

Perancangan Aplikasi Web untuk Sistem Informasi Geografis Peta Wisata dengan Fitur Rekomendasi Destinasi Berdasarkan Lokasi Pengguna

Cakrabirawa Wahyudin¹⁾

¹⁾Teknologi Informasi

^{*)} Whayudin.ckayr82@gmail.com

Abstrak

Perancangan Aplikasi Web untuk Sistem Informasi Geografis Peta Wisata dengan Fitur Rekomendasi Destinasi Berdasarkan Lokasi Pengguna bertujuan untuk memberikan pengalaman wisata yang lebih personal dan sesuai dengan preferensi pengguna. Aplikasi ini memanfaatkan teknologi Sistem Informasi Geografis (SIG) untuk mengumpulkan data lokasi wisata, informasi destinasi, dan preferensi pengguna. Dengan adanya fitur rekomendasi berdasarkan lokasi pengguna, aplikasi ini dapat memberikan saran destinasi wisata yang terdekat dan sesuai dengan minat pengguna. Latar belakang penelitian ini didasarkan pada meningkatnya minat masyarakat dalam melakukan perjalanan wisata, baik lokal maupun internasional. Namun, seringkali pengguna menghadapi kendala dalam menemukan destinasi wisata yang sesuai dengan minat mereka, terutama jika mereka tidak familiar dengan daerah tersebut. Oleh karena itu, perlu adanya sebuah aplikasi yang dapat membantu pengguna dalam mencari dan menemukan destinasi wisata yang menarik dan sesuai dengan preferensi mereka. Dengan adanya Perancangan Aplikasi Web untuk Sistem Informasi Geografis Peta Wisata dengan Fitur Rekomendasi Destinasi Berdasarkan Lokasi Pengguna, diharapkan pengguna dapat dengan mudah menemukan destinasi wisata yang menarik dan sesuai dengan preferensi mereka. Aplikasi ini juga dapat memberikan informasi yang akurat dan terkini mengenai destinasi wisata, sehingga pengguna dapat membuat keputusan yang lebih baik dalam perencanaan perjalanan wisata mereka. Selain itu, dengan memanfaatkan teknologi SIG, aplikasi ini dapat membantu promosi dan pengembangan pariwisata di suatu daerah dengan menghubungkan pengguna dengan destinasi wisata yang kurang terkenal namun memiliki potensi yang menarik.

Kata Kunci: Sistem Informasi Geografis, Peta Wisata, Destinasi, Lokasi Pengguna.

PENDAHULUAN

Latar belakang penelitian Perancangan Aplikasi Web untuk Sistem Informasi Geografis Peta Wisata dengan Fitur Rekomendasi Destinasi Berdasarkan Lokasi Pengguna didasarkan pada kebutuhan akan informasi wisata yang lebih personal dan sesuai dengan preferensi pengguna. Saat ini, banyak orang yang mencari pengalaman wisata yang unik dan memenuhi minat mereka. Namun, seringkali sulit bagi pengguna untuk menemukan destinasi wisata yang sesuai dengan preferensi mereka, terutama jika mereka tidak akrab dengan daerah tersebut. Oleh karena itu, perlu adanya sebuah aplikasi yang dapat memberikan rekomendasi destinasi wisata berdasarkan lokasi pengguna (R. Setiawan, 2018b; R. Setiawan, Aflahul Ula, et al., 2020; R. Setiawan, Atmowidi, et al., 2018; R. Setiawan, Lestari, et al., 2017; R.

Setiawan, Rivai, et al., 2017; R. Setiawan, Ula Fresha, et al., 2019; R. Setiawan & Agustina, n.d.; R. Setiawan & Susilo, 2017). Urgensi penelitian ini terletak pada potensi aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) dalam meningkatkan pengalaman wisata pengguna. Dengan memanfaatkan teknologi SIG, aplikasi ini dapat mengumpulkan dan menganalisis data lokasi pengguna, informasi destinasi wisata, dan preferensi pengguna. Hal ini memungkinkan aplikasi untuk memberikan rekomendasi destinasi wisata yang paling relevan dengan minat dan lokasi pengguna. Dengan adanya fitur rekomendasi berdasarkan lokasi pengguna, pengguna dapat dengan mudah menemukan destinasi wisata yang menarik, dekat, dan sesuai dengan minat mereka (R. Setiawan, 2018a; R. Setiawan et al., 2022; R. Setiawan, S, et al., 2019; R. Setiawan, Siddiq, et al., 2019; R. Setiawan, Sulistiyowati, et al., 2020; R. Setiawan, Wimbaningrum, et al., 2018; Siddiq et al., 2022; Simamora et al., 2022).

Selain itu, penelitian ini juga relevan dengan perkembangan teknologi dan tren wisata saat ini. Semakin banyak orang yang menggunakan perangkat mobile dan internet untuk mencari informasi wisata. Dengan adanya aplikasi web yang mengintegrasikan Sistem Informasi Geografis dan fitur rekomendasi destinasi, pengguna dapat mengakses informasi wisata dengan mudah dan cepat. Hal ini akan membantu meningkatkan efisiensi dan kualitas pengalaman wisata pengguna, serta memberikan peluang promosi yang lebih baik bagi destinasi wisata yang kurang terkenal namun memiliki potensi yang menarik.

Dengan demikian, Perancangan Aplikasi Web untuk Sistem Informasi Geografis Peta Wisata dengan Fitur Rekomendasi Destinasi Berdasarkan Lokasi Pengguna menjadi penting untuk memenuhi kebutuhan pengguna dalam mencari informasi wisata yang personal dan sesuai dengan preferensi mereka (M. Satria & Handoyo, 2022; M. N. D. Satria et al., n.d.; Savestra et al., 2021; Sentosa et al., 2022; Septilia et al., 2020; Serumpun et al., 2022; Setiani & Gunawan, 2019; R. Setiawan, 2018c; R. R. Setiawan & Nurkamid, 2018). Aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan kepuasan pengalaman wisata pengguna, mendukung promosi destinasi wisata, dan memberikan manfaat bagi pengguna dan industri pariwisata secara keseluruhan (A. Sari & Alita, 2022; D. R. Sari et al., 2021; K. Sari & Pranoto, 2021; Sassa et al., 2022; M. N. D. Satria, 2022, 2023; M. N. D. Satria et al., 2017; M. N. D. Satria & Haryadi, 2018; Satria Wijaya et al., 2019).

KAJIAN PUSTAKA

1. Perancangan Aplikasi Web

Merupakan proses perencanaan dan pembuatan aplikasi berbasis web yang memanfaatkan teknologi dan alat pengembangan web untuk menciptakan sebuah sistem yang dapat diakses melalui internet (Samsugi, Yusuf, et al., 2020; Saniati et al., 2022a, 2022b; A. Santosa & Setiawan, 1970; Q. Santosa et al., 2020; A. Saputra & Puspaningrum, 2021; F. Saputra et al., 2023; R. A. Saputra et al., 2020; Saragih et al., 2020). Perancangan aplikasi web melibatkan desain antarmuka pengguna, struktur database, pengembangan fitur dan fungsionalitas, serta integrasi dengan teknologi lain yang diperlukan (Rinaldi, 2022; River et al., 2023; Rosmalasari et al., 2020; Rusliyawati et al., 2022; S et al., 2021; Sabri et al., 2016; D. Safitri et al., 2022; V. A. Safitri et al., 2019; Salsabila et al., 2022; Samsugi, Mardiyansyah, et al., 2020).

2. Sistem Informasi Geografis (SIG)

Merupakan sistem yang digunakan untuk mengumpulkan, menyimpan, menganalisis, dan menyajikan informasi yang berkaitan dengan lokasi geografis (Ramdan & Utami, 2020; Redy Susanto et al., 2022; Reichenbach et al., 2019, 2019; Respati, 2017; Reynaldi Nomor et al., 2022; Rhoedy Setiawan, Djoko Utomo, 2018; Ribhan & Yusuf, 2016). Pada konteks penelitian ini, SIG digunakan untuk mengintegrasikan data geografis seperti peta dan informasi wisata dalam aplikasi web, sehingga pengguna dapat dengan mudah melihat dan mencari destinasi wisata berdasarkan lokasi geografis (Raditya et al., 2023; Raharjo, 2021; Rahmadani et al., 2020; D. Rahmawati et al., 2021; O. Rahmawati & Ulum, 2022; Ramadhanu & Priandika, 2021; Ramayasa et al., 2020).

3. Peta Wisata

Merupakan representasi grafis atau visualisasi wilayah geografis yang memuat informasi tentang lokasi dan atraksi wisata yang ada dalam wilayah tersebut (E. Putri & Sari, 2020; N. U. Putri et al., 2020, 2020; R. P. Putri et al., 2019; R. P. Putri & Oktaria, 2016; Rachman Ally & Ngestirosa Endang Woro Kasih, 2021). Pada aplikasi web ini, peta wisata digunakan sebagai dasar untuk menampilkan destinasi wisata dan membantu pengguna dalam menemukan lokasi yang menarik untuk dikunjungi (A. D. Putri et al., 2022; A. D. Putri, Kuswoyo, et al., 2023; A. D. Putri, Permatasari, et al., 2023; A. D. Putri & Ghazali, 2021; E. Putri, 2022; E. Putri et al., 2022).

4. Fitur Rekomendasi Destinasi

Merupakan fitur dalam aplikasi web yang menggunakan algoritma dan analisis data untuk memberikan rekomendasi destinasi wisata kepada pengguna berdasarkan lokasi pengguna, preferensi, dan preferensi pengguna lainnya (Purnama, 2021; Puspaningrum

et al., 2020; Puspaningtyas et al., 2022; Puspitasari et al., 2021; A. D. Putra et al., 2023; R. A. M. Putra et al., 2022; A. D. Putri et al., 2017). Fitur ini bertujuan untuk membantu pengguna menemukan destinasi wisata yang relevan dan sesuai dengan minat mereka, sehingga meningkatkan pengalaman wisata pengguna (Prasetyo & Santoso, 2020; Prastowo et al., 2020; Pratama et al., 2021; Priandika, Gunawan, et al., 2022; Priandika, Permata, et al., 2022; Prillia Dwi Citra Prestiwi, Dwi Tirta Kencana, 2019; Purba et al., 2019).

5. Lokasi Pengguna

Merupakan informasi tentang posisi geografis pengguna yang diperoleh melalui perangkat mobile atau perangkat lain yang terhubung dengan aplikasi (Phelia, Pramita, Susanto, Widodo, & Tina, 2021; Pinem, 2018; Pramita et al., 2017, 2022; Pramita & Sari, 2020; Pranatawijaya et al., 2019; Pranoto & Suprayogi, 2020; Prasetyo et al., 2020; Prasetyawan et al., 2018). Lokasi pengguna digunakan sebagai basis untuk memberikan rekomendasi destinasi wisata yang terdekat atau sesuai dengan lokasi pengguna, sehingga memudahkan pengguna dalam menemukan destinasi wisata di sekitar mereka (Pamungkas et al., 2020b, 2020a; Pangestu et al., 2023; Pelanggan & E-commerce, 2022; Pendidikan et al., 2021, 2022; Phelia, Pramita, Misdalena, et al., 2021; Phelia, Pramita, Susanto, Widodo, Aditomo, et al., 2021).

METODE

Tahapan perancangan aplikasi web untuk Sistem Informasi Geografis Peta Wisata dengan Fitur Rekomendasi Destinasi Berdasarkan Lokasi Pengguna dapat meliputi:

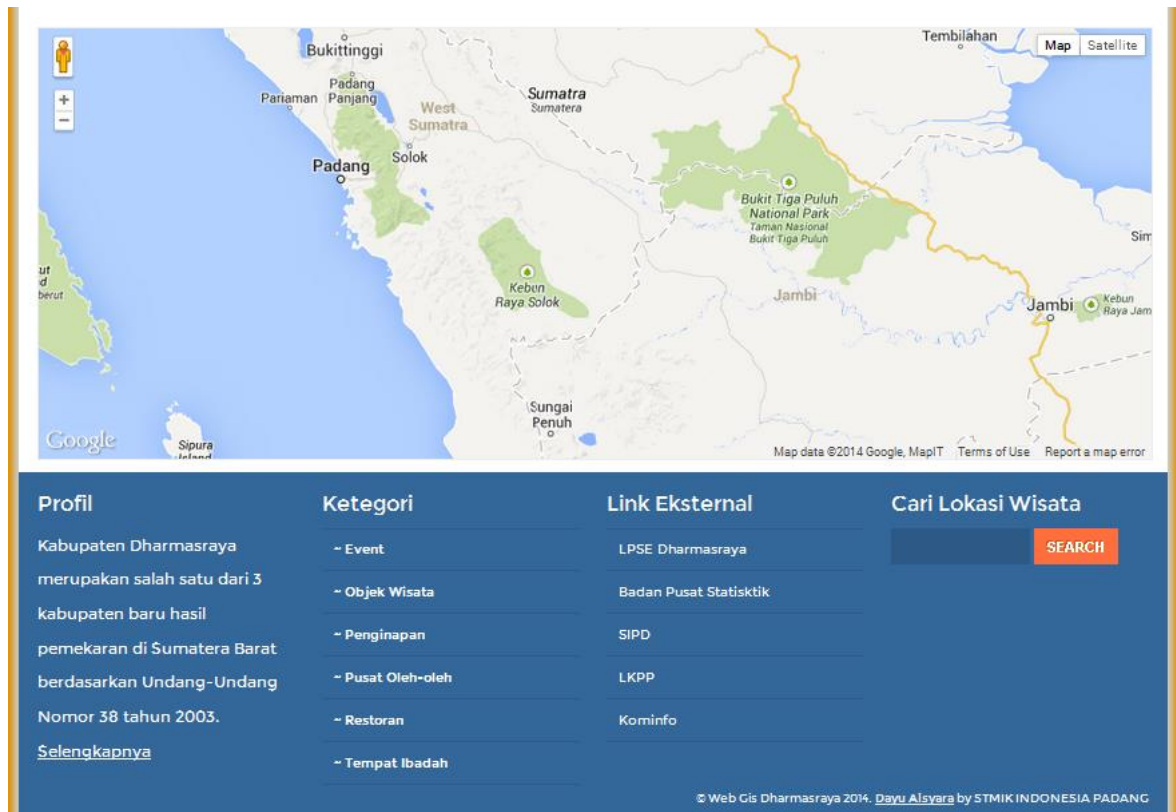
1. Analisis Kebutuhan: Melakukan analisis mendalam terkait kebutuhan aplikasi, seperti jenis informasi yang perlu ditampilkan, fungsionalitas yang diinginkan, dan tujuan penggunaannya. Selain itu, juga penting untuk mengidentifikasi kebutuhan spesifik terkait fitur rekomendasi destinasi berdasarkan lokasi pengguna.
2. Desain Antarmuka Pengguna: Merancang antarmuka pengguna yang intuitif dan responsif. Desain ini harus mempertimbangkan pengalaman pengguna yang nyaman dan mudah dalam mencari dan memilih destinasi wisata serta fitur-fitur lain yang tersedia. Selain itu, juga penting untuk mempertimbangkan desain yang responsif sehingga dapat diakses dengan baik pada berbagai perangkat, baik komputer maupun perangkat mobile.

3. Pengembangan Sistem dan Database: Melakukan pengembangan aplikasi web dengan memperhatikan sistem informasi geografis, integrasi peta, serta database destinasi wisata dan informasi terkait. Dalam pengembangan ini, perlu memastikan bahwa sistem dapat mengakses data lokasi dan informasi wisata dengan efisien.
4. Integrasi Fitur Rekomendasi: Mengimplementasikan algoritma dan metode yang sesuai untuk fitur rekomendasi destinasi berdasarkan lokasi pengguna. Hal ini melibatkan pengolahan data lokasi pengguna, preferensi pengguna, dan data destinasi wisata untuk menghasilkan rekomendasi yang relevan. Fitur ini harus diintegrasikan dengan antarmuka pengguna sehingga pengguna dapat dengan mudah melihat rekomendasi tersebut.
5. Uji Coba dan Evaluasi: Melakukan uji coba terhadap aplikasi web untuk memastikan semua fitur berfungsi dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Selain itu, evaluasi juga diperlukan untuk mengidentifikasi dan memperbaiki potensi kesalahan atau kekurangan dalam aplikasi.
6. Peluncuran dan Pemeliharaan: Setelah melalui tahap pengembangan dan uji coba, aplikasi web dapat diluncurkan untuk digunakan oleh pengguna. Selanjutnya, pemeliharaan rutin harus dilakukan untuk memperbaiki masalah teknis, memperbarui data destinasi wisata, dan meningkatkan fungsionalitas aplikasi sesuai dengan umpan balik pengguna.

Tahapan ini dapat disesuaikan dengan kebutuhan dan kompleksitas aplikasi yang akan dirancang, namun secara umum, tahapan tersebut mencakup proses penting dalam perancangan aplikasi web untuk Sistem Informasi Geografis Peta Wisata dengan Fitur Rekomendasi Destinasi Berdasarkan Lokasi Pengguna.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut adalah hasil lengkap dari perancangan aplikasi web untuk Sistem Informasi Geografis Peta Wisata dengan Fitur Rekomendasi Destinasi Berdasarkan Lokasi Pengguna:

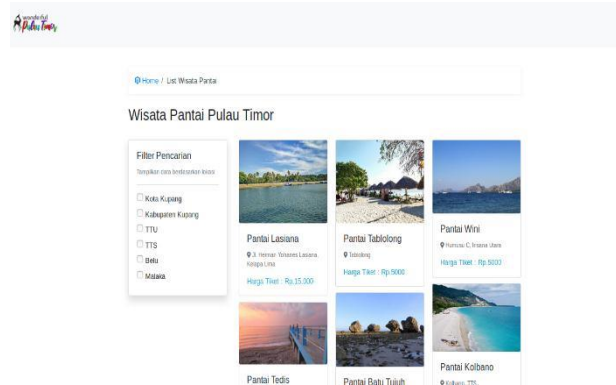


1. Analisis Kebutuhan:

- Jenis Informasi: Aplikasi ini akan menyediakan informasi mengenai lokasi wisata, deskripsi destinasi, foto, ulasan pengguna, dan peta interaktif.
- Fungsionalitas: Pengguna dapat mencari destinasi wisata berdasarkan kategori, lokasi, atau aktivitas tertentu. Aplikasi juga akan memberikan rekomendasi destinasi berdasarkan lokasi pengguna.
- Tujuan Penggunaan: Tujuan utama aplikasi ini adalah membantu pengguna dalam menemukan destinasi wisata yang menarik dan relevan berdasarkan lokasi mereka.

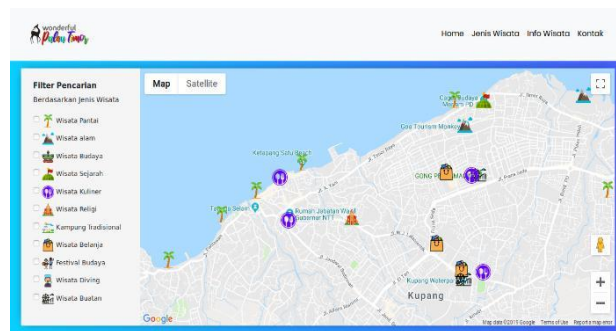
2. Desain Antarmuka Pengguna:

- Antarmuka pengguna akan dirancang dengan tampilan yang menarik dan intuitif. Pengguna dapat dengan mudah menavigasi melalui kategori, daftar destinasi, dan peta interaktif.
- Pada halaman destinasi, informasi yang relevan akan disajikan dengan jelas, termasuk deskripsi, foto, ulasan pengguna, dan informasi kontak.
- Fitur rekomendasi akan ditampilkan secara jelas, baik dalam bentuk daftar rekomendasi atau dalam bentuk poin pada peta interaktif.

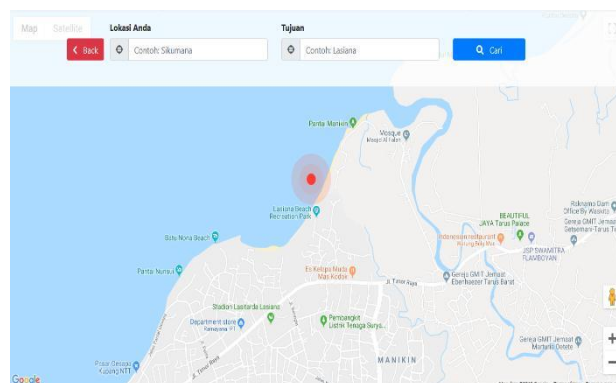


Gambar 1. Tampilan halaman jenis wisata

Menu ini menampilkan list atau daftar tempat wisata pantai, harga tiket dan alamat tempat wisata yang ada di Pulau Timor. Berikut tampilannya pada gambar 2.



Gambar 2. Tampilan halaman list wisata



Gambar 3. Tampilan halaman rute lokasi

3. Pengembangan Sistem dan Database:

- Sistem informasi geografis akan digunakan untuk memetakan dan menyimpan data lokasi destinasi wisata.
- Integrasi dengan peta interaktif, seperti Google Maps, akan dilakukan untuk memvisualisasikan destinasi wisata.
- Database akan menyimpan informasi destinasi, ulasan pengguna, dan data terkait lainnya.

4. Integrasi Fitur Rekomendasi:

- Algoritma rekomendasi akan diterapkan untuk menghasilkan rekomendasi destinasi berdasarkan lokasi pengguna.
- Data lokasi pengguna, preferensi, dan data destinasi wisata akan digunakan dalam perhitungan rekomendasi.
- Rekomendasi dapat ditampilkan pada halaman utama atau dalam fitur khusus "Rekomendasi untuk Anda".

Nama Destinasi	Lokasi	Kategori	Rating Pengguna
Pantai Kuta	Bali, Indonesia	Pantai	4.5
Candi Borobudur	Yogyakarta, Indonesia	Sejarah	4.8
Gunung Bromo	Jawa Timur, Indonesia	Gunung	4.7
Taman Nasional Komodo	Nusa Tenggara Timur, Indonesia	Alam	4.6
Danau Toba	Sumatera Utara, Indonesia	Danau	4.3

Tabel 1. Rekomendasi Daftar Wisata

5. Uji Coba dan Evaluasi:

- Aplikasi akan diuji coba oleh sekelompok pengguna untuk memastikan fungsionalitas yang baik dan pengalaman pengguna yang memuaskan.
- Evaluasi akan dilakukan untuk mengidentifikasi kekurangan dan memperbaiki masalah teknis atau antarmuka yang ditemukan selama uji coba.

6. Peluncuran dan Pemeliharaan:

- Setelah melalui tahap uji coba dan evaluasi, aplikasi web akan diluncurkan untuk digunakan oleh pengguna.
- Pemeliharaan rutin akan dilakukan untuk memperbaiki masalah teknis, memperbarui data destinasi wisata, dan meningkatkan fungsionalitas sesuai dengan umpan balik pengguna.

Dengan implementasi perancangan ini, pengguna akan dapat dengan mudah menemukan destinasi wisata yang menarik dan relevan berdasarkan lokasi mereka, serta memperoleh rekomendasi yang disesuaikan dengan preferensi mereka. Hal ini akan meningkatkan pengalaman pengguna dan membantu mereka dalam merencanakan perjalanan wisata dengan lebih efektif.

SIMPULAN

Dalam pengembangan aplikasi mobile berbasis iOS untuk manajemen jadwal kegiatan dengan integrasi notifikasi dan sinkronisasi dengan kalender, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini memberikan solusi yang efektif dalam mengelola jadwal kegiatan pengguna. Fitur-fitur utama seperti pembuatan jadwal, integrasi notifikasi, sinkronisasi dengan kalender, dan manajemen kegiatan memberikan fleksibilitas, efisiensi, dan kemudahan akses bagi pengguna. Aplikasi ini membantu meningkatkan produktivitas, efisiensi, dan pengaturan jadwal yang lebih baik.

Dalam pengembangan aplikasi ini, ada beberapa saran yang dapat diperhatikan:

1. User Interface (UI) dan User Experience (UX):

Penting untuk memastikan bahwa antarmuka pengguna (UI) aplikasi didesain dengan baik dan responsif. Selain itu, perhatikan pengalaman pengguna (UX) yang menyenangkan dan intuitif agar pengguna dapat dengan mudah menggunakan fitur-fitur aplikasi.

2. Pengoptimalan Notifikasi:

Pastikan notifikasi yang dikirimkan kepada pengguna informatif, jelas, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pengguna harus dapat mengatur preferensi notifikasi sesuai dengan keinginan mereka, seperti waktu pengiriman notifikasi, jenis notifikasi, dan sebagainya.

3. Sinkronisasi yang Akurat:

Pastikan sinkronisasi antara aplikasi dengan kalender perangkat iOS berjalan lancar dan akurat. Perubahan jadwal yang dilakukan di aplikasi harus segera terlihat di kalender dan sebaliknya. Selain itu, pastikan perlindungan privasi pengguna tetap dijaga dalam proses sinkronisasi.

4. Pengembangan dan Pemeliharaan Berkelanjutan:

Lakukan pemeliharaan dan pengembangan aplikasi secara berkala untuk memastikan ketersediaan fitur terbaru, perbaikan bug, dan keamanan. Dengarkan umpan balik pengguna dan lakukan pembaruan sesuai kebutuhan pengguna.

Dengan memperhatikan saran-saran tersebut, aplikasi mobile berbasis iOS untuk manajemen jadwal kegiatan dengan integrasi notifikasi dan sinkronisasi dengan kalender dapat memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik dan memenuhi kebutuhan pengguna dalam mengatur dan mengelola jadwal kegiatan mereka.

REFERENSI

- Pamungkas, N. B., Darwis, D., Nurjayanti, D., & Prastowo, A. T. (2020a). Perbandingan Algoritma Pixel Value Differencing dan Modulus Function pada Steganografi untuk Mengukur Kualitas Citra dan Kapasitas Penyimpanan. *Jurnal Informatika*, 20(1), 67–77.
- Pamungkas, N. B., Darwis, D., Nurjayanti, D., & Prastowo, A. T. (2020b). Perbandingan Algoritma Pixel Value Differencing Dan Modulus Function Pada Steganografi Untuk Mengukur Kualitas Citra Dan Kapasitas Penyimpanan. *Jurnal Informatika*, 20(1), 67–77. <https://doi.org/10.30873/ji.v20i1.2055>
- Pangestu, A., Assuja, M. A., Assuja, M. A., Susanto, T., & Susanto, T. (2023). Pengembangan Firmware Pada Sub Controller Robot Sepak Bola Humanoid Menggunakan Protokol Dynamixel 2.0. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 3(2), 104–117. <https://doi.org/10.33365/jtikom.v3i2.2357>
- Pelanggan, K., & E-commerce, D. A. N. K. P. (2022). *PENGARUH ELECTRONIC WORD OF MOUTH (E-WOM), PERSEPSI RISIKO , Bisnis dan Vokasi Institut Teknologi dan Bisnis Stikom Bali ,. January*. <https://doi.org/10.24843/EJMUNUD.2021.v11.i01.p10>
- Pendidikan, K., Teknologi, D. A. N., Aceh, B., & Pendaftaran, P. (2021). *Kementerian pendidikan, kebudayaan, riset, dan teknologi*. 0651.
- Pendidikan, K., Teknologi, R. D. A. N., Tarakan, U. B., & Hukum, F. (2022). *Perlindungan Hukum Terhadap Data Rekam*.
- Phelia, A., Pramita, G., Misdalena, F., & Kunci, K. (2021). *JURNAL PENGABDIAN KEPADA Pemanfaatan Limbah Minyak Jelantah Menjadi Sabun Sebagai Upaya*

- Pengendalian Limbah Domestik Masa Pandemi Covid-19*. 1(3), 181–187.
- Phelia, A., Pramita, G., Susanto, T., Widodo, A., Aditomo, R., Indonesia, U. T., Za, J., Alam, P., Ratu, L., Kedaton, K., & Lampung, K. B. (2021). *No Title*. 4(1), 98–108.
- Phelia, A., Pramita, G., Susanto, T., Widodo, A., & Tina, A. (2021). *IMPLEMENTASI PROJECT BASE LEARNING DENGAN KONSEP ECO-GREEN DI*. 5, 670–675.
- Pinem, Y. A. (2018). Encouraging healthy literacy: The interconnection between reading toward writing in social media. *Language in the Online and Offline World 6: The Fortitude*, 360–366.
- Pramita, G., Lestari, F., & Bertarina, B. (2017). *Analisis Kinerja Persimpangan Bersinyal di Kota Bandar Lampung pada Masa Pandemi Covid -19*. 19.
- Pramita, G., Saniati, S., Assuja, M. A., Kharisma, M. P., Hasbi, F. A., Daiyah, C. F., & Tambunan, S. P. (2022). Pelatihan Sekolah Tangguh Bencana Di Smk Negeri 1 Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 264. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2177>
- Pramita, G., & Sari, N. (2020). STUDI WAKTU PELAYANAN KAPAL DI DERMAGA I PELABUHAN BAKAUHENI. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 1(01), 14–18.
- Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Priskila, R., & Putra, P. B. A. A. (2019). Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 5(2), 128–137. <https://doi.org/10.34128/jsi.v5i2.185>
- Pranoto, B. E., & Suprayogi, S. (2020). A Need Analysis of ESP for Physical Education Students in Indonesia. *Premise: Journal of English Education*, 9(1), 94–110.
- Prasetyo, M. O., Setiawan, A., Gunawan, R. D., & Abidin, Z. (2020). Sistem Pengendali Air Tower Rumah Tangga Berbasis Android. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 53–58. <https://doi.org/10.33365/jtikom.v1i2.45>
- Prasetyawan, P., Ferdianto, Y., Ahdan, S., & Trisnawati, F. (2018). Pengendali Lengan Robot Dengan Mikrokontroler Arduino Berbasis Smartphone. *Jurnal Teknik Elektro ITP*, 7(2), 104–109. <https://doi.org/10.21063/jte.2018.3133715>
- Prasetyo, H. E., & Santoso, T. (2020). Analisis Kinerja U-Turn (Studi Kasus U-Turn Di ITC Jalan Letjen Soepono, Jakarta). *Konstruksia*, 11(2), 17. <https://doi.org/10.24853/jk.11.2.17-31>
- Prastowo, A. T., Darwis, D., & Pamungkas, N. B. (2020). Aplikasi Web Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Jagung Berdasarkan Hasil Panen Di Kabupaten Lampung Selatan. *Jurnal Komputasi*, 8(1), 21–29.
- Pratama, M. A., Sidhiq, A. F., Rahmanto, Y., & Surahman, A. (2021). Perancangan Sistem Kendali Alat Elektronik Rumah Tangga. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 2(1), 80–92.

- Priandika, A. T., Gunawan, R. D., Ardiansah, T., & Fahrizal, M. (2022). (*SPEEDER*) FOR OPTIMIZATION OF TEACHING AND LEARNING PROCESS AT SMK PALAPA. 3(2), 175–180.
- Priandika, A. T., Permata, P., Gunawan, R. D., Ardiansah, T., Fahrizal, M., Maylani, A., & Anggraini, A. (2022). Video Editing Training to Improve the Quality of Teaching and Learning at SMK Palapa Bandarlampung. *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, 1(2), 26–30. <https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i2.134>
- Prillia Dwi Citra Prestiwi , Dwi Tirta Kencana, M. F. (2019). *Pengaruh Profitabilitas, Likuiditas Dan Aktivitas Terhadap Harga Saham Perusahaan Sub Sektor Ritel Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia Tahun 2016-2020*. 44(12), 2–8.
- Purba, A., Kustiani, I., & Pramita, G. (2019). A Study on the Influences of Exclusive Stopping Space on Saturation Flow (Case Study: Bandar Lampung). *SSRN Electronic Journal*, 52, 29–30. <https://doi.org/10.2139/ssrn.3487327>
- Purnama, R. (2021). Perancangan Aplikasi Game Petualangan Si Unyil Berbasis Android Menggunakan Metode Finite State Mechine. *Jurnal Dunia Ilmu*, 1(1), 1–13. <http://duniailmu.org/index.php/repo/article/view/10%0Ahttps://duniailmu.org/index.php/repo/article/download/10/7>
- Puspaningrum, A. S., Neneng, N., Saputri, I., & Ariany, F. (2020). Pengembangan E-Raport Kurikulum 2013 Berbasis Web Pada Sma Tunas Mekar Indonesia. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 94–101. <https://doi.org/10.23960/komputasi.v8i2.2692>
- Puspaningtyas, N. D., Maskar, S., Dewi, P. S., Asmara, P. M., & Mauliya, I. (2022). Peningkatan Digital Marketing Karang Taruna Desa Hanura Dalam Memasarkan Wisata Pasar Sabin. *Community Development Journal: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(1), 320–323. <https://doi.org/10.31004/cdj.v3i1.4017>
- Puspitasari, M., Budiman, A., Sari, M. P., Setiawansyah, S., Budiman, A., Puspitasari, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 69–77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Putra, A. D., Rahmanto, Y., Najib, M., Satria, D., & Suwisma, I. B. (2023). *Pelatihan Pembuatan Video Pembelajaran pada SMK Negeri 1 Tegineneng*. 4(1), 129–134.
- Putra, R. A. M., Putra, A. D., & Wahono, E. P. (2022). Analisis Rembesan Terhadap Bahaya Piping pada Bendungan Way Sekampung. *Serambi Engineering*, VII(3), 3454–3465.
- Putri, A. D., AM, E., & Candradewini, C. (2017). Penempatan Pegawai Di Badan Kepegawaian Daerah Kota Bandar Lampung. *JANE - Jurnal Administrasi Negara*, 2(1), 1–9. <https://doi.org/10.24198/jane.v2i1.13677>
- Putri, A. D., & Ghazali, A. (2021). ANALYSIS OF COMPANY CAPABILITY USING 7S MCKINSEY FRAMEWORK TO SUPPORT CORPORATE SUCCESSION (CASE STUDY : PT X INDONESIA). 11(1), 45–53. <https://doi.org/10.22219/mb.v11i1>

- Putri, A. D., Kuswoyo, H., Gulo, I., Ngestirosa, E., & Febrina, E. G. (2023). Pengenalan Wawasan Digital Marketing Bagi Guru SMK N 1 Labuhan Maringgai, Lampung Timur. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service*, 4(1), 147–153. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v4i1.2666>
- Putri, A. D., Novita, D., & Maskar, S. (2022). Pengenalan Wawasan Bisnis Di Era Digital Bagi Siswa/I Smk Yadika Bandarlampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 213. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2129>
- Putri, A. D., Permatasari, B., & Suwarni, E. (2023). *Strategi Desain Kemasan Sebagai Upaya Peningkatan Daya Jual Produk Umkm Kelurahan Labuhan Dalam Bandarlampung*. 4(1), 119–123.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., Erlangga, D. T., & Literature, E. (2022). *A STUDY OF THE DAILY PRACTICES OF CODE MIXING*. 2(10), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). *INDONESIAN EFL STUDENTS' PERSPECTIVES TOWARDS LEARNING MANAGEMENT SYSTEM SOFTWARE*. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24.
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Putri, R. P., Dewi, R., Sari, P., & Ayu, P. R. (2019). Perbandingan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Penggunaan Kontrasepsi Intra Uterine Devices (IUD) dan Kontrasepsi Implant pada Wanita Usia Subur di Kecamatan Sukarame Kota Bandarlampung. *Majority*, 8(2), 120–124. <https://juke.kedokteran.unila.ac.id/index.php/majority/article/viewFile/2458/2409#:~:text=Adapun faktor-faktor yang mempengaruhi,dukungan suami%2C dan pelayanan KB.>
- Putri, R. P., & Oktaria, D. (2016). Efektivitas Intra Uterine Devices (IUD) Sebagai Alat Kontrasepsi. *Fakultas Kedokteran Universitas Lampung*, 5(4), 138.
- Rachman Ally, R., & Ngestirosa Endang Woro Kasih, E. (2021). Class Struggle in Detroit (2017) Film. *Linguistics and Literature Journal*, 2(2), 108–114. http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/linguistics_and_literature/index
- Raditya, W., Styawati, S., Surahman, A., Budiawan, A., Amanda, F., Putri, N. D., & Yudha, S. (2023). Penerapan Sistem Keamanan Gerbang Rumah Berbasis Telegram Menggunakan Esp8266. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 3(2), 93–103. <https://doi.org/10.33365/jtikom.v3i2.2353>
- Raharjo, O. T. (2021). *Defining the Best Lng Supply Chain Scheme for Gasification of Sulawesi and Maluku Power Plants*. August, 11–13.
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi

- Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22–30.
- Rahmawati, D., Rahadi, R. A., Putri, A. D., Tinggi, S., Ekonomi, I., & Bandung, E. (2021). The Current State of Property Development in Indonesia During the Covid-19 Pandemic. *International Journal of Innovation, Creativity and Change*. *Www.Ijicc.Net*, 15(7), 2021. www.ijicc.net
- Rahmawati, O., & Ulum, F. (2022). RANCANG BANGUN APLIKASI E-AGRIBISNIS UNTUK. 3(3), 354–365.
- Ramadhanu, P. B., & Priandika, A. T. (2021). Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(1), 59–64. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Ramayasa, I. P., Rupika Jimbara, I. W., Kayun Suwastika, I. W., & Angga Candrawibawa, I. G. (2020). Pelatihan Pemasaran Online pada Mitra Lengis Nyuh di Tabanan. *WIDYABHAKTI Jurnal Ilmiah Populer*, 2(3), 50–60. <https://doi.org/10.30864/widyabhakti.v2i3.197>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Redy Susanto, E., Jupriyadi, Neneng, Putra, R. A. M., Cahyono, R. P., & Hasbi, F. A. (2022). PELATIHAN PENGGUNAAN WEBSITE DESA BAGI PARA STAFF DI. 3(1), 79–84.
- Reichenbach, A., Bringmann, A., Reader, E. E., Pournaras, C. J., Rungger-Brändle, E., Riva, C. E., Hardarson, S. H., Stefansson, E., Yard, W. N., Newman, E. A., & Holmes, D. (2019). No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における 健康関連指標に関する共分散構造分析Title. *Progress in Retinal and Eye Research*, 561(3), S2–S3.
- Respati, A. R. (2017). Membongkar Sastra, Menggugat Rezim Kepastian. In *Prosiding Seminar Nasional: Membongkar Sastra, Menggugat Rezim Kepastian*.
- Reynaldi Nomor, Jhon R. Wenas, & Aaltje S. Pangemanan. (2022). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Spldv. *Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan Dan Sosial Humaniora*, 2(4), 50–58. <https://doi.org/10.55606/khatulistiwa.v2i4.746>
- Rhoedy Setiawan, Djoko Utomo, B. G. (2018). PKM UKM Tas Desa Loram Wetan Kecamatan Jati Kabupaten Kudus Jawa Tengah. *Prosiding Seminar Nasional Mahasiswa Unismus*, 1, 540.
- Ribhan, R., & Yusuf, N. (2016). Pengaruh Moral Kognitif Pada Kinerja Keperilakuan Dan Kinerja Hasil Tenaga Penjualan. *Jurnal Manajemen Teori Dan Terapan| Journal of Theory and Applied Management*, 6(1), 67–78. <https://doi.org/10.20473/jmtt.v6i1.2660>
- Rinaldi, N. (2022). Identification of Road Damage and Alternative Road Repairs on the Tegineneng-Gunung Sugih Road, Lampung. *Jurnal Teknik Sains*, 07, 1–8.

- River, P., Sun, T., Yang, B., Dams, F. R., & Ilinca, C. (2023). *Hydraulic gradient analysis on embankment dam foundation associated with internal erosion*. <https://doi.org/10.1088/1755-1315/1173/1/012027>
- Rosmalasari, T. D., Lestari, M. A., Dewantoro, F., & Russel, E. (2020). Pengembangan E-Marketing Sebagai Sistem Informasi Layanan Pelanggan Pada Mega Florist Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 27. <https://doi.org/10.33365/jta.v1i1.671>
- Rusliyawati, R., Wantoro, A., Susanto, E. R., Fitratullah, M., Yulianti, T., & Sulistyawati, A. (2022). Program Sekolah Binaan : Pelatihan, Pengembangan Dan Peningkatan Kompetensi Public Speaking Dalam Kepemimpinan Pengurus Osis Dan Pramuka. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 280. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2184>
- S, P. O., Mustaqim, M. H., & Amalia, F. S. (2021). *Perancangan Sistem Informasi LEUAGE Sebagai Media Pemelajaran Bahasa Inggris*. 1(2), 1–9.
- Sabri, I. N., Alias, N., Ali, A. M., & Shaikh Mohammed, J. (2016). CHARACTERIZATION OF CaCO₃ MICROSPHERES FABRICATED USING DISTILLED WATER. *Malaysian Journal of Analytical Science*, 20(2), 423–435. <https://doi.org/10.17576/mjas-2016-2002-27>
- Safitri, D., Putra, R. A. M., & Dewantoro, D. F. (2022). Analisis Pola Aliran Banjir Pada Sungai Cimadur, Provinsi Banten Dengan Menggunakan Hec-Ras. *Journal of Infrastructural in Civil Engineering (JICE)*, 03(01), 19–30. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jice>
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Salsabila, S., Lina, L. F., & Novita, D. (2022). Pengaruh Kredibilitas Brand Ambassador Terhadap Keputusan Perawatan Pada Klinik Kecantikan Di Bandar Lampung. *Jurnal TECHNOBIZ*, 5(1), 2655–3457.
- Samsugi, S., Mardiyansyah, Z., & Nurkholis, A. (2020). Sistem Pengontrol Irigasi Otomatis Menggunakan Mikrokontroler Arduino UNO. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 17–22.
- Samsugi, S., Yusuf, A. I., & Trisnawati, F. (2020). Sistem Pengaman Pintu Otomatis Dengan Mikrokontroler Arduino Dan Module Rf Remote. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 1–6. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.188>
- Saniati, S., Assuja, M. A., Neneng, N., Puspaningrum, A. S., & Sari, D. R. (2022a). Implementasi E-Tourism sebagai Upaya Peningkatan Kegiatan Promosi Pariwisata. *International Journal of Community Service Learning*, 6(2), 203–212. <https://doi.org/10.23887/ijcsl.v6i2.45559>
- Saniati, S., Assuja, M. A., Neneng, N., Puspaningrum, A. S., & Sari, D. R. (2022b). Implementasi E-Tourism sebagai Upaya Peningkatan Kegiatan Promosi Pariwisata.

International Journal of Community Service Learning, 6(2).

- Santosa, A., & Setiawan, R. (1970). Perancangan Sistem Informasi Gudang K3Lh-Dp Pt. Dirgantara Indonesia(Persero). *INAQUE: Journal of Industrial & Quality Engineering*, 6(2), 123–132. <https://doi.org/10.34010/iqe.v6i2.1481>
- Santosa, Q., Mukhson, M., & Muntafiah, A. (2020). Evaluasi Penggunaan Fototerapi Konvensional dalam Tata laksana Hiperbilirubinemia Neonatal: Efektif, tetapi Tidak Efisien. *Sari Pediatri*, 21(6), 377. <https://doi.org/10.14238/sp21.6.2020.377-85>
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Saputra, F., Cut, B., & Nilamsari, F. (2023). *Analisis Perbandingan Tiga Software Terhadap Pengukuran Quality Of service (QoS) Pada Pengukuran Jaringan Wireless Internet*. 33–40.
- Saputra, R. A., Parjito, P., & Wantoro, A. (2020). Implementasi Metode Jackson Network Queue Pada Pemodelan Sistem Antrian Booking Pelayanan Car Wash (Studi Kasus : Autosshine Car Wash Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 80–86. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i2.433>
- Saragih, Y., Dermawan, R. D., Latifa, U., Elisabet, A. S., & Chee Ming, C. (2020). Smart Angklung 2 Octave. *MECnIT 2020 - International Conference on Mechanical, Electronics, Computer, and Industrial Technology, January 2021*, 276–281. <https://doi.org/10.1109/MECnIT48290.2020.9166645>
- Sari, A., & Alita, D. (2022). Penerapan E-Marketing Menggunakan Model Oohdm Dan Strategi Marketing 7P (Studi Kasus : Sudden Inc). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(4), 80–85.
- Sari, D. R., Saniati, & Parjito. (2021). E-tourism kebudayaan dan pariwisata kabupaten pesisir barat. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(4), 62–67.
- Sari, K., & Pranoto, B. E. (2021). Representation of Government Concerning the Draft of Criminal Code in The Jakarta Post: A Critical Discourse Analysis. *PAROLE: Journal of Linguistics and Education*, 11(2), 98–113. <https://doi.org/10.14710/parole.v11i2.98-113>
- Sassa, K., Konagai, K., Tiwari, B., & Sassa, S. (2022). *Progress in Landslide Research and Technology* , (Vol. 1, Issue 1).
- Satria, M., & Handoyo, S. (2022). Perlindungan Hukum Terhadap Data Pribadi Pengguna Layanan Pinjaman Online Dalam Aplikasi Kreditpedia. *Jurnal de Facto*, 8(2), 108–121. <https://jurnal.pascasarjana.uniba-bpn.ac.id/index.php/jurnaldefacto/article/view/113>
- Satria, M. N. D. (2022). Sistem Informasi Pemeringkatan Prestasi Siswa Berbasis Web Pada Smk Pelita Pesawaran. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 114. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i1.1908>

- Satria, M. N. D. (2023). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Staff Administrasi Menggunakan Metode VIKOR. *Journal of Artificial Intelligence and Technology Information (JAITI)*, 1(1), 39–49. <https://doi.org/10.58602/jaiti.v1i1.24>
- Satria, M. N. D., & Haryadi, S. (2018). Effect of the content store size to the performance of named data networking: Case study on Palapa Ring topology. *Proceeding of 2017 11th International Conference on Telecommunication Systems Services and Applications, TSSA 2017, 2018-Janua*, 1–5. <https://doi.org/10.1109/TSSA.2017.8272911>
- Satria, M. N. D., Ilma, F. H., & Syambas, N. R. (2017). Performance comparison of named data networking and IP-based networking in palapa ring network. *2017 3rd International Conference on Wireless and Telematics (ICWT)*, 43–48.
- Satria, M. N. D., Indriyanto, S., Sulaeman, A. R., Hakimi, R., & Mulyana, E. (n.d.). *Performance Analysis of VANET Simulation on Software Define Network*.
- Satria Wijaya, I. G. N., Ayu Pratami, N. W. C., Yudiastra, P. P., & Yudi Arista, M. (2019). The Impact between the Use of Information Technology, User Ability on User Motivation and Employee Performance in the Koperasi Kuta Mimba. *2019 1st International Conference on Cybernetics and Intelligent System, ICORIS 2019*, 1(November), 23–28. <https://doi.org/10.1109/ICORIS.2019.8874894>
- Savestra, F., Hermuningsih, S., & Wiyono, G. (2021). Peran Struktur Modal Sebagai Moderasi Penguatan Kinerja Keuangan Perusahaan. *Jurnal Ekonika: Jurnal Ekonomi Universitas Kadiri*, 6(1), 121–129.
- Sentosa, R., Satria, M. N. D., & Ahmad, I. (2022). Rekayasa Aplikasi Penjadwalan Dan Pelaporan Kunjungan Harian Technical Support Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem* ..., 3(3), 14–19. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/1919%0Ahttp://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/viewFile/1919/683>
- Septilia, H. A., Parjito, P., & Styawati, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan menggunakan Metode AHP. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 34–41.
- Serumpun, M., Ahmad, I., & Assuja, M. A. (2022). *SISTEM E-BOOKING PELAYANAN JASA SALON MENGGUNAKAN METODE MULTILEVEL FEDDBACK QUEUE (STUDY KASUS : SALON GRIYA)*. 3(1), 21–25.
- Setiani, H., & Gunawan, R. D. (2019). Design Of Information System For Registration Of Web-Based Electronic Signing Card (E-KTP) (Case Study: Kecamatan Gadingrejo). *Jurnal Kelitbangan*, 7(3), 287–300.
- Setiawan, R. (2018a). Desain Informasi Untuk Penelitian Database Berbasis Web. *Jurnal SITECH: Sistem Informasi Dan Teknologi*, 1(2), 83–88. <https://doi.org/10.24176/sitech.v1i2.2892>
- Setiawan, R. (2018b). Economic order quantity (EOQ) by game theory approach in probabilistic supply chain system under service level constraint for items with imperfect quality. *Journal of Physics: Conference Series*, 983(1). <https://doi.org/10.1088/1742->

6596/983/1/012065

- Setiawan, R. (2018c). Several comparison result of two types of equilibrium (Pareto Schemes and Stackelberg Scheme) of game theory approach in probabilistic vendor - Buyer supply chain system with imperfect quality. *Journal of Physics: Conference Series*, 1022(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1022/1/012006>
- Setiawan, R., Aflahul Ula, F., & Sijabat, S. F. (2020). INVENTARISASI SPESIES BINTANG MENGULAR (Ophiuroidea) DI PANTAI BILIK, TAMAN NASIONAL BALURAN, JAWA TIMUR. *Jurnal Kelautan: Indonesian Journal of Marine Science and Technology*, 12(2), 192–200. <https://doi.org/10.21107/jk.v12i2.5838>
- Setiawan, R., & Agustina, L. (n.d.). A Case Study: The Inclusion Of Teaching Grammar In ESP Speech Course-at Accounting Department-State Polytechnic Of Malang A Case Study: The Inclusion of Teaching Grammar in ESP Speech Course At Accounting Departement-State Polytechnic of Malang A Case Stu. 5(1), 2579–7549. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/index><https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/index>
- Setiawan, R., Atmowidi, T., Widayati, K. A., & Purwati, P. (2018). Preferensi Habitat Spesies Ophiuroidea Di Zona Intertidal Pantai Pancur Taman Nasional Alas Purwo. *Jurnal Kelautan: Indonesian Journal of Marine Science and Technology*, 11(2), 151. <https://doi.org/10.21107/jk.v11i2.4741>
- Setiawan, R., Lestari, F., & Pratiwi, D. (2017). Pengaruh Sulfat pada Kekuatan Beton yang Menggunakan Limbah Batu Bara sebagai Bahan Pengganti Semen. *Jurnal Teknik Sipil*, 8(2).
- Setiawan, R. R., & Nurkamid, M. (2018). Teknologi Web Semantik Untuk Bibliografi Perpustakaan Universitas Muria Kudus. *Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan, Vol 2, No(Semantik)*, 17–23.
- Setiawan, R., Rivai, M., & Suwito, S. (2017). Implementasi Analog Front End pada Sensor Kapasitif Untuk Pengaturan Kelembaban Menggunakan Mikrokontroler STM32. *Jurnal Teknik ITS*, 6(1). <https://doi.org/10.12962/j23373539.v6i1.22153>
- Setiawan, R., S, S., Mulyadi, B. P., & Hamdani, R. H. (2019). Preferensi Habitat Spesies Kerang Laut (Moluska: Bivalvia) Di Ekosistem Intertidal Tanjung Bilik Taman Nasional Baluran. *Natural Science: Journal of Science and Technology*, 8(3). <https://doi.org/10.22487/25411969.2019.v8.i3.14601>
- Setiawan, R., Siddiq, A. M., & An, M. H. (2019). BioLink KEANEKARAGAMAN SPESIES KUPU-KUPU BANDEALIT TAMAN NASIONAL MERU BETIRI THE DIVERSITY OF BUTTERFLY (Lepidoptera : Rhopalocera) IN PRINGTALI SAVANNAH BANDEALIT RESORT MERU BETIRI NATIONAL Resort Bandealit merupakan salah satu bagian dari kawasan ko. *Jurnal Biologi Lingkungan, Industri, Kesehatan*, 5(2), 81–87.
- Setiawan, R., Sulistiyowati, H., & Wulandari, F. (2020). The Composition and Diversity of Butterfly (Lepidoptera: Rhopalocera) in Jember University. *Natural Science: Journal of Science and Technology*, 9(3), 77–80.

<https://doi.org/10.22487/25411969.2020.v9.i3.15254>

- Setiawan, R., & Susilo, S. (2017). Pengembangan LKS berbantuan media electronic workbench untuk meningkatkan nilai karakter siswa pada bahasan listrik dinamis. *UPEJ Unnes Physics Education Journal*, 6(3). <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/upej/article/view/19269%0Ahttps://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/upej/article/view/19269/9150>
- Setiawan, R., Ula Fresha, A., & Sijabat Santi, F. (2019). Inventarisasi Spesies Bintang Mengular (Ophiuroidea) Di Pantai Bilik, Taman Nasional Baluran, Jawa Timur. *Jurnal Perikanan Dan Kelautan*, 8, 170–179.
- Setiawan, R., Wimbaningrum, R., Siddiq, A. M., & Saputra, I. S. (2022). KEANEKARAGAMAN SPESIES DAN KARAKTERISTIK HABITAT KERANG KIMA (Cardiidae: Tridacninae) DI EKOSISTEM INTERTIDAL TANJUNG BILIK TAMAN NASIONAL BALURAN. *Jurnal Kelautan: Indonesian Journal of Marine Science and Technology*, 14(3), 254–262. <https://doi.org/10.21107/jk.v14i3.9042>
- Setiawan, R., Wimbaningrum, R., Siti Fatimah Jurusan Biologi, dan, Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, F., & Jember Jln Kalimantan, U. (2018). Keanekaragaman Jenis Kupu-Kupu (Lepidoptera: Rhopalocera) di Zona Rehabilitasi Blok Curah Malang Resort Wonoasri Taman Nasional Meru Betiri The Diversity of Butterfly (Lepidoptera: Rhopalocera) in The Rehabilitation Zone Of Curah Malang Block, Resort Wonoas. *Natural Science: Journal of Science and Technology ISSN*, 7(2), 252–258.
- Siddiq, A. M., Wati, D. E., Sulistiyowati, H., Wimbaningrum, R., Setiawan, R., & Supriadi, D. (2022). Habitat Characteristics of Long-Tailed Macaque (*Macaca fascicularis* Raffles, 1821) in Kucur Resort at Alas Purwo National Park. *Berkala Sainstek*, 10(2), 94. <https://doi.org/10.19184/bst.v10i2.31613>
- Simamora, M. W. B., Wahyudin, A. Y., & ... (2022). Students' Readiness in Using Technology During Covid-19 Pandemic. ... *Research on Language ...*, 3(1), 8–14. <https://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JoRLE/article/view/1892%0Ahttps://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JoRLE/article/download/1892/794>