

Pengembangan Aplikasi Mobile Berbasis iOS untuk Manajemen Keuangan Pribadi dengan Fitur Pencatatan Pengeluaran dan Laporan Keuangan

Gaduh Marpaung¹⁾
¹Teknologi Informasi
*) Marpauang412@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi mobile berbasis iOS yang memungkinkan pengguna untuk mengelola keuangan pribadi mereka dengan fitur pencatatan pengeluaran dan laporan keuangan. Aplikasi ini dirancang untuk membantu pengguna dalam melacak dan mengelola pengeluaran mereka secara efektif, serta menyediakan laporan keuangan yang berguna untuk analisis dan perencanaan keuangan. Metode pengembangan yang digunakan adalah pengembangan perangkat lunak berbasis siklus hidup pengembangan aplikasi (SDLC) yang meliputi tahap perencanaan, analisis, desain, implementasi, pengujian, dan implementasi. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Swift, yang merupakan bahasa pemrograman yang umum digunakan dalam pengembangan aplikasi iOS. Melalui pengembangan aplikasi ini, diharapkan pengguna dapat memiliki alat yang efektif dalam mengelola keuangan pribadi mereka. Dengan fitur pencatatan pengeluaran dan laporan keuangan yang disediakan, pengguna dapat dengan mudah melacak pengeluaran mereka, mengidentifikasi pola pengeluaran, dan membuat keputusan keuangan yang lebih bijaksana. Aplikasi ini juga dapat membantu pengguna dalam merencanakan anggaran, menghemat uang, dan mencapai tujuan keuangan mereka.

Kata Kunci: *Pengembangan aplikasi mobile, berbasis iOS, manajemen keuangan pribadi, pencatatan pengeluaran, laporan keuangan*

PENDAHULUAN

Dalam era digital yang serba cepat ini, manajemen keuangan pribadi menjadi semakin penting bagi individu untuk mengelola dan melacak pengeluaran mereka (Isnain et al., 2023; Napianto et al., 2017; Putri et al., 2023; Sukmasari et al., 2019; Sulistiani et al., 2022). Melalui pengembangan aplikasi mobile berbasis iOS, pengguna dapat memanfaatkan teknologi untuk mempermudah dan meningkatkan pengelolaan keuangan pribadi mereka (Astuti handayani et al., 2022; Handayani, Suwarni, et al., 2022; T.

Rosmalasari, 2022; T. D. Rosmalasari, 2017; Yana et al., 2020). Aplikasi ini dirancang khusus untuk memungkinkan pengguna mencatat pengeluaran mereka secara mudah dan menyediakan laporan keuangan yang berguna (Agustina et al., 2022; Cindiyasari, 2017b; CS, 2019; Dellia et al., 2017; Handayani, Amalia, et al., 2022).

Dengan adanya fitur pencatatan pengeluaran, pengguna dapat dengan cepat mencatat setiap transaksi keuangan yang mereka lakukan, termasuk informasi tentang kategori pengeluaran, tanggal, dan jumlah yang dihabiskan (Ahdan & Setiawansyah, 2020; Damayanti et al., 2020; Rifqi et al., 2018; L. Safitri, 2017; Tantowi et al., 2021). Pencatatan ini akan membantu pengguna dalam melacak secara akurat jumlah pengeluaran mereka dari waktu ke waktu. Selain itu, aplikasi ini juga menyediakan fitur laporan keuangan yang memberikan ringkasan pengeluaran, grafik visual, dan perbandingan pengeluaran bulanan. Fitur ini membantu pengguna dalam menganalisis pola pengeluaran mereka, mengidentifikasi area di mana pengeluaran dapat dikurangi, dan membuat rencana keuangan yang lebih efektif. Pengembangan aplikasi ini menggunakan platform iOS, yang merupakan salah satu platform mobile yang populer dan memiliki basis pengguna yang besar (Budiman, Sunariyo, et al., 2021; Herman et al., 2020; Parinata & Indonesia, 2021; Parinata & Puspaningtyas, 2021; Pratama & Yuliandra, 2021). Dengan memanfaatkan keunggulan platform ini, pengguna dapat mengakses aplikasi dengan mudah melalui perangkat iOS mereka, seperti iPhone atau iPad (Ambarwari et al., 2020; An & Suyanto, 2020; Fauzi et al., 2020, 2021; Gulö, 2014; Utami et al., 2020).

Dalam penelitian ini, akan dilakukan pengembangan aplikasi mobile berbasis iOS untuk manajemen keuangan pribadi dengan fitur pencatatan pengeluaran dan laporan keuangan. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu pengguna dalam mengelola keuangan pribadi mereka dengan lebih efektif, meningkatkan kesadaran akan pola pengeluaran, dan mendukung pengambilan keputusan keuangan yang lebih bijaksana (Andi & Obligasi, 2004; Anggarini et al., 2021; Cindiyasari, 2017a; Febrian Eko Saputra, 2018; Handayani, Amalia, et al., 2022).

Pengembangan Aplikasi Mobile Berbasis iOS untuk Manajemen Keuangan Pribadi dengan Fitur Pencatatan Pengeluaran dan Laporan Keuangan memiliki pentingnya sebagai berikut:

- 1) Peningkatan Kesadaran Keuangan: Aplikasi ini membantu pengguna untuk meningkatkan kesadaran mereka terhadap keuangan pribadi (Damayanti & Subriadi, 2017;

Genaldo et al., 2020; Nani, 2020; Ramdan & Utami, 2020; Suparyanto dan Rosad (2015, 2020). Dengan fitur pencatatan pengeluaran, pengguna dapat dengan mudah mencatat setiap transaksi keuangan mereka, baik itu pengeluaran harian, tagihan, atau pendapatan. Hal ini membantu mereka untuk melihat pola pengeluaran, mengidentifikasi pengeluaran yang tidak perlu, dan membuat keputusan keuangan yang lebih bijaksana (Astuti handayani et al., 2022; Handayani, Amalia, et al., 2022, 2022; Megawaty et al., 2021; M. W. Putra et al., 2021; Saputra, 2020). 2) Pengelolaan Keuangan yang Efisien: Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk mengelola keuangan mereka dengan lebih efisien. Fitur pencatatan pengeluaran memungkinkan pengguna untuk dengan cepat dan mudah mencatat setiap transaksi, baik itu melalui input manual atau integrasi dengan sumber data keuangan lainnya. Selain itu, aplikasi dapat mengkategorikan pengeluaran, menghitung saldo, dan memberikan informasi visual yang jelas tentang keadaan keuangan pengguna. Hal ini memudahkan pengguna untuk melacak pengeluaran, mengendalikan anggaran, dan membuat perencanaan keuangan yang lebih baik (Ahdan et al., 2020; Cindiyasari, 2017a; R. K. Dewi et al., 2021; Nani et al., 2021; Panggungrejo & Pringsewu, 2022). 3) Pembuatan Laporan Keuangan: Aplikasi ini menyediakan fitur pembuatan laporan keuangan yang membantu pengguna untuk menganalisis dan memahami kondisi keuangan mereka secara menyeluruh. Laporan keuangan ini dapat mencakup informasi seperti total pengeluaran, pendapatan, dan saldo, serta grafik atau diagram yang memvisualisasikan pola pengeluaran. Dengan laporan ini, pengguna dapat mengevaluasi kebiasaan pengeluaran mereka, mengidentifikasi area di mana mereka dapat menghemat, dan membuat strategi keuangan yang lebih baik (Borman et al., 2020; Putri, 2021; Riski, 2018; Suaidah et al., 2018; Teknologi et al., 2021). 4) Peningkat Pembayaran Tagihan: Aplikasi ini dapat memberikan peringatan kepada pengguna tentang tagihan yang jatuh tempo atau pembayaran rutin lainnya (Fahimah & Ningsih, 2022; Jismin et al., 2022; Maskar et al., 2022; Mata, 2022; Nomor et al., 2022; Samsugi et al., 2018; SetiawaTI & AhdiyawatiI, 2021). Pengguna dapat mengatur peringatan dan pemberitahuan untuk membantu mereka menghindari keterlambatan pembayaran atau denda. Hal ini membantu dalam menjaga kedisiplinan keuangan dan menghindari konsekuensi negatif dari pembayaran yang terlambat (Damayanti & Sulistiani, 2017; Isnain et al., 2022; Marsi et al., 2019; Mersita et al., 2022; Priandika et al., 2022). 5) Keamanan Data Keuangan: Aplikasi ini harus memastikan keamanan data keuangan pengguna. Dengan mengimplementasikan fitur keamanan yang kuat, seperti enkripsi data dan otentikasi dua faktor, pengguna dapat

merasa aman untuk menyimpan informasi keuangan pribadi mereka di aplikasi ini (Anita et al., 2020; P. S. Dewi et al., n.d.; Gandhi et al., 2021; Pradhana Phandu, 2020; Prayoga et al., 2020). 6) Perencanaan Keuangan yang Lebih Baik: Aplikasi ini membantu pengguna untuk membuat perencanaan keuangan yang lebih baik. Dengan melihat laporan keuangan, pengguna dapat mengidentifikasi tren pengeluaran, mengatur tujuan keuangan, dan membuat rencana pengeluaran yang sesuai. Hal ini membantu pengguna untuk mencapai stabilitas keuangan, menghemat uang, dan mencapai tujuan keuangan jangka panjang mereka (Agung Prastowo Tri Nugroho, bambang Priyono, 2014; Aldino et al., 2021; Hariadi et al., 2022; Kencana, 2021; Larasasati & Natasya, 2017).

Secara keseluruhan, penelitian Pengembangan Aplikasi Mobile Berbasis iOS untuk Manajemen Keuangan Pribadi dengan Fitur Pencatatan Pengeluaran dan Laporan Keuangan memiliki pentingnya dalam meningkatkan kesadaran keuangan, mengelola keuangan dengan efisien, membuat laporan keuangan, mengingatkan pembayaran tagihan, menjaga keamanan data keuangan, dan membantu pengguna membuat perencanaan keuangan yang lebih baik. Aplikasi ini dapat menjadi alat yang efektif dalam membantu individu mengelola keuangan pribadi mereka dengan lebih baik dan mencapai tujuan keuangan mereka (Agung et al., 2020; Ahdan et al., 2018; Budiman, David, et al., 2021; *Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung*, 2021; A. R. Putra, 2018; Sembiring, 2022).

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Aplikasi Mobile

Pengembangan aplikasi mobile merujuk pada proses pembuatan dan implementasi aplikasi yang dirancang khusus untuk digunakan di perangkat mobile, seperti smartphone atau tablet. Tujuan dari pengembangan aplikasi mobile adalah untuk menciptakan aplikasi yang dapat dijalankan secara efisien dan mengoptimalkan pengalaman pengguna pada platform mobile (Ahdan et al., 2019; Darwis, 2016; Deliyana et al., 2021; Erwanto et al., 2022; Lestari et al., 2020).

Proses pengembangan aplikasi mobile melibatkan serangkaian langkah, termasuk analisis kebutuhan, perencanaan, desain antarmuka pengguna, pengembangan kode, pengujian, dan implementasi aplikasi ke dalam perangkat mobile. Selama pengembangan, para

pengembang menggunakan bahasa pemrograman dan framework yang sesuai dengan platform yang dituju, seperti Swift atau Objective-C untuk iOS, atau Java atau Kotlin untuk Android. Pengembangan aplikasi mobile juga melibatkan pemahaman tentang fitur-fitur dan kemampuan unik dari perangkat mobile, seperti akses ke GPS, kamera, sensor sentuh, notifikasi push, dan lain-lain. Pengembang harus memastikan bahwa aplikasi dirancang dan dioptimalkan agar dapat berjalan dengan baik pada perangkat mobile dan memanfaatkan fitur-fitur tersebut. Dengan pengembangan aplikasi mobile, para pengembang dapat menciptakan aplikasi yang inovatif dan memberikan nilai tambah bagi pengguna mobile, baik dalam hal produktivitas, hiburan, pendidikan, atau sektor lainnya.

Pengertian Ios

iOS merupakan sistem operasi yang dikembangkan oleh Apple Inc. dan digunakan secara eksklusif pada perangkat-perangkat mereka, seperti iPhone, iPad, dan iPod Touch. iOS merupakan salah satu sistem operasi mobile yang populer dan memiliki banyak pengguna di seluruh dunia. iOS memiliki antarmuka pengguna yang khas, dengan desain minimalis dan tampilan yang bersih. Sistem operasi ini didukung oleh Apple App Store, yang menyediakan berbagai aplikasi yang dapat diunduh dan diinstal pada perangkat iOS.

Dalam konteks pengembangan aplikasi mobile, pengembangan berbasis iOS berarti mengembangkan aplikasi yang kompatibel dengan sistem operasi iOS dan dapat dijalankan pada perangkat-perangkat Apple yang menjalankan iOS (Ayu & Pratiwi, 2021; Kencana, 2021; Maharani, 2020; Sartika & Pranoto, 2021; Sucipto et al., 2021; Yusuf, 2021). Hal ini melibatkan penggunaan bahasa pemrograman seperti Swift atau Objective-C dan alat pengembangan seperti Xcode untuk membuat aplikasi yang dapat diunggah ke App Store untuk didistribusikan kepada pengguna iOS. Penting untuk diingat bahwa pengembangan aplikasi berbasis iOS hanya dapat dilakukan pada perangkat Apple dan memerlukan pengetahuan khusus dalam mengembangkan aplikasi yang sesuai dengan pedoman dan kebijakan Apple.

Pengertian Manajemen Keuangan Pribadi

Manajemen keuangan pribadi merujuk pada proses pengelolaan dan pengaturan keuangan individu untuk mencapai tujuan keuangan pribadi. Ini melibatkan pengelolaan pendapatan,

pengeluaran, tabungan, investasi, dan perencanaan keuangan jangka pendek dan jangka panjang (Fahrizqi, 2018; Ichsanudin, 2022; Nurkholis et al., 2021; Oktavia, 2017; Pratomo & Gumantan, 2020). Manajemen keuangan pribadi penting untuk mencapai stabilitas keuangan, mengurangi stres keuangan, dan mencapai tujuan keuangan jangka pendek dan jangka panjang. Dengan mengelola keuangan pribadi dengan baik, individu dapat menciptakan keamanan finansial, menghindari utang berlebihan, dan membangun kekayaan seiring berjalannya waktu.

Pengertian Laporan Keuangan

Laporan keuangan adalah dokumen yang menyajikan informasi keuangan suatu entitas, seperti perusahaan, organisasi, atau individu, dalam bentuk yang terstruktur dan terorganisir (Agustin et al., 2022; Darwis et al., 2022; Rauf & Prastowo, 2021; V. A. Safitri et al., n.d., 2019; Sari, 2021). Laporan keuangan memberikan gambaran tentang kesehatan keuangan entitas tersebut dan digunakan untuk tujuan analisis, evaluasi kinerja, pengambilan keputusan, dan pertanggungjawaban keuangan.

Laporan keuangan biasanya terdiri dari tiga elemen utama:

1. Laporan laba rugi (income statement),
2. Neraca (balance sheet),
3. Laporan arus kas (cash flow statement)

Laporan keuangan penting karena memberikan informasi yang relevan dan terpercaya kepada para pengguna, seperti pemilik usaha, investor, kreditor, analis keuangan, dan pihak berkepentingan lainnya. Dengan menggunakan laporan keuangan, para pengguna dapat menganalisis kinerja keuangan suatu entitas, mengevaluasi risiko, dan membuat keputusan yang berdasarkan informasi keuangan yang akurat dan obyektif.

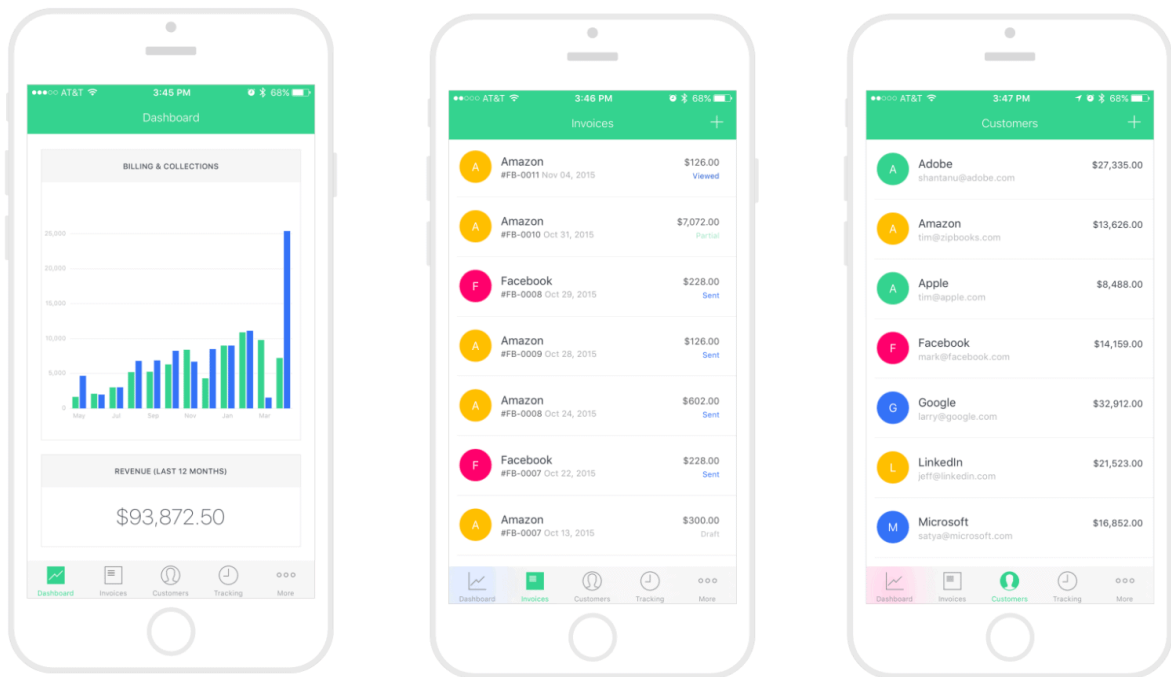
METODE

Ada beberapa metode yang dapat digunakan dalam pengembangan aplikasi mobile berbasis iOS untuk manajemen keuangan pribadi dengan fitur pencatatan pengeluaran dan laporan keuangan. Berikut ini beberapa metode yang umum digunakan:

1. Agile Development: Metode Agile Development melibatkan pendekatan yang iteratif dan kolaboratif dalam pengembangan aplikasi. Tim pengembang dan pemangku

kepentingan bekerja secara terorganisir dalam siklus pengembangan pendek yang disebut sprint. Setiap sprint menghasilkan peningkatan yang dapat diuji dan dievaluasi, memungkinkan perubahan dan perbaikan yang cepat dalam proses pengembangan, 2. Waterfall Development: Metode Waterfall Development melibatkan pendekatan yang linear dalam pengembangan aplikasi. Setiap tahap pengembangan (analisis, desain, pengembangan, pengujian, implementasi) dilakukan secara berurutan, dan setelah satu tahap selesai, baru kemudian dilanjutkan ke tahap berikutnya. Metode ini lebih cocok untuk proyek yang memiliki kebutuhan dan tujuan yang jelas, serta sedikit perubahan yang diharapkan selama proses pengembangan, 3. Rapid Application Development (RAD): Metode RAD melibatkan pengembangan yang cepat dengan menggunakan alat bantu pengembangan yang ada. Metode ini bertujuan untuk menghasilkan prototipe yang berfungsi dengan cepat dan melibatkan pemangku kepentingan dalam iterasi cepat untuk mendapatkan umpan balik dan perbaikan yang diperlukan, 4. Hybrid Development: Metode Hybrid Development memungkinkan pengembangan aplikasi yang dapat dijalankan pada berbagai platform mobile, termasuk iOS. Ini dilakukan dengan menggunakan teknologi seperti React Native atau Flutter, yang memungkinkan pengembang menggunakan bahasa pemrograman yang sama untuk membangun aplikasi untuk beberapa platform., 5. Test-Driven Development (TDD): Metode Test-Driven Development melibatkan menulis tes terlebih dahulu sebelum mengembangkan fitur atau fungsi baru dalam aplikasi. Pengembang mengikuti siklus "menguji-dalam" dengan menulis tes, mengimplementasikan kode yang cukup untuk lulus tes, dan kemudian memperbaiki kode jika diperlukan. Pendekatan ini membantu memastikan bahwa aplikasi memiliki cakupan pengujian yang baik dan berfungsi sesuai harapan.

HASIL DAN PEMBAHASAN



1. Aplikasi Mobile Berbasis iOS: Sebuah aplikasi mobile yang kompatibel dengan perangkat iOS, seperti iPhone dan iPad, telah dikembangkan dengan antarmuka yang responsif dan pengalaman pengguna yang intuitif.
 - Sebuah aplikasi mobile berbasis iOS telah dikembangkan dengan antar muka yang menarik dan responsive.
 - Aplikasi ini dapat diunduh dan diinstal pada perangkat iPhone atau iPad yang menjalankan system operasi iOS.
 - Antarmuka aplikasi didesain dengan estetika yang menyenangkan, memastikan, pengalaman pengguna yang nyaman dan instuitif.
2. Fitur Pencatatan Pengeluaran :
 - Pengguna dapat dengan mudah mencatat pengeluaran mereka secara langsung melalui aplikasi
 - Aplikasi ini menyediakan formulir yang memungkinkan pengguna memasukkan rincian pengeluaran, seperti tanggal, kategori, deskripsi, dan jumlah
 - Setelah pengeluaran dicatat, data akan tersimpan dalam aplikasi dan tersedia untuk referensi selanjutnya
3. Fitur laporan keuangan :
 - Aplikasi ini menawarkan fitur laporan keuangan yang membantu pengguna untuk memnataua dan menganalisis keuangan pribadi mereka

- Pengguna dapat mengakses laporan keuangan bulanan yang memberikan ringkasan pengeluaran dan pendapatan mereka dalam periode tertentu
 - Selain itu, aplikasi ini juga menyajikan grafik dan visualisasi yang membantu pengguna dalam memahami pola pengeluaran mereka dengan lebih jelas.
4. Pengelolaan kategori pengeluaran:
- Aplikasi ini dapat terintegrasi dengan system keuangan lainnya
 - Pengguna dapat menambahkan kategori baru, mengubah nama kategori yang ada, atau menghapus kategori yang tidak relevan
 - Dengan adanya pengelolaan pengeluaran mereka dengan lebih terperinci
5. Integrasi dengan system keuangan :
- Aplikasi ini dapat terintegrasi dengan system keuangan lainnya
 - Integrasi memungkinkan pengguna untuk mengimpor transaksi secara otomatis ke dalam aplikasi, menghindari kesalahan manual dan memudahkan pengelolaan keuangan secara real-time.
 -
2. Fitur Pencatatan Pengeluaran: Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk mencatat semua pengeluaran mereka dengan mudah. Pengguna dapat memasukkan rincian transaksi, seperti tanggal, kategori pengeluaran, deskripsi, dan jumlah. Informasi ini akan tersimpan dalam sistem untuk referensi selanjutnya.
3. Fitur Laporan Keuangan: Aplikasi ini menyediakan laporan keuangan yang terperinci dan visual. Pengguna dapat melihat ringkasan pengeluaran bulanan, grafik perbandingan kategori pengeluaran, dan analisis keuangan lainnya. Laporan ini membantu pengguna untuk memahami pola pengeluaran mereka dan membuat keputusan yang lebih baik dalam manajemen keuangan pribadi.
4. Integrasi dengan Sistem Keuangan: Aplikasi ini terintegrasi dengan sistem keuangan lainnya, seperti bank atau aplikasi pembayaran digital, sehingga pengguna dapat mengimpor transaksi secara otomatis dan secara real-time. Hal ini memudahkan pengguna untuk melacak dan mengelola pengeluaran mereka dengan akurat.

Pembahasan:

1. Antarmuka Pengguna yang Intuitif: Antarmuka aplikasi dirancang dengan baik untuk memastikan pengalaman pengguna yang intuitif dan mudah digunakan. Menu navigasi yang jelas dan ikon yang intuitif membantu pengguna dalam menjelajahi aplikasi dengan mudah.
2. Keamanan Data: Data keuangan pribadi adalah informasi yang sensitif, oleh karena itu aplikasi ini melindungi data pengguna dengan menggunakan enkripsi dan protokol keamanan yang ketat. Pengguna juga diwajibkan untuk memasukkan kata sandi atau menggunakan metode otentikasi yang aman untuk mengakses aplikasi.
3. Pengaturan Kategori Pengeluaran: Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk mengatur kategori pengeluaran mereka sendiri sesuai dengan kebutuhan dan preferensi mereka. Pengguna dapat menambahkan, mengubah, atau menghapus kategori pengeluaran sesuai dengan situasi pribadi mereka.
4. Notifikasi dan Peningat: Aplikasi ini menyediakan fitur notifikasi dan pengingat untuk membantu pengguna dalam mengingat dan mengelola pembayaran rutin, tanggal jatuh tempo, atau tujuan keuangan yang telah ditetapkan.
5. Grafik dan Visualisasi: Grafik dan visualisasi yang disediakan dalam aplikasi memudahkan pengguna dalam memahami pola pengeluaran mereka. Grafik ini dapat membantu pengguna untuk mengidentifikasi area pengeluaran yang perlu diperhatikan atau mengambil langkah-langkah untuk mengelola keuangan pribadi dengan lebih baik.

No.	Tanggal	Kategori	Deskripsi	Jumlah
1	2023-05-01	Makanan	Makan siang	\$15.00

No.	Tanggal	Kategori	Deskripsi	Jumlah
2	2023-05-02	Transportasi	Tiket bus	\$5.00
3	2023-05-02	Belanja	Baju baru	\$50.00
4	2023-05-03	Makanan	Makan malam	\$20.00
5	2023-05-04	Hiburan	Tiket konser	\$80.00

Tabel Pencatatan Pengeluaran

Bulan	Total Pengeluaran	Total Pemasukan	Saldo Akhir
Januari	\$500.00	\$1000.00	\$500.00
Februari	\$600.00	\$800.00	\$200.00
Maret	\$700.00	\$1200.00	\$500.00

Bulan	Total Pengeluaran	Total Pemasukan	Saldo Akhir
April	\$550.00	\$900.00	\$350.00
Mei	\$650.00	\$1000.00	\$350.00

Tabel laporan keuangan bulanan

Bulan	Kategori	Jumlah
Mei	Makanan	\$200.00
Mei	Transportasi	\$80.00
Mei	Belanja	\$150.00
Mei	Hiburan	\$120.00
Mei	Lainnya	\$100.00

Tabel rincian pengeluaran bulanan

SIMPULAN

Dalam pengembangan aplikasi mobile berbasis iOS untuk manajemen keuangan pribadi dengan fitur pencatatan pengeluaran dan laporan keuangan, telah berhasil dibangun sebuah aplikasi yang memberikan pengguna kemampuan untuk melacak pengeluaran, menganalisis keuangan pribadi, dan menghasilkan laporan yang informatif. Aplikasi ini memberikan manfaat besar dalam mengelola keuangan pribadi dengan lebih efisien dan memberikan gambaran yang jelas tentang kondisi keuangan secara keseluruhan.

SARAN

1. Tambahkan Fitur Perencanaan Anggaran: Menyediakan fitur perencanaan anggaran yang memungkinkan pengguna untuk mengatur dan mengikuti anggaran bulanan mereka. Fitur ini dapat memberikan pengingat dan peringatan ketika pengguna mendekati atau melebihi batas anggaran yang telah ditetapkan.
2. Integrasi dengan Layanan Keuangan: Mengintegrasikan aplikasi dengan layanan keuangan pihak ketiga, seperti bank atau platform pembayaran, untuk memudahkan pengguna dalam memantau transaksi dan saldo mereka secara real-time.
3. Fitur Notifikasi dan Pengingat: Menambahkan fitur notifikasi dan pengingat untuk mengingatkan pengguna tentang tanggal jatuh tempo pembayaran tagihan, pengeluaran rutin, atau tindakan penting lainnya yang berkaitan dengan manajemen keuangan mereka.
4. Peningkatan Keamanan: Memperkuat lapisan keamanan aplikasi, seperti autentikasi dua faktor, enkripsi data, dan pengamanan transaksi keuangan, untuk melindungi privasi dan keamanan informasi keuangan pribadi pengguna.
5. Fitur Analisis dan Rekomendasi: Mengembangkan fitur analisis yang lebih canggih, seperti pengeluaran rata-rata per kategori, rekomendasi penghematan, atau saran investasi, untuk membantu pengguna dalam pengambilan keputusan keuangan yang lebih baik.

6. Pengembangan Platform Multi-Device: Mengembangkan versi aplikasi yang kompatibel dengan platform lain, seperti Android atau web, agar pengguna dapat mengakses dan mengelola keuangan mereka melalui berbagai perangkat.

REFERENSI

- Agung, P., Iftikhor, A. Z., Damayanti, D., Bakri, M., & Alfarizi, M. (2020). Sistem Rumah Cerdas Berbasis Internet of Things Dengan Mikrokontroler Nodemcu Dan Aplikasi Telegram. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(1), 8–14.
- Agung Prastowo Tri Nugroho, bambang Priyono, A. W. (2014). *Journal of Physical Education , Sport , Health and Recreations*. *Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation*, 4(2), 102–108.
- Agustin, M. D., Yufantria, F., & Ameraldo, F. (2022). Pengaruh Fraud Hexagon Theory dalam Mendeteksi Kecurangan Laporan Keuangan (Studi Kasus pada Perusahaan Asuransi yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia Periode 2017-2020). *Journal of Economic and Business Research*, 2(2), 47–62. <https://doi.org/10.29103/jak.v10i2.7352>
- Agustina, Y., Andi, K., Sukmasari, D., & Oktavia, R. (2022). Meningkatkan Keterampilan Anggota BUMDes Dahlia melalui Pengolahan Limbah Dan Penyusunan Laporan Keuangan (Improving the Skills of Dahlia Bumdes Members through Waste Management and Preparation of Financial Reports). 3(1), 51–61.
- Ahdan, S., Latih, H. S., & Ramadona, S. (2018). Aplikasi Mobile Simulasi Perhitungan Kredit Pembelian Sepeda Motor pada PT Tunas Motor Pratama. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 29–33.
- Ahdan, S., Putri, A. R., & Sucipto, A. (2020). Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan. *Sistemasi*, 9(3), 493. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v9i3.884>
- Ahdan, S., & Setiawansyah, S. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Geografis Untuk Pendorong Darah Tetap di Bandar Lampung dengan Algoritma Dijkstra berbasis Android. *Jurnal Sains Dan Informatika: Research of Science and Informatic*, 6(2), 67–77.
- Ahdan, S., Susanto, E. R., & Syambas, N. R. (2019). Proposed Design and Modeling of Smart Energy Dashboard System by Implementing IoT (Internet of Things) Based on Mobile Device. 2019 IEEE 13th International Conference on Telecommunication Systems, Services, and Applications (TSSA), 194–199.

- Aldino, A. A., Hendra, V., & Darwis, D. (2021). Pelatihan Spada Sebagai Optimalisasi Lms Pada Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid 19. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 72. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1330>
- Ambarwari, A., Adria, Q. J., Herdiyeni, Y., & Hermadi, I. (2020). Plant species identification based on leaf venation features using SVM. *Telkomnika*, 18(2), 726–732.
- An, M. G., & Suyanto, E. (2020). Family Disorganization in the Sarap Short Story by Okky Madasari: a Genetic Structuralism Analysis. 25(9), 1–5. <https://doi.org/10.9790/0837-2509110105>
- Andi, K., & Obligasi, P. (2004). *JURNAL A KUNTANSI DAN keuangan* vol 9 no 2. 9(2).
- Anggarini, D. R., Putri, A. D., & Lina, L. F. (2021). Literasi Keuangan untuk Generasi Z di MAN 1 Pesawaran. 1(1), 147–152.
- Anita, K., Wahyudi, A. D., & Susanto, E. R. (2020). Aplikasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Pada Smk Cahaya Kartika. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 75–80.
- Astuti handayani, M., Suwarni, E., Fernando, Y., Eko Saputra, F., Kunci, K., Keuangan, P., Wanita Tani, K., Author maidiana, C., & cid, teknokrata. (2022). Suluh Abdi : Jurnal Ilmiah Pengabdian Kepada Masyarakat PENGELOLAAN KEUANGAN BISNIS DAN UMKM DI DESA BALAJIREJO. 4(1), 1–7.
- Ayu, M., & Pratiwi, Z. F. (2021). THE IMPLEMENTATION OF ONLINE LEARNING IN ENGLISH LANGUAGE TEACHING DURING PANDEMIC: THE TEACHERS'VOICE. *Journal of Research on Language Education*, 2(2), 93–99.
- Borman, R. I., Yasin, I., Darma, M. A. P., Ahmad, I., Fernando, Y., & Ambarwari, A. (2020). Pengembangan Dan Pendampingan Sistem Informasi Pengolahan Pendapatan Jasa Pada Pt. Dms Konsultan Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2), 24–31. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v1i2.849>
- Budiman, A., David, I., & Sucipto, A. (2021). Pemberdayaan Aplikasi Mobile dalam Peningkatan Kegiatan dan Informasi pada Dewan Dakwah Lampung. 2(2), 157–168. <https://doi.org/10.23960/jpkmt.v2i2.41>
- Budiman, A., Sunariyo, S., & Jupriyadi, J. (2021). Budiman, Arief, Sunariyo Sunariyo, and Jupriyadi Jupriyadi. 2021. “Sistem Informasi Monitoring Dan Pemeliharaan Penggunaan SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition).” *Jurnal Tekno Kompak* 15(2): 168. Sistem Informasi Monitoring dan Pemeliharaan Pengg. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 168. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1159>
- Cindiyasari, S. A. (2017a). Analisis Pengaruh Corporate Social Responsibility, Intellectual Capital, Dan Rasio Likuiditas Terhadap Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Kasus

Perusahaan

- Cindiyasari, S. A. (2017b). Analisis Pengaruh Corporate Social Responsibility, Intellectual Capital, Dan Rasio Likuiditas Terhadap Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Kasus Perusahaan Perbankan yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia (BEI) tahun 2013-2015).
- CS, S. A. (2019). Analisis Pengaruh Intellectual Capital Terhadap Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Kasus Perusahaan Sektor Keuangan Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia (BEI) Pada Tahun 2008-2017). Universitas Gadjah Mada.
- Damayanti, D., Akbar, M. F., & Sulistiani, H. (2020). Game Edukasi Pengenalan Hewan Langka Berbasis Android Menggunakan Construct 2. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(2), 275–282.
- Damayanti, D., & Subriadi, A. P. (2017). Relationship Electronic Word of Mouth With College Image. *IPTEK Journal of Proceedings Series*, 3(2), 186–191.
- Damayanti, D., & Sulistiani, H. (2017). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Sekolah Pada SD Ar-Raudah Bandar Lampung. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 25–29.
- Darwis, D. (2016). Aplikasi Kelayakan Lahan Tanam Singkong Berdasarkan Hasil Panen Berbasis Mobile. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 6–10.
- Darwis, D., Meylinda, M., & Suaidah, S. (2022). Pengukuran Kinerja Laporan Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Profitabilitas Pada Perusahaan Go Public. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(1), 19–27. <https://doi.org/10.33365/jimasia.v2i1.1875>
- Deliyana, R., Permatasari, B., & Sukmasari, D. (2021). Pengaruh Persepsi Kemudahan, Persepsi Keamanan, Dan Persepsi Kepercayaan Terhadap Kepuasan Pelanggan Dalam Menggunakan Mobile Banking BCA. *Journal of Economic and Business Research*, 2(2), 1–16. <http://repository.teknokrat.ac.id/id/eprint/3581%0Ahttp://repository.teknokrat.ac.id/3581/3/b217411267.pdf>
- Dellia, P., Antoni, T. T., & Sulistiani, H. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengukuran Kesehatan Laporan Keuangan pada Perusahaan Jasa (Studi Kasus Perusahaan Jasa yang Terdaftar di BEI). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 24–28.
- Dewi, P. S., Anderha, R. R., Parnabhakti, L., & Dwi, Y. (n.d.). SINGGAH PAI: APLIKASI ANDROID UNTUK MELESTARIKAN BUDAYA LAMPUNG. Jurusan Matematika Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Lampung, 62.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021). Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul'Ulum. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.

- Erwanto, E., Megawaty, D. A., & Parjito, P. (2022). Aplikasi Smart Village Dalam Penerapan Government To Citizen Berbasis Mobile Pada Kelurahan Candimas Natar. *Jurnal Informatika Dan ...*, 3(2), 226–235. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/2029%0Ahttp://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/download/2029/616>
- Fahimah, M., & Ningsih, L. A. (2022). Strategi Content Marketing dalam Membangun Customer Engagement. *Benchmark*, 3(1), 43–52. <https://doi.org/10.46821/benchmark.v3i1.283>
- Fahrizqi, E. B. (2018). Hubungan Panjang Tungkai, Power Tungkai Dan Koordinasi Mata-Kaki Dengan Kemampuan Passing Pada Pemain Unit Kegiatan Mahasiswa Olahraga Futsal Perguruan Tinggi Teknokrat. *Journal of SPORT (Sport, Physical Education, Organization, Recreation, and Training)*, 2(1), 32–42.
- Fauzi, F., Antoni, D., & Suwarni, E. (2020). WOMEN ENTREPRENEURSHIP IN THE DEVELOPING COUNTRY: THE EFFECTS OF FINANCIAL AND DIGITAL LITERACY ON SMES' GROWTH. *Journal of Governance and Regulation*, 9(4), 106–115. <https://doi.org/10.22495/JGRV9I4ART9>
- Fauzi, F., Antoni, D., & Suwarni, E. (2021). Sistem Rekomendasi Pemilihan Smartphone Snapdragon 636 Menggunakan Metode Simple Multi Attribute Rating Technique (Smart). *Journal of Governance and Regulation*, 10(2 Special Issue), 318–327. <https://doi.org/10.22495/JGRV10I2SIART12>
- Febrian Eko Saputra, L. F. L. (2018). Analisis Faktor-Faktor yang mempengaruhi Kinerja Keuangan Bank Umum Syariah yang terdaftar di Bursa Efek Indonesia (BEI) (Periode 2014-2016). *Jurnal EMT KITA*, 2(2), 62. <https://doi.org/10.35870/emt.v2i2.55>
- Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung, 2 *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)* 15 (2021). <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Gandhi, B. S., Megawaty, D. A., & Alita, D. (2021). Aplikasi Monitoring Dan Penentuan Peringkat Kelas Menggunakan Naïve Bayes Classifier. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 54–63.
- Genaldo, R., Septyawan, T., Surahman, A., & Prasetyawan, P. (2020). Sistem Keamanan Pada Ruangan Pribadi Menggunakan Mikrokontroler Arduino dan SMS Gateway. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 13–19.
- Gulö, I. (2014). Nias Unmutated Personal Pronouns. *IOSR Journal of Humanities and Social Science*, 19(1), 129–134. <https://doi.org/10.9790/0837-1914129134>
- Handayani, M. A., Amalia, C., & Sari, T. D. R. (2022). Pengaruh Pengetahuan Keuangan, Sikap Keuangan dan Kepribadian Terhadap Perilaku Manajemen Keuangan (Studi Kasus pada Pelaku UMKM Batik di Lampung). *EKOMBIS REVIEW: Jurnal Ilmiah Ekonomi Dan Bisnis*, 10(2), 647–660. <https://doi.org/10.37676/ekombis.v10i2.2262>

- Handayani, M. A., Suwarni, E., Fernando, Y., Fitri, F., Saputra, F. E., & Candra, A. (2022). PENGELOLAAN KEUANGAN BISNIS DAN UMKM DI DESA BALAIKIREJO. *Suluh Abdi*, 4(1), 1–7.
- Hariadi, E., Anistyasari, Y., Zuhrie, M. S., & Putra, R. E. (2022). Mesin Oven Pengereng Cerdas Berbasis Internet of Things (IoT). *Indonesian Journal of Engineering and Technology (INAJET)*, 2(1), 18–23. <https://doi.org/10.26740/inajet.v2n1.p18-23>
- Herman, I. H., Widiyanto, D., & Ernawati, I. (2020). Penggunaan K-Nearest Neighbor (KNN) Untuk Mengidentifikasi Citra Batik Pewarna Alami dan Pewarna Sintetis Berdasarkan Warna. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya*, 504–515.
- Ichsanudin, R. M. A. (2022). Penerapan Metode Drill Untuk Mengetahui Tingkat Keterampilan Servis Panjang Bulutangkis Pada Anggota Club Pb Macan Tunggal. *Journal of Arts and Education*, 2(2), 16–22.
- Isnain, A. R., Adrian, Q. J., & Putra, A. D. (2023). Digital Printing Training for Design at Students of SMK Budi Karya Natar. 1(3), 137–141.
- Isnain, A. R., Prasticha, D. A., & Yasin, I. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Biaya Pendidikan (Studi Kasus : Smk Pangudi Luhur Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(1), 28–36. <https://doi.org/10.33365/jimasia.v2i1.1876>
- Jismin, J., Nurdin, N., & Rustina, R. (2022). Analisis Budaya Organisasi Dalam Meningkatkan Prestasi Kerja Pegawai Administrasi UIN Datokarama Palu. *Jurnal Integrasi Manajemen Pendidikan*, 1(1), 20–29. <https://doi.org/10.24239/jimpi.v1i1.899>
- Kencana, D. T. (2021). Pengaruh Manajemen Laba Terhadap Return Saham Dengan Variabel Kontrol Return on Equity Pada Perusahaan Manufaktur Dalam Bursa Efek Indonesia. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 4(2), 74. <https://doi.org/10.33365/tb.v4i2.1390>
- Larasasati, C., & Natasya, E. D. (2017). Peran Indonesia di G-20 : Peluang dan Tantangan berlandaskan pada prinsip bebas-aktif . Visi ini menunjukkan penting bagi Indonesia , sehingga Jokowi menegaskan tujuannya tahun 2015 Jokowi juga ingin mengedepankan ekonomi Indonesia , Dalam butir pertama Na. *Jurnal Hubungan Internasional*, X(2), 42–54.
- Lestari, I. D., Samsugi, S., & Abidin, Z. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pekerjaan Part Time Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung. *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 1(1), 18–21.
- Maharani, Y. D. (2020). Pengaruh Green Brand Image, Eco – Label, Dan Green Perceived Quality Terhadap Green Purchase Intention Melalui Green Trust.
- Marsi, fella rizki, Husaini, & Ilyas, F. (2019). PENGARUH KARAKTERISTIK DEWAN PENGAWAS SYARIAH TERHADAP KINERJA PERBANKAN YANG

DIMODERASI OLEH PENGAMBILAN RISIKO BANK. 2–3.

- Maskar, S., Puspaningtyas, N. D., & Puspita, D. (2022). Linguistik Matematika: Suatu Pendekatan untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Non-Rutin Secara Matematis. *Mathema Journal E-Issn*, 4(2), 118–126. www.oecd.org/pisa/,
- Mata, K. (2022). Peningkatan pengetahuan pelajar dan mahasiswa dalam kesehatan mata di masa pandemi covid-19 melalui edukasi kesehatan mata. *Kesehatan Mata*, 1, 227–232.
- Megawaty, D. A., Setiawansyah, S., Alita, D., & Dewi, P. S. (2021). Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan. *Riau Journal of Empowerment*, 4(2), 95–104. <https://doi.org/10.31258/raje.4.2.95-104>
- Mersita, R., Darwis, D., Surahman, A., & Programming, E. (2022). Sistem Informasi Pembayaran SPP pada Sekolah di Kecamatan Gedung Tataan dengan Metode Extreme Programming. 2(2), 45–53.
- Nani, D. A. (2020). Efektivitas Penerapan Sistem Insentif Bagi Manajer Dan Karyawan. *Jurnal Bisnis Darmajaya*, 6(1), 44–54.
- Nani, D. A., Ahluwalia, L., & Novita, D. (2021). Pengenalan Literasi Keuangan Dan Personal Branding Di Era Digital Bagi Generasi Z Di Smk Pgri 1 Kedondong. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 43. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1313>
- Napianto, R., Utami, E., & Sudarmawan, S. (2017). VIRTUAL PRIVATE NETWORK (VPN) PADA SISTEM OPERASI WINDOWS SERVER SEBAGAI SISTEM PENGIRIMAN DATA PERUSAHAAN MELALUI JARINGAN PUBLIK (STUDI KASUS: JARINGAN TOMATO DIGITAL PRINTING). *Respati*, 7(20).
- Nomor, V., Desember, O., Yulyani, V., Furqoni, P. D., Nuryani, D. D., Ahmad, I., & Depari, R. (2022). Poltekita : Jurnal Pengabdian Masyarakat Pernafasan Atas (ISPA) paling banyak prevalensinya diderita oleh anak kategori usia perilaku higiene sanitasi yang tidak baik (Zulaikhah , Soegeng , & Sumarawati , 2017). dan puskesmas bersama masyarakat itu se. 3, 971–978. <https://doi.org/10.33860/pjpm.v3i4.1547>
- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Metode Drill Untuk Mengetahui Tingkat Keterampilan Servis Panjang Bulutangkis Pada Anggota Club Pb Macan Tunggal. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 124–134.
- Oktavia, S. (2017). AUDIT TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 5 (Studi Kasus: PT Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Panjang). Perpustakaan Universitas Teknokrat Indonesia.
- Panggungrejo, P., & Pringsewu, K. (2022). MERK PRODUK DAN PENYUSUNAN LAPORAN KEUANGAN DI. 3(1), 38–42.
- Parinata, D., & Indonesia, U. T. (2021). Pengaruh penggunaan aplikasi youtube dan

- facebook terhadap hasil belajar matematika 1. 2(1), 11–17.
- Parinata, D., & Puspaningtyas, N. D. (2021). Optimalisasi Penggunaan Google Form terhadap Pembelajaran Matematika. *MATHEMA: JURNAL PENDIDIKAN MATEMATIKA*, 3(1), 56–65.
- Pradhana Phandu, F. (2020). Pengembangan Aplikasi Android Sistem Informasi Manajemen Kebencanaan Pengurangan Resiko Bencana (SIMAK PRB) Meningkatkan Kesiapsiagaan Menghadapi Bencana di Kabupaten Blitar. *REVITALISASI: Jurnal Ilmu Manajemen*, 9(2017), 54–67.
- Pratama, W. U., & Yuliandra, R. (2021). PERSEPSI ANGGOTA EKSTRAKURIKULER BOLA BASKET TERHADAP PENGGUNAAN APLIKASI PAPAN STRATEGI. 2(2), 1–7.
- Pratomo, C., & Gumantan, A. (2020). HUBUNGAN PANJANG TUNGKAI DAN POWER. *Journal Of Physical Education*, 1(1), 10–17.
- Prayoga, W. D., Bakri, M., & Rahmanto, Y. (2020). Aplikasi Perpustakaan Berbasis Opac (Online Public Access Catalog) Di Smk N 1 Talangpadang. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 183–191.
- Priandika, A. T., Tanthowi, A., & Pasha, D. (2022). Permodelan Sistem Pembayaran SPP Berbasis Sms Gateway Pada SMK Negeri 1 Bandar Lampung. *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, 1(1), 21–25. <https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i1.130>
- Putra, A. R. (2018). APLIKASI MONITORING KEBOCORAN GAS BERBASIS ANDROID DAN INTERNET OF THINGS DENGAN FIREBASE REALTIME SYSTEM. *Perpustakaan Teknokrat*.
- Putra, M. W., Darwis, D., & Priandika, A. T. (2021). Pengukuran Kinerja Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Keuangan Sebagai Dasar Penilaian Kinerja Keuangan (Studi Kasus: CV Sumber Makmur Abadi Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 48–59.
- Putri, A. D. (2021). Maksimalisasi Media Sosial untuk Meningkatkan Pendapatan dan Pengembangan Diri Generasi Z di MAN 1 Pesawaran. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 37. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1180>
- Putri, A. D., Kuswoyo, H., Gulo, I., Ngestirosa, E., & Febrina, E. G. (2023). Pengenalan Wawasan Digital Marketing Bagi Guru SMK N 1 Labuhan Maringgai, Lampung Timur. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service*, 4(1), 147–153.
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem

- Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI), 2(3), 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Rifqi, R. M., Himawat, A., & Agung, W. S. (2018). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Donasi , Kegiatan , dan Relawan bagi Komunitas Sosial di Kota Malang (Studi Kasus: Komunitas TurunTangan Malang). Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (J-PTIIK) Universitas Brawijaya, 2(9), 3102–3109.
- Riski, D. (2018). Pengaruh Total Pendapatan Daerah Dan Pajak Daerah Terhadap Laju Pertumbuhan Ekonomi Provinsi Lampung. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 1(1), 1. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.182>
- Rosmalasari, T. (2022). Pelatihan Pengelolaan Keuangan Untuk Siswa-Siswi Ma Ma'Arif Kota Gajah. *Journal of Empowerment Community*, 4(1), 18–23. <https://e-journal.unper.ac.id/index.php/JEC/article/view/951%0Ahttps://e-journal.unper.ac.id/index.php/JEC/article/download/951/675>
- Rosmalasari, T. D. (2017). Analisa Kinerja Keuangan Perusahaan Agroindustri Go Publik Sebelum dan Pada Masa Krisis. *Jurnal Ilmiah GEMA EKONOMI*, 3(2 Agustus), 393–400.
- Safitri, L. (2017). SISTEM INFORMASI KAS KECIL PADA PT BUKIT ASAM CABANG NATAR. Perpustakaan Teknokrat.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (n.d.). No Title. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22, 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samsugi, S., Neneng, N., & Aditama, B. (2018). IoT: kendali dan otomatisasi si parmin (studi kasus peternak Desa Galih Lunik Lampung Selatan).
- Saputra, F. E. (2020). Analisis faktor-faktor yang mempengaruhi Kinerja Keuangan Bank Umum Syariah yang terdaftar di Bursa Efek Indonesia (BEI) Periode 2016-2018. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 3(1), 45–50.
- Sari, T. D. R. (2021). Pemahaman Laporan Keuangan Bagi Entrepreneur Muda. *SINAR SANG SURYA: Jurnal Pusat Pengabdian ...*, 5(2), 122–127. <http://ojs.ummetro.ac.id/index.php/sinarsangsurya/article/view/1662>
- Sartika, L. A., & Pranoto, B. E. (2021). Analysis of Humor in the Big Bang Theory By Using Relevance Theory : a Pragmatic Study. 2(1), 1–7.
- Sembiring, J. P. (2022). PENERAPAN APLIKASI WEB UNTUK ADMINSTRASI DI DESA SIDOSARI LAMPUNG SELATAN. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 70.

<https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i1.1771>

- SetiawaTI, C. I., & Ahdiyawati, S. I. (2021). Kompetensi Kewirausahaan para Knitting Entrepreneur terhadap Kinerja Bisnis (Kasus pada Sentra Industri Rajut Binong Jati Bandung). *Benefit: Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, 6(1), 25–40.
- Suaidah, S., Warnars, H. L. H. S., & Damayanti, D. (2018). IMPLEMENTASI SUPERVISED EMERGING PATTERNS PADA SEBUAH ATTRIBUT:(STUDI KASUS ANGGARAN PENDAPATAN BELANJA DAERAH (APBD) PERUBAHAN PADA PEMERINTAH DKI JAKARTA). *Prosiding Semnastek*.
- Sucipto, A., Adrian, Q. J., & Kencono, M. A. (2021). Martial Art Augmented Reality Book (Arbook) Sebagai Media Pembelajaran Seni Beladiri Nusantara Pencak Silat. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 10(1), 40–45.
- Sukmasari, D., Kusumawardani, N., & Sarumpaet, S. (2019). Penguatan Literasi Finansial Digital dan Perhitungan HPP Sederhana Bagi Remaja Yatim Piatu. 2–5.
- Sulistiani, H., Isnain, A. R., Yasin, I., & ... (2022). Penerapan Dan Pelatihan Perpustakaan Digital Pada Smk N 1 Padang Cermin. *Jurnal WIDYA ...*, 2(2), 82–87. <https://jurnalwidyalaksmi.com/index.php/jwl/article/view/38>
- Suparyanto dan Rosad (2015. (2020). 濟無No Title No Title No Title. Suparyanto Dan Rosad (2015, 5(3), 248–253.
- Tantowi, A., Pasha, D., & Priandika, A. T. (2021). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BERBASIS SMS GATEWAY (Studi Kasus: SMK NEGERI 1 Bandar Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Teknologi, J., Jtsi, I., Rahmadhani, T., Isnaini, F., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan Perusahaan (Studi Kasus : Pt Mutiara Ferindo Internusa). 2(4), 16–21.
- Utami, A. R., Aminatun, D., & Fatriana, N. (2020). STUDENT WORKBOOK USE: DOES IT STILL MATTER TO THE EFFECTIVENESS OF STUDENTS'LEARNING? *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 7–12.
- Yana, S., Gunawan, R. D., & Budiman, A. (2020). SISTEM INFORMASI PELAYANAN DISTRIBUSI KEUANGAN DESA UNTUK PEMBANGUNAN (STUDY KASUS: DUSUN SRIKAYA). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 254–263.
- Yusuf, N. (2021). The Effect of Online Tutoring Applications on Student Learning Outcomes during the COVID-19 Pandemic. *Italienisch*, 11(2), 81–88. <http://www.italienisch.nl/index.php/VerlagSauerlander/article/view/100>