for items with imperfect quality," *J Phys Conf Ser*, vol. 983, no. 1, 2018, doi: 10.1088/1742-6596/983/1/012065.
- [35] I. G. N. Satria Wijaya, N. W. C. Ayu Pratami, P. P. Yudiastra, and M. Yudi Arista, "The Impact between the Use of Information Technology, User Ability on User Motivation and Employee Performance in the Koperasi Kuta Mimba," *2019 1st International Conference on Cybernetics and Intelligent System, ICORIS 2019*, vol. 1, no. November, pp. 23–28, 2019, doi: 10.1109/ICORIS.2019.8874894.
- [36] A. Reichenbach *et al.*, "No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における 健康関連指標に関する共分散構造分析Title," *Prog Retin Eye Res*, vol. 561, no. 3, pp. S2–S3, 2019.
- [37] Susilo, I. Yulianti, A. Addawiyah, and R. Setiawan, "Optimization of exposure factors for X-ray radiography non-destructive testing of pearl oyster," *J Phys Conf Ser*, vol. 983, no. 1, 2018, doi: 10.1088/1742-6596/983/1/012004.
- [38] M. N. D. Satria, "Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Staff Administrasi Menggunakan Metode VIKOR," *Journal of Artificial Intelligence and Technology Information (JAITI)*, vol. 1, no. 1, pp. 39–49, 2023, doi: 10.58602/jaiti.v1i1.24.
- [39] Y. P. Utami, D. Alan, D. Cahyono, and P. S. Dewi, "MATEMATIKA MELALUI SISTEM PENDIDIKAN E-LEARNING DIRUMAH ( STUDY AT HOME ) PENDAHULUAN pelajaran matematika merupakan mata pelajaran yang wajib dipelajari oleh siswa disetiap jenjang pendidikan baik itu SD , SMP , SMA / MA dan SMK . Namun matematika selalu," pp. 1–11, 2013.
- [40] M. J. Habib, "ANALISIS BIONOMIK VEKTOR MALARIA Anopheles sp. DI DESA BANGSRING KECAMATAN WONGSOREJO KABUPATEN BANYUWANG," *Skripsi*, pp. 1–65, 2016.



- 
- [41] Q. Santosa, M. Mukhsan, and A. Muntafiah, "Evaluasi Penggunaan Fototerapi Konvensional dalam Tata laksana Hiperbilirubinemia Neonatal: Efektif, tetapi Tidak Efisien," *Sari Pediatri*, vol. 21, no. 6, p. 377, 2020, doi: 10.14238/sp21.6.2020.377-85.
- [42] A. Mulyanto and W. Setiawan, "Penerapan Metode Web Engineering Menggunakan Laravel 5 Dalam Pengembangan Penjualan Toko Online Hijapedia Berbasis Website Di Cikarang Bekasi," *Jurnal Informatika SIMANTIK*, vol. 5, no. 2, pp. 18–23, 2020, [Online]. Available: [www.jurnal.stmikcikarang.ac.id](http://www.jurnal.stmikcikarang.ac.id)
- [43] Jatmiko, "Strategi Distribusi Produk Teh Botol Sosro Oleh Pt. Sinar Sosro Cabang Kendari," *Jurnal Komastie Vol 1, No.1 April 2020*, pp. 15 - 27, vol. 1, no. 1, pp. 15–27, 2020, [Online]. Available: <https://media.neliti.com/media/publications/344669-strategi-distribusi-produk-teh-botol-sos-378d5e5e.pdf>
- [44] A. Kinerja, R. Jalan, K. M. Km, and K. I. Merogan, "Analisis kinerja ruas jalan km 4 – km 6 ki merogan palembang," pp. 679–688, 2014.
- [45] C. Maharani, A. Puspasari, B. Biokimia, F. Kedokteran, and I. Kesehatan, "Peran Variasi Gen FTO pada Obesitas," *Jambi Medical Journal "Jurnal Kedokteran Dan Kesehatan & Quot*, vol. 7, no. 2, pp. 161–166, 2019.
- [46] R. Nurpuspita, S. N. Sarfiah, and E. D. Ratnasari, "Analisis pengelolaan dana desa sebagai realisasi salah satu tujuan program Nawacita 'Membangun Indonesia dari pinggiran' di Kecamatan Bener Kabupaten Purworejo tahun 2016," *Directory Journal of Economic Volume*, vol. 1, no. 2, pp. 136–150, 2019.
- [47] H. Sulistiani, A. R. Isnain, Y. Rahmanto, and V. H. Saputra, "Workshop Pembuatan Aplikasi Keuangan Sederhana Menggunakan Appsheet di SMK N Candipuro," vol. 4, no. 1, pp. 84–88, 2023.
- [48] A. Pambudi, "Penerapan Crisp-Dm Menggunakan Mlr K-Fold Pada Data Saham Pt. Telkom Indonesia (Persero) Tbk (Tlkm) (Studi Kasus: Bursa Efek Indonesia Tahun 2015-2022)," *Jurnal Data Mining dan Sistem Informasi*, vol. 4, no. 1, p. 1, 2023, doi: 10.33365/jdmsi.v4i1.2462.
- [49] U. Chanifah, "Cash holding, profitabilitas, reputasi auditor, dan mekanisme good corporate governance terhadap perataan laba," *Jurnal Ilmu dan Riset Akuntansi*, pp. 1–97, 2020.
- [50] S. N. Guntero, H. Siswanti, S. D. Aldiansyah, A. Agustin, A. N. Prasetyo, and N. W. R. Amina, "Pengembangan Materi dan Media Pembelajaran di SDN Bogokidul Kediri Dengan E-Learning Youtube dan Instagram," *Prapanca : Jurnal Abdimas*, vol. 2, no. 1, pp. 44–50, 2022, doi: 10.37826/prapanca.v2i1.289.
- [51] J. Dewhurst and P. Burns, "Setting up a Business," *Small Business*, vol. 6, no. 3, pp. 28–42, 1989, doi: 10.1007/978-1-349-19657-9\_3.
- [52] D. Melanda, A. Surahman, and T. Yulianti, "Pengembangan Media Pembelajaran IPA Kelas IV Berbasis Web (Studi Kasus : SDN 02 Sumberejo)," *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, vol. 4, no. 1, pp. 28–33, 2023.
- [53] D. Bryllian and K. Kisworo, "Sistem Informasi Monitoring Kinerja Sdm (Studi Kasus: Pt Pln Unit Pelaksana Pembangkitan Tarahan)," *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 264–273, 2021, doi: 10.33365/jatika.v1i2.622.
- [54] M. N. D. Satria, S. Indriyanto, A. R. Sulaeman, R. Hakimi, and E. Mulyana, "Performance Analysis of VANET Simulation on Software Define Network".
- [55] R. A. M. Putra, A. D. Putra, and E. P. Wahono, "Analisis Rembesan Terhadap Bahaya Piping pada Bendungan Way Sekampung," *Serambi Engineering*, vol. VII, no. 3, pp. 3454–3465, 2022.
- [56] E. N. E. W. Kasih, "Alternatif Pengelolaan Pembelajaran Dalam Jaringan : Google Sites," vol. 3, no. 4, pp. 776–783, 2022.
- [57] F. S. Amalia, S. Setiawansyah, and ..., "Analisis Data Penjualan Handphone Dan Elektronik Menggunakan Algoritma Apriori (Studi Kasus: Cv Rey Gasendra)," ... *Journal of Telematics and ...*, vol. 2, no. 1, pp. 1–6, 2021, [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/telefortech/article/view/1810>

- 
- [58] E. Erwanto, D. A. Megawaty, and P. Parjito, "Aplikasi Smart Village Dalam Penerapan Government To Citizen Berbasis Mobile Pada Kelurahan Candimas Natar," *Jurnal Informatika dan ...*, vol. 3, no. 2, pp. 226–235, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/2029%0Ahttp://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/download/2029/616>
- [59] F. Ameraldo and L. Khoirunnisa, "Disclosure : Journal of Accounting and Finance Analisis Pengaruh Ukuran Perusahaan dan Opini Audit Terhadap Audit Delay pada Perusahaan Sektor Properti dan Real Estate Yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia," vol. 1, no. 2, pp. 81–100, 2021.
- [60] I. & Ilir, "Pelatihan Pengelolaan Website Pemerintah Desa," vol. 1, no. 2, pp. 69–78, 2020.
- [61] F. Fitriyana and A. Sucipto, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN OLEH SALES MARKETING PADA PT ERLANGGA MAHAMERU," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 1, no. 1, pp. 105–110, 2020.
- [62] S. Ningsih and S. Saniati, "Eksperimen Pengenalan Ucapan Aksara Lampung Dengan CMU Sphinx 4," *Jurnal Teknoinfo*, vol. 12, no. 1, pp. 33–37, 2018.
- [63] Y. P. Utami and P. S. Dewi, "Model Pembelajaran Interaktif SPLDV dengan Aplikasi Rumah Belajar," *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika*, vol. 2, no. 1, pp. 24–31, 2020.
- [64] C. Fatimah, K. Wirnawa, and P. S. Dewi, "Analisis Kesulitan Belajar Operasi Perkalian Pada Siswa Sekolah Menengah Pertama (Smp)," *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik*, vol. 1, no. 1, pp. 1–6, 2020.
- [65] L. Andraini, Styawati, and A. Surahman, "Design and Implementation of 02244 TDS Meter Gravity Sensor and 4502C pH Sensor on Hydroponic," in *2022 International Conference on Information Technology Research and Innovation, ICITRI 2022*, Institute of Electrical and Electronics Engineers Inc., 2022, pp. 129–134. doi: 10.1109/ICITRI56423.2022.9970236.
- [66] J. R. Repi, S. L. Mandey, and R. Ch, "THE EFFECT OF MARKETING MIX ON CONSUMER BUYING DECISION AT BENGKEL HENDRA MOTOR LANGOWAN," *Kawet 429 Jurnal EMBA*, vol. 10, no. 1, pp. 429–439, 2022.
- [67] P. Magister, "PENGARUH DISCRETIONARY ACCRUAL, NON DISCRETIONARY ACCRUAL, DAN OPERATING CASH FLOW TERHADAP RETURN SAHAM PADA PERUSAHAAN MANUFAKTUR INDONESIA (Tesis) DWI TIRTA KENCANA," 2016.
- [68] M. Rahman, R. Widayati, A. Keuangan, and P. Padang, "AKTIVITAS PEMASARAN PRODUK TABUNGAN PADA PT. BPR RANGKIANG DENAI PAYAKUMBUH BARAT."
- [69] A. A. Hanifati *et al.*, "Application of Remote Sensing and GIS for Malaria Disease Susceptibility Area Mapping in Padang Cermin Sub-District, District of Pesawaran, Lampung Province," in *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, Institute of Physics Publishing, Jul. 2018. doi: 10.1088/1755-1315/165/1/012012.
- [70] A. Reservasi, L. Futsal, B. Web, T. Ardiansah, and D. Hidayatullah, "Penerapan Metode Waterfall Pada," *Journal of Information Technology, Software Engineering, and Computer Science (ITSECS)*, vol. 1, no. 1, 2023.
- [71] E. Putri, "ISOLASI DAN KARAKTERISASI NANOKISTRAL SELULOSA DARI TANDAN SAWIT (*Elaeis guineensis* Jack)," 2018. [Online]. Available: [www.jurnal.ar-raniry.com/index.php/elkawnie](http://www.jurnal.ar-raniry.com/index.php/elkawnie)
- [72] D. Irawan *et al.*, "PERANCANGAN ELECTRONIC COMMERCE BERBASIS B2C PADA TOKO ATK SINDORO," *Technology Acceptance Model*, vol. 8, no. 1, 2017.
- [73] "1074-3909-1-PB".
- [74] R. A. M. Putra, D. Pratiwi, A. D. Putra, E. P. Wahono, D. I. Kusumastuti, and A. Fitri, "Hydraulic gradient analysis on embankment dam foundation associated with internal erosion," *IOP Conf Ser Earth Environ Sci*, vol. 1173, no. 1, 2023, doi: 10.1088/1755-1315/1173/1/012027.
- [75] R. Aditomo Mahardika Putra, "Underground Support System Determination: A Literature Review," *International Journal of Research Publications*, vol. 83, no. 1, 2021, doi: 10.47119/ijrp100831820212185.

- [76] A. Halim, M. Mangkono, Muh. Taufik, and A. Saputra, "Rancang Bangun Safety Device Cooling Down Automatic Pada Unit Heavy Equipment Dozer D3K Caterpillar Berbasis Microcontroller," *Jurnal Poli-Teknologi*, vol. 20, no. 1, pp. 85–93, 2021, doi: 10.32722/pt.v20i1.3496.
- [77] A. Y. Wahyudin, R. Pustika, and M. W. Simamora, "Vocabulary Learning Strategies of Efl Students At Tertiary Level," *The Journal of English Literacy Education: The Teaching and Learning of English as a Foreign Language*, vol. 8, no. 2, pp. 101–112, 2021, doi: 10.36706/jele.v8i2.15647.
- [78] S. M. Endwia, N. Kusumawati, and A. Irawan, "Factors Influencing Customer Satisfaction and Loyalty of Online Educational Platform in Indonesia: Analysis of E-Service Quality Factors," no. August, pp. 11–13, 2021, [Online]. Available: [https://www.researchgate.net/profile/Nurrani-Kusumawati-2/publication/358090257\\_Factors\\_Influencing\\_Customer\\_Satisfaction\\_and\\_Loyalty\\_of\\_Online\\_Educational\\_Platform\\_in\\_Indonesia\\_Analysis\\_of\\_E-Service\\_Quality\\_Factors/links/61efccbcdafeb25fd4e9175/Factors-](https://www.researchgate.net/profile/Nurrani-Kusumawati-2/publication/358090257_Factors_Influencing_Customer_Satisfaction_and_Loyalty_of_Online_Educational_Platform_in_Indonesia_Analysis_of_E-Service_Quality_Factors/links/61efccbcdafeb25fd4e9175/Factors-)
- [79] M. A. S. O. D. W. Firma Sahrul B, "Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel," *Jurnal Transformasi*, vol. 12, no. 1, pp. 1–4, 2017.
- [80] P. O. S, M. H. Mustaqim, and F. S. Amalia, "Perancangan Sistem Informasi LEUAGE Sebagai Media Pemelajaran Bahasa Inggris," vol. 1, no. 2, pp. 1–9, 2021.
- [81] E. Nurmaily, "Puisi Melalui Media Sosial," *Bahasa Dan Seni*, vol. Tahun 46, pp. 29–43, 2018.
- [82] I. G. N. Wijaya, "Pengaruh Motivasi Belajar Terhadap Prestasi Belajar Mahasiswa Di STMIK STIKOM Bali," *Jurnal Bakti Saraswati*, vol. 7, no. 2, pp. 193–198, 2018.
- [83] R. Setiawan, R. Wimbaningrum, dan Siti Fatimah Jurusan Biologi, F. Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, and U. Jember Jln Kalimantan, "Keanekaragaman Jenis Kupu-Kupu (Lepidoptera:Rhopalocera) di Zona Rehabilitasi Blok Curah Malang Resort Wonoasri Taman Nasional Meru Betiri The Diversity of Butterfly (Lepidoptera:Rhopalocera) in The Rehabilitation Zone Of Curah Malang Block, Resort Wonoas," *Natural Science: Journal of Science and Technology ISSN*, vol. 7, no. 2, pp. 252–258, 2018.
- [84] R. Setiawan and L. Agustina, "A Case Study: The Inclusion Of Teaching Grammar In ESP Speech Course-at Accounting Department-State Polytechnic Of Malang A Case Study: The Inclusion of Teaching Grammar in ESP Speech Course At Accounting Departement-State Polytechnic of Malang A Case Stu," vol. 5, no. 1, pp. 2579–7549, [Online]. Available: <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/indexhttps://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/index>
- [85] R. Setiawan and S. Susilo, "Pengembangan LKS berbantuan media electronic workbench untuk meningkatkan nilai karakter siswa pada bahasan listrik dinamis," *UPEJ Unnes Physics Education Journal*, vol. 6, no. 3, 2017, [Online]. Available: <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/upej/article/view/19269%0Ahttps://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/upej/article/view/19269/9150>
- [86] L. Agustina and R. Setiawan, "Fostering a Natural Atmosphere; Improving Students' Communication Skill in a Business Meeting," *Journal of Languages and Language Teaching*, vol. 8, no. 3, p. 307, 2020, doi: 10.33394/jollt.v8i3.2746.
- [87] I. Wijaya, S. Zubaidah, and H. Kuswanto, "Anatomi Daun Galur-Galur Harapan Kedelai (Glycine Max L. Merrill) Tahan CPMMV (Cowpea Mild Mottle Virus) Sebagai Sumber Belajar," *Jurnal Pendidikan*, vol. 1, no. 3, pp. 463–467, 2016, [Online]. Available: <http://fkip.ummetro.ac.id/journal/index.php/biologi/article/view/484>
- [88] R. A. Anggraini, Y. E. Sinaga, F. Lestari, G. Pramita, and K. Kastamto, "Evaluasi Simpang Tak Bersinyal Dan Perencanaan Apill," *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, vol. 3, no. 02, p. 32, 2022, doi: 10.33365/jice.v3i02.2152.

- 
- [89] M. A. Masyhur, M. Fithratullah, and E. N. E. W. Kasih, "A Psychoanalysis on Internal Conflict of Bruce Wayne as Seen in Matt Reeves' The Batman (2022) Movie," *Teknosastik*, vol. 21, no. 1, p. 8, 2023, doi: 10.33365/ts.v21i1.2285.
- [90] S. Agustina *et al.*, "Rancang Bangun Sistem One Stop Wedding Service Berbasis Web (Studi Kasus: NR Project)," vol. 4, no. 1, pp. 9–14, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.33365/jtsi.v4i1.2432>
- [91] P. L. Jatika, R. Satria, I. Ahmad, and R. D. Gunawan, "Rancang Bangun E-Marketplace Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Pelayanan Penjualan," vol. 4, pp. 89–95, 2023.
- [92] F. Lestari, R. Setiawan, and D. Pratiwi, "Perhitungan Dimensi Seawall Menggunakan Lazarus," *Teknik Sipil Untan*, vol. 12, no. DESEMBER, pp. 175–176, 2018, [Online]. Available: <file:///C:/Users/Nur Ali Rahmatullah/Downloads/1435-4550-1-PB.pdf>
- [93] M. F. Prillia Dwi Citra Prestiwi, Dwi Tirta Kencana, "Pengaruh Profitabilitas, Likuiditas Dan Aktivitas Terhadap Harga Saham Perusahaan Sub Sektor Ritel Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia Tahun 2016-2020," vol. 44, no. 12, pp. 2–8, 2019.
- [94] M. Muslimin and W. Aprianto, "LKPD Examination and Audit Mechanism (Considering The Opinion Of The WWTP Conducted To Assess Regional Accountability And Financial Transparency By The BPK)," *JPPI (Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia)*, vol. 8, no. 4, pp. 102–106, 2022, doi: 10.29210/020221981.
- [95] L. Lathifah, S. Suaidah, M. Fadly, and R. D. Gunawan, "Pelatihan Multimedia Editing Video Pembuatan Konten Di Smk N 1 Natar Bandar Lampung," *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, vol. 3, no. 2, p. 160, 2022, doi: 10.33365/jsstcs.v3i2.2026.
- [96] M. Junaid, S. Salahudin, and R. Anggraini, "Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning Terhadap Pemahaman Konsep Ipa Siswa Di Smpn 17 Tebo," *Physics and Science Education Journal (PSEJ)*, vol. 1, no. April, p. 16, 2021, doi: 10.30631/psej.v1i1.709.
- [97] R. K. Dewi, Q. J. Adrian, H. Sulistiani, and F. Isnaini, "Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul'Ulum," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 2, pp. 116–121, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [98] A. T. Priandika *et al.*, "Video Editing Training to Improve the Quality of Teaching and Learning at SMK Palapa Bandarlampung," *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, vol. 1, no. 2, pp. 26–30, 2022, doi: 10.33365/jeit-cs.v1i2.134.
- [99] B. G. Rhoedy Setiawan, Djoko Utomo, "PKM UKM Tas Desa Loram Wetan Kecamatan Jati Kabupaten Kudus Jawa Tengah," *Prosiding Seminar Nasional Mahasiswa Unismus*, vol. 1, p. 540, 2018.
- [100] Y. Mardi, A. Saputra, S. Murni, and W. S. Dharmawan, "Aplikasi Pengelolaan Pendapatan dan Pengeluaran Kas Pada Rafa Laundry Berbasis Web," *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*, vol. 1, no. 2, pp. 41–49, 2020, doi: 10.31294/justian.v1i2.290.
- [101] Abd. Aziz, A. Riza, and Anwar, "Jurnal ekonomi dan bisnis issn 1693-8852," *Jurnal Ekonomi dan Bisnis*, vol. 16, no. 1, 2016.
- [102] N. Solihati, S. D. Rasad, R. Setiawan, E. N. Foziah, and E. T. Wigiyanti, "Semen Quality of Post-Thawed Local Ram's in Tris-Egg Yolk Extender with Different Glutathione Level," *IOP Conf Ser Earth Environ Sci*, vol. 119, no. 1, 2018, doi: 10.1088/1755-1315/119/1/012034.
- [103] D. M. Hughes, "The "Natasha" trade: The transnational shadow market of trafficking in women. *Journal of International Affairs*," *J Int Aff*, vol. 52, no. 3, pp. 625–652, 2000.
- [104] D. Apriyanti, T. Mantoro, and M. A. Ayu, "Public School Teachers' Beliefs and Attitude on Teaching with Technology to Promote Primary Students' Higher Order Thinking Skills," *Journal of Education and Technology (JET)*, no. 2, pp. 2354–8533, 2014.
- [105] G. A. Udayana, I. M. Y. Mahendra, I. K. A. Sukawirasa, G. D. Dimastawan Saputra, and I. B. M. Mahendra, "Implementasi Data Warehouse Dan Penerapannya Pada PHI-Minimart Dengan

- Menggunakan Tools Pentaho dan Power BI," *JELIKU (Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana)*, vol. 10, no. 1, p. 163, 2021, doi: 10.24843/jlk.2021.v10.i01.p19.
- [106] Q. Alifah and N. Kusumawati, "Determining Determinants and Barriers that Influence Smart Home Appliances Adoption Intention Using the Behavioral Reasoning Theory Method," 2022, doi: 10.4108/eai.27-7-2021.2316910.
- [107] P. B. Katili, "Analisis Pengukuran Produktivitas Menggunakan Metode Objective Matrix (OMAX) Di PT YPMI," 2005.
- [108] A. Batik, C. Village, and N. Arfan, "Research in Business & Social Science Optimization of sustainable batik business practice in Koperasi," vol. 11, no. 7, pp. 35–46, 2022.
- [109] K. Pendidikan, R. D. A. N. Teknologi, U. B. Tarakan, and F. Hukum, "Perlindungan Hukum Terhadap Data Rekam," 2022.
- [110] N. T. I. A. Adila, "Hubungan Dukungan Keluarga Dan Sikap Penderita Dengan Upaya Pengendalian Kadar Gula Darah Pada Diabetes Melitus Tipe 2 Di Puskesmas Banyuanar Surakarta," *Ums Etd*, 2020, [Online]. Available: <http://eprints.ums.ac.id/83714/>
- [111] J. Aitab, "Общественные Работы Или Услуги Как Вид Принудительных Мер Воспитательного Воздействия Утвердился В Уголовном Праве Эстонии 1 . Они Являются Только Частью Меры Воздействия В Некоторых Других Странах , Н А П Р И М Е Р , В П О Л Ы Ш Е 2 , С Ш А 3 , А Н Г Л И , " vol. 9, no. 2005, pp. 8–10, 2018.
- [112] S. DURMAZ and S. GÖKBAYIR, "Nestorius, Cyrill Ve PulcheriaÜçgenindeMaryoloji Nasturiliğin Doğuşu," *Mehmet Akif Ersoy Üniversitesi Sosyal Bilimler Enstitüsü Dergisi*, pp. 169–188, 2020, doi: 10.20875/makusobed.499810.
- [113] T. Awalinda, J. Ake, and M. Consolatrix da Silva, "Tingkat Kepuasan Pasien Peserta Bpjs Kesehatan Terhadap Kualitas Pelayanan Di Puskesmas Bailang Kota Manado," *Jurnal Ilmiah Perawat Manado (Juiperdo)*, vol. 7, no. 1, pp. 01–12, 2019.
- [114] C. Fatimah and N. D. Puspaningtyas, "STUDI LITERATUR : KEJENUHAN BELAJAR PADA PEMBELAJARAN DARING SELAMA PANDEMI COVID-19," vol. 3, no. 1, pp. 42–49, 2022.
- [115] A. Sari and D. Alita, "Penerapan E-Marketing Menggunakan Model Oohdm Dan Strategi Marketing 7P (Studi Kasus : Sudden Inc)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 3, no. 4, pp. 80–85, 2022.
- [116] Z. Ilal, D. A. Nani, and A. D. Putri, "Pengaruh Rasio Profitabilitas Terhadap Harga Saham Perusahaan Perbankan yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia pada Tahun 2015 - 2021," *Transformasi Manageria: Journal of Islamic Education Management*, vol. 3, no. 1, pp. 15–27, 2022, doi: 10.47467/manageria.v3i1.2093.
- [117] H. Syah Nasution, A. Jayadi, J. Z. Pagar Alam No, L. Ratu, B. Lampung, and L. Hardin, "Implementasi Metode Fuzzy Logic Untuk Sistem Pengereman Robot Mobile Berdasarkan Jarak Dan Kecepatan," *Jurnal Teknik dan Sistem Komputer (JTIKOM)*, vol. 3, no. 1, p. 2022, 2022.
- [118] S. A. Cindiyasari, "Analisis Pengaruh Corporate Social Responsibility, Intellectual Capital, Dan Rasio Likuiditas Terhadap Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Kasus Perusahaan ...," 2017.
- [119] T. Widodo, B. Irawan, A. T. Prastowo, and A. Surahman, "Sistem Sirkulasi Air Pada Teknik Budidaya Bioflok Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3," *Jurnal Teknik dan Sistem Komputer*, vol. 1, no. 2, pp. 1–6, 2020.
- [120] S. Ahdan, A. R. Putri, and A. Sucipto, "Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan," *Sistemasi*, vol. 9, no. 3, p. 493, 2020, doi: 10.32520/stmsi.v9i3.884.
- [121] Y. Mertania and D. Amelia, "Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World," *Linguistics and Literature Journal*, vol. 1, no. 1, pp. 7–12, 2020, doi: 10.33365/llj.v1i1.233.
- [122] G. H. Wulandari, "Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia," *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, vol. 1, no. 1, p. 16, 2018, doi: 10.33365/tb.v1i1.201.

- [123] A. Damuri, U. Riyanto, H. Rusdianto, and M. Aminudin, "Implementasi Data Mining dengan Algoritma Naïve Bayes Untuk Klasifikasi Kelayakan Penerima Bantuan Sembako," *Jurnal Riset Komputer*, vol. 8, no. 6, pp. 219–225, 2021, doi: 10.30865/jurikom.v8i6.3655.
- [124] R. Alifah, D. A. Megawaty, and ..., "Pemanfaatan Augmented Reality Untuk Koleksi Kain Tapis (Study Kasus: Uptd Museum Negeri Provinsi Lampung)," *Jurnal Teknologi dan ...*, vol. 2, no. 2, pp. 1–7, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/831>
- [125] N. D. P. Yuliza Putri, "PERANAN E-LEARNING PEMBELAJARAN MATEMATIKA DI SEKOLAH DASAR," vol. 2, no. 2, pp. 44–49, 2021.
- [126] R. M. Nababan and E. Nurmaily, "THE HYPERMASCULINITY AS SEEN IN THE MAIN CHARACTER IN RAMBO : LAST BLOOD MOVIE," vol. 2, no. 1, pp. 25–32, 2021.
- [127] A. Febrian and chintia annisa vina Hapsari, "Strategi Pemasaran Dalam Memengaruhi Keputusan Pembelian Melalui Minat Beli Sebagai Mediasi," *Buletin Studi Ekonomi*, vol. 24, no. 2, pp. 279–287, 2019.
- [128] F. Ameraldo and N. A. M. Ghazali, "Factors Influencing the Extent and Quality of Corporate Social Responsibility Disclosure in Indonesian Shari'ah Compliant Companies," *International Journal of Business and Society*, vol. 22, no. 2, pp. 960–984, 2021.
- [129] E. Putri and F. M. Sari, "INDONESIAN EFL STUDENTS' PERSPECTIVES TOWARDS LEARNING MANAGEMENT SYSTEM SOFTWARE," *Journal of English Language Teaching and Learning*, vol. 1, no. 1, pp. 20–24, 2020.
- [130] F. Juliyanto and P. Parjito, "REKAYASA APLIKASI MANAJEMEN E-FILLING DOKUMEN SURAT PADA PT ALP (ATOSIM LAMPUNG PELAYARAN)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 2, no. 1, pp. 43–49, 2021.
- [131] S. Yana, R. D. Gunawan, and A. Budiman, "SISTEM INFORMASI PELAYANAN DISTRIBUSI KEUANGAN DESA UNTUK PEMBANGUNAN (STUDY KASUS: DUSUN SRIKAYA)," *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 254–263, 2020.
- [132] H. Prasetyo and W. Sutopo, "Industri 4.0: Telaah Klasifikasi aspek dan arah perkembangan riset," *J@ ti Undip: Jurnal Teknik Industri*, vol. 13, no. 1, pp. 17–26, 2018.
- [133] I. W. Sumarjaya, "Modul Analisis Deret Waktu," Bali, 2016.
- [134] R. D. Kusumanto, A. N. Tompunu, D. Wahyu, and S. Pambudi, "Klasifikasi Warna Menggunakan Pengolahan Model Warna HSV," 2011.
- [135] A. M. Putri and P. Kurnia, "IDENTIFIKASI KEBERADAAN BAKTERI COLIFORM DAN TOTAL MIKROBA DALAM ES DUNG-DUNG DI SEKITAR KAMPUS UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA," *Media Gizi Indonesia*, vol. 13, no. 1, p. 41, Aug. 2018, doi: 10.20473/mgi.v13i1.41-48.
- [136] Y. Trisnawita, E. Putri, and M. R. Al Ikhsan, "Pemanfaatan Pliek U (Bumbu Khas Aceh) sebagai Krim Antibakteri," *BIOEDUSAINS: Jurnal Pendidikan Biologi dan Sains*, vol. 5, no. 2, pp. 371–381, Nov. 2022, doi: 10.31539/bioedusains.v5i2.4563.
- [137] I. Safitri and E. Putri, *Prosiding Seminar Nasional Biotik 2018*.
- [138] A. Akbar and A. Idhan, "Agustus 2022, hlmn," vol. 11, no. 2, pp. 106–113, doi: 10.31850/jgt.v11i2.966.
- [139] "A Lecturer ' s and Students ' Perspective toward Ethnic Snake Game in Speaking Class at Universitas Muhammadiyah Malang Lulud Oktaviani , Elsa Marina Desiarti Implementing Role Play in English for Business Class Berlinda Mandasari English Drama in the Lat," vol. 15, no. 2, 2017.
- [140] A. Pratama Zanofa and M. Fahrizal, "Penerapan Bluetooth Untuk Gerbang Otomatis," *Jurnal Portal Data*, vol. 1, no. 2, pp. 2021–2022, 2021, [Online]. Available: <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/23>
- [141] I. Mauliya, "Penyelesaian Masalah Matematika Siswa Dalam Pokok Bahasan Segitiga Berdasarkan Aliran Intuisiisme," *Jurnal Dunia Ilmu*, vol. 2, no. 1, pp. 1–8, 2022, [Online]. Available: <http://duniailmu.org/index.php/repo/article/view/61>

- 
- [142] F. Fadillah and N. Kusumawati, "Factors Affecting Makeup Products Online Impulsive Buying Behavior on TikTok," *Proceeding Book of The 6th ICMEM*, no. August, pp. 11–13, 2021, [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/358090165>
- [143] C. Algorithm, "PREDIKSI NASABAH KOPERASI DENGAN POTENSI KREDIT MACET MENGGUNAKAN ALGORITMA C4.5," vol. 5, no. 1, pp. 1–10, 2022.
- [144] S. Saniati, M. P. Kharisma P, M. A. Assuja, and G. Pramita, "Pelatihan Pemrograman Web Menggunakan Framework Laravel di SMKN 1 Bandarlampung," *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, vol. 1, no. 2, pp. 87–94, 2022, doi: 10.33365/jeit-cs.v1i2.167.
- [145] M. Audrilia and A. Budiman, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus : Bengkel Anugrah)," *Jurnal Madani : Ilmu Pengetahuan, Teknologi, dan Humaniora*, vol. 3, no. 1, pp. 1–12, 2020, doi: 10.33753/madani.v3i1.78.
- [146] N. B. Pamungkas, D. Darwis, D. Nurjayanti, and A. T. Prastowo, "Perbandingan Algoritma Pixel Value Differencing Dan Modulus Function Pada Steganografi Untuk Mengukur Kualitas Citra Dan Kapasitas Penyimpanan," *Jurnal Informatika*, vol. 20, no. 1, pp. 67–77, 2020, doi: 10.30873/ji.v20i1.2055.
- [147] F. Nugraha, R. Setiawan, E. Darmanto, A. Widodo, and Y. Rahayu, "Implementation of Legalized Document Order System For Graduates Muria Kudus University By Utilizing REST API (Application Programming Interface)," pp. 143–148, 2019, doi: 10.4108/eai.24-10-2018.2280635.
- [148] I. G. K. W. Wijaya and N. S. Dananjaya, "Penerapan Asas Itikad Baik Dalam Perjanjian Jual Beli Online," *Kertha Semaya: Journal Ilmu Hukum*, vol. 6, no. 8, pp. 1–15, 2018, [Online]. Available: <https://ojs.unud.ac.id/index.php/kerthasemaya/article/view/37212>
- [149] K. Pelanggan and D. A. N. K. P. E-commerce, "PENGARUH ELECTRONIC WORD OF MOUTH ( E-WOM ), PERSEPSI RISIKO , Bisnis dan Vokasi Institut Teknologi dan Bisnis Stikom Bali ," no. January, 2022, doi: 10.24843/EJMUNUD.2021.v11.i01.p10.
- [150] P. Innosat, M. Fadly, A. Prof, O. Sidek, A. Prof, and A. Said, "Development of Attitude Determination for Student," pp. 1–9, 2010.
- [151] Y. NURDIN and I. Wijaya, "PENGARUH KOMPETENSI AKUNTANSI APARAT PENGELOLA DANA DESA DAN KOMITMEN ORGANISASI PEMERINTAH DESA TERHADAP AKUNTABILITAS PENGELOLAAN DANA DESA (Studi Pada Kecamatan Sinjai Selatan Kabupaten Sinjai)," *Accounting, Accountability, and Organization System (AAOS) Journal*, vol. 1, no. 1, 2019, doi: 10.47354/aaos.v1i1.106.
- [152] A. Hidayatullah, S. Sudarmadji, F. B. Ulum, H. Sulistiyowati, and R. Setiawan, "Distribusi Lamun di Zona Intertidal Tanjung Bilik Taman Nasional Baluran Menggunakan Metode GIS (Geographic Information System)," *Berkala Sainstek*, vol. 6, no. 1, p. 22, 2018, doi: 10.19184/bst.v6i1.7557.
- [153] A. D. Putri, E. AM, and C. Candradewini, "Penempatan Pegawai Di Badan Kepegawaian Daerah Kota Bandar Lampung," *JANE - Jurnal Administrasi Negara*, vol. 2, no. 1, pp. 1–9, 2017, doi: 10.24198/jane.v2i1.13677.
- [154] D. A. Megawaty, D. Damayanti, Z. S. Assubhi, and M. A. Assuja, "Aplikasi Permainan Sebagai Media Pembelajaran Peta Dan Budaya Sumatera Untuk Siswa Sekolah Dasar," *Jurnal Komputasi*, vol. 9, no. 1, pp. 58–66, 2021, doi: 10.23960/komputasi.v9i1.2779.
- [155] R. Setiawan, T. Atmowidi, K. A. Widayati, and P. Purwati, "Preferensi Habitat Spesies Ophiuroidea Di Zona Intertidal Pantai Pancur Taman Nasional Alas Purwo," *Jurnal Kelautan: Indonesian Journal of Marine Science and Technology*, vol. 11, no. 2, p. 151, 2018, doi: 10.21107/jk.v11i2.4741.
- [156] R. Setiawan, "Desain Informasi Untuk Penelitian Database Berbasis Web," *Jurnal SITECH : Sistem Informasi dan Teknologi*, vol. 1, no. 2, pp. 83–88, 2018, doi: 10.24176/sitech.v1i2.2892.

- 
- [157] A. Febrian and M. Fadly, "The Impact of Customer Satisfaction with EWOM and Brand Equity on E-Commerce Purchase Intention in Indonesia Moderated by Culture," *Binus Business Review*, vol. 12, no. 1, pp. 41–51, 2021, doi: 10.21512/bbr.v12i1.6419.
- [158] Muhammad Arif Julyananda, T. Yulianti, and D. Pasha, "Rancang Bangun Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Metode Demonstrasi Untuk Kelas 1 Sekolah Dasar," *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, vol. 3, no. 3, pp. 89–95, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/2416/707>
- [159] P. L. Jatika, Z. Pribadi, A. S. Puspaningrum, M. I. Takaendengan, and N. Fadli, "Aplikasi Sistem Pengelolaan Nilai Kedisiplinan Siswa Sman X Berbasis Web," vol. 4, pp. 192–200, 2023.
- [160] A. T. Priandika, R. D. Gunawan, T. Ardiansah, and M. Fahrizal, "( SPEEDER ) FOR OPTIMIZATION OF TEACHING AND LEARNING PROCESS AT SMK PALAPA," vol. 3, no. 2, pp. 175–180, 2022.
- [161] S. Salsabila, L. F. Lina, and D. Novita, "Pengaruh Kredibilitas Brand Ambassador Terhadap Keputusan Perawatan Pada Klinik Kecantikan Di Bandar Lampung," *Jurnal TECHNOBIZ*, vol. 5, no. 1, pp. 2655–3457, 2022.
- [162] D. R. Gunawan, T. Oktavia, and B. R. Indra, "Perancangan Sistem Informasi Beasiswa Program Indonesia Pintar (PIP) Berbasis Online (Tudi Kasus : SMA N 1 Kota Bumi)," *Jurnal Mikrotik*, vol. 8, no. 1, p. 45, 2018.
- [163] F. Trisnawati, "SEMMUDIK : Selamat Mudik Menggunakan Helm Berbasis Internet of Things (IoT)," *Journal ICTEE*, vol. 1, no. 1, pp. 6–10, 2020, doi: 10.33365/jictee.v1i1.696.
- [164] C. A. Febrina, F. Ariany, and D. A. Megawaty, "Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 1, pp. 15–22, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [165] A. Halima, Z. Huma, B. Khan, S. H. Habib, and M. Junaid, "Gastric damage due to deltamethrin at maximum level (MRL) and its auto-reversal in adult wistar rats," *Journal of Rehman Medical Institute*, vol. 8, no. 3, pp. 1–9, 2022.
- [166] Y. B. Bin, A. Rozina, M. Junaid, K. Saima, N. Farhan, and T. Maham, "A study of unnecessary use of antibiotics at a tertiary care hospital: Urgent need to implement antimicrobial stewardship programs," *Journal of Young Pharmacists*, vol. 7, no. 4, pp. 311–319, 2015, doi: 10.5530/jyp.2015.4.5.
- [167] B. Maulana, E. N. E. W. Kasih, and S. Suprayogi, "Genetic Structuralism Analysis On The Color Out Of Space By H.P. Lovecraft," *IDEAS: Journal on English Language Teaching and Learning, Linguistics and Literature*, vol. 10, no. 1, pp. 648–656, 2022, doi: 10.24256/ideas.v10i1.2788.
- [168] V. H. Pranatawijaya, W. Widiatry, R. Priskila, and P. B. A. A. Putra, "Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online," *Jurnal Sains dan Informatika*, vol. 5, no. 2, pp. 128–137, 2019, doi: 10.34128/jsi.v5i2.185.
- [169] M. Mubeen *et al.*, "Usability evaluation of pandemic health care mobile applications," *IOP Conf Ser Earth Environ Sci*, vol. 704, no. 1, 2021, doi: 10.1088/1755-1315/704/1/012041.
- [170] E. Ngestirosa. EWK, "Redefining Hybridity of Chicano Literature in Jimenez's Fictions," *The Center for Asia and Diaspora*, vol. 8, no. 2, pp. 293–319, 2018, doi: 10.15519/dcc.2018.06.8.2.293.
- [171] I. G. N. S. Wijaya, E. Triandini, E. T. G. Kabnani, and S. Arifin, "E-commerce website service quality and customer loyalty using WebQual 4.0 with importance performances analysis, and structural equation model: An empirical study in shopee," *Register: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, vol. 7, no. 2, pp. 107–124, 2021, doi: 10.26594/register.v7i2.2266.
- [172] E. N. E. W. Kasih, D. Amelia, and M. Fitratullah, "Unraveling Students' Attitude of Using Blog for Online Learning in Literature Class," *Proceedings of URICET 2021 - Universitas Riau International Conference on Education Technology 2021*, no. August, pp. 419–424, 2021, doi: 10.1109/URICET53378.2021.9865946.
- [173] I. Wijaya, S. Zubaidah, and H. Kuswantoro, "TANGGAP GALUR-GALUR KEDELAI DAN DUA VARIETAS UNGGUL TERHADAP CpMMV (Cowpea Mild Mottle Virus) Soybean Lines Response



- And Two Varieties Of Superior Against Cpmmv (Cowpea Mild Mottle Virus)," *Prosiding Seminar Nasional II 2016, Kerjasama Prodi Pendidikan Biologi FKIP dengan Pusat Studi Lingkungan dan Kependudukan (PSLK) Universitas Muhammadiyah Malang*, vol. 3, no. 1, pp. 764–770, 2016, [Online]. Available: <https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=33&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwiGn6mWxNDWAhXMq48KHbrbAVsQFgi7AjAg&url=http%3A%2F%2Fresearch-report.umm.ac.id%2Findex.php%2Fresearch-report%2Farticle%2Fdownload%2F631%2F841&usg=AOvVaw3CfSingbiQAHB>
- [174] B. Khattak *et al.*, "Research Article Genetic Relatedness among the Indigenous Isolates of," 2018.
- [175] E. N. Endang Woro Kasih, I. Gulö, N. Sri Wahyuningsih, and R. Amalia Saadah, "Motivasi Melanjutkan Studi Ke Perguruan Tinggi Bagi Siswa SMA Desa Margosari," *Empowerment: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, vol. 1, no. 4, pp. 482–488, 2022, doi: 10.55983/empjcs.v1i4.180.
- [176] A. Purba, I. Kustiani, and G. Pramita, "A Study on the Influences of Exclusive Stopping Space on Saturation Flow (Case Study: Bandar Lampung)," *SSRN Electronic Journal*, no. 52, pp. 29–30, 2019, doi: 10.2139/ssrn.3487327.
- [177] E. Endang Woro Kasih, "Formulating Western Fiction in Garrett Touch of Texas," *Arab World English Journal For Translation and Literary Studies*, vol. 2, no. 2, pp. 142–155, 2018, doi: 10.24093/awejtls/vol2no2.10.
- [178] E. Ashraf, A. Sarwar, M. Junaid, M. B. Baig, H. K. Shurjeel, and R. K. Barrick, "An assessment of in-service training needs for agricultural extension field staff in the scenario of climate change using Borich needs assessment model," *Sarhad Journal of Agriculture*, vol. 36, no. 2, pp. 427–446, 2020, doi: 10.17582/JOURNAL.SJA/2020/36.2.427.446.
- [179] D. Natiqa, N. Kusumawati, and F. Aprilianty, "The Effect of Instagram on Customer Relationship, Customer Equity, and Purchase Intention Towards Luxury Fashion Brands," 2022, doi: 10.4108/eai.27-7-2021.2316834.
- [180] S. M. Endwia, N. Kusumawati, and A. Irawan, "Factors Influencing Customer Satisfaction and Loyalty of Online Educational Platform in Indonesia: Analysis of E-Service Quality Factors," no. August, pp. 11–13, 2021, [Online]. Available: [https://www.researchgate.net/profile/Nurrani-Kusumawati-2/publication/358090257\\_Factors\\_Influencing\\_Customer\\_Satisfaction\\_and\\_Loyalty\\_of\\_Online\\_Educational\\_Platform\\_in\\_Indonesia\\_Analysis\\_of\\_E-Service\\_Quality\\_Factors/links/61efccbcdaefc25fd4e9175/Factors-](https://www.researchgate.net/profile/Nurrani-Kusumawati-2/publication/358090257_Factors_Influencing_Customer_Satisfaction_and_Loyalty_of_Online_Educational_Platform_in_Indonesia_Analysis_of_E-Service_Quality_Factors/links/61efccbcdaefc25fd4e9175/Factors-)
- [181] I. T. Kartika and H. Febriansyah, "Leading and Navigating Chaotic Situation : How Leadership Through Resiliency Play a Role in the Process of Responding to Emerging New Situation Induced by Novel Coronavirus Outbreak," no. August, pp. 11–13, 2021.
- [182] M. A. S. O. D. W. Firma Sahrul B, "Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel," *Jurnal Transformasi*, vol. 12, no. 1, pp. 1–4, 2017.
- [183] P. Studi, "Konsumen Sepeda Motor Honda Beat Di Kelurahan Gedung Johor Kota Medan," 2021.
- [184] I. N. Sabri, N. Alias, A. M. Ali, and J. Shaikh Mohammed, "CHARACTERIZATION OF CaCO<sub>3</sub> MICROSPHERES FABRICATED USING DISTILLED WATER," *Malaysian Journal of Analytical Science*, vol. 20, no. 2, pp. 423–435, 2016, doi: 10.17576/mjas-2016-2002-27.
- [185] H. Sulistiani, A. R. Isnain, Y. Rahmanto, and V. H. Saputra, "Workshop Teknologi Metaverse Sebagai Media Pembelajaran," vol. 4, no. 1, pp. 74–79, 2023.
- [186] D. Hardiyanti, Umi.; Melita, "Sistem Penyimpanan Arsip Pada Kantor Imigrasi Kelas 1 Palembang," *Seminar Hasil Penelitian Vokasi (SEMHAVOK)*, p. 28, 2019.
- [187] W. Raditya *et al.*, "Penerapan Sistem Keamanan Gerbang Rumah Berbasis Telegram Menggunakan Esp8266," *Jurnal Teknik dan Sistem Komputer*, vol. 3, no. 2, pp. 93–103, 2023, doi: 10.33365/jtikom.v3i2.2353.

- 
- [188] S. A. Cindiyasari, E. Junarsin, D. A. Nani, and E. Septiani, "Does Intellectual Capital Affect Financial Performance? An Empirical Evidence from Financial Companies in Indonesia," pp. 1888–1898, 2022.
- [189] N. R. Haryana and T. Chairunnisa, "Proses Asuhan Gizi Terstandar pada Chronic Kidney Disease Stage V, Diabetes Melitus II, Anemia dan Pseudoaneurisma Nila," *Pontianak Nutriotion Jurnal*, vol. 5, pp. 129–134, 2022.
- [190] I. Yasin and Q. I. Shaskya, "Sistem Media Pembelajaran Ips Sub Mata Pelajaran Ekonomi Dalam Jaringan Pada Siswa Mts Guppi Natar Sebagai Penunjang Proses Pembelajaran," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 1, no. 1, pp. 31–38, 2020, doi: 10.33365/jtsi.v1i1.96.
- [191] O. Rahmawati and F. Ulum, "RANCANG BANGUN APLIKASI E-AGRIBISNIS UNTUK," vol. 3, no. 3, pp. 354–365, 2022.
- [192] A. D. Putri, B. Permatasari, and E. Suwarni, "Strategi Desain Kemasan Sebagai Upaya Peningkatan Daya Jual Produk Umkm Kelurahan Labuhan Dalam Bandarlampung," vol. 4, no. 1, pp. 119–123, 2023.
- [193] A. D. Putri, H. Kuswoyo, I. Gulo, E. Ngestirosa, and E. G. Febrina, "Pengenalan Wawasan Digital Marketing Bagi Guru SMK N 1 Labuhan Maringgai, Lampung Timur," *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service*, vol. 4, no. 1, pp. 147–153, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v4i1.2666>
- [194] D. Rahmawati, R. A. Rahadi, A. D. Putri, S. Tinggi, I. Ekonomi, and E. Bandung, "The Current State of Property Development in Indonesia During the Covid-19 Pandemic," *International Journal of Innovation, Creativity and Change*. [www.ijicc.net](http://www.ijicc.net), vol. 15, no. 7, p. 2021, 2021, [Online]. Available: [www.ijicc.net](http://www.ijicc.net)
- [195] F. Ameraldo, S. Saiful, and H. Husaini, "Islamic Banking Strategies In Rural Area: Developing Halal Tourism and Enhancing The Local Welfare," *Ikonomika*, vol. 4, no. 1, pp. 109–136, 2019.
- [196] N. Kamisa, A. Devita, and D. Novita, "Pengaruh Online Customer Review dan Online Customer Rating Terhadap Kepercayaan Konsumen (Studi kasus: Pengguna Shopee di Bandar Lampung) Nur'," vol. 2, no. 1, pp. 21–29, 2022, [Online]. Available: <http://jurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JEB>
- [197] D. Safitri, R. A. M. Putra, and D. F. Dewantoro, "Analisis Pola Aliran Banjir Pada Sungai Cimadur, Provinsi Banten Dengan Menggunakan Hec-Ras," *Journal of Infrastructural in Civil Engineering (JICE)*, vol. 03, no. 01, pp. 19–30, 2022, [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jice>
- [198] S. Styawati, S. Samsugi, Y. Rahmanto, and ..., "Penerapan Perpustakaan Digital Pada SMA Negeri 1 Padang Cermin," ... of Engineering and ..., vol. 1, no. 3, pp. 95–103, 2022, [Online]. Available: <http://jurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JEIT-CS/article/view/168>
- [199] K. Dheara, Saniati, and Neneng, "APLIKASI E-COMMERCE UNTUK PEMESANAN SPAREPART MOTOR," vol. 3, no. 1, pp. 83–89, 2022.
- [200] A. Nurkholis et al., "Pelatihan Customer Service Untuk Tenaga Kependidikan Smkn 2 Kalianda," *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, vol. 2, no. 2, pp. 167–172, 2021.
- [201] A. Phelia, G. Pramita, T. Susanto, A. Widodo, and A. Tina, "IMPLEMENTASI PROJECT BASE LEARNING DENGAN KONSEP ECO-GREEN DI," vol. 5, pp. 670–675, 2021.
- [202] A. Phelia, G. Pramita, F. Misdalena, and K. Kunci, "JURNAL PENGABDIAN KEPADA Pemanfaatan Limbah Minyak Jelantah Menjadi Sabun Sebagai Upaya Pengendalian Limbah Domestik Masa Pandemi Covid-19," vol. 1, no. 3, pp. 181–187, 2021.
- [203] C. Fatimah, P. M. Asmara, I. Mauliya, and N. D. Puspaningtyas, "Peningkatan Minat Belajar Siswa Melalui Pendekatan Matematika Realistik Pada Pembelajaran Berbasis Daring," *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika*, vol. 3, no. 2, pp. 117–126, 2021.
- [204] L. F. Lina and L. Ahluwalia, "Customers' impulse buying in social commerce: The role of flow experience in personalized advertising," *Jurnal Manajemen Maranatha*, vol. 21, no. 1, pp. 1–8, 2021, doi: 10.28932/jmm.v21i1.3837.

- [205] L. F. Lina and D. A. Nani, "Kekhawatiran Privasi Pada Kesuksesan Adopsi FLina, L. F., & Nani, D. A. (2020). Kekhawatiran Privasi Pada Kesuksesan Adopsi FLina, L. F., & Nani, D. A. (2020). Kekhawatiran Privasi Pada Kes," *Performance*, vol. 27, no. 1, pp. 60–69, 2020.
- [206] H. A. Septilia, P. Parjito, and S. Styawati, "Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan menggunakan Metode AHP," *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, vol. 1, no. 2, pp. 34–41, 2020.
- [207] R. D. Gunawan, R. Napianto, R. I. Borman, and I. Hanifah, "Implementation Of Dijkstra's Algorithm In Determining The Shortest Path (Case Study: Specialist Doctor Search In Bandar Lampung)," *Int. J. Inf. Syst. Comput. Sci*, pp. 98–106, 2019.
- [208] M. N. D. Satria, F. H. Ilma, and N. R. Syambas, "Performance comparison of named data networking and IP-based networking in palapa ring network," in *2017 3rd International Conference on Wireless and Telematics (ICWT)*, IEEE, 2017, pp. 43–48.
- [209] A. P. Zanofa, R. Arrahman, M. Bakri, and A. Budiman, "Pintu Gerbang Otomatis Berbasis Mikrokontroler Arduino UNO R3," *Jurnal Teknik dan Sistem Komputer*, vol. 1, no. 1, pp. 22–27, 2020.
- [210] A. Tohir, "Fitur Protokol IoT Dalam Komunikasi Jaringan Cerdas," *Jurnal Portal Data*, vol. 2, no. 7, 2022.
- [211] A. Anan *et al.*, "THE EFFECT OF MARKETING MIX ON CONSUMER BUYING DECISION AT BENGKEL HENDRA MOTOR LANGOWAN," *Kawet 429 Jurnal EMBA*, vol. 10, no. 1, pp. 429–439, 2022.
- [212] H. Santosa and D. P. Seni Karawitan, "Laman Website ISI Masih bertahan di 50 Besar Indonesia Pada Ranking Web of World Universities."
- [213] P. A. Kamil, E. Putri, S. Ridha, S. Utaya, Sumarmi, and D. H. Utomo, "Promoting environmental literacy through a green project: A case study at adiwiyata school in Banda Aceh City," in *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, Institute of Physics Publishing, Jun. 2020. doi: 10.1088/1755-1315/485/1/012035.
- [214] Y. Sari, E. Wibisono, R. D. Wahyudi, and Y. Lio, "From ISO 9001:2008 to ISO 9001:2015: Significant changes and their impacts to aspiring organizations," *IOP Conf Ser Mater Sci Eng*, vol. 273, p. 012021, Nov. 2017, doi: 10.1088/1757-899x/273/1/012021.
- [215] J. W. Fernando, Y. Kashima, and S. M. Laham, "Multiple emotions: A person-centered approach to the relationship between intergroup emotion and action orientation," *Emotion*, vol. 14, no. 4, pp. 722–732, 2014, doi: 10.1037/a0036103.
- [216] T. Ardiansah, Y. Rahmanto, and Z. Amir, "Penerapan Extreme Programming Dalam Sistem Informasi Akademik SDN Kuala Teladas," *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science (ITSECS)*, vol. 1, no. 2, 2023, doi: 10.58602/itsecs.v1i2.25.
- [217] P. Annaba Kamil, E. Putri, S. Ridha Prodi Pendidikan Geografi, S. Al-Washliyah, and B. Aceh, "Optimalisasi Environmental Literacy Pada Sekolah Adiwiyata di Kota Banda Aceh Untuk Menanamkan Sikap Peduli Lingkungan", [Online]. Available: <https://journals.unihaz.ac.id/index.php/georafflesia>
- [218] M. Pendekatan ADDIE and S. Ridha, "Desain Model Konseptual Bahan Ajar SIG Berbasis Spatial Thinking Puspita Annaba Kamil STKIP Al-Washliyah," 2020. [Online]. Available: <https://journals.unihaz.ac.id/index.php/georafflesia>
- [219] F. Supratini, D. Tirta Kencana, M. Fadly, A. Amanda, P. Renaldi, and S. R. Redita, "FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI KETEPATAN WAKTU PELAPORAN KEUANGAN (STUDI KASUS PADA PERUSAHAAN PUBLIK SEKTOR PERTANIAN YANG TERDAFTAR DI BURSA EFEK INDONESIA TAHUN 2019-2020)", [Online]. Available: [www.ojk.go.id](http://www.ojk.go.id)
- [220] Y. B. Widodo, A. M. Ichsan, and T. Sutabri, "Perancangan Sistem Smart Home Dengan Konsep Internet Of Things Hybrid Berbasis Protokol Message Queuing Telemetry Transport," *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer*, vol. 6, no. 2, pp. 123–136, Sep. 2020, doi: 10.37012/jitik.v6i2.302.

- 
- [221] C. D. B. (Courtlandt D. B. Bryan, *The National Geographic Society : 100 years of adventure and discovery*.
- [222] I. Agung *et al.*, "DINAMIKA LPTK MENUJU PERGURUAN TINGGI KELAS DUNIA (WORLD CLASS UNIVERSITY/WCU)," 2017.
- [223] E. Putri Program Studi Pendidikan Geografi STKIP Al-Washliyah Banda Aceh, "Perbandingan Hasil Belajar Geografi dengan Menggunakan Model Pembelajaran Tipe Problem Based Learning dan Tipe STAD di SMA Negeri 1 Banda Aceh," 2018.
- [224] W. Wajiran, S. D. Riskiono, P. Prasetyawan, and M. Iqbal, "Desain Iot Untuk Smart Kumbung Dengan Thinkspeak Dan Nodemcu," *POSITIF : Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*, vol. 6, no. 2, p. 97, 2020, doi: 10.31961/positif.v6i2.949.
- [225] G. A. Udayana, I. M. Y. Mahendra, I. K. A. Sukawirasa, G. D. Dimastawan Saputra, and I. B. M. Mahendra, "Implementasi Data Warehouse Dan Penerapannya Pada PHI-Minimart Dengan Menggunakan Tools Pentaho dan Power BI," *JELIKU (Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana)*, vol. 10, no. 1, p. 163, 2021, doi: 10.24843/jlk.2021.v10.i01.p19.
- [226] S. N. Kane, A. Mishra, and A. K. Dutta, "Preface: International Conference on Recent Trends in Physics (ICRTP 2016)," *J Phys Conf Ser*, vol. 755, no. 1, 2016, doi: 10.1088/1742-6596/755/1/011001.
- [227] N. A. Kusumawati, I. D. Putra, I. G. N. K. Wijaya, and I. G. B. Indrawan, "Integrated remote sensing and geological observation in identifying landslide triggering factors: A case study of landslide hazard of Hargotirto subdistrict, Kulon Progo, D.I. Yogyakarta," *AIP Conf Proc*, vol. 1987, no. November, 2018, doi: 10.1063/1.5047349.
- [228] E. Putri, D. T. Erlangga, and E. Literature, "A STUDY OF THE DAILY PRACTICES OF CODE MIXING," vol. 2, no. 10, pp. 1–10, 2022.
- [229] A. A. G. O. Wisnumurti, I. M. W. Candranegara, D. K. Suryawan, and I. G. N. Wijaya, "Collaborative Governance: Synergy Among the Local Government, Higher Education, and Community in Empowerment of Communities and Management of Potential Tourism Village," vol. 154, no. AICoBPA 2019, pp. 112–115, 2020, doi: 10.2991/aebmr.k.201116.024.
- [230] H. Sulistiani, I. Purwanto, A. I. G. Life, and P. T. Aig, "Rekayasa Penawaran Produk Asuransi Secara Online Pada Pt . Aig Life Lampung," *Seminar Nasional Aplikasi ...*, vol. 2009, no. Snati, 2009, [Online]. Available: <https://journal.uir.ac.id/Snati/article/download/1082/983>
- [231] S. T. Fandani, H. Sulistiyowati, and R. Setiawan, "Tingkat Pencemaran Udara di Desa Silo dan Pace, Kecamatan Silo, Kabupaten Jember dengan Menggunakan Lichen Sebagai Bioindikator," *Berkala Sainstek*, vol. 7, no. 2, p. 39, 2019, doi: 10.19184/bst.v7i2.6861.
- [232] F. Saputra, B. Cut, and F. Nilamsari, "Analisis Perbandingan Tiga Software Terhadap Pengukuran Quality Of service ( QoS ) Pada Pengukuran Jaringan Wireless Internet," pp. 33–40, 2023.
- [233] T. Yulianti, "Public Speaking Ability Through Focus Group Discussion," *JURNAL PAJAR (Pendidikan dan Pengajaran)*, vol. 5, no. 2, pp. 287–295, 2021, doi: 10.33578/pjr.v5i2.8238.
- [234] R. Setiawan, S. S, B. P. Mulyadi, and R. H. Hamdani, "Preferensi Habitat Spesies Kerang Laut (Moluska: Bivalvia) Di Ekosistem Intertidal Tanjung Bilik Taman Nasional Baluran," *Natural Science: Journal of Science and Technology*, vol. 8, no. 3, 2019, doi: 10.22487/25411969.2019.v8.i3.14601.
- [235] R. Setiawan, H. Sulistiyowati, and F. Wulandari, "The Composition and Diversity of Butterfly (Lepidoptera: Rhopalocera) in Jember University," *Natural Science: Journal of Science and Technology*, vol. 9, no. 3, pp. 77–80, 2020, doi: 10.22487/25411969.2020.v9.i3.15254.
- [236] M. Arifin and R. R. Setiawan, "Peningkatan Kapasitas Santri Pondok Pesantren Entrepreneur Al-Mawaddah Kudus Melalui Pelatihan Web," *Muria Jurnal Layanan Masyarakat*, vol. 1, no. 1, pp. 22–27, 2019, doi: 10.24176/mjlm.v1i1.3111.
- [237] T. Yulianti and S. Herpratiwi, "Pengembangan Bahan Ajar Mandiri Melalui Media Online Untuk Meningkatkan Kemampuan Public Speaking Mahasiswa Di Perguruan Tinggi Teknokrat

- Bandarlampung,” 2014, [Online]. Available: <http://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/JT/article/view/5475/4226>
- [238] A. Geometri Dan, “Jurnal Teknik Sipil 1 Jurnal Teknik Sipil,” vol. 7, no. 2, pp. 26–37, 2018.
- [239] S. Sundari, S. C. E. Nurhidayat, B. Rudiyanto, and A. A. Kusuma, “Pengabdian Integritas : Jurnal Pengabdian,” *Pengabdian*, vol. 6, no. 2, pp. 339–347, 2022.
- [240] S. Wulandari, J. Jupriyadi, and M. Fadly, “Rancang Bangun Aplikasi Pemasaran Penggalangan Infaq Beras (Studi Kasus: Gerakan Infaq),” *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, vol. 2, no. 1, pp. 11–16, 2021.
- [241] M. Ramdhani Yanuarsyah and R. Napianto, “Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 2, pp. 61–68, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [242] S. Styawati, F. Ariany, D. Alita, and E. R. Susanto, “Pembelajaran Tradisional Menuju Milenial : Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Sebagai Penunjang Pembelajaran E-Learning Pada Man 1 Pesawaran,” *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, vol. 1, no. 2, pp. 10–16, 2020, doi: 10.33365/jsstcs.v1i2.816.
- [243] R. P. Putri and D. Oktaria, “Efektivitas Intra Uterine Devices (IUD) Sebagai Alat Kontrasepsi,” *Fakultas Kedokteran Universitas Lampung*, vol. 5, no. 4, p. 138, 2016.
- [244] D. Husin, I. Wijaya, N. Dewi, and . H., “Promosi Produk Menggunakan Media Sosial Online Pada Para Pedagang Kecil Di Kota Lhokseumawe,” *Jurnal Vokasi*, vol. 3, no. 1, p. 44, 2019, doi: 10.30811/vokasi.v3i1.997.
- [245] V. Asih, A. Saputra, and R. T. Subagio, “Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Untuk Aplikasi Ujian Berbasis Android,” *Jurnal Digit*, vol. 10, no. 1, p. 59, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i1.156.
- [246] H. Setiani and R. D. Gunawan, “Design Of Information System For Registration Of Web-Based Electronic Signing Card (E-KTP) (Case Study: Kecamatan Gadingrejo),” *Jurnal Kelitbangan*, vol. 7, no. 3, pp. 287–300, 2019.
- [247] V. A. Safitri, L. Sari, and R. R. Gamayuni, “Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value,” *The Indonesian Journal of Accounting Research*, vol. 22, no. 03, pp. 377–396, 2019, doi: 10.33312/ijar.446.
- [248] I. Sinaga, A. Susana, M. Purwati, V. Ari, P. Akadiati, and F. Ariany, “Pemberdayaan UMKM Pusat Usaha Pariwisata dan Ekonomi Kreatif ( Puspaparekraf ) Bandar Lampung dalam pengisian SPT Tahunan,” vol. 1, no. 2, 2022.
- [249] M. T. Junaid, A. D. Malik, D. Apriadi, and N. Ab, “Membangun Desa Melalui Kuliah Kerja Nyata ‘ Penyuluhan Pentingnya Pendidikan ,’ ” vol. 2, no. 1, pp. 93–96, 2023.
- [250] M. Bakri, “Penerapan Data Mining untuk Clustering Kualitas Batu Bara dalam Proses Pembakaran di PLTU Sebalang Menggunakan Metode K-Means,” *Jurnal Teknoinfo*, vol. 11, no. 1, p. 6, 2017, doi: 10.33365/jti.v11i1.3.
-