

Perancangan Aplikasi Web untuk Sistem Reservasi Restoran dengan Fitur Pemesanan Meja dan Ulasan Pengguna

Cayadi Saragih¹⁾

¹⁾Teknologi Inforamasi

*) Sagarih.chayt29@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi web untuk sistem reservasi restoran dengan fitur pemesanan meja dan ulasan pengguna. Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah proses reservasi meja bagi pengguna serta memberikan kesempatan bagi pengguna untuk memberikan ulasan tentang pengalaman mereka di restoran. Penelitian ini didasarkan pada kebutuhan industri restoran untuk meningkatkan pengalaman pelanggan dan efisiensi dalam pengelolaan reservasi meja. Dalam era digital, pelanggan mengharapkan kemudahan dan kenyamanan dalam melakukan reservasi, sementara restoran perlu memiliki sistem yang efisien untuk mengelola dan mengatur reservasi meja mereka. Dengan adanya aplikasi web untuk sistem reservasi restoran, pengguna dapat dengan mudah melakukan reservasi meja secara online tanpa harus menghubungi restoran secara langsung. Fitur pemesanan meja yang intuitif dan mudah digunakan akan membantu pengguna dalam memilih waktu dan jumlah tamu yang diinginkan. Selain itu, adanya fitur ulasan pengguna memungkinkan pengguna untuk memberikan masukan dan umpan balik tentang pengalaman mereka di restoran. Hal ini tidak hanya berguna bagi pengguna lain dalam memilih restoran yang sesuai dengan preferensi mereka, tetapi juga membantu restoran untuk memperbaiki kualitas layanan mereka berdasarkan ulasan dan saran dari pelanggan. Dengan menggunakan aplikasi web ini, diharapkan restoran dapat meningkatkan efisiensi dalam mengelola reservasi meja, meningkatkan kepuasan pelanggan, dan memperluas jangkauan mereka melalui pengalaman positif yang dibagikan oleh pengguna melalui ulasan.

Kata Kunci: Aplikasi Web, Sistem Reservasi Restoran, Ulasan Pengguna.

PENDAHULUAN

Latar belakang penelitian ini didasarkan pada perkembangan industri restoran yang semakin pesat dan meningkatnya penggunaan teknologi dalam berbagai aspek kehidupan (Alita et al., 2020b, 2020a; Ariyanti et al., 2020; Bryllian & Kisworo, 2021; Dewhurst & Burns, 1989; Fitriyana & Sucipto, 2020; Saputra & Puspaningrum, 2021; Satria, 2022; Serumpun et al., 2022; R. Setiawan, 2018; Yana et al., 2020). Di era digital ini, pengguna semakin mengandalkan internet untuk memenuhi kebutuhan sehari-hari, termasuk dalam hal mencari informasi dan melakukan reservasi restoran. Saat ini, banyak restoran masih mengandalkan metode tradisional dalam menerima reservasi, seperti melalui telepon atau pesan teks (Alam et al., 2022; Anggraini et al., 2020; Gunawan et al., 2020; Nugroho et al., n.d.; Satria, 2023; Septilia et al., 2020; Styawati, StyawatiStyawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring

Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4) & Ariany, 2021; Widodo et al., 2023; Yasin & Shaskya, 2020). Hal ini seringkali mengakibatkan keterbatasan dalam hal waktu dan efisiensi, serta adanya potensi kesalahan dalam pencatatan dan pengelolaan reservasi (Amin et al., 2022; Batik et al., 2022; Juliyanto & Parjito, 2021; Madani, 2021; Naragani et al., 2014; Safitri et al., 2019; Sari & Pranoto, 2021; Sentosa et al., 2022; Solihati et al., 2018; Sulistiani et al., 2009; Trisnawati, 2020). Selain itu, pelanggan juga mengharapkan pengalaman yang lebih interaktif dan personal dalam melakukan reservasi restoran (Hardiyanti, Umi.; Melita, 2019; Lina & Suwarni, 2022; Prasetio et al., 2020; Samsugi, Mardiyansyah, et al., 2020; Samsugi, Yusuf, et al., 2020; Saragih et al., 2020; Widodo et al., 2020). Oleh karena itu, urgensi penelitian ini terletak pada kebutuhan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi web untuk sistem reservasi restoran yang modern dan efisien. Aplikasi web ini akan mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan meja secara online, kapan pun dan di mana pun mereka berada. Fitur pemesanan meja yang intuitif dan responsif akan memberikan pengalaman yang lebih praktis dan memudahkan pengguna dalam memilih waktu dan jumlah tamu yang diinginkan (AS & Baihaqi, 2020; Fatimah & Puspaningtyas, 2022; Febrian & Hapsari, 2019; Jatmiko, 2020; Kasih et al., 2022; Nurmala Sari et al., 2021; Putri et al., 2023; Simamora et al., 2022).

Selain itu, adanya fitur ulasan pengguna juga menjadi urgensi penting dalam penelitian ini. Ulasan pengguna memainkan peran penting dalam membantu pengguna lain dalam memilih restoran yang sesuai dengan preferensi dan kebutuhan mereka. Dengan adanya fitur ulasan, pengguna dapat memberikan umpan balik tentang pengalaman mereka di restoran, baik itu tentang makanan, pelayanan, atau suasana (Agustina et al., 2023; Andi Saputra et al., 2020; Android, 2016; Jatika et al., 2023; Jayadi, 2022; Maghfirah et al., 2022; Muhammad Arif Juliananda et al., 2022; Ngestirosa et al., 2020; Rahmadani et al., 2020; Ramadhanu & Priandika, 2021; Sulastio et al., 2021). Hal ini akan membantu restoran untuk meningkatkan kualitas layanan mereka berdasarkan umpan balik dan saran dari pelanggan (Ahdan et al., 2020; Irawan et al., 2019; Pramita & Sari, 2020; R. R. Setiawan & Nurkamid, 2018; Utami et al., 2020; Wijaya et al., 2016; Yulianti & Sulistiyawati, 2020). Dengan merancang aplikasi web untuk sistem reservasi restoran yang memadai, diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan reservasi, memberikan pengalaman yang lebih baik bagi pelanggan, serta

membantu restoran untuk meningkatkan kualitas layanan mereka berdasarkan ulasan dan umpan balik pelanggan.

KAJIAN PUSTAKA

Perancangan Aplikasi Web untuk Sistem Reservasi Restoran adalah proses merancang dan mengembangkan aplikasi web yang bertujuan untuk memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan meja di restoran melalui platform online. Aplikasi ini menyediakan antarmuka yang intuitif dan responsif, sehingga pengguna dapat dengan mudah memilih tanggal, waktu, dan jumlah tamu yang diinginkan untuk melakukan reservasi (Nababan & Nurmaily, 2021; Natiqa et al., 2022; Noviana & Oktaviani, 2022; D. Rahmawati et al., 2021; R. Setiawan et al., 2020; Yusuf, 2021).

Fitur Pemesanan Meja memungkinkan pengguna untuk melihat ketersediaan meja di restoran secara real-time dan memilih meja yang diinginkan (Aziz et al., 2021; Journal et al., 2021; Nurmaily, 2018; OKA WIJAYA, 2017; Pamungkas et al., 2020; O. Rahmawati & Ulum, 2022; Solihati et al., 2016; Wulandari et al., 2021). Pengguna dapat memilih waktu yang tersedia, menentukan jumlah tamu, dan mungkin juga memilih preferensi meja, seperti di dalam ruangan atau di luar ruangan. Aplikasi ini juga dapat memberikan konfirmasi reservasi kepada pengguna setelah reservasi selesai dilakukan (Febrian et al., 2022; Febrian & Fadly, 2021; Hughes, 2000; Satria Wijaya et al., 2019; Wardiani et al., 2019; Zaharani et al., 2021).

Selain itu, aplikasi ini juga dilengkapi dengan Fitur Ulasan Pengguna, yang memungkinkan pengguna untuk memberikan ulasan dan umpan balik tentang pengalaman mereka di restoran (Ali et al., 2021; Apriyanti & Ayu, 2020; Awalinda et al., 2019; Fandani et al., 2019; *Underground Support System Determination : A Literature Review Underground Support System Determination : A Literature Review*, 2022; Wahyudi, 2017). Pengguna dapat memberikan penilaian tentang makanan, pelayanan, suasana, atau aspek lain yang relevan dengan kunjungan mereka. Ulasan ini akan membantu pengguna lain dalam memilih restoran berdasarkan pengalaman dan rekomendasi dari pengguna lain.

Dengan adanya aplikasi web ini, restoran dapat meningkatkan efisiensi dalam mengelola reservasi meja, mengurangi kesalahan manusia dalam pencatatan reservasi, serta

memberikan pengalaman yang lebih baik dan praktis bagi pelanggan (Fitriani et al., 2020; Kasih et al., 2021; Mubeen et al., 2021; Priandika et al., 2022; Wahyudin et al., 2021, 2021). Fitur Ulasan Pengguna juga memberikan manfaat bagi restoran dalam meningkatkan kualitas layanan mereka berdasarkan umpan balik dan saran dari pelanggan (Aitab, 2018; Aryangga & Nurmaily, 2017; Dewi et al., 2021; Simamora & Oktaviani, 2020; Sulistiani et al., 2023b, 2023a).

METODE

Berikut adalah tahapan perancangan aplikasi web untuk sistem reservasi restoran dengan fitur pemesanan meja dan ulasan pengguna:

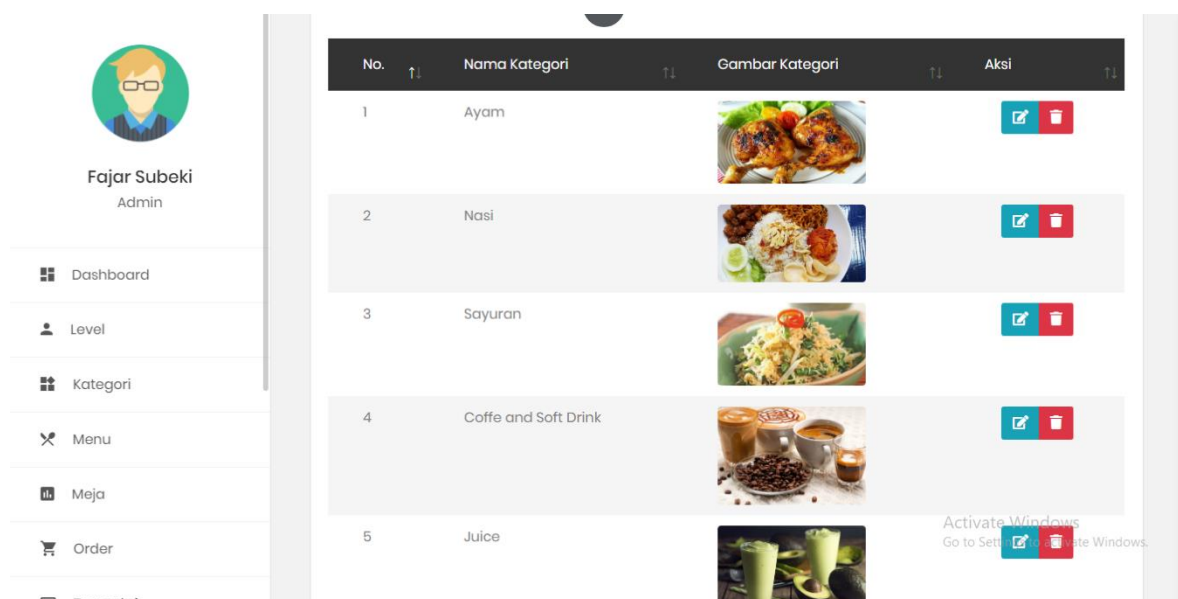
1. Analisis Kebutuhan: Tahap ini melibatkan pemahaman mendalam tentang kebutuhan dan persyaratan sistem reservasi restoran. Ini meliputi identifikasi fitur yang diperlukan, seperti pemesanan meja, manajemen waktu, integrasi dengan sistem pembayaran, dan fitur ulasan pengguna.
2. Perancangan Antarmuka Pengguna: Pada tahap ini, dilakukan perancangan antarmuka pengguna yang intuitif dan responsif. Antarmuka harus mudah digunakan dan memungkinkan pengguna untuk dengan mudah melakukan pemesanan meja, melihat ketersediaan meja, dan memberikan ulasan.
3. Pengembangan Backend: Tahap ini melibatkan pengembangan backend aplikasi web, yang mencakup pembuatan database untuk menyimpan informasi reservasi, pengaturan waktu, dan ulasan pengguna. Backend juga harus terintegrasi dengan sistem pembayaran online yang aman.
4. Pengembangan Frontend: Pada tahap ini, dilakukan pengembangan frontend aplikasi web menggunakan bahasa pemrograman seperti HTML, CSS, dan JavaScript. Frontend harus dirancang dengan baik, mencakup antarmuka pengguna yang menarik dan responsif.
5. Integrasi Fitur Pemesanan Meja: Tahap ini melibatkan integrasi fitur pemesanan meja ke dalam aplikasi web. Pengguna harus dapat melihat ketersediaan meja dalam rentang waktu yang diinginkan, memilih meja yang diinginkan, dan mengisi detail reservasi seperti jumlah tamu dan waktu kunjungan.

6. Integrasi Fitur Ulasan Pengguna: Tahap ini melibatkan integrasi fitur ulasan pengguna ke dalam aplikasi web. Pengguna harus dapat memberikan ulasan dan penilaian terhadap pengalaman mereka di restoran setelah melakukan reservasi. Ulasan ini harus disimpan dalam database dan ditampilkan secara terstruktur di dalam aplikasi.
7. Pengujian dan Pemeliharaan: Setelah pengembangan selesai, aplikasi web harus menjalani serangkaian pengujian untuk memastikan kinerjanya yang baik, keamanan, dan keandalan. Setelah itu, pemeliharaan berkala perlu dilakukan untuk memperbaiki bug, meningkatkan keamanan, dan mengakomodasi pembaruan atau perubahan fitur.

Tahapan di atas memberikan kerangka kerja umum dalam perancangan aplikasi web untuk sistem reservasi restoran dengan fitur pemesanan meja dan ulasan pengguna. Namun, penting untuk disesuaikan dengan kebutuhan dan lingkungan pengembangan spesifik dari proyek yang dilakukan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut adalah hasil lengkap dari perancangan aplikasi web untuk sistem reservasi restoran dengan fitur pemesanan meja dan ulasan pengguna:



1. Analisis Kebutuhan:

- Identifikasi fitur yang diperlukan: Pemesanan meja, manajemen waktu, integrasi sistem pembayaran, dan ulasan pengguna.
- Menentukan kebutuhan server dan database untuk menyimpan data reservasi, waktu, dan ulasan pengguna.
- Menganalisis persyaratan keamanan, seperti enkripsi data pengguna dan sistem pembayaran online yang aman.

2. Perancangan Antarmuka Pengguna:

- Membuat desain antarmuka pengguna yang intuitif, menarik, dan responsif.
- Mengatur tata letak yang efisien untuk memudahkan pengguna melakukan pemesanan meja dan memberikan ulasan.
- Menyediakan opsi pencarian meja berdasarkan tanggal, waktu, dan jumlah tamu.

No.	Fitur	Deskripsi
1.	Materi Pembelajaran	Menyediakan berbagai materi pembelajaran dalam bentuk teks, gambar, audio, video, dan animasi yang dapat diakses oleh pengguna. Materi pembelajaran dapat mencakup berbagai topik dan tingkat kesulitan.
2.	Interaktif Learning	Menyediakan fitur-fitur interaktif dalam materi pembelajaran, seperti quiz, simulasi, permainan, atau latihan interaktif lainnya. Fitur ini bertujuan untuk meningkatkan keterlibatan dan pemahaman pengguna terhadap materi pembelajaran.
3.	Ujian Online	Memungkinkan pengguna untuk mengikuti ujian secara online. Pengguna dapat memilih ujian yang tersedia, menjawab pertanyaan dalam waktu yang ditentukan, dan melihat hasil ujian setelah selesai.
4.	Pelacakan Progres Pembelajaran	Memberikan fitur pelacakan progres pembelajaran pengguna, seperti catatan aktivitas, skor ujian, dan sejauh mana materi pembelajaran telah dikuasai. Fitur ini membantu pengguna untuk melihat perkembangan dan meningkatkan pembelajaran mereka.
5.	Forum Diskusi	Menyediakan platform diskusi antara pengguna untuk berbagi pemikiran, bertanya, dan berinteraksi dengan pengguna lain yang tertarik pada topik yang sama. Forum ini memfasilitasi kolaborasi dan pembelajaran antar pengguna.
6.	Penilaian dan Umpan Balik	Memberikan penilaian dan umpan balik terhadap jawaban atau hasil pengguna dalam ujian atau latihan interaktif. Penilaian dan umpan balik ini membantu pengguna untuk memperbaiki pemahaman mereka.
7.	Manajemen Konten	Memudahkan pengelola platform untuk mengelola dan memperbarui materi pembelajaran, ujian, dan fitur lainnya. Manajemen konten ini memastikan bahwa informasi yang disajikan tetap relevan dan up-to-date.
8.	Keamanan dan Privasi	Menyediakan perlindungan terhadap keamanan dan privasi pengguna, seperti melalui kebijakan privasi, pengaturan akses, dan enkripsi data. Keamanan dan privasi pengguna merupakan hal yang penting dalam aplikasi web e-learning.

tabel 1. Perancangan Aplikasi Web untuk Platform E-Learning dengan Fitur Materi Pembelajaran Interaktif dan Ujian Online

3. Pengembangan Backend:

- Membuat database untuk menyimpan informasi reservasi, waktu, dan ulasan pengguna.
- Mengembangkan logika bisnis untuk memvalidasi reservasi, mengelola waktu yang tersedia, dan memproses pembayaran online.
- Mengimplementasikan API pembayaran yang terintegrasi dengan aplikasi.

4. Pengembangan Frontend:

- Membuat halaman depan aplikasi dengan tampilan yang menarik dan informatif.
- Mengimplementasikan formulir pemesanan meja yang mencakup pilihan tanggal, waktu, jumlah tamu, dan preferensi meja.
- Membuat halaman ulasan pengguna yang memungkinkan pengguna memberikan penilaian dan umpan balik tentang pengalaman mereka.

5. Integrasi Fitur Pemesanan Meja:

- Menyediakan daftar meja yang tersedia berdasarkan tanggal, waktu, dan jumlah tamu.
- Mengimplementasikan mekanisme pemesanan yang memungkinkan pengguna memilih meja yang tersedia dan melengkapi detail reservasi.
- Mengirimkan konfirmasi reservasi kepada pengguna setelah pemesanan berhasil dilakukan.

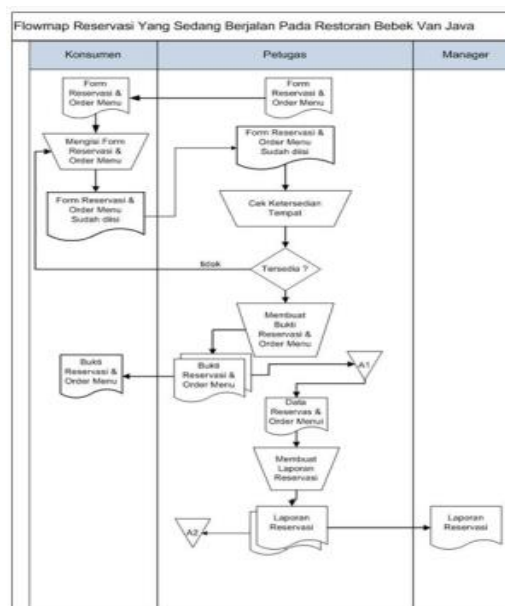
6. Integrasi Fitur Ulasan Pengguna:

- Menyediakan formulir ulasan yang memungkinkan pengguna memberikan penilaian dan komentar tentang pengalaman mereka di restoran.
- Menyimpan ulasan pengguna ke dalam database dan menampilkannya secara terstruktur di halaman ulasan.
- Menampilkan peringkat dan ulasan pengguna yang membantu pengguna lain dalam memilih restoran.

7. Pengujian dan Pemeliharaan:

- Melakukan pengujian fungsionalitas, keamanan, dan kinerja aplikasi.
- Memperbaiki bug atau masalah yang ditemukan selama pengujian.
- Melakukan pemeliharaan rutin untuk menjaga ketersediaan, keamanan, dan skalabilitas aplikasi.

Contoh hasil lengkap di atas dapat disesuaikan dengan kebutuhan spesifik dari perancangan aplikasi web untuk sistem reservasi restoran dengan fitur pemesanan meja dan ulasan pengguna. Hal ini melibatkan pengembangan frontend dan backend yang terintegrasi dengan baik, pengelolaan database, serta implementasi fitur-fitur yang memungkinkan pengguna melakukan reservasi dan memberikan ulasan dengan mudah dan nyaman. Berikut ini adalah algoritma perancangan aplikasi reservasi dan order :



Gambar 1. erik algoritma perancangan aplikasi reservasi dan order

SIMPULAN

Dalam penelitian ini, telah berhasil dirancang sebuah aplikasi web untuk sistem reservasi restoran dengan fitur pemesanan meja dan ulasan pengguna. Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk melakukan pemesanan meja dengan mudah, menemukan meja yang tersedia berdasarkan tanggal dan waktu, serta memberikan ulasan dan umpan balik tentang

pengalaman mereka di restoran. Selain itu, aplikasi ini juga memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan responsif, serta terintegrasi dengan sistem pembayaran online yang memudahkan pengguna dalam melakukan pembayaran.

Berdasarkan hasil penelitian ini, terdapat beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan dan penggunaan aplikasi ini:

1. Melakukan pengujian yang komprehensif untuk memastikan fungsionalitas yang baik, keamanan, dan kinerja aplikasi. Hal ini penting untuk memastikan bahwa pengguna dapat menggunakan aplikasi dengan lancar tanpa mengalami masalah teknis atau keamanan.
2. Menyediakan dukungan pelanggan yang responsif dan efisien. Hal ini akan membantu pengguna dalam menyelesaikan masalah atau pertanyaan yang mungkin mereka hadapi saat menggunakan aplikasi.
3. Mengadakan pembaruan rutin untuk meningkatkan fitur dan kinerja aplikasi. Selalu memperhatikan umpan balik dari pengguna dan melakukan perbaikan atau peningkatan yang diperlukan.
4. Mempromosikan aplikasi dengan baik kepada pengguna potensial, terutama restoran-restoran yang ingin meningkatkan efisiensi dalam sistem reservasi mereka.
5. Melakukan kerjasama dengan pihak restoran dalam mengintegrasikan aplikasi ini dengan sistem mereka, sehingga dapat mempermudah proses reservasi dan meningkatkan pengalaman pelanggan.

Dengan mengikuti saran-saran tersebut, diharapkan aplikasi web ini dapat sukses dalam membantu pengguna melakukan reservasi meja dengan mudah, meningkatkan efisiensi dan pengalaman pelanggan di restoran, serta memberikan manfaat positif bagi industri perhotelan dan restoran.

REFERENSI

- Agustina, S., Najib, M., Satria, D., Rahmanto, Y., Penulis, N., Selfia, K. :, & Submitted, A. (2023). *Rancang Bangun Sistem One Stop Wedding Service Berbasis Web (Studi Kasus: NR Project)*. 4(1), 9–14. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v4i1.2432>
- Ahdan, S., Putri, A. R., & Sucipto, A. (2020). Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan. *Sistemasi*, 9(3),

493. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v9i3.884>

- Aitab, J. (2018). *Общественные Работы Или Услуги Как Вид Принудительных Мер Воспитательного Воздействия Утвердился В Уголовном Праве Эстонии 1 . Они Являются Только Частью Меры Воздействия В Некоторых Других Странах , Н А П Р И М Е Р , В П О Л Ь Ш Е 2 , С Ш А 3 , А Н Г Л И . 9*(2005), 8–10.
- Alam, P. S., Wantoro, A., & Kisworo. (2022). Sistem Pakar Pemilihan Sampo Pria dengan Menggunakan Metode Certainty Factor. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 3(4), 21–27. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Ali, D. R., Safitri, V. A. D., & Fadly, M. (2021). *Ukuran Perusahaan terhadap Pengungkapan Corporate Social Responsibility pada Perusahaan Pertambangan Subsektor Batu Bara yang terdaftar Di Bursa Efek Indonesia Periode 2017-2019*. 1(1), 67–77.
- Alita, D., Tubagus, I., Rahmanto, Y., Styawati, S., & Nurkholis, A. (2020a). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Tanaman Jagung Dan Singkong Pada Kabupaten Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2), 1–9. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v1i2.815>
- Alita, D., Tubagus, I., Rahmanto, Y., Styawati, S., & Nurkholis, A. (2020b). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Tanaman Jagung Dan Singkong Pada Kabupaten Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2).
- Amin, M., Syahnaidi, Q., & Junaid, M. (2022). *Santri Ex-Social Pathology Perpetrators at Ora Aji Islamic Boarding School Sleman Yogyakarta : Transformation of Religiosity through Religious Conversion*. 803–810.
- Andi Saputra, Ashari Imamuddin, & Pria Sukamto. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Penjualan Case Study: Pt. X. *INFOTECH : Jurnal Informatika & Teknologi*, 1(2), 78–86. <https://doi.org/10.37373/infotech.v1i2.67>
- Android, A. (2016). *RANCANG BANGUN APLIKASI PENCARI TUKANG BANGUNAN BERBASIS ANDROID DENGAN GOOGLE MAPS API*. 2(2).
- Anggraini, Y., Pasha, D., Damayanti, D., & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i2.236>
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 13–19. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.246>
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., Alita, D., Najib, M., Satria, D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(1),

- 90–96. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Aryangga, A., & Nurmaily, E. (2017). Women's Power and Stereotype Denial in Pocahontas Movie. *Teknosastik*, 15(1), 46. <https://doi.org/10.33365/ts.v15i1.19>
- AS, N. R., & Baihaqi, I. (2020). Studi Inspeksi Kelayakan Instalasi Dan Instrumen Tenaga Listrik. *Sinusoida*, 22(2), 21–33.
- Awalinda, T., Ake, J., & Consolatrix da Silva, M. (2019). Tingkat Kepuasan Pasien Peserta Bpjs Kesehatan Terhadap Kualitas Pelayanan Di Puskesmas Bailang Kota Manado. *Jurnal Ilmiah Perawat Manado (Juiperdo)*, 7(1), 01–12.
- Aziz, G. J. H., Sidhiq, A. F., Pratama, J. C., & Samsugi, S. (2021). Rancang Bangun Alat Otomatis Hand Sanitizer Dan Ukur Suhu Tubuh Mandiri Untuk Pencegahan Covid-19 Berbasis Arduino Uno. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 2(1), 78–84.
- Batik, A., Village, C., & Arfan, N. (2022). *Research in Business & Social Science Optimization of sustainable batik business practice in Koperasi*. 11(7), 35–46.
- Bryllian, D., & Kisworo, K. (2021). Sistem Informasi Monitoring Kinerja Sdm (Studi Kasus: Pt Pln Unit Pelaksana Pembangunan Tarahan). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 264–273. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.622>
- Dewhurst, J., & Burns, P. (1989). Setting up a Business. *Small Business*, 6(3), 28–42. https://doi.org/10.1007/978-1-349-19657-9_3
- Dewi, L. J. E., Wijaya, I. N. S. W., & Seputra, K. A. (2021). Web-based Buleleng regency agriculture product information system development. *Journal of Physics: Conference Series*, 1810(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1810/1/012029>
- Fandani, S. T., Sulistiyowati, H., & Setiawan, R. (2019). Tingkat Pencemaran Udara di Desa Silo dan Pace, Kecamatan Silo, Kabupaten Jember dengan Menggunakan Lichen Sebagai Bioindikator. *Berkala Sainstek*, 7(2), 39. <https://doi.org/10.19184/bst.v7i2.6861>
- Fatimah, C., & Puspaningtyas, N. D. (2022). *STUDI LITERATUR : KEJENUHAN BELAJAR PADA PEMBELAJARAN DARING SELAMA PANDEMI COVID-19*. 3(1), 42–49.
- Febrian, A., & Fadly, M. (2021). The Impact of Customer Satisfaction with EWOM and Brand Equity on E-Commerce Purchase Intention in Indonesia Moderated by Culture. *Binus Business Review*, 12(1), 41–51. <https://doi.org/10.21512/bbr.v12i1.6419>
- Febrian, A., & Hapsari, chintia annisa vina. (2019). Strategi Pemasaran Dalam Memengaruhi Keputusan Pembelian Melalui Minat Beli Sebagai Mediasi. *Buletin Studi Ekonomi*, 24(2), 279–287.
- Febrian, A., Nani, D. A., Lina, L. F., & Husna, N. (2022). The Role of Social Media Activities to Enhance Brand Equity. *Journal of Economics, Business, & Accountancy Ventura*, 25(1), 20. <https://doi.org/10.14414/jebav.v25i1.2881>

- Fitriani, D., Shauki, E. R., & Pratiwi, S. C. (2020). Village fund accountability and gendering in Masculine Hegemonic Institution: A study during COVID-19. *ASEAN Journal of Community Engagement*, 4(2), 386–415. <https://doi.org/10.7454/ajce.v4i2.1106>
- Fitriyana, F., & Sucipto, A. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN OLEH SALES MARKETING PADA PT ERLANGGA MAHAMERU. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 105–110.
- Gunawan, I. K. W., Nurkholis, A., & Sucipto, A. (2020). Sistem monitoring kelembaban gabah padi berbasis Arduino. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(1), 1–7.
- Hardiyanti, Umi.; Melita, D. (2019). Sistem Penyimpanan Arsip Pada Kantor Imigrasi Kelas 1 Palembang. *Seminar Hasil Penelitian Vokasi (SEMHAVOK)*, 28.
- Hughes, D. M. (2000). The "Natasha" trade: The transnational shadow market of trafficking in women. *Journal of International Affairs*. *Journal of International Affairs*, 52(3), 625–652.
- Irawan, Y., Muzid, S., Susanti, N., & Setiawan, R. (2019). *System Testing using Black Box Testing Equivalence Partitioning (Case Study at Garbage Bank Management Information System on Karya Sentosa)*. 1–7. <https://doi.org/10.4108/eai.24-10-2018.2280526>
- Jatika, P. L., Satria, R., Ahmad, I., & Gunawan, R. D. (2023). *Rancang Bangun E-Marketplace Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Pelayanan Penjualan*. 4, 89–95.
- Jatmiko. (2020). Strategi Distribusi Produk Teh Botol Sosro Oleh Pt. Sinar Sosro Cabang Kendari. *Jurnal Komastie Vol 1, No.1 April 2020, Pp. 15 - 27*, 1(1), 15–27. <https://media.neliti.com/media/publications/344669-strategi-distribusi-produk-teh-botol-sos-378d5e5e.pdf>
- Jayadi, A. (2022). *Rancang Bangun Protokol dan Algoritma Untuk Pengiriman Citra Jarak Jauh Pada Saluran Nirkabel Non Reliabel*. 2(8), 1–9.
- Journal, L., Ranti, D. V., & Nurmaily, E. (2021). *RACIAL PROFILING ON POLICE STOP AND SEARCH PRACTICE AS PORTRAYED IN THE GEORGE TILLMAN 'S MOVIE THE HATE U*. 2(2), 93–97.
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). REKAYASA APLIKASI MANAJEMEN E-FILLING DOKUMEN SURAT PADA PT ALP (ATOSIM LAMPUNG PELAYARAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.
- Kasih, E. N. E. W., Amelia, D., & Fitratullah, M. (2021). Unraveling Students' Attitude of Using Blog for Online Learning in Literature Class. *Proceedings of URICET 2021 - Universitas Riau International Conference on Education Technology 2021, August*, 419–424. <https://doi.org/10.1109/URICET53378.2021.9865946>
- Kasih, E. N. E. W., Suprayogi, S., Puspita, D., Oktavia, R. N., & Ardian, D. (2022). Speak up confidently: Pelatihan English Public Speaking bagi siswa-siswi English Club

- SMAN 1 Kotagajah. *Madaniya*, 3(2), 313–321.
<https://madaniya.pustaka.my.id/journals/contents/article/view/189>
- Lina, L. F., & Suwarni, E. (2022). Social Commerce Adoption to Enhance SMEs Performance: Technology, Organization and Environment (TOE) Perspectives. *Jurnal Aplikasi Bisnis Dan Manajemen*, 8(3), 689–696. <https://doi.org/10.17358/jabm.8.3.689>
- Madani, T. L. (2021). Representasi Gaya Hidup Pria Metroseksual Dalam Akun Instagram @bramastavrl. *Skripsi*.
- Maghfirah, A., Saputra, I., Ilahi, I. K., & Kartika, S. A. (2022). *Rancang Bangun Website Coin Laundry Alhamdulillah Prototype Website Coin Laundry Alhamdulillah*. 5(November).
- Mubeen, M., Iqbal, M. W., Junaid, M., Sajjad, M. H., Naqvi, M. R., Khan, B. A., Saeed, M. M., & Tahir, M. U. (2021). Usability evaluation of pandemic health care mobile applications. *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, 704(1). <https://doi.org/10.1088/1755-1315/704/1/012041>
- Muhammad Arif Julyananda, Yulianti, T., & Pasha, D. (2022). Rancang Bangun Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Metode Demonstrasi Untuk Kelas 1 Sekolah Dasar. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 3(3), 89–95. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/2416/707>
- Nababan, R. M., & Nurmaily, E. (2021). *THE HYPERMASCULINITY AS SEEN IN THE MAIN CHARACTER IN RAMBO : LAST BLOOD MOVIE*. 2(1), 25–32.
- Naragani, K., Munaganti, R. K., Sirigiri, C. K., & Muvva, V. (2014). *Research Article Antimicrobial Potential of*. 25(21), 125–129.
- Natiqa, D., Kusumawati, N., & Aprilianty, F. (2022). *The Effect of Instagram on Customer Relationship, Customer Equity, and Purchase Intention Towards Luxury Fashion Brands*. <https://doi.org/10.4108/eai.27-7-2021.2316834>
- Ngestirosa, E., Woro, E., & Strid, J. E. (2020). *Reconstructing the Border : Social Integration in Reyna Grande 's The Distance Between Us*. December.
- Noviana, N., & Oktaviani, L. (2022). *THE CORRELATION BETWEEN COLLEGE STUDENT PERSONALITY TYPES AND ENGLISH PROFICIENCY ABILITY AT UNIVERSITAS TEKNOKRAT*. 3(1), 54–60.
- Nugroho, R. A., Gunawan, R. D., & Prasetyawan, P. (n.d.). *Sistem Keamanan Kap Mobil Menggunakan Fingerprint Berbasis Mikrokontroler*. 2(1), 1–9.
- Nurmaily, E. (2018). Puisi Melalui Media Sosial. *Bahasa Dan Seni*, Tahun 46, 29–43.
- Nurmala Sari, S., Aminatun, D., Sari, S. N., Aminatun, D., Nurmala Sari, S., & Aminatun, D. (2021). Students' Perception on the Use of English Movies to Improve Vocabulary Mastery. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 2(1), 16–22.

<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/english-language-teaching/index>

- OKA WIJAYA, I. K. G. (2017). Putusan Majelis Kehormatan Disiplin Kedokteran Indonesia Sebagai Alat Bukti Dalam Hukum Acara Pidana. *Yuridika*, 32(1), 37. <https://doi.org/10.20473/ydk.v32i1.4829>
- Pamungkas, N. B., Darwis, D., Nurjayanti, D., & Prastowo, A. T. (2020). Perbandingan Algoritma Pixel Value Differencing dan Modulus Function pada Steganografi untuk Mengukur Kualitas Citra dan Kapasitas Penyimpanan. *Jurnal Informatika*, 20(1), 67–77.
- Pramita, G., & Sari, N. (2020). STUDI WAKTU PELAYANAN KAPAL DI DERMAGA I PELABUHAN BAKAUHENI. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 1(01), 14–18.
- Prasetio, M. O., Setiawan, A., Gunawan, R. D., & Abidin, Z. (2020). Sistem Pengendali Air Tower Rumah Tangga Berbasis Android. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 53–58. <https://doi.org/10.33365/jtikom.v1i2.45>
- Priandika, A. T., Permata, P., Gunawan, R. D., Ardiansah, T., Fahrizal, M., Maylani, A., & Anggraini, A. (2022). Video Editing Training to Improve the Quality of Teaching and Learning at SMK Palapa Bandarlampung. *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, 1(2), 26–30. <https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i2.134>
- Putri, A. D., Permatasari, B., & Suwarni, E. (2023). Strategi Desain Kemasan Sebagai Upaya Peningkatan Daya Jual Produk Umkm Kelurahan Labuhan Dalam Bandarlampung. 4(1), 119–123.
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22–30.
- Rahmawati, D., Rahadi, R. A., Putri, A. D., Tinggi, S., Ekonomi, I., & Bandung, E. (2021). The Current State of Property Development in Indonesia During the Covid-19 Pandemic. *International Journal of Innovation, Creativity and Change*. *Www.Ijicc.Net*, 15(7), 2021. www.ijicc.net
- Rahmawati, O., & Ulum, F. (2022). RANCANG BANGUN APLIKASI E-AGRIBISNIS UNTUK. 3(3), 354–365.
- Ramadhanu, P. B., & Priandika, A. T. (2021). Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(1), 59–64. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>

- Samsugi, S., Mardiyansyah, Z., & Nurkholis, A. (2020). Sistem Pengontrol Irigasi Otomatis Menggunakan Mikrokontroler Arduino UNO. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 17–22.
- Samsugi, S., Yusuf, A. I., & Trisnawati, F. (2020). Sistem Pengaman Pintu Otomatis Dengan Mikrokontroler Arduino Dan Module Rf Remote. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 1–6. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.188>
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Saragih, Y., Dermawan, R. D., Latifa, U., Elisabet, A. S., & Chee Ming, C. (2020). Smart Angklung 2 Octave. *MECnIT 2020 - International Conference on Mechanical, Electronics, Computer, and Industrial Technology, January 2021*, 276–281. <https://doi.org/10.1109/MECnIT48290.2020.9166645>
- Sari, K., & Pranoto, B. E. (2021). Representation of Government Concerning the Draft of Criminal Code in The Jakarta Post: A Critical Discourse Analysis. *PAROLE: Journal of Linguistics and Education*, 11(2), 98–113. <https://doi.org/10.14710/parole.v11i2.98-113>
- Satria, M. N. D. (2022). Sistem Informasi Pemeringkatan Prestasi Siswa Berbasis Web Pada Smk Pelita Pesawaran. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 114. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i1.1908>
- Satria, M. N. D. (2023). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Staff Administrasi Menggunakan Metode VIKOR. *Journal of Artificial Intelligence and Technology Information (JAITI)*, 1(1), 39–49. <https://doi.org/10.58602/jaiti.v1i1.24>
- Satria Wijaya, I. G. N., Ayu Pratami, N. W. C., Yudiastra, P. P., & Yudi Arista, M. (2019). The Impact between the Use of Information Technology, User Ability on User Motivation and Employee Performance in the Koperasi Kuta Mimba. *2019 1st International Conference on Cybernetics and Intelligent System, ICORIS 2019*, 1(November), 23–28. <https://doi.org/10.1109/ICORIS.2019.8874894>
- Sentosa, R., Satria, M. N. D., & Ahmad, I. (2022). Rekayasa Aplikasi Penjadwalan Dan Pelaporan Kunjungan Harian Technical Support Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem ...*, 3(3), 14–19. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/1919%0Ahttp://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/viewFile/1919/683>
- Septilia, H. A., Parjito, P., & Styawati, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan menggunakan Metode AHP. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 34–41.
- Serumpun, M., Ahmad, I., & Assuja, M. A. (2022). SISTEM E-BOOKING PELAYANAN JASA SALON MENGGUNAKAN METODE MULTILEVEL FEDDBACK QUEUE (STUDY KASUS : SALON GRIYA). 3(1), 21–25.

- Setiawan, R. (2018). Several comparison result of two types of equilibrium (Pareto Schemes and Stackelberg Scheme) of game theory approach in probabilistic vendor - Buyer supply chain system with imperfect quality. *Journal of Physics: Conference Series*, 1022(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1022/1/012006>
- Setiawan, R. R., & Nurkamid, M. (2018). Teknologi Web Semantik Untuk Bibliografi Perpustakaan Universitas Muria Kudus. *Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan*, Vol 2, No(Semantik), 17–23.
- Setiawan, R., Sulistiyowati, H., & Wulandari, F. (2020). The Composition and Diversity of Butterfly (Lepidoptera: Rhopalocera) in Jember University. *Natural Science: Journal of Science and Technology*, 9(3), 77–80. <https://doi.org/10.22487/25411969.2020.v9.i3.15254>
- Simamora, M. W. B., & Oktaviani, L. (2020). WHAT IS YOUR FAVORITE MOVIE?: A STRATEGY OF ENGLISH EDUCATION STUDENTS TO IMPROVE ENGLISH VOCABULARY. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(2), 44–49.
- Simamora, M. W. B., Wahyudin, A. Y., & ... (2022). Students' Readiness in Using Technology During Covid-19 Pandemic. ... *Research on Language ...*, 3(1), 8–14. <https://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JoRLE/article/view/1892%0Ahttps://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JoRLE/article/download/1892/794>
- Solihati, N., Rasad, S. D., Setiawan, R., & Alvionita, C. (2016). *Quality and Viability of Javanese Local Ram Semen at Different Age*. 265–270. <https://doi.org/10.14334/proc.intsem.lpvt-2016-p.265-270>
- Solihati, N., Rasad, S. D., Setiawan, R., Foziah, E. N., & Wigiyanti, E. T. (2018). Semen Quality of Post-Thawed Local Ram's in Tris-Egg Yolk Extender with Different Glutathione Level. *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, 119(1). <https://doi.org/10.1088/1755-1315/119/1/012034>
- Styawati, StyawatiStyawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4), 490., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4), 490.
- Sulastio, B. S., Anggono, H., Putra, A. D., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID*. 2(1), 104–111.
- Sulistiani, H., Isnain, A. R., Rahmanto, Y., & Saputra, V. H. (2023a). *Workshop Pembuatan Aplikasi Keuangan Sederhana Menggunakan Appsheet di SMK N Candipuro*. 4(1), 84–88.
- Sulistiani, H., Isnain, A. R., Rahmanto, Y., & Saputra, V. H. (2023b). *Workshop Teknologi Metaverse Sebagai Media Pembelajaran*. 4(1), 74–79.
- Sulistiani, H., Purwanto, I., Life, A. I. G., & Aig, P. T. (2009). *Rekayasa Penawaran Produk*

- Asuransi Secara Online Pada Pt . Aig Life Lampung. *Seminar Nasional Aplikasi ...*, 2009(Snati). <https://journal.uui.ac.id/Snati/article/download/1082/983>
- Trisnawati, F. (2020). SEMMUDI : Selamat Mudik Menggunakan Helm Berbasis Internet of Things (IoT). *Journal ICTEE*, 1(1), 6–10. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.696>
- Underground Support System Determination : A Literature Review Underground Support System Determination : A Literature Review.* (2022). October. <https://doi.org/10.47119/IJRP100831820212185>
- Utami, Y. P., Alan, D., Cahyono, D., & Indonesia, U. T. (2020). *STUDY AT HOME : ANALISIS KESULITAN BELAJAR*. 1(1), 20–26.
- Wahyudi, R. (2017). *Tradisi Berburu Rusa Dalam Masyarakat Kluet* : 19(2), 101–124.
- Wahyudin, A. Y., Pustika, R., & Simamora, M. W. (2021). Vocabulary Learning Strategies of Efl Students At Tertiary Level. *The Journal of English Literacy Education: The Teaching and Learning of English as a Foreign Language*, 8(2), 101–112. <https://doi.org/10.36706/jele.v8i2.15647>
- Wardiani, F. E., Wimbaningrum, R., & Setiawan, R. (2019). The The Correlation Between Type of Land Use and Water Quality in the Rembangan River, Jember Regency. *Jurnal ILMU DASAR*, 20(2), 111. <https://doi.org/10.19184/jid.v20i2.8939>
- Widodo, T., Irawan, B., Prastowo, A. T., & Surahman, A. (2020). Sistem Sirkulasi Air Pada Teknik Budidaya Bioflok Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 1–6.
- Widodo, T., Santoso, A. B., Ishak, S. I., & Rumeon, R. (2023). *Sistem Kendali Proporsional Kualitas Air berupa Ph dan Suhu pada Budidaya Ikan Lele Berbasis IoT*. 9(1), 59–66.
- Wijaya, I., Zubaidah, S., & Kuswanto, H. (2016). TANGGAP GALUR-GALUR KEDELAI DAN DUA VARIETAS UNGGUL TERHADAP CpMMV (Cowpea Mild Mottle Virus) Soybean Lines Response And Two Varieties Of Superior Against Cpmmv (Cowpea Mild Mottle Virus). *Prosiding Seminar Nasional II 2016, Kerjasama Prodi Pendidikan Biologi FKIP Dengan Pusat Studi Lingkungan Dan Kependudukan (PSLK) Universitas Muhammadiyah Malang*, 3(1), 764–770. <https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=33&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwiGn6mWxNDWAhXMq48KHbrbAVsQFgi7AjAg&url=http%3A%2F%2Fresearch-report.umm.ac.id%2Findex.php%2Fresearch-report%2Farticle%2Fdownload%2F631%2F841&usg=AOvVaw3CfSinqbIQAHB>
- Wulandari, S., Jupriyadi, J., & Fadly, M. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pemasaran Penggalangan Infaq Beras (Studi Kasus: Gerakan Infaq). *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 2(1), 11–16.
- Yana, S., Gunawan, R. D., & Budiman, A. (2020). SISTEM INFORMASI PELAYANAN DISTRIBUSI KEUANGAN DESA UNTUK PEMBANGUNAN (STUDY KASUS: DUSUN SRIKAYA). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 254–

263.

- Yasin, I., & Shaskya, Q. I. (2020). Sistem Media Pembelajaran Ips Sub Mata Pelajaran Ekonomi Dalam Jaringan Pada Siswa Mts Guppi Natar Sebagai Penunjang Proses Pembelajaran. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 31–38. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i1.96>
- Yulianti, T., & Sulistiyawati, A. (2020). The Blended Learning for Student's Character Building. *International Conference on Progressive Education (ICOPE 2019)*, 56–60.
- Yusuf, N. (2021). The Effect of Online Tutoring Applications on Student Learning Outcomes during the COVID-19 Pandemic. *Italienisch*, 11(2), 81–88. <http://www.italienisch.nl/index.php/VerlagSauerlander/article/view/100>
- Zaharani, G. F. R., Kusumawati, N., & Aprilianty, F. (2021). The Impact of Micro-Influencer on Brand Image and Purchase Intention in Local Culinary Products on Instagram. *Proceeding Book of The 6th ICNEM, November 2021*, 11–13.