

Pengembangan Sistem Manajemen Proyek Berbasis Web dengan Fitur Kolaborasi Tim dan Pemantauan Kemajuan Proyek secara Real-time.

Balangga Jailani¹⁾

¹⁾Teknologi Informasi

^{*)} Jailania.balbal62@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah sistem manajemen proyek berbasis web yang memiliki fitur kolaborasi tim dan pemantauan kemajuan proyek secara real-time. Sistem ini dirancang untuk membantu tim proyek dalam mengatur dan mengelola proyek secara efisien, meningkatkan komunikasi dan kolaborasi antara anggota tim, serta memberikan pemantauan yang akurat terhadap kemajuan proyek. Dalam penelitian ini, dilakukan studi pendahuluan untuk mengidentifikasi kebutuhan dan tujuan pengembangan sistem manajemen proyek. Data dan informasi terkait manajemen proyek, kolaborasi tim, dan pemantauan kemajuan proyek dikumpulkan melalui tinjauan literatur dan survei. Berdasarkan analisis kebutuhan tersebut, dirancanglah sistem manajemen proyek berbasis web dengan fitur-fitur yang sesuai. Sistem ini mengintegrasikan fungsi-fungsi penting dalam manajemen proyek, seperti perencanaan proyek, alokasi sumber daya, penjadwalan tugas, dan pengelolaan risiko. Fitur kolaborasi tim memungkinkan anggota tim untuk saling berkomunikasi, berbagi informasi, dan bekerja bersama secara efektif. Selain itu, sistem ini juga menyediakan pemantauan kemajuan proyek secara real-time, dengan tampilan visual yang memudahkan dalam melihat dan memahami status proyek. Implementasi sistem manajemen proyek dilakukan dengan menggunakan teknologi web yang relevan, seperti HTML, CSS, dan JavaScript, serta memanfaatkan database untuk penyimpanan data proyek. Pengujian dilakukan untuk memastikan keandalan, keamanan, dan kinerja sistem. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem manajemen proyek ini dapat berfungsi dengan baik dan memenuhi kebutuhan yang telah ditentukan. Penelitian ini berkontribusi dalam pengembangan sistem manajemen proyek yang efektif dan efisien, dengan penekanan pada kolaborasi tim dan pemantauan kemajuan proyek secara real-time. Sistem ini dapat digunakan oleh berbagai jenis proyek dan tim dalam berbagai industri. Diharapkan bahwa penerapan sistem ini akan meningkatkan produktivitas, efisiensi, dan kesuksesan proyek secara keseluruhan.

Kata Kunci: Sistem Manajemen Proyek Web Fitur Kolaborasi Tim Proyek secara Real-time

PENDAHULUAN

Latar belakang Manajemen proyek adalah suatu kegiatan penting dalam pengelolaan proyek yang bertujuan untuk mengatur dan mengawasi semua aspek proyek, mulai dari perencanaan, pelaksanaan, hingga penyelesaian (Abidin, 2013; Ahluwalia & Puji, 2021, 2021, 2021; Milenia et al., 2022). Dalam lingkungan proyek yang kompleks dan dinamis, kolaborasi tim yang efektif dan pemantauan kemajuan proyek secara real-time menjadi faktor kunci untuk mencapai kesuksesan proyek (Ade & Novri, 2019; Andrian, 2021; Arifah & Fernando, 2022; Kusuma & Lestari, 2021; Priandika & Riswanda, 2021; Widiana. Rina, 2016).

Namun, dalam banyak kasus, tim proyek masih mengandalkan alat-alat tradisional seperti spreadsheet, email, dan pertemuan tatap muka yang memakan waktu untuk berkolaborasi

dan memantau kemajuan proyek (Andi & Obligasi, 2004; Ariyanti et al., 2020; Puspito et al., 2020; Soraya & Wahyudi, 2021; Wantoro et al., 2021). Ketidakmampuan dalam berkomunikasi dengan efektif, pemantauan yang kurang akurat, serta keterbatasan akses informasi secara real-time dapat menyebabkan penundaan, konflik, dan penurunan produktivitas dalam proyek (Y. . Ahmad et al., 2019; Aji & Dewi, 2017; Ghufroni, 2018; Kencana, 2021, 2021; Nanda Kurnia et al., 2022).

Dalam era digital saat ini, penggunaan teknologi informasi dan komunikasi dapat memberikan solusi untuk meningkatkan manajemen proyek (Abidin et al., 2022; Ciptadi & Hardyanto, 2018; Hamidy, 2017; Isnain & Putra, 2023; Oktavia, 2017; Permatasari, 2019; Rasyid, 2017; Rekayasa & Elektro, 2007; Ria & Budiman, 2021; Sari et al., 2021; Surahman, Wahyudi, et al., 2020; Wantoro, 2020). Sistem manajemen proyek berbasis web dengan fitur kolaborasi tim dan pemantauan kemajuan proyek secara real-time dapat memberikan platform yang efisien dan efektif bagi tim proyek untuk bekerja bersama, berbagi informasi, dan mengelola proyek dengan lebih baik (Akbar, 2018; Ramdan & Utami, 2020; Utami Putri, 2022; Winarta & Kurniawan, 2021).

Dengan adanya sistem ini, anggota tim proyek dapat berkomunikasi dan berkolaborasi secara langsung, berbagi file dan dokumen, serta memperbarui status tugas dengan cepat. Pemantauan kemajuan proyek secara real-time memberikan visibilitas yang jelas terhadap progres proyek, memungkinkan manajer proyek untuk mengidentifikasi masalah atau keterlambatan dengan segera, dan mengambil tindakan yang diperlukan untuk mengatasinya (Bakri & Wakhidah, 2018; F. Lestari, 2020; Pamungkas, 2019; rusliyawati et al., 2020).

Dengan demikian, pengembangan sistem manajemen proyek berbasis web dengan fitur kolaborasi tim dan pemantauan kemajuan proyek secara real-time menjadi penting untuk meningkatkan efisiensi, produktivitas, dan kesuksesan proyek (I. Ahmad & Indra, 2016; Damayanti, 2021; Dinasari et al., 2020; Gunawan et al., 2018; Herdiansah et al., 2021; Marsheilla Aguss et al., 2022; Rahmanto & Fernando, 2019; Rifqi et al., 2018). Sistem ini akan mempercepat alur kerja, meningkatkan komunikasi dan kolaborasi tim, serta memungkinkan pengambilan keputusan yang tepat waktu berdasarkan informasi yang akurat dan terkini (Jayadi, 2022; Kharis et al., 2019; P. Lestari et al., 2019; Teknis et al., 2022).

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Sistem Manajemen Proyek Berbasis Web

Sistem Manajemen Proyek Berbasis Web adalah suatu aplikasi atau platform yang digunakan untuk mengatur dan mengelola semua aspek proyek melalui lingkungan web (Anggarini, 2021; Bagus Gede Sarasvananda & Komang Arya Ganda Wiguna, 2021; Darim, 2020; I. D. Lestari et al., 2020; Mahfud et al., 2022; Nurkholis & Sitanggang, 2019; Pasha et al., 2023; A. Saputra & Puspaningrum, 2021; Sugiono & Lumban Tobing, 2021). Dalam sistem ini, seluruh informasi terkait proyek, termasuk perencanaan, pelaksanaan, sumber daya, anggaran, komunikasi tim, pemantauan kemajuan, dan pelaporan, dapat diakses dan dikelola melalui antarmuka web yang mudah digunakan (Damayanti & Sumiati, 2018; Prastowo et al., 2020; Rossi et al., 2021; Surahman, Octaniansyah, et al., 2020).

Sistem Manajemen Proyek Berbasis Web menyediakan fitur dan fungsi yang memungkinkan tim proyek untuk bekerja secara efisien dan terkoordinasi. Beberapa fitur umum yang ada dalam sistem ini meliputi:

1. **Perencanaan Proyek:** Memungkinkan tim proyek untuk membuat jadwal tugas, mengatur tugas, menetapkan tenggat waktu, dan mengelola ketergantungan antar tugas.
2. **Kolaborasi Tim:** Menyediakan fitur kolaborasi yang memungkinkan anggota tim untuk berkomunikasi, berbagi informasi, dan bekerja bersama secara efektif. Hal ini dapat mencakup diskusi online, berbagi dokumen, komentar, dan notifikasi.
3. **Alokasi Sumber Daya:** Memungkinkan manajer proyek untuk mengalokasikan sumber daya seperti tenaga kerja, peralatan, dan bahan secara efisien berdasarkan kebutuhan proyek.
4. **Pemantauan Kemajuan:** Menyediakan tampilan visual yang memudahkan dalam memantau kemajuan proyek secara real-time. Tim proyek dapat melacak status tugas, mengidentifikasi keterlambatan, dan mengambil tindakan yang diperlukan.
5. **Pengelolaan Risiko:** Memungkinkan identifikasi, analisis, dan pengelolaan risiko proyek. Sistem ini dapat membantu dalam mengidentifikasi potensi risiko, menetapkan tindakan mitigasi, dan melacak implementasi tindakan tersebut.

6. Pelaporan: Menghasilkan laporan proyek yang dapat memberikan gambaran menyeluruh tentang status proyek, perkembangan, anggaran, dan kinerja proyek secara keseluruhan.

Keuntungan utama dari Sistem Manajemen Proyek Berbasis Web adalah meningkatkan kolaborasi dan komunikasi tim, mempercepat alur kerja, meningkatkan visibilitas dan pemantauan proyek, serta memudahkan pengelolaan proyek secara efisien (Anita et al., 2020; Ismatullah & Adrian, 2021; Rauf & Prastowo, 2021; Suri & Puspaningrum, 2020). Dengan akses yang mudah melalui web, anggota tim proyek dapat bekerja secara terintegrasi, memperbarui informasi secara real-time, dan mengambil keputusan berdasarkan data yang akurat dan terkini (An'ars, 2022; Borman et al., 2020; Darwis & Pauristina, 2020; Sulistiani et al., 2021; Vidiyasari & Darwis, 2020).

Pengertian Fitur Kolaborasi Tim secara Real-time.

Fitur Kolaborasi Tim secara Real-time adalah kemampuan untuk bekerja dan berinteraksi secara langsung dengan anggota tim dalam waktu nyata (Artha Tri Hastutiningsih, 2018; Budiman et al., 2021; Febrian & Hapsari, 2019; Hariadi et al., 2022; Jismin et al., 2022; Maskar et al., 2021, 2022; Yuliza Putri, 2021). Fitur ini memungkinkan anggota tim untuk berkomunikasi, berbagi informasi, dan bekerja bersama dalam satu platform atau aplikasi tanpa ada jeda waktu yang signifikan (Andraini, 2022; Dewi, 2021; Fadly & Wantoro, 2019; A. K. Saputra & Fahrizal, n.d.; Suparyanto dan Rosad (2015, 2020).

Dalam konteks kolaborasi tim, fitur real-time memungkinkan anggota tim untuk berinteraksi secara instan, tanpa harus menunggu lama untuk menerima tanggapan atau pembaruan dari anggota tim lainnya (Allafi & Iqbal, 2018; Di & Negeri, 2021; Harahap et al., 2020; Maskar et al., 2020; Nurkholis et al., 2022; Rahmatullah et al., 2020). Fitur ini menyediakan komunikasi yang cepat dan efisien, yang sangat penting dalam proyek yang melibatkan anggota tim yang berlokasi di tempat yang berbeda atau bekerja secara remote (Arrahman, 2021, 2022; Hanifati et al., 2018; Joshitha et al., 2021, 2021; Saloni & Hegde, 2016, 2016; Sintaro et al., 2022).

Beberapa contoh fitur kolaborasi tim secara real-time meliputi:

1. **Pesan Instan:** Fitur ini memungkinkan anggota tim untuk berkomunikasi secara langsung melalui pesan teks atau chat. Pesan-pesan ini dikirim dan diterima secara real-time, sehingga memungkinkan diskusi dan koordinasi yang cepat antar anggota tim.
2. **Kolaborasi Dokumen:** Fitur ini memungkinkan anggota tim untuk bekerja secara bersama-sama pada dokumen yang sama secara real-time. Semua perubahan yang dilakukan oleh satu anggota tim akan terlihat secara langsung oleh anggota tim lainnya, sehingga memudahkan kolaborasi dalam membuat, mengedit, dan mengomentari dokumen.
3. **Pembaruan Status:** Fitur ini memungkinkan anggota tim untuk memperbarui status tugas atau proyek secara real-time. Anggota tim lainnya dapat melihat pembaruan ini secara langsung, sehingga semua orang memiliki pemahaman yang sama tentang kemajuan dan perkembangan proyek.
4. **Kolaborasi Visual:** Fitur ini memungkinkan anggota tim untuk berbagi dan bekerja pada elemen visual seperti bagan, diagram, atau papan tulis virtual secara real-time. Hal ini memungkinkan kolaborasi yang efektif dalam menggambarkan ide, merencanakan strategi, dan memecahkan masalah secara visual.
5. **Notifikasi dan Pemberitahuan:** Fitur ini memberikan pemberitahuan kepada anggota tim tentang perubahan, pembaruan, atau tugas yang diberikan secara real-time. Anggota tim akan menerima notifikasi melalui pesan, email, atau pemberitahuan di aplikasi, sehingga mereka dapat merespons atau mengambil tindakan yang diperlukan segera setelah pemberitahuan diterima.

Fitur kolaborasi tim secara real-time memungkinkan anggota tim untuk berinteraksi secara langsung dan berbagi informasi secara cepat, meningkatkan produktivitas dan efisiensi dalam kerja tim (Fauziridwan et al., 2018; Guanabara et al., 2020; Muhajir, 2014; Nurhidayah & Indayani, 2020; Wahyuni, 2020; Yoga et al., 2019). Hal ini juga memungkinkan kolaborasi yang lebih fleksibel dan adaptif, terutama dalam lingkungan kerja yang terdistribusi atau remote..

METODE

Berikut adalah Tahap penelitian Pengembangan Sistem Manajemen Proyek Berbasis Web dengan Fitur Kolaborasi Tim dan Pemantauan Kemajuan Proyek secara Real-time dapat meliputi langkah-langkah berikut:

1. Studi Pendahuluan: a. Identifikasi kebutuhan: Tentukan kebutuhan dan tujuan pengembangan sistem manajemen proyek berbasis web yang sesuai dengan konteks penelitian. b. Kajian literatur: Lakukan tinjauan literatur untuk mempelajari konsep, metode, dan teknologi yang terkait dengan manajemen proyek berbasis web, kolaborasi tim, dan pemantauan kemajuan proyek secara real-time.
2. Perancangan Sistem: a. Rancang arsitektur sistem: Tentukan struktur sistem yang akan dikembangkan, termasuk komponen-komponen utama dan hubungan antara komponen-komponen tersebut. b. Identifikasi fitur dan fungsionalitas: Identifikasi fitur-fitur penting yang diperlukan dalam sistem, seperti perencanaan proyek, kolaborasi tim, pemantauan kemajuan, dan pelaporan. c. Desain antarmuka pengguna: Rancang antarmuka pengguna yang intuitif dan responsif, memudahkan pengguna untuk mengakses dan menggunakan fitur-fitur sistem.
3. Pengembangan Sistem: a. Pemilihan teknologi dan alat pengembangan: Pilih teknologi dan alat pengembangan yang sesuai untuk membangun sistem, seperti pemrograman web, basis data, dan framework pengembangan web. b. Implementasi fitur-fitur sistem: Bangun fitur-fitur yang telah dirancang, termasuk fungsionalitas perencanaan proyek, kolaborasi tim, pemantauan kemajuan, dan pelaporan. c. Pengujian dan debugging: Lakukan pengujian sistem secara menyeluruh untuk memastikan kinerja yang baik, kesesuaian dengan kebutuhan, dan mengidentifikasi dan memperbaiki kesalahan atau bug yang mungkin muncul.
4. Evaluasi dan Validasi: a. Evaluasi kinerja sistem: Evaluasi kinerja sistem untuk memastikan bahwa fitur-fitur berjalan dengan baik, tampilan responsif, dan interaksi pengguna yang lancar. b. Validasi fungsionalitas: Lakukan validasi terhadap fungsionalitas sistem dengan melibatkan pengguna atau ahli di bidang manajemen proyek untuk memverifikasi bahwa sistem memenuhi kebutuhan dan tujuan yang telah ditetapkan.
5. Implementasi dan Penyebaran: a. Implementasi sistem: Terapkan sistem manajemen proyek berbasis web pada lingkungan proyek yang relevan. b. Pelatihan dan pemahaman

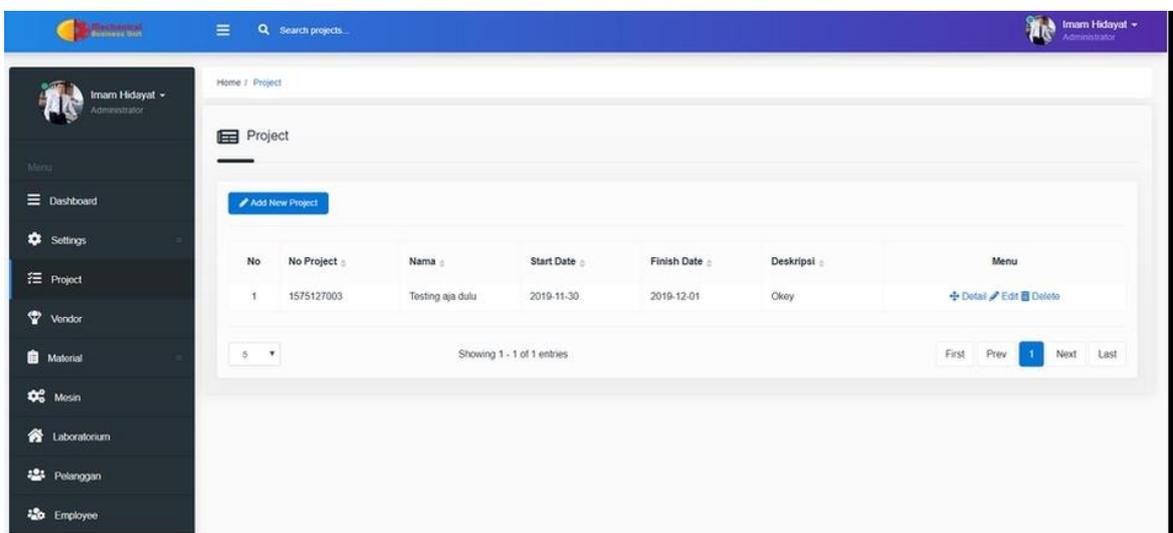
pengguna: Berikan pelatihan kepada pengguna tentang cara menggunakan sistem, fitur-fiturnya, dan manfaat yang diperoleh. c. Evaluasi dan umpan balik: Kumpulkan umpan balik dari pengguna tentang pengalaman penggunaan sistem, masukan perbaikan, dan evaluasi keberhasilan implementasi.

6. Dokumentasi dan Pelaporan: a. Dokumentasikan seluruh langkah dan proses pengembangan sistem dengan rinci. b. Tulis laporan penelitian yang mencakup tujuan penelitian, metode yang digunakan, temuan utama, dan kesimpulan. c. Persiapkan presentasi untuk menyajikan hasil penelitian kepada pihak yang berkepentingan.

Setiap tahap penelitian ini akan memerlukan waktu dan upaya yang berbeda tergantung pada kompleksitas penelitian, sumber daya yang tersedia, dan lingkungan proyek yang diteliti..

HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut adalah Pembahasan hasil Pengembangan Sistem Manajemen Proyek Berbasis Web dengan Fitur Kolaborasi Tim dan Pemantauan Kemajuan Proyek secara Real-time akan mencakup evaluasi kinerja sistem, manfaat yang diperoleh, serta implikasi dan rekomendasi berdasarkan temuan penelitian. Berikut adalah pembahasan hasil penelitian tersebut:



1. Evaluasi Kinerja Sistem: Setelah mengimplementasikan dan menguji sistem manajemen proyek berbasis web dengan fitur kolaborasi tim dan pemantauan kemajuan proyek secara real-time, dilakukan evaluasi kinerja sistem. Hasil evaluasi menunjukkan bahwa sistem ini mampu menjalankan fungsionalitas yang diharapkan dengan baik. Fitur-fitur seperti perencanaan proyek, alokasi sumber daya, kolaborasi tim, dan pemantauan

kemajuan proyek bekerja dengan lancar dan memberikan kemudahan dalam mengelola proyek.

2. **Manfaat yang Diperoleh:** Penggunaan sistem manajemen proyek berbasis web ini memberikan berbagai manfaat bagi tim proyek. Pertama, fitur kolaborasi tim memungkinkan anggota tim untuk berkomunikasi secara efektif, berbagi informasi, dan bekerja secara terkoordinasi. Hal ini meningkatkan kerja tim, mengurangi kesalahan komunikasi, dan mempercepat alur kerja. Kedua, pemantauan kemajuan proyek secara real-time memberikan visibilitas yang jelas terhadap status tugas dan progres proyek secara keseluruhan. Ini memungkinkan manajer proyek untuk mengambil tindakan yang cepat dan tepat dalam mengatasi masalah atau keterlambatan.

3. **Implikasi dan Rekomendasi:** Berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa implikasi dan rekomendasi yang dapat diambil. Pertama, sistem manajemen proyek berbasis web dengan fitur kolaborasi tim dan pemantauan kemajuan proyek secara real-time dapat diadopsi oleh organisasi atau perusahaan untuk meningkatkan efisiensi dan kesuksesan proyek. Implementasi sistem ini di lingkungan proyek dapat menghasilkan produktivitas yang lebih tinggi, komunikasi yang lebih baik, dan pengambilan keputusan yang lebih akurat.

Rekomendasi lainnya adalah melibatkan pengguna atau anggota tim proyek dalam tahap pengembangan sistem. Dengan memperoleh masukan dan umpan balik dari pengguna yang terlibat, sistem dapat lebih disesuaikan dengan kebutuhan dan preferensi pengguna. Selain itu, perlu juga mempertimbangkan keamanan data dan aksesibilitas sistem, agar informasi proyek tetap terlindungi dan dapat diakses dengan mudah oleh anggota tim yang berwenang.

Kesimpulannya, pengembangan sistem manajemen proyek berbasis web dengan fitur kolaborasi tim dan pemantauan kemajuan proyek secara real-time merupakan solusi yang efektif untuk meningkatkan efisiensi dan kesuksesan proyek. Dalam penelitian ini, sistem yang dikembangkan berhasil mengatasi hambatan-hambatan dalam manajemen proyek tradisional, memberikan manfaat yang signifikan bagi tim proyek, dan menawarkan potensi implementasi yang lebih luas dalam berbagai konteks proyek.

SIMPULAN

Pengembangan Sistem Manajemen Proyek Berbasis Web dengan fitur kolaborasi tim dan pemantauan kemajuan proyek secara real-time sangat penting dalam meningkatkan efisiensi

dan efektivitas manajemen proyek. Dengan adanya fitur kolaborasi tim, anggota tim dapat bekerja bersama, berkomunikasi, dan berbagi informasi secara langsung dalam satu platform. Sedangkan fitur pemantauan kemajuan proyek secara real-time memungkinkan pengelola proyek dan anggota tim untuk melihat perkembangan proyek secara instan, memantau status tugas, dan mengidentifikasi perubahan yang diperlukan dengan cepat.

Saran:

1. Pertimbangkan untuk mengintegrasikan alat kolaborasi tim yang populer dan terbukti efektif, seperti pesan instan, kolaborasi dokumen real-time, dan papan tulis virtual, ke dalam sistem manajemen proyek. Ini akan meningkatkan kemudahan penggunaan dan adopsi oleh anggota tim.
2. Pastikan bahwa fitur kolaborasi tim memungkinkan anggota tim untuk berbagi informasi, mengomentari, dan memberikan umpan balik secara real-time. Fitur ini harus user-friendly dan intuitif, sehingga anggota tim dapat dengan mudah berpartisipasi dalam kolaborasi.
3. Sediakan notifikasi dan pemberitahuan yang jelas dan dapat disesuaikan untuk memastikan bahwa anggota tim selalu mendapatkan pembaruan terkait proyek. Hal ini akan membantu menjaga komunikasi yang efektif dan memastikan respons yang cepat terhadap perubahan atau masalah yang muncul.
4. Perhatikan kebutuhan pemantauan kemajuan proyek secara real-time dengan memastikan bahwa sistem memiliki tampilan yang jelas dan ringkas untuk melacak kemajuan, milestone, dan status tugas. Grafik, bagan, atau papan kanban yang mudah dipahami dapat membantu pengelolaan proyek yang lebih baik.
5. Lakukan pelatihan dan sosialisasi kepada seluruh anggota tim tentang fitur-fitur kolaborasi dan pemantauan kemajuan proyek yang ada dalam sistem. Pastikan bahwa mereka memahami cara menggunakannya secara efektif dan memaksimalkan manfaatnya dalam bekerja secara tim.

Dengan mengembangkan Sistem Manajemen Proyek Berbasis Web yang dilengkapi dengan fitur kolaborasi tim dan pemantauan kemajuan proyek secara real-time, perusahaan atau tim proyek dapat meningkatkan produktivitas, koordinasi, dan pengambilan keputusan yang lebih baik. Dengan adopsi yang baik dan penggunaan yang konsisten dari seluruh anggota tim, proyek dapat dikelola dengan lebih efisien dan efektif, sehingga meningkatkan peluang keberhasilan proyek secara keseluruhan..

REFERENSI

- Abidin, Z. (2013). PENYELESAIAN TRAVELING SALESMAN PROBLEM (TSP) MENGGUNAKAN METODE CUTTING PLANE DAN PERANGKAT LUNAK QSOPT 1.0. *Prosiding Seminar Nasional Sains Mipa Dan Aplikasi* (ISBN: 978-602-98559-1-3), 3(3).
- Abidin, Z., Amelia, D., & Aguss, R. M. (2022). PELATIHAN GOOGLE APPS UNTUK MENAMBAH KEAHLIAN TEKNOLOGI INFORMASI BAGI GURU SMK PGRI 1 LIMAU. 3(1), 43–48.
- Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNAKAN Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1),. *Jurnal Informanika*, 5(2).
- Ahluwalia, L., & Puji, K. (2021). KEPEMIMPINAN PEMBERDAYAAN PADA KINERJA KARYAWAN DAN KESEIMBANGAN PEKERJAAN RUMAH DI MASA PANDEMI nCOVID-19. *Publik: Jurnal Manajemen Sumber Daya Manusia, Administrasi Dan Pelayanan Publik*, 7(2), 120–131. <https://doi.org/10.37606/publik.v7i2.132>
- Ahmad, I., & Indra, H. (2016). Rancang Bangun Sistem Tiket Masuk Pada Objek Wisata Pantai Mutun. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 2(2), 61–71.
- Ahmad, Y. ., Tewal, B. ., & Taroreh, R. N. (2019). Pengaruh Stres Kerja, Beban Kerja, Dan Lingkungan Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Pada Pt. Fif Group Manado. *Jurnal EMBA : Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi*, 7(3), 2303–1174. <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/emba/article/view/23747>
- Aji, G. F. S., & Dewi, N. (2017). *Prosiding Seminar Nasional: Membongkar Sastra, Menggugat Rezim Kepastian*. In *Prosiding Seminar Nasional: Membongkar Sastra, Menggugat Rezim Kepastian*.
- Akbar, S. (2018). Analisa faktor-faktor yang mempengaruhi kerja. *Jiaganis*, 3(2), 1–17.
- Allafi, I., & Iqbal, T. (2018). Design and implementation of a low cost web server using ESP32 for real-time photovoltaic system monitoring. *2017 IEEE Electrical Power and Energy Conference, EPEC 2017, 2017-Octob*, 1–5. <https://doi.org/10.1109/EPEC.2017.8286184>
- An'ars, M. G. (2022). Sistem Informasi Manajemen Berbasis Key Performance Indicator (KPI) dalam Mengukur Kinerja Guru. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 3(1), 8–18.
- Andi, K., & Obligasi, P. (2004). *JURNAL A KUNTANSI DAN keuangan* vol 9 no 2. 9(2).
- Andraini, L. (2022). Pengeimplementasian DevOps Pada Sistem Tertanam dengan ESP8266 Menggunakan Mekanisme Over The Air. 2(4), 1–10.
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*

- (JATIKA), 2(1), 85–93.
- Anggarini, D. R. (2021). Kontribusi Umkm Sektor Pariwisata Pada Pertumbuhan Ekonomi Provinsi Lampung 2020. 9(2), 345–355.
- Anita, K., Wahyudi, A. D., & Susanto, E. R. (2020). Aplikasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Pada Smk Cahaya Kartika. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 75–80.
- Arifah, S. N., & Fernando, Y. (2022). Upaya Meningkatkan Citra Diri Melalui Game Edukasi. 3(3), 295–315.
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., Alita, D., Najib, M., Satria, D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 90–96. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Arrahman, R. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik*, 1(1), 61–66.
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, 2(2), 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Artha Tri Hastutiningsih. (2018). Pengaruh Beban Kerja dan Lingkungan Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Dimediasi Stress Kerja (Studi Pada PT. MSV Pictures Yogyakarta).
- Bagus Gede Sarasvananda, I., & Komang Arya Ganda Wiguna, I. (2021). Pendekatan Metode Extreme Programming untuk Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Surat Menyurat pada LPIK STIKI. 6(2), 258–267. <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika258>
- Bakri, M., & Wakhidah, R. (2018). PENERAPAN KLASTERISASI K-MEANS UNTUK IDENTIFIKASI SEBARAN BUDIDAYA UDANG VANNAME. SEMINAR NASIONAL PENERAPAN ILMU PENGETAHUAN DAN TEKNOLOGI 2018.
- Borman, R. I., Yasin, I., Darma, M. A. P., Ahmad, I., Fernando, Y., & Ambarwari, A. (2020). Pengembangan Dan Pendampingan Sistem Informasi Pengolahan Pendapatan Jasa Pada Pt. Dms Konsultan Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2), 24–31. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v1i2.849>
- Budiman, A., Sunariyo, S., & Jupriyadi, J. (2021). Budiman, Arief, Sunariyo Sunariyo, and Jupriyadi Jupriyadi. 2021. “Sistem Informasi Monitoring Dan Pemeliharaan Penggunaan SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition).” *Jurnal Tekno Kompak* 15(2): 168. Sistem Informasi Monitoring dan Pemeliharaan Pengg. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 168. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1159>
- Ciptadi, P. W., & Hardyanto, R. H. (2018). Penerapan Teknologi IoT pada Tanaman Hidroponik menggunakan Arduino dan Blynk Android. 7(2), 29–40.
- Damayanti. (2021). Digitalisasi Sistem Peminjaman Buku Pada Smk Negeri 2 Kalianda

- Lampung Selatan. *Journal of Social ...*, 2(2), 128–138.
<https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1368>
- Damayanti, D., & Sumiati, S. (2018). Sistem Informasi Daya Tarik Pembelian Produk UMKM Home Industri Berbasis WEB. *Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI) 2018*.
- Darim, A. (2020). Manajemen Perilaku Organisasi Dalam Mewujudkan Sumber Daya Manusia Yang Kompeten. *Munaddhomah: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 1(1), 22–40. <https://doi.org/10.31538/munaddhomah.v1i1.29>
- Darwis, D., & Pauristina, D. M. (2020). AUDIT SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 4.1 SEBAGAI UPAYA EVALUASI PENGOLAHAN DATA PADA SMK BK PENABUR BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 1–6.
- Dewi, P. S. (2021). E-Learning : Penerapan Project Based Learning pada Mata Kuliah Media Pembelajaran. *Prisma*, 10(1), 97. <https://doi.org/10.35194/jp.v10i1.1012>
- Di, E., & Negeri, S. M. P. (2021). Pengaruh pembelajaran matematika realistik (pmr) dan penalaran formal siswa terhadap prestasi belajar siswa (. 2(2), 1–16.
- Dinasari, W., Budiman, A., & Megawaty, D. A. (2020). Sistem Informasi Manajemen Absensi Guru Berbasis Mobile (Studi Kasus: Sd Negeri 3 Tangkit Serdang). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 50–57.
- Fadly, M., & Wantoro, A. (2019). c. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1, 46–55.
- Fauziridwan, M., Adawiyah, W. R., & Ahmad, A. A. (2018). Pengaruh employee engagement dan kepuasan kerja terhadap organizational citizenship behavior (ocb) serta dampaknya terhadap turnover intention. *Jurnal Ekonomi, Bisnis Dan Akuntansi*, 20(1), 1–23. <http://jp.feb.unsoed.ac.id/index.php/jeba/article/view/1101>
- Febrian, A., & Hapsari, chintia annisa vina. (2019). Strategi Pemasaran Dalam Memengaruhi Keputusan Pembelian Melalui Minat Beli Sebagai Mediasi. *Buletin Studi Ekonomi*, 24(2), 279–287.
- Ghufroni. (2018). Kritik Sosial dalam Kumcer Yang Bertahan dan Binasa Perlahan dan Rancangan Pembelajarannya. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., April, 10–27.
- Guanabara, E., Ltda, K., Guanabara, E., & Ltda, K. (2020). PENGARUH BEBAN KERJA, LINGKUNGAN KERJA DAN MOTIVASI KERJA TERHADAP KINERJA KARYAWAN PADA CV LAKSANA KAROSERI UNGARAN. 49.
- Gunawan, R. D., Oktavia, T., & Borman, R. I. B. I. (2018). Perancangan Sistem Informasi Beasiswa Program Indonesia Pintar (PIP) Berbasis Online (Tudi Kasus: SMA N 1 Kota Bumi). *MIKROTIK: Jurnal Manajemen Informatika*, 8(1), 43–54.
- Hamidy, F. (2017). Evaluasi Efikasi dan Kontrol Locus Pengguna Teknologi Sistem Basis Data Akuntansi. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 38–47.

- Hanifati, A. A., Permata, A., Mustofa, D., Wulandari, D. E., Ratnasari, I. D., Ekafitri, N. A., Ridho, Y. H., & Widayani, P. (2018). Application of Remote Sensing and GIS for Malaria Disease Susceptibility Area Mapping in Padang Cermin Sub-District, District of Pesawaran, Lampung Province. *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, 165(1). <https://doi.org/10.1088/1755-1315/165/1/012012>
- Harahap, A., Sucipto, A., & Jupriyadi, J. (2020). Pemanfaatan Augmented Reality (Ar) Pada Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Elektronika Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 20–25.
- Hariadi, E., Anistiyasari, Y., Zuhrie, M. S., & Putra, R. E. (2022). Mesin Oven Pengereng Cerdas Berbasis Internet of Things (IoT). *Indonesian Journal of Engineering and Technology (INAJET)*, 2(1), 18–23. <https://doi.org/10.26740/inajet.v2n1.p18-23>
- Herdiansah, A., Borman, R. I., & Maylinda, S. (2021). Sistem Informasi Monitoring dan Reporting Quality Control Proses Laminating Berbasis Web Framework Laravel. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 13. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1091>
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa* ..., 2(2), 3–10. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Isnain, A. R., & Putra, A. D. (2023). Pengenalan Teknologi Metaverse Untuk Siswa SMK Budi Karya Natar. 1(3), 132–136.
- Jayadi, A. (2022). Pelatihan Aplikasi Administrasi Perangkat Desa Sidosari, Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 85. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i1.1770>
- Jismin, J., Nurdin, N., & Rustina, R. (2022). Analisis Budaya Organisasi Dalam Meningkatkan Prestasi Kerja Pegawai Administrasi UIN Datokarama Palu. *Jurnal Integrasi Manajemen Pendidikan*, 1(1), 20–29. <https://doi.org/10.24239/jimpi.v1i1.899>
- Joshitha, C., Kanakaraja, P., Bhavani, M. D., Raman, Y. N. V., & Sravani, T. (2021). Lorawan based cattle monitoring smart system. *Proceedings of the 7th International Conference on Electrical Energy Systems, ICEES 2021*, 548–552. <https://doi.org/10.1109/ICEES51510.2021.9383749>
- Kencana, D. T. (2021). Pengaruh Manajemen Laba Terhadap Return Saham Dengan Variabel Kontrol Return on Equity Pada Perusahaan Manufaktur Dalam Bursa Efek Indonesia. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 4(2), 74. <https://doi.org/10.33365/tb.v4i2.1390>
- Kharis, Santosa, P. I., & Winarno, W. Wa. (2019). Evaluasi Usability pada Sistem Informasi Pasar Kerja Menggunakan System Usability Scale (SUS). *Prosiding SNST Ke-10*, 241–245.
- Kusuma, C. E., & Lestari, F. (2021). Perhitungan Daya Dukung Tiang Pancang Proyek Penambahan Line Conveyor Batubara. *Jurnal Teknik Sipil*, 02(01), 44–50.

- Lestari, F. (2020). Identifikasi Fasilitas Pejalan Kaki Di Kota Bandar Lampung. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 1(01), 27–32.
- Lestari, I. D., Samsugi, S., & Abidin, Z. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pekerjaan Part Time Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung. *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 1(1), 18–21.
- Lestari, P., Darwis, D., & Damayanti, D. (2019). Komparasi Metode Economic Order Quantity Dan Just In Time Terhadap Efisiensi Biaya Persediaan. *Jurnal Akuntansi*, 7(1), 30–44.
- Mahfud, I., Yuliandra, R., Gumantan, A., Olahraga, P., Teknokrat, U., Ratu, L., & Bandar, K. (2022). Model Latihan Shooting Bola Basket Dengan Modifikasi Ring Pada Anak Usia Sekolah. 2(1), 49–56.
- Marsheilla Aguss, R., Ameraldo, F., Reynaldi, R., & Rahmawati, A. (2022). Pelatihan Peningkatan Kapasitas Manajemen Olahraga SMAN 1 RAJABASA LAMPUNG SELATAN. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 306. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2182>
- Maskar, S., Indonesia, U. T., & Ability, N. (2020). Materi Bilangan Bulat dan Pecahan untuk Siswa SMP / MTs dengan Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik. July 2016.
- Maskar, S., Puspaningtyas, N. D., Fatimah, C., & Mauliya, I. (2021). Catatan Daring Matematika: Pelatihan Pemanfaatan Google Site Sebagai Media Pembelajaran Daring. *Community Development Journal: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 487–493. <https://doi.org/10.31004/cdj.v2i2.1979>
- Maskar, S., Puspaningtyas, N. D., & Puspita, D. (2022). Linguistik Matematika: Suatu Pendekatan untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Non-Rutin Secara Matematis. *Mathema Journal E-Issn*, 4(2), 118–126. www.oecd.org/pisa/,
- Milenia, D., Resti, N. C., & Rahayu, D. S. (2022). Kemampuan siswa smp dalam penyelesaian soal matematika berbasis hots pada materi pola bilangan. 3(2), 100–108.
- Muhajir, I. (2014). Analisis Pengaruh Gaya Kepemimpinan dan Budaya Organisasi Terhadap Kepuasan Kerja Untuk Meningkatkan Kinerja Karyawan. *Jurnal Sains Pemasaran Indonesia*, XIII(2), 170–188.
- Nanda Kurnia, N., Husnaiti, R., & Tristiarto, Y. (2022). Pengaruh Reward dan Punishment Terhadap Motivasi Kerja Karyawan Pada PT Deraya. *Jurnal Sosial Sains*, 2(5), 596–605. <https://doi.org/10.36418/sosains.v2i5.394>
- Nurhidayah, N., & Indayani, B. (2020). Analisis Kualitatif Hubungan Budaya Kerja Organisasi dengan Opini Audit: (Studi Kasus Pada Pemerintahan Daerah Kabupaten Majene). *Owner: Riset Dan Jurnal Akuntansi*, 4(2), 505–516. <https://app.dimensions.ai/details/publication/pub.1130034973%0Ahttps://owner.polgan.ac.id/index.php/owner/article/download/303/141>
- Nurkholis, A., Megawaty, D. A., & Apriando, M. F. (2022). E-Catalog Application for Food and Beverages At Ruang Seduh Café Based on Augmented Reality. *Jurnal Teknoinfo*,

16(2), 304. <https://doi.org/10.33365/jti.v16i2.1957>

- Nurkholis, A., & Sitanggang, I. S. (2019). A spatial analysis of soybean land suitability using spatial decision tree algorithm. *Sixth International Symposium on LAPAN-IPB Satellite*, 11372(December), 113720I. <https://doi.org/10.1117/12.2541555>
- Oktavia, S. (2017). *AUDIT TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 5 (Studi Kasus: PT Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Panjang)*. Perpustakaan Universitas Teknokrat Indonesia.
- Pamungkas, D. P. (2019). Ekstraksi Citra menggunakan Metode GLCM dan KNN untuk Identifikasi Jenis Angrek (Orchidaceae). *Innovation in Research of Informatics (INNOVATICS)*, 1(2), 51–56. <https://doi.org/10.37058/innovatics.v1i2.872>
- Pasha, D., Sucipto, A., & Nurkholis, A. (2023). Pelatihan Desain Grafis untuk Meningkatkan Kompetensi Siswa SMKN 1 Padang Cermin. 1(3), 122–125.
- Permatasari, B. (2019). Penerapan Teknologi Tabungan Untuk Siswa Di Sd Ar Raudah Bandar Lampung. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 2(2), 76. <https://doi.org/10.33365/tb.v3i2.446>
- Prastowo, A. T., Darwis, D., & Pamungkas, N. B. (2020). Aplikasi Web Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Jagung Berdasarkan Hasil Panen Di Kabupaten Lampung Selatan. *Jurnal Komputasi*, 8(1), 21–29.
- Priandika, A. T., & Riswanda, D. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 94–101.
- Puspito, J., Putra, Y. P., Kurniawan, D., & Setiadi, B. R. (2020). The abilities of vocational high school students in reading of orthogonal projection drawing. *Journal of Physics: Conference Series*, 1700(1), 6–10. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1700/1/012007>
- Rahmanto, Y., & Fernando, Y. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis Web (Studi Kasus: Smk Ma'Arif Kalirejo Lampung Tengah). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 11–15.
- Rahmatullah, B., Ahmad, I. S., & Rahayu, S. P. (2020). Pemodelan Harga Saham Sektor Konstruksi Bangunan, Properti dan Real Estate di JII 70 Tahun 2013-2018 Menggunakan Regresi Data Panel (FEM Cross-section SUR). *Jurnal Sains Dan Seni ITS*, 8(2), D238–D245.
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Rasyid, H. Al. (2017). Pengaruh Kualitas Layanan Dan Pemanfaatan Teknologi Terhadap Kepuasan Dan Loyalitas Pelanggan Go-Jek. *Jurnal Ecodemica: Jurnal Ekonomi, Manajemen, Dan Bisnis*, 1(2), 210–223. <https://doi.org/10.31311/jeco.v1i2.2026>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar).

- Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI), 2(3), 26.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Rekayasa, E. J., & Elektro, T. (2007). *ELECTRICIAN Jurnal Rekayasa dan Teknologi Elektro* 63. 1(1), 63–68.
- Ria, M. D., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi Informasi Perpustakaan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa ...*, 2(1), 122–133.
- Rifqi, R. M., Himawat, A., & Agung, W. S. (2018). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Donasi , Kegiatan , dan Relawan bagi Komunitas Sosial di Kota Malang (Studi Kasus : Komunitas TurunTangan Malang). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (J-PTIHK) Universitas Brawijaya*, 2(9), 3102–3109.
- Rossi, F., Fitri, A., Suwarni, E., Rosmalasari, T. D., & Setiawan, R. (2021). Pelatihan Pembuatan Dan Pengeditan Web-Blog Bagi Para Guru Dan Staff Ma Mathla’Ul Anwar, Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 82. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1337>
- rusliyawati, rusliyawati, Suryani, A. D., & Ardian, Q. J. (2020). Rancang Bangun Identifikasi Kebutuhan Kalori Dengan Aplikasi Go Healthy Life. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 47–56.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/51>
- Saloni, S., & Hegde, A. (2016). WiFi-aware as a connectivity solution for IoT: Pairing IoT with WiFi aware technology: Enabling new proximity based services. 2016 International Conference on Internet of Things and Applications, IOTA 2016, 137–142. <https://doi.org/10.1109/IOTA.2016.7562710>
- Saputra, A. K., & Fahrizal, M. (n.d.). RANCANG BANGUN BERBASIS WEB CRM (CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT) BERBASIS WEB STUDI KASUS PT BUDI BERLIAN MOTOR HAJIMENA BANDAR LAMPUNG. In *Portaldata.org* (Vol. 17, Issue 1).
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA KONVEKSI SJM BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- Sintaro, S., Surahman, A., Andraini, L., & Ismail, I. (2022). Implementasi Motor Driver Vnh2Sp30 Pada Mobil Remote Control Dengan Kendali Telepon Genggam Pintar. *Jtst*, 3(1), 9–16.
- Soraya, A., & Wahyudi, A. D. (2021). Rancang bangun aplikasi penjualan dimsun berbasis web. *Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(4), 43–48.

- Sugiono, E., & Lumban Tobing, G. I. (2021). Analisis Pengaruh Kepemimpinan, Budaya Organisasi dan Komunikasi Terhadap Kepuasan Kerja Serta Dampaknya Terhadap Kinerja Karyawan. *Jurnal Manajemen Strategi Dan Aplikasi Bisnis*, 4(2), 389–400. <https://doi.org/10.36407/jmsab.v4i2.413>
- Sulistiani, H., Yanti, E. E., & Gunawan, R. D. (2021). Penerapan Metode Full Costing pada Sistem Informasi Akuntansi Biaya Produksi (Studi Kasus: Konveksi Serasi Bandar Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 35–47.
- Suparyanto dan Rosad (2015). (2020). 濟無No Title No Title No Title. *Suparyanto Dan Rosad* (2015, 5(3), 248–253.
- Surahman, A., Octaniansyah, A. F., & Darwis, D. (2020). Teknologi Web Crawler Sebagai Alat Pengembangan Market Segmentasi Untuk Mencapai Keunggulan Bersaing Pada E-Marketplace. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 118–126.
- Surahman, A., Wahyudi, A. D., & Sintaro, S. (2020). Implementasi Teknologi Visual 3D Objek Sebagai Media Peningkatan Promosi Produk E-Marketplace.
- Suri, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 8–14. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Teknis, E., Skala, D., Usahatani, P., Kayu, U., Kabupaten, D., Anggi, W., Cahyaningsih, F., Rahayu, E. S., & Kusnandar, D. (2022). “Digitalisasi Pertanian Menuju Kebangkitan Ekonomi Kreatif.” 6(1), 718.
- Utami Putri, N. (2022). Rancang Bangun Perangkat Hama Serangga Pada Padi Dengan Sumber Sel Surya (Studi Kasus: Rama Otama 1, Seputih Raman, Lampung Tengah, Lampung). *Electrician*, 16(1), 123–128. <https://doi.org/10.23960/elc.v16n1.2265>
- Vidiasari, A., & Darwis, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 13–24.
- Wahyuni, D. sartika. (2020). Pengaruh Beban Kerja, Motivasi dan Lingkungan Kerja Terhadap Kinerja Pegawai Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kabupaten Aceh Tamiang. *Tijarah*, 2(20), 46–53.
- Wantoro, A. (2020). Penerapan Logika Fuzzy dan Profile Matching pada Teknologi Informasi Kesesuaian Antibiotic Berdasarkan Diare Akut Anak. *SENASTER" Seminar Nasional Riset Teknologi Terapan"*, 1(1).
- Wantoro, A., Samsugi, S., & Suharyanto, M. J. (2021). Sistem Monitoring Perawatan dan Perbaikan Fasilitas PT PLN (Studi Kasus : Kota Metro Lampung). *Jurnal TEKNO KOMPAK*, 15(1), 116–130.
- Widiana. Rina, S. R. (2016). EFEK TOKSIT DAN TERATOGENIK EKSTRAK BROTOWALI (*Tinospora crispa* L.) TERHADAP SISTEM REPRODUKSI DAN EMBRIO MENCIT (*Mus musculus* L. Swiss Webster). II(1), 1–11.

- Winarta, A., & Kurniawan, W. J. (2021). Optimasi cluster k-means menggunakan metode elbow pada data pengguna narkoba dengan pemrograman python. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 5(1).
- Yoga, D., Yulianto, A., Indriyani, A., Setiadi, R., & Khojin, N. (2019). Pengaruh Motivasi Kerja , Lingkungan Kerja dan Disiplin Kerja terhadap Kinerja Pegawai pada Badan Pusat Statistik (BPS) Brebes. *Journal Economics and Management (JECMA)*, 1(1), 1–13.
- Yuliza Putri, N. D. P. (2021). PERANAN E-LEARNING PEMBELAJARAN MATEMATIKA DI SEKOLAH DASAR. 2(2), 44–49.