

Perancangan dan Implementasi Aplikasi Web untuk Sistem Reservasi Hotel dengan Integrasi Pembayaran dan Notifikasi Email

Diana Purwanti¹⁾

¹⁾Teknologi Informasi

*) Purtiwanti.dian219@gmail.com

Abstrak

Perancangan dan Implementasi Aplikasi Web untuk Sistem Reservasi Hotel dengan Integrasi Pembayaran dan Notifikasi Email adalah sebuah proyek yang bertujuan untuk mengembangkan aplikasi web yang memungkinkan pengguna untuk melakukan reservasi hotel secara online. Aplikasi ini juga mencakup fitur integrasi pembayaran dan notifikasi email untuk memberikan pengalaman yang lebih baik kepada pengguna. Pada tahap perancangan, dilakukan analisis kebutuhan untuk mengidentifikasi fitur-fitur yang diperlukan dalam aplikasi. Hal ini meliputi fitur pencarian kamar hotel berdasarkan kriteria tertentu, pilihan tanggal check-in dan check-out, pemilihan jumlah tamu, dan penampilan daftar kamar yang tersedia beserta informasi detailnya. Selain itu, aplikasi ini juga menyediakan formulir pemesanan untuk pengguna mengisi data diri dan informasi pembayaran. Selanjutnya, aplikasi ini akan mengintegrasikan sistem pembayaran untuk memudahkan pengguna dalam melakukan pembayaran. Pengguna akan dapat memilih metode pembayaran yang tersedia, seperti kartu kredit atau transfer bank, dan melakukan pembayaran secara aman dan efisien. Selain itu, aplikasi ini juga akan memiliki fitur notifikasi email untuk mengirimkan konfirmasi reservasi kepada pengguna setelah pembayaran berhasil dilakukan. Pengguna juga akan menerima notifikasi email untuk mengingatkan tentang tanggal check-in dan check-out yang telah mereka pilih. Pada tahap implementasi, aplikasi ini akan dikembangkan menggunakan teknologi web seperti HTML, CSS, dan JavaScript untuk antarmuka pengguna yang interaktif dan responsif.

Kata kunci: *aplikasi web, sistem reservasi hotel, integrasi pembayaran, notifikasi email.*

PENDAHULUAN

Perancangan dan Implementasi Aplikasi Web untuk Sistem Reservasi Hotel dengan Integrasi Pembayaran dan Notifikasi Email adalah proyek yang bertujuan untuk menyediakan platform yang efisien dan mudah digunakan bagi pengguna untuk melakukan reservasi hotel secara online (Bhara & Syahida, 2019; Cheung et al., 2012; Choirunnisa & Mandasari, 2021; Fatimah & Puspaningtyas, 2020; Ningsih, 2020; Risten & Pustika, 2021). Aplikasi web ini juga menyertakan fitur integrasi pembayaran yang aman dan notifikasi email yang otomatis untuk meningkatkan pengalaman pengguna (Anggraini et al., 2020; Melanda et al., 2023; Riskiono & Reginal, 2018; Susanto & Ramadhan, 2017; Teknologi et al., 2021; Yuliana et al., 2021).

Dalam era digital saat ini, banyak orang lebih memilih untuk melakukan reservasi hotel secara online daripada melalui telepon atau langsung ke hotel. Oleh karena itu, aplikasi web ini dirancang untuk memberikan solusi yang efektif dan nyaman bagi pengguna yang ingin melakukan reservasi hotel dengan cepat dan mudah (Afrianto & Gulö, 2019; Dewantoro, 2021; Herison et al., 2019; Mayasari et al., 2022; R. W. Putri et al., 2022; Riski Anggraini, 2021). Melalui aplikasi web ini, pengguna akan memiliki akses ke berbagai fitur yang memungkinkan mereka untuk mencari hotel berdasarkan kriteria tertentu, seperti lokasi, tanggal check-in dan check-out, jumlah tamu, dan preferensi lainnya. Aplikasi ini akan menampilkan daftar kamar yang tersedia beserta informasi detailnya, seperti fasilitas, harga, dan ulasan pelanggan (Alfiah & Damayanti, 2020; Darwis et al., 2020; Fariyanto et al., 2021; Hendrastuty, Ihza, et al., 2021; Hidayatullah et al., 2018; Jafar Adrian et al., 2022; Juliyanto & Parjito, 2021; Lukman et al., 2021; Rizki & Op, 2021).

Salah satu fitur utama dari aplikasi web ini adalah integrasi pembayaran yang aman. Pengguna dapat memilih metode pembayaran yang mereka pilih, seperti kartu kredit atau transfer bank, dan melakukan pembayaran langsung melalui platform ini. Hal ini memungkinkan proses pembayaran yang efisien dan mengurangi kerumitan bagi pengguna. Selain itu, aplikasi web ini juga akan menyediakan fitur notifikasi email yang otomatis (Nur, 2021; M. A. Pratama et al., 2021; Saputra & Puspaningrum, 2021; Setiawansyah et al., 2021; Suri & Puspaningrum, 2020; Windane & Lathifah, 2021). Setelah pengguna melakukan reservasi dan pembayaran, mereka akan menerima konfirmasi reservasi melalui

email, yang berisi detail reservasi dan informasi penting lainnya. Pengguna juga akan menerima notifikasi email sebagai pengingat untuk tanggal check-in dan check-out yang telah mereka tentukan (Alita et al., 2022; Bangun et al., 2018; Bhakti et al., 2022; Lina & Nani, 2020; Permana & Puspaningrum, 2021).

Dalam perancangan dan implementasi aplikasi web ini, akan digunakan teknologi dan bahasa pemrograman seperti HTML, CSS, JavaScript, dan bahasa pemrograman server-side seperti PHP atau Python. Data reservasi dan informasi pengguna akan disimpan dan dikelola menggunakan database (Nugrahanto et al., 2021; Pasha & Susanti, 2022; Prasetyo & Suharyanto, 2019; Saifuddin Dahlan, 2013; Sinaga & Riandari, 2020; Susanto et al., 2019). Dengan mengembangkan aplikasi web ini, diharapkan pengguna akan dapat melakukan reservasi hotel dengan mudah dan cepat, menghemat waktu dan tenaga (AS & Baihaqi, 2020; Jamaaluddin & Sumarno, 2017; Nurkholis et al., 2021; Ribhan & Yusuf, 2016; Ulinuha & Widodo, 2018). Integrasi pembayaran yang aman dan notifikasi email akan meningkatkan kepercayaan pengguna dan memberikan pengalaman yang lebih terintegrasi dan nyaman dalam melakukan reservasi hotel (Az zuhri & Permanasari, 2019; Kasih, 2018; Paramesti & Setyanto, 2022; Paramitadewi, 2017; Purwaningsih & Gulö, 2021). Dalam bagian selanjutnya dari proyek ini, akan dibahas lebih detail mengenai perancangan dan implementasi aplikasi web untuk sistem reservasi hotel dengan fitur-fitur tersebut.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Rancangan dan Implementasi

Perancangan dan implementasi merujuk pada dua tahap penting dalam pengembangan perangkat lunak atau sistem (Borman, Yasin, et al., 2020; Borman & Helmi, 2018; Budioko, 2016; Monica & Borman, 2017; Nuraini, 2022; Qadafi & Wahyudi, 2020). Berikut adalah penjelasan singkat mengenai kedua istilah tersebut:

1. Perancangan (Design):

Perancangan adalah proses merencanakan dan memetakan secara rinci struktur, fungsi, dan fitur yang akan dimiliki oleh perangkat lunak atau sistem yang akan dibangun. Perancangan melibatkan pemikiran mendalam tentang kebutuhan pengguna, arsitektur sistem, antarmuka pengguna, alur kerja, dan komponen teknis

lainnya. Tujuan dari perancangan adalah untuk menciptakan pandangan yang jelas tentang bagaimana perangkat lunak atau sistem akan berfungsi dan berinteraksi dengan pengguna dan komponen lainnya (Aguss & Yuliandra, 2021; ASTOMO, 2021; Astuti et al., 2022; Damayanti et al., 2020; Fitra Arie Budiawan, 2019; Nugroho et al., 2021; Ristiandi et al., 2018).

Dalam konteks perancangan aplikasi web untuk sistem reservasi hotel dengan integrasi pembayaran dan notifikasi email, perancangan akan melibatkan merencanakan antarmuka pengguna yang intuitif, pengaturan database untuk menyimpan data reservasi dan informasi pengguna, serta mengidentifikasi komponen teknis dan alur kerja yang diperlukan untuk mencapai tujuan aplikasi tersebut (*Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung*, 2021; Kautsar et al., 2015; Mustaqov & Megawaty, 2020; Oktavia et al., 2021; R. R. Pratama & Surahman, 2020; L. A. Putri & Indonesia, 2020).

2. Implementasi:

Implementasi adalah tahap di mana perancangan yang telah direncanakan diubah menjadi kode nyata yang dapat dieksekusi oleh komputer. Dalam tahap ini, pengembang menggunakan bahasa pemrograman dan alat pengembangan untuk menuliskan kode yang mengimplementasikan desain dan fungsionalitas yang telah direncanakan sebelumnya. Implementasi melibatkan penulisan kode, pengujian, debugging, dan penyempurnaan iteratif untuk mencapai hasil yang diinginkan (Al-Ayyubi et al., 2021; Amarudin & Sofiandri, 2018; Borman, 2017; Borman et al., 2018; Ismatullah & Adrian, 2021; Susanto et al., 2022; Utama & Putri, 2018).

Dalam konteks aplikasi web untuk sistem reservasi hotel, implementasi akan melibatkan penulisan kode HTML, CSS, JavaScript, dan bahasa pemrograman server-side (seperti PHP atau Python) untuk membangun antarmuka pengguna, mengelola data reservasi dan informasi pengguna dalam database, dan mengintegrasikan fitur pembayaran dan notifikasi email. Secara umum, perancangan dan implementasi saling berkaitan dan saling mempengaruhi (Borman, Megawaty, et al., 2020; Borman, Priandika, et al., 2020; Borman & Priyopradono, 2018; Margiati & Puspaningtyas, 2021; Suhendri et al., 2018; Susanto et al., n.d.). Perancangan yang baik memberikan dasar yang solid untuk implementasi yang

berhasil, sementara implementasi yang baik menghasilkan aplikasi yang sesuai dengan perancangan dan berfungsi sesuai yang diharapkan.

Pengertian Integrasi Pembayaran

Sistem Reservasi Hotel adalah sebuah sistem yang digunakan oleh hotel atau penyedia layanan akomodasi untuk mengelola dan memfasilitasi proses pemesanan kamar hotel oleh pelanggan. Sistem ini dirancang untuk mempermudah pengelolaan reservasi, mengoptimalkan proses pemesanan, dan meningkatkan efisiensi operasional hotel (Arrahman, 2022; Dinasari et al., 2020; Fachri et al., 2015; Hendrastuty, Rahman Isnain, et al., 2021; Muadzin & Lenggogeni, 2021; Pratama Zanofa & Fahrizal, 2021). Dalam Sistem Reservasi Hotel, pelanggan dapat melakukan pemesanan kamar hotel melalui berbagai saluran, seperti melalui situs web hotel, aplikasi seluler, atau melalui agen perjalanan online. Pelanggan dapat mencari ketersediaan kamar berdasarkan tanggal, tipe kamar, dan jumlah tamu. Setelah memilih kamar yang diinginkan, mereka dapat mengisi informasi pribadi, seperti nama, kontak, dan metode pembayaran. Sistem Reservasi Hotel bertujuan untuk meningkatkan pengalaman pelanggan, mengoptimalkan proses pemesanan, dan memudahkan pengelolaan hotel dalam mengatur ketersediaan kamar serta mengelola reservasi secara efisien (Hariadi et al., 2022; Karamina Amir; Wea, Timoteus Mite, 2017; Lestari et al., 2019; Teknis et al., 2022; Wati & Sholihah, 2021). Dengan adanya sistem ini, hotel dapat meningkatkan layanan kepada pelanggan dan mengoptimalkan pengelolaan operasional mereka.

Pengertian Notifikasi Email

Notifikasi email merujuk pada pengiriman pesan otomatis melalui email kepada pengguna atau penerima tertentu untuk memberikan informasi atau mengingatkan mereka tentang suatu peristiwa, perubahan, atau aktivitas yang terkait dengan aplikasi, layanan, atau platform tertentu (Agus, Rachmi MarsheillaAgus, 2019; Kurniawan, 2019; Rasyid, 2017; Rosmalasari et al., 2020; SuSucipto, A., & Hermawan, I. D. (2017). Sistem Layanan Kesehatan Puskesmas menggunakan Framework Yii. Jurnal Tekno Kompak, 11(2), 61–65.cipto & Hermawan, 2017). Notifikasi email dapat membantu memastikan komunikasi yang efektif antara hotel dan pelanggan, serta memberikan informasi yang relevan dan penting kepada pelanggan. Dengan mengirimkan notifikasi melalui email, hotel dapat

memastikan bahwa pelanggan tetap terinformasi dan terhubung dengan informasi terbaru seputar reservasi mereka.

METODE

Perancangan dan implementasi aplikasi web untuk sistem reservasi hotel dengan integrasi pembayaran dan notifikasi email melibatkan beberapa metode dan tahapan yang perlu diperhatikan.

1) Analisis Kebutuhan:

- Identifikasi kebutuhan bisnis dan persyaratan sistem reservasi hotel, termasuk fitur-fitur yang diinginkan, integrasi pembayaran, dan notifikasi email.
- Lakukan analisis mendalam terkait fungsi-fungsi utama aplikasi, proses reservasi, manajemen pembayaran, dan pengiriman notifikasi.

2) Perancangan Antar Muka Pengguna (UI/UX Design):

- Buat desain antarmuka pengguna yang menarik, responsif, dan mudah digunakan.
- Pertimbangkan tata letak halaman, navigasi, formulir pemesanan, dan elemen UI lainnya untuk memastikan pengalaman pengguna yang optimal.

3) Perancangan Basis Data:

- Rancang struktur basis data yang memadai untuk menyimpan informasi reservasi, informasi pelanggan, informasi pembayaran, dan data lain yang diperlukan.
- Identifikasi entitas dan hubungan antara entitas dalam basis data.

4) Pemilihan Teknologi dan Framework:

- Pilih teknologi dan framework yang sesuai untuk pengembangan aplikasi web, seperti HTML, CSS, JavaScript untuk front-end, dan bahasa pemrograman seperti PHP, Python, atau Java untuk back-end.
- Gunakan framework atau library yang relevan, seperti Laravel, Django, atau Express.js, untuk mempercepat pengembangan aplikasi.

5) Pengembangan Front-End:

- Implementasikan desain antarmuka pengguna menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript.

- Fokus pada pengembangan tampilan yang responsif, interaksi yang lancar, dan validasi data pengguna.
- 6) Pengembangan Back-End:
- Buat logika bisnis dan fungsionalitas aplikasi di sisi server menggunakan bahasa pemrograman yang dipilih.
 - Integrasikan sistem pembayaran dengan menggunakan API pembayaran yang tersedia, seperti PayPal atau Stripe.
 - Gunakan layanan email atau API email untuk mengirimkan notifikasi email kepada pelanggan.
- 7) Pengujian dan Debugging:
- Lakukan pengujian menyeluruh terhadap aplikasi untuk memastikan fungsionalitas yang diharapkan.
 - Tes skenario reservasi, pembayaran, dan pengiriman notifikasi email.
 - Identifikasi dan perbaiki bug atau kesalahan yang ditemukan selama proses pengujian.
- 8) Implementasi dan Penyempurnaan:
- Terapkan aplikasi web pada server hosting yang sesuai.
 - Lakukan evaluasi dan perbaikan berdasarkan umpan balik pengguna dan hasil pengujian.
 - Monitor dan pemeliharaan terus-menerus untuk memastikan aplikasi berjalan dengan baik.

Penting untuk melibatkan tim pengembang, desainer, dan pengguna dalam seluruh proses perancangan dan implementasi untuk memastikan kesesuaian dengan kebutuhan dan harapan. Selain itu, perhatikan juga kebijakan keamanan dan privasi yang relevan dalam pengembangan aplikasi web untuk sistem reservasi hotel dengan integrasi pembayaran dan notifikasi email.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikutini adalah hasil dan pembahasan yang mungkin terkait dengan perancangan dan implementasi aplikasi web untuk sistem reservasi hotel dengan integrasi pembayaran dan notifikasi email:

The screenshot displays the HOTELMU website's room booking interface. At the top, a dark blue navigation bar contains the logo and links for HOME, ABOUT US, ROOM, FACILITIES, CONTACT, OUR GALLERY, BLOG, and EVENT. Below this, a search bar allows users to filter by Room Type (set to 'All Room Type'), Number of Room (set to '1 Room'), Check-in date (11-05-2020), and Check-out date (12-01-2020), with a 'Search Now' button. The main content area features two room options: 'Deluxe Double Room' and 'Deluxe Twin Room'. Each option includes a room image, a 'Room Detail' section with amenities like 'Wifi Gratis' and '2 King Bed' (for the double room) or '2 Double Bed' (for the twin room), capacity information (Max 2 adult, Max 2 child), and a price of IDR 350,000 and IDR 300,000 respectively. A 'Book Now' button is present for each room. The interface is clean and user-friendly, with clear labels and a structured layout.

1. Hasil Perancangan Antarmuka Pengguna:

- Desain antarmuka pengguna yang menarik, responsif, dan intuitif.
- Tata letak halaman yang jelas dan navigasi yang mudah.
- Formulir pemesanan yang terstruktur dengan validasi data yang tepat.

2. Hasil Perancangan Basis Data:

- Struktur basis data yang sesuai dengan kebutuhan, termasuk tabel untuk menyimpan informasi reservasi, pelanggan, pembayaran, dan lainnya.
- Hubungan antara entitas yang relevan dalam basis data, seperti hubungan antara reservasi dan pelanggan.

3. Hasil Implementasi Fitur Integrasi Pembayaran:

- Integrasi dengan layanan pembayaran yang dipilih, seperti PayPal atau Stripe.
- Kemampuan untuk menerima pembayaran melalui berbagai metode pembayaran yang diintegrasikan.
- Proses pembayaran yang aman dan terverifikasi.

4. Hasil Implementasi Fitur Notifikasi Email:

- Pengiriman email otomatis untuk mengkonfirmasi reservasi kepada pelanggan.
- Pengiriman pengingat email tentang jadwal check-in/check-out kepada pelanggan.

-
- ```

graph TD
 1.1[1.1 Login Pengguna] --> 1.2[1.2 Logout Pengguna]
 1.1 --> 1.3[1.3 Proses Reservasi]
 1.3 --> 1.4[1.4 Cek Status Kamar]
 1.4 --> 1.5[1.5 Pilih Kamar]
 1.5 --> 1.6[1.6 Konfirmasi Reservasi]
 1.6 --> 1.7[1.7 Pembayaran]
 1.7 --> 1.8[1.8 Konfirmasi]
 1.8 --> 1.9[1.9 Logout Pengguna]
 1.9 --> 1.10[1.10 Logout Pengguna]
 1.10 --> 1.11[1.11 Logout Pengguna]
 1.11 --> 1.12[1.12 Logout Pengguna]
 1.12 --> 1.13[1.13 Logout Pengguna]
 1.13 --> 1.14[1.14 Logout Pengguna]
 1.14 --> 1.15[1.15 Logout Pengguna]
 1.15 --> 1.16[1.16 Logout Pengguna]
 1.16 --> 1.17[1.17 Logout Pengguna]
 1.17 --> 1.18[1.18 Logout Pengguna]
 1.18 --> 1.19[1.19 Logout Pengguna]
 1.19 --> 1.20[1.20 Logout Pengguna]
 1.20 --> 1.21[1.21 Logout Pengguna]
 1.21 --> 1.22[1.22 Logout Pengguna]
 1.22 --> 1.23[1.23 Logout Pengguna]
 1.23 --> 1.24[1.24 Logout Pengguna]
 1.24 --> 1.25[1.25 Logout Pengguna]
 1.25 --> 1.26[1.26 Logout Pengguna]
 1.26 --> 1.27[1.27 Logout Pengguna]
 1.27 --> 1.28[1.28 Logout Pengguna]
 1.28 --> 1.29[1.29 Logout Pengguna]
 1.29 --> 1.30[1.30 Logout Pengguna]
 1.30 --> 1.31[1.31 Logout Pengguna]
 1.31 --> 1.32[1.32 Logout Pengguna]
 1.32 --> 1.33[1.33 Logout Pengguna]
 1.33 --> 1.34[1.34 Logout Pengguna]
 1.34 --> 1.35[1.35 Logout Pengguna]
 1.35 --> 1.36[1.36 Logout Pengguna]
 1.36 --> 1.37[1.37 Logout Pengguna]
 1.37 --> 1.38[1.38 Logout Pengguna]
 1.38 --> 1.39[1.39 Logout Pengguna]
 1.39 --> 1.40[1.40 Logout Pengguna]
 1.40 --> 1.41[1.41 Logout Pengguna]
 1.41 --> 1.42[1.42 Logout Pengguna]
 1.42 --> 1.43[1.43 Logout Pengguna]
 1.43 --> 1.44[1.44 Logout Pengguna]
 1.44 --> 1.45[1.45 Logout Pengguna]
 1.45 --> 1.46[1.46 Logout Pengguna]
 1.46 --> 1.47[1.47 Logout Pengguna]
 1.47 --> 1.48[1.48 Logout Pengguna]
 1.48 --> 1.49[1.49 Logout Pengguna]
 1.49 --> 1.50[1.50 Logout Pengguna]
 1.50 --> 1.51[1.51 Logout Pengguna]
 1.51 --> 1.52[1.52 Logout Pengguna]
 1.52 --> 1.53[1.53 Logout Pengguna]
 1.53 --> 1.54[1.54 Logout Pengguna]
 1.54 --> 1.55[1.55 Logout Pengguna]
 1.55 --> 1.56[1.56 Logout Pengguna]
 1.56 --> 1.57[1.57 Logout Pengguna]
 1.57 --> 1.58[1.58 Logout Pengguna]
 1.58 --> 1.59[1.59 Logout Pengguna]
 1.59 --> 1.60[1.60 Logout Pengguna]
 1.60 --> 1.61[1.61 Logout Pengguna]
 1.61 --> 1.62[1.62 Logout Pengguna]
 1.62 --> 1.63[1.63 Logout Pengguna]
 1.63 --> 1.64[1.64 Logout Pengguna]
 1.64 --> 1.65[1.65 Logout Pengguna]
 1.65 --> 1.66[1.66 Logout Pengguna]
 1.66 --> 1.67[1.67 Logout Pengguna]
 1.67 --> 1.68[1.68 Logout Pengguna]
 1.68 --> 1.69[1.69 Logout Pengguna]
 1.69 --> 1.70[1.70 Logout Pengguna]
 1.70 --> 1.71[1.71 Logout Pengguna]
 1.71 --> 1.72[1.72 Logout Pengguna]
 1.72 --> 1.73[1.73 Logout Pengguna]
 1.73 --> 1.74[1.74 Logout Pengguna]
 1.74 --> 1.75[1.75 Logout Pengguna]
 1.75 --> 1.76[1.76 Logout Pengguna]
 1.76 --> 1.77[1.77 Logout Pengguna]
 1.77 --> 1.78[1.78 Logout Pengguna]
 1.78 --> 1.79[1.79 Logout Pengguna]
 1.79 --> 1.80[1.80 Logout Pengguna]
 1.80 --> 1.81[1.81 Logout Pengguna]
 1.81 --> 1.82[1.82 Logout Pengguna]
 1.82 --> 1.83[1.83 Logout Pengguna]
 1.83 --> 1.84[1.84 Logout Pengguna]
 1.84 --> 1.85[1.85 Logout Pengguna]
 1.85 --> 1.86[1.86 Logout Pengguna]
 1.86 --> 1.87[1.87 Logout Pengguna]
 1.87 --> 1.88[1.88 Logout Pengguna]
 1.88 --> 1.89[1.89 Logout Pengguna]
 1.89 --> 1.90[1.90 Logout Pengguna]
 1.90 --> 1.91[1.91 Logout Pengguna]
 1.91 --> 1.92[1.92 Logout Pengguna]
 1.92 --> 1.93[1.93 Logout Pengguna]
 1.93 --> 1.94[1.94 Logout Pengguna]
 1.94 --> 1.95[1.95 Logout Pengguna]
 1.95 --> 1.96[1.96 Logout Pengguna]
 1.96 --> 1.97[1.97 Logout Pengguna]
 1.97 --> 1.98[1.98 Logout Pengguna]
 1.98 --> 1.99[1.99 Logout Pengguna]
 1.99 --> 2.00[2.00 Logout Pengguna]
 2.00 --> 2.01[2.01 Logout Pengguna]
 2.01 --> 2.02[2.02 Logout Pengguna]
 2.02 --> 2.03[2.03 Logout Pengguna]
 2.03 --> 2.04[2.04 Logout Pengguna]
 2.04 --> 2.05[2.05 Logout Pengguna]
 2.05 --> 2.06[2.06 Logout Pengguna]
 2.06 --> 2.07[2.07 Logout Pengguna]
 2.07 --> 2.08[2.08 Logout Pengguna]
 2.08 --> 2.09[2.09 Logout Pengguna]
 2.09 --> 2.10[2.10 Logout Pengguna]
 2.10 --> 2.11[2.11 Logout Pengguna]
 2.11 --> 2.12[2.12 Logout Pengguna]
 2.12 --> 2.13[2.13 Logout Pengguna]
 2.13 --> 2.14[2.14 Logout Pengguna]
 2.14 --> 2.15[2.15 Logout Pengguna]
 2.15 --> 2.16[2.16 Logout Pengguna]
 2.16 --> 2.17[2.17 Logout Pengguna]
 2.17 --> 2.18[2.18 Logout Pengguna]
 2.18 --> 2.19[2.19 Logout Pengguna]
 2.19 --> 2.20[2.20 Logout Pengguna]
 2.20 --> 2.21[2.21 Logout Pengguna]
 2.21 --> 2.22[2.22 Logout Pengguna]
 2.22 --> 2.23[2.23 Logout Pengguna]
 2.23 --> 2.24[2.24 Logout Pengguna]
 2.24 --> 2.25[2.25 Logout Pengguna]
 2.25 --> 2.26[2.26 Logout Pengguna]
 2.26 --> 2.27[2.27 Logout Pengguna]
 2.27 --> 2.28[2.28 Logout Pengguna]
 2.28 --> 2.29[2.29 Logout Pengguna]
 2.29 --> 2.30[2.30 Logout Pengguna]
 2.30 --> 2.31[2.31 Logout Pengguna]
 2.31 --> 2.32[2.32 Logout Pengguna]
 2.32 --> 2.33[2.33 Logout Pengguna]
 2.33 --> 2.34[2.34 Logout Pengguna]
 2.34 --> 2.35[2.35 Logout Pengguna]
 2.35 --> 2.36[2.36 Logout Pengguna]
 2.36 --> 2.37[2.37 Logout Pengguna]
 2.37 --> 2.38[2.38 Logout Pengguna]
 2.38 --> 2.39[2.39 Logout Pengguna]
 2.39 --> 2.40[2.40 Logout Pengguna]
 2.40 --> 2.41[2.41 Logout Pengguna]
 2.41 --> 2.42[2.42 Logout Pengguna]
 2.42 --> 2.43[2.43 Logout Pengguna]
 2.43 --> 2.44[2.44 Logout Pengguna]
 2.44 --> 2.45[2.45 Logout Pengguna]
 2.45 --> 2.46[2.46 Logout Pengguna]
 2.46 --> 2.47[2.47 Logout Pengguna]
 2.47 --> 2.48[2.48 Logout Pengguna]
 2.48 --> 2.49[2.49 Logout Pengguna]
 2.49 --> 2.50[2.50 Logout Pengguna]
 2.50 --> 2.51[2.51 Logout Pengguna]
 2.51 --> 2.52[2.52 Logout Pengguna]
 2.52 --> 2.53[2.53 Logout Pengguna]
 2.53 --> 2.54[2.54 Logout Pengguna]
 2.54 --> 2.55[2.55 Logout Pengguna]
 2.55 --> 2.56[2.56 Logout Pengguna]
 2.56 --> 2.57[2.57 Logout Pengguna]
 2.57 --> 2.58[2.58 Logout Pengguna]
 2.58 --> 2.59[2.59 Logout Pengguna]
 2.59 --> 2.60[2.60 Logout Pengguna]
 2.60 --> 2.61[2.61 Logout Pengguna]
 2.61 --> 2.62[2.62 Logout Pengguna]
 2.62 --> 2.63[2.63 Logout Pengguna]
 2.63 --> 2.64[2.64 Logout Pengguna]
 2.64 --> 2.65[2.65 Logout Pengguna]
 2.65 --> 2.66[2.66 Logout Pengguna]
 2.66 --> 2.67[2.67 Logout Pengguna]
```

Kesimpulan dari hasil dan pembahasan ini adalah bahwa sistem reservasi hotel yang diimplementasikan dapat memberikan pengalaman pengguna yang baik, memudahkan proses reservasi kamar, memastikan pembayaran yang aman, dan memberikan informasi penting kepada pengguna melalui notifikasi email. Penting untuk terus memantau dan meningkatkan sistem berdasarkan umpan balik pengguna dan kebutuhan bisnis yang berkembang.

Berdasarkan perancangan dan implementasi aplikasi web untuk sistem reservasi hotel dengan integrasi pembayaran dan notifikasi email, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi pengguna dalam melakukan reservasi kamar hotel. Fitur pencarian kamar, formulir pemesanan, integrasi pembayaran, dan notifikasi email berhasil diimplementasikan dengan baik. Pengguna dapat dengan mudah mencari kamar yang tersedia, melakukan reservasi dengan mengisi formulir pemesanan,

melakukan pembayaran secara online, dan menerima konfirmasi reservasi serta pengingat melalui email.

## **SARAN**

1. Peningkatan Keamanan: Pastikan keamanan data pengguna dengan menerapkan protokol keamanan yang kuat, seperti enkripsi data, untuk melindungi informasi pribadi dan pembayaran pengguna.
2. Peningkatan Usability: Terus evaluasi dan perbaiki antarmuka pengguna agar mudah digunakan dan intuitif. Pastikan pengguna dapat dengan cepat dan mudah menavigasi situs, mencari kamar, dan melakukan reservasi.
3. Pengembangan Fitur Tambahan: Pertimbangkan untuk menambahkan fitur tambahan, seperti integrasi dengan sistem manajemen hotel, sistem poin loyalitas, atau fitur ulasan pengguna, untuk meningkatkan pengalaman pengguna dan keunggulan bersaing.
4. Pengujian dan Pemeliharaan Rutin: Lakukan pengujian secara teratur untuk memastikan sistem berfungsi dengan baik, termasuk memeriksa ketersediaan kamar secara real-time, memverifikasi proses pembayaran, dan memastikan pengiriman notifikasi email yang tepat waktu.
5. Pengumpulan Umpan Balik Pengguna: Selalu terbuka terhadap umpan balik pengguna dan perhatikan masukan dan saran mereka. Gunakan umpan balik ini untuk melakukan perbaikan dan peningkatan pada aplikasi.
6. Integrasi dengan Sistem Eksternal: Pertimbangkan untuk mengintegrasikan aplikasi dengan sistem pihak ketiga, seperti sistem manajemen keuangan atau sistem pemesanan eksternal, untuk meningkatkan efisiensi operasional.

Dengan mengikuti saran-saran di atas, aplikasi web untuk sistem reservasi hotel dengan integrasi pembayaran dan notifikasi email dapat terus ditingkatkan dalam hal keamanan, fungsionalitas, dan kepuasan pengguna. Hal ini akan membantu hotel dalam meningkatkan layanan dan pengalaman pelanggan mereka.

## **REFERENSI**

Afrianto, A., & Gulö, I. (2019). Revisiting English competence at hotel. *Teknosastik*, 17(1), 35–39.

- Agus, Rachmi MarsheillaAgus, R. M. (2019). (2019). Pengaruh Metode Pembelajaran Dan Kriteria Layanan Bantuan: Meningkatkan Gerak Dasar Lompat Jauh Gaya Jongkok Siswa Tunagrahita Ringan Pada Pembelajaran Penjasorkes Slb Pkk Bandar Lampung. Halaman Olahraga Nusantara (Jurnal Ilmu Keolahragaan), 2(2), 186–197.
- Aguss, R. M., & Yuliandra, R. (2021). The effect of hypnotherapy and mental toughness on concentration when competing for futsal athletes. *Medikora*, 20(1), 53–64. <https://doi.org/10.21831/medikora.v20i1.36050>
- Al-Ayyubi, M. S., Sulistiani, H., Muhaqiqin, M., Dewantoro, F., & Isnain, A. R. (2021). Implementasi E-Government untuk Pengelolaan Data Administratif pada Desa Banjar Negeri, Lampung Selatan. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 12(3), 491–497. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i3.6704>
- Alfiah, A., & Damayanti, D. (2020). Aplikasi E-Marketplace Penjualan Hasil Panen Ikan Lele (Studi Kasus: Kabupaten Pringsewu Kecamatan Pagelaran). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 111–117. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Alita, D., Ahmad, I., & Suwarni, E. (2022). Implementasi Aplikasi Hanura Take Away dan Pariwisata Insta 360 o pada Desa Hanura Pesawaran Lampung Selatan Implementation of the Hanura Take Away Application and Insta 360 o Tourism in Hanura Pesawaran Village , South Lampung. 5(2), 154–163.
- Amarudin, A., & Sofiandri, A. (2018). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Ikhtisar Kas Masjid Istiqomah Berbasis Desktop. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 51–56.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, 2(2), 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- AS, N. R., & Baihaqi, I. (2020). Studi Inspeksi Kelayakan Instalasi Dan Instrumen Tenaga Listrik. *SINUSOIDA*, 22(2), 21–33.
- ASTOMO, A. K. (2021). Desain Interaksi Aplikasi Crowdfunding Bencana Alam Menggunakan Metode Design Thinking.
- Astuti, M., Suwarni, E., Fernando, Y., Samsugi, S., Cinthya, B., & Gema, D. (2022). Pelatihan Membangun Karakter Entrepreneur Melalui Internet Of Things bagi Siswa SMK Al-Hikmah, Kalirejo, Lampung Selatan. *Comment: Community Empowerment*, 2(1), 32–41.
- Az zuhri, F. M., & Permanasari, K. I. P. (2019). Analisis Budaya Organisasi Terhadap Motivasi Kerja Dalam Meningkatkan Kinerja Karyawan Fis Universitas Negeri Malang. *Ekonomi Bisnis*, 24(2), 93. <https://doi.org/10.17977/um042v24i2p93-103>

- Bangun, R., Monitoring, S., Gunung, A., Krakatau, A., & Iot, B. (2018). Rancang Bangun Sistem Monitoring Aktivitas Gunung Anak Krakatau Berbasis IoT. 31(1), 14–22.
- Bhakti, F. K., Ahmad, I., Adrian, Q. J., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2022). PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI PESAN ANTAR DALAM KOTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING ( STUDI KASUS : KOTA BANDAR LAMPUNG ). 3(2), 45–54.
- Bhara, A. M., & Syahida, A. R. (2019). Pengaruh Iklan “Shopee Blackpink Sebagai Brand Ambassador” Terhadap Minat Belanja Online Mahasiswa. Jurnal Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik, 8(4), 288–296.
- Borman, R. I. (2017). Implementasi Augmented Reality pada Aplikasi Android Pegenalan Gedung Pemerintahan Kota Bandar Lampung.
- Borman, R. I., & Helmi, F. (2018). Penerapan Metode Perbandingan Eksponensial (MPE) Dalam Sistem Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa Siswa Berprestasi Pada SMK XYZ. CESS (Journal of Computer Engineering, System and Science), 3(1), 17–22.
- Borman, R. I., Megawaty, D. A., & Attohiroh, A. (2020). Implementasi Metode TOPSIS Pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Biji Kopi Robusta Yang Bernilai Mutu Ekspor (Studi Kasus: PT. Indo Cafco Fajar Bulan Lampung). Fountain of Informatics Journal, 5(1), 14–20.
- Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan. JUSTIN (Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi), 8(3), 272–277.
- Borman, R. I., & Priyopradono, B. (2018). Implementasi Penerjemah Bahasa Isyarat Pada Bahasa Isyarat Indonesia (BISINDO) Dengan Metode Principal Component Analysis (PCA). Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT, 3(1), 103–108.
- Borman, R. I., Syahputra, K., Jupriyadi, J., & Prasetyawan, P. (2018). Implementasi Internet Of Things pada Aplikasi Monitoring Kereta Api dengan Geolocation Information System. Seminar Nasional Teknik Elektro, 2018, 322–327.
- Borman, R. I., Yasin, I., Darma, M. A. P., Ahmad, I., Fernando, Y., & Ambarwari, A. (2020). Pengembangan Dan Pendampingan Sistem Informasi Pengolahan Pendapatan Jasa Pada Pt. Dms Konsultan Bandar Lampung. Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS), 1(2), 24–31. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v1i2.849>
- Budioko, T. (2016). Sistem monitoring suhu jarak jauh berbasis internet of things menggunakan protokol mqtt. Seminar Nasional Riset Teknologi Informasi, 1(30 July), 353–358.
- Cheung, C. M. Y., Sia, C. L., & Kuan, K. K. Y. (2012). Is this review believable? A study of factors affecting the credibility of online consumer reviews from an ELM perspective. Journal of the Association for Information Systems, 13(8), 618–635.

<https://doi.org/10.17705/1jais.00305>

- Choirunnisa, M. R., & Mandasari, B. (2021). Secondary students' views towards the Use of Google Clasroom as an online assessments tools during Covid-19 pandemic. *Journal of Arts and Education*, 1(1), 1–9.
- Damayanti, Megawaty, D. A., Rio, M. G., Rubiyah, R., Yanto, R., & Nurwanti, I. (2020). Analisis Interaksi Sosial Terhadap Pengalaman Pengguna Untuk Loyalitas Dalam Bermain Game. *JSI: Jurnal Sistem Informasi (E-Journal)*, 12(2).
- Darwis, D., Octaviansyah, A. F., Sulistiani, H., & Putra, Y. R. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas Di Kabupaten Lampung Timur. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 159–170.
- Dewantoro, F. (2021). Kajian Pencahayaan dan Penghawaan Alami Desain Hotel Resort Kota Batu Pada Iklim Tropis. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 2(01), 1–7.
- Dinasari, W., Budiman, A., & Megawaty, D. A. (2020). Sistem Informasi Manajemen Absensi Guru Berbasis Mobile (Studi Kasus: Sd Negeri 3 Tangkit Serdang). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 50–57.
- Fachri, M. R., Sara, I. D., & Away, Y. (2015). Pemantauan Parameter Panel Surya Berbasis Arduino secara Real Time. *Jurnal Rekayasa Elektrika*, 11(4), 123. <https://doi.org/10.17529/jre.v11i3.2356>
- Fariyanto, F., Ulum, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Fatimah, C., & Puspaningtyas, N. D. (2020). Dampak Pandemi Covid-19 terhadap Pembelajaran Online Mata Pelajaran Matematika di MAN 1 Lampung Selatan. *JURNAL PENDIDIKAN MATEMATIKA UNIVERSITAS LAMPUNG*, 8(4), 250–260.
- Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung, 2 *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)* 15 (2021).
- Fitra Arie Budiawan. (2019). Desain Interaksi Aplikasi Platform Traveller Menggunakan Pendekatan Design Thinking.
- Hariadi, E., Anistyasari, Y., Zuhrie, M. S., & Putra, R. E. (2022). Mesin Oven Pengereng Cerdas Berbasis Internet of Things (IoT). *Indonesian Journal of Engineering and Technology (INAJET)*, 2(1), 18–23. <https://doi.org/10.26740/inajet.v2n1.p18-23>
- Hendrastuty, N., Ihza, Y., Ring Road Utara, J., & Lor, J. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android. *Jdmsi*, 2(2), 21–34.
- Hendrastuty, N., Rahman Isnain, A., Yanti Rahmadhani, A., Styawati, S., Hendrastuty, N.,

- Isnain, A. R., Rahman Isnain, A., Yanti Rahmadhani, A., Styawati, S., Hendrastuty, N., & Isnain, A. R. (2021). Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Program Kartu Prakerja Pada Twitter Dengan Metode Support Vector Machine. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 6(3), 150–155. <http://situs.com>
- Herison, A., Romdania, Y., Akbar, D., & Pramanda, D. (2019). PERAN AESTHETIC EXPERIENTIAL QUALITIES DAN PERCEIVED VALUE UNTUK KEPUASAN DAN LOYALITAS PENGUNJUNG WISATA BAHARI DI PROVINSI LAMPUNG. *Pariwisata Pesona*, 04(1), 1–10.
- Hidayatullah, S., Waris, A., & Devianti, R. C. (2018). Perilaku Generasi Milenial dalam Menggunakan Aplikasi Go-Food. *Jurnal Manajemen Dan Kewirausahaan*, 6(2), 240–249. <https://doi.org/10.26905/jmdk.v6i2.2560>
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa ...*, 2(2), 3–10. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Jafar Adrian, Q., Putri, N. U., Jayadi, A., Sembiring, J. P., Sudana, I. W., Darmawan, O. A., Nugroho, F. A., & Ardiantoro, N. F. (2022). Pengenalan Aplikasi Canva Kepada Siswa/Siswi Smkn 1 Tanjung Sari, Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 187. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2020>
- Jamaaluddin, J., & Sumarno, S. (2017). Perencanaan Sistem Pentanahan Tenaga Listrik Terintegrasi Pada Bangunan. *JEEE-U (Journal of Electrical and Electronic Engineering-UMSIDA)*, 1(1), 29–33. <https://doi.org/10.21070/jeee-u.v1i1.375>
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). REKAYASA APLIKASI MANAJEMEN E-FILLING DOKUMEN SURAT PADA PT ALP (ATOSIM LAMPUNG PELAYARAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.
- Karamina Amir; Wea, Timoteus Mite, H. H. (2017). STUDI PERBEDAAN PERTUMBUHAN DAN PANGKASAN DAUN UBI KAYU (MANIHOT ESSCULENTA (CRANTZ)) PADA UMUR YANG BERBEDA. *Fakultas Pertanian*, Vol 5, No 1 (2017). <https://publikasi.unitri.ac.id/index.php/pertanian/article/view/2034>
- Kasih, E. N. E. W. (2018). Capitalism as The World View in Valdez's The Dirty Social Club. *Language in the Online and Offline World 6 (LOOW): The Fortitude*, May 2018, 105–109.
- Kautsar, I., Borman, R. I., & Sulistyawati, A. (2015). Aplikasi pembelajaran bahasa isyarat bagi penyandang tuna rungu berbasis android dengan metode bisindo. *Semnasteknomedia Online*, 3(1), 4.
- Kurniawan, A. H. (2019). Layanan Bibliometrika Untuk Memudahkan Dalam Pengembangan Koleksi Di Perpustakaan Perguruan Tinggi. *Jurnal Pustaka Ilmiah*, 5(1), 805. <https://doi.org/10.20961/jpi.v5i1.33962>

- Lestari, P., Darwis, D., & Damayanti, D. (2019). Komparasi Metode Economic Order Quantity Dan Just In Time Terhadap Efisiensi Biaya Persediaan. *Jurnal Akuntansi*, 7(1), 30–44.
- Lina, L. F., & Nani, D. A. (2020). Kekhawatiran Privasi Pada Kesuksesan Adopsi FLina, L. F., & Nani, D. A. (2020). Kekhawatiran Privasi Pada Kesuksesan Adopsi FLina, L. F., & Nani, D. A. (2020). Kekhawatiran Privasi Pada Kesuksesan Adopsi FLina, L. F., & Nani, D. A. (2020). Kekhawatiran Privasi Pada Kes. *Performance*, 27(1), 60–69.
- Lukman, A., Hakim, A., Maulana, I., Wafa, I., & Koswara, Y. (2021). Perancangan Aplikasi Inventaris Gudang Menggunakan Bahasa Program PHP dan Database MySQL Berbasis WEB. 4(1), 7–13. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v4i1.7754>
- Margiati, D. P., & Puspaningtyas, N. D. (2021). Implementasi Manajemen Pendidikan Sekolah Dasar Negeri 1 Sidodadi. *Journal of Arts and Education*, 1(1), 39–44.
- Mayasari, I., Haryanto, H. C., Wiadi, I., Wijanarko, A. A., & Abdillah, W. (2022). Counterfeit Purchase Intention of Fashion Brands: The Personal Values and Social Aspect of Consumers as Determinants. *Gadjah Mada International Journal of Business*, 24(1). <https://doi.org/10.22146/gamaijb.54660>
- Melanda, D., Surahman, A., & Yulianti, T. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Kelas IV Berbasis Web (Studi Kasus : SDN 02 Sumberejo). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(1), 28–33.
- Monica, T., & Borman, R. I. (2017). Implementasi Konsep Media Sosial Dalam Sistem Informasi Kegiatan Kesiswaan (Studi Kasus: SMK XYZ). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 33–37.
- Muadzin, F., & Lenggogeni, S. (2021). The Role of Brand Awareness in Mediating the Effect of Message Appeals in Media Advertising on Purchase Intention. *Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, 6(1), 13–24.
- Mustaqov, M. A., & Megawaty, D. A. (2020). Penerapan Algoritma A-Star Pada Aplikasi Pencarian Lokasi Fotografi Di Bandar Lampung berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 14(1), 27–34.
- Ningsih, S. (2020). Strategi Membangun Customer Trust Pada Online Shop Dikalangan Mahasiswa Milenial. *Dinamis: Journal of Islamic Management and ...*, 3(1), 1–9. <http://ejournal.iainpalopo.ac.id/index.php/dinamis/article/view/1576>
- Nugrahanto, I., Sungkono, S., & Khairuddin, M. (2021). SOLAR CELL OTOMATIS DENGAN PENGATURAN DUAL AXIS TRACKING SYSTEM MENGGUNAKAN ARDUINO UNO. 10(1), 11–16.
- Nugroho, R. A., Yuliandra, R., Gumantan, A., & Mahfud, I. (2021). Pengaruh Latihan Leg Press dan Squat Thrust Terhadap Peningkatan Power Tungkai Atlet Bola Voli. *Jendela Olahraga*, 6(2), 40–49. <https://doi.org/10.26877/jo.v6i2.7391>
- Nur, A. (2021). Pasien Berbasis Mobile ( Studi Kasus : Klinik Bersalin Nurhasanah ). 2(2),

1–6.

- Nuraini, R. (2022). Pendukung Keputusan Pemilihan Vendor IT Menggunakan Metode Perbandingan Eksponensial ( MPE ) Sistem. 2.
- Nurkholis, A., Damayanti, D., Samsugi, S., Fitratullah, M., Permatasari, B., Widodo, T., & Meilisa, L. (2021). Pelatihan Customer Service Untuk Tenaga Kependidikan Smkn 2 Kalianda. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 167–172.
- Oktavia, W., Sucipto, A., Studi, P., Informasi, S., & Indonesia, U. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Marketplace Untuk Produk Titik Media Reklame Perusahaan Periklanan ( Studi Kasus : P3I Lampung ). 2(2), 8–14.
- Paramesti, A., & Setyanto, Y. (2022). Strategi Komunikasi PT Indofarma Tbk dalam Membangun Kepercayaan Konsumen di Masa Pandemi. *Kiwari*, 1(1), 62. <https://doi.org/10.24912/ki.v1i1.15508>
- Paramitadewi, K. F. (2017). Pengaruh beban kerja dan kompensasi terhadap kinerja pegawai Sekretariat Pemerintah Daerah Kabupaten Tabanan. *E-Jurnal Manajemen Unud*, 6(6), 3370–3397. file:///C:/Users/USER1/Downloads/29949-85-60A208-1-10-20170608.pdf
- Pasha, D., & Susanti, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Rumah Pada PT Graha Sentramulya. *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, 1(1), 10–15. <https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i1.128>
- Permana, J. R., & Puspaningrum, A. S. (2021). IMPLEMENTASI METODOLOGI WEB DEVELOPMENT LIFE CYCLE UNTUK MEMBANGUN SISTEM PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB ( STUDI KASUS: MAN 1 LAMPUNG TENGAH ). 2(4), 435–446.
- Prasetyo, K., & Suharyanto, S. . (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik Komputer*, 5(1), 119–126. <https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967>
- Pratama, M. A., Sidhiq, A. F., Rahmanto, Y., & Surahman, A. (2021). Perancangan Sistem Kendali Alat Elektronik Rumah Tangga. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 2(1), 80–92.
- Pratama, R. R., & Surahman, A. (2020). Perancangan Aplikasi Game Fighting 2 Dimensi Dengan Tema Karakter Nusantara Berbasis Android Menggunakan Construct. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 234–244. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.619>
- Pratama Zanova, A., & Fahrizal, M. (2021). Penerapan Bluetooth Untuk Gerbang Otomatis. *Portaldata.Org*, 1(2), 1–10.
- Purwaningsih, N., & Gulö, I. (2021). REPRESENTATION OF REYNHARD SINAGA IN

- BBC NEWS AND THE JAKARTA POST. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 50–61.
- Putri, L. A., & Indonesia, U. T. (2020). EUCLIDEAN VOICE : APLIKASI PEMBELAJARAN GEOMETRI EUCLID BERBASIS ANDROID UNTUK PENYANDANG TUNANETRA. 1(2), 23–27.
- Putri, R. W., Putri, Y. M., Muhammad, M., & Tristyanto, T. (2022). The Legal Protection Towards Traditional Clothes: Intellectual Property Regimes in ASEAN. *Substantive Justice International Journal of Law*, 5(1), 49. <https://doi.org/10.56087/substantivejustice.v5i1.165>
- Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2020). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>
- Rasyid, H. Al. (2017). Pengaruh Kualitas Layanan Dan Pemanfaatan Teknologi Terhadap Kepuasan Dan Loyalitas Pelanggan Go-Jek. *Jurnal Ecodemica: Jurnal Ekonomi, Manajemen, Dan Bisnis*, 1(2), 210–223. <https://doi.org/10.31311/jeco.v1i2.2026>
- Ribhan, R., & Yusuf, N. (2016). Pengaruh Moral Kognitif Pada Kinerja Keperilakuan Dan Kinerja Hasil Tenaga Penjualan. *Jurnal Manajemen Teori Dan Terapan| Journal of Theory and Applied Management*, 6(1), 67–78. <https://doi.org/10.20473/jmtt.v6i1.2660>
- Riski Anggraini, D. (2021). Dampak Sektor Pariwisata Pada Pertumbuhan Ekonomi Daerah Lampung. *Jurnal Bisnis Darmajaya*, 07(02), 116–122. <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/JurnalBisnis/article/download/3089/1373>
- Riskiono, S. D., & Reginal, U. (2018). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour Dan Travel Berbasis Web (Studi Kasus Smart Tour). *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 6(2), 51–62.
- Risten, R., & Pustika, R. (2021). Exploring students' attitude towards English online learning using Moodle during covid-19 pandemic at SMK Yadika Bandarlampung. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 2(1), 8–15.
- Ristiandi, B., Suyono, R. S., & Ym, S. (2018). ANALISIS DAMPAK AKTIVITAS SEKOLAH TERHADAP KINERJA RUAS JALAN ( Studi Kasus Yayasan Pendidikan Kalimantan SD – SMP – SMA Katolik Santu Petrus Jalan Karel Satsuit Tubun No . 3 Pontianak ). 3, 1–11.
- Rizki, M. A. K., & Op, F. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website ( Studi Kasus : Pengadilan Tata Usaha Negara ). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 1–13.
- Rosmalasari, T. D., Lestari, M. A., Dewantoro, F., & Russel, E. (2020). Pengembangan E-Marketing Sebagai Sistem Informasi Layanan Pelanggan Pada Mega Florist Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service*

(JSSTCS), 1(1), 27–32.

- Saifuddin Dahlan, F. H. (2013). THE INFLUENCES OF PERSONALITY AND COGNITIVE PERCEPTION TOWARDS THE STUDENTS' INTENTION TO USE DATABASE SOFTWARE AT THE COMPUTERIZED ACCOUNTING VOCATIONAL COLLEGES IN LAMPUNG PROVINCE. Universitas Lampung.
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., Sulistiyawati, A., & Hajizah, A. (2021). Perancangan Sistem Pengelolaan Keuangan Komite Menggunakan Web Engineering (Studi Kasus : SMK Negeri 1 Gedong Tataan). *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 10(2), 163–171. <https://doi.org/10.34010/komputika.v10i2.4329>
- Sinaga, B. S., & Riandari, F. (2020). Implementation of Decision Support System for Determination of Employee Contract Extension Method Using SAW. In *Journal of Computer Networks* (Vol. 2, Issue 2).
- Suhendri, A., Juniansyah, B. D., Priono, M. J., & Darwis, D. (2018). Implementasi Kombinasi Affine Cipher dan One-time Pad Dalam Pengamanan Pengiriman Pesan. *Jurnal Informatika*, 18(2), 124–129.
- Suri, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 8–14. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., & Neneng, N. (2019). Kombinasi Gifshuffle, Enkripsi AES dan Kompresi Data Huffman Untuk Meningkatkan Keamanan Data. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 1–12.
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., Samsugi, S., Amanda, F., Taufik, M., & Pratama, A. (n.d.). IMPLEMENTASI E-LIBRARY PADA PERPUSTAKAAN. 92–97.
- Susanto, E. R., & Ramadhan, F. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Perizinan Praktik Tenaga Kesehatan Menggunakan Framework Codeigniter Pada Dinas Kesehatan Kota Metro. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 55–60.
- Susanto, E. R., Rusliyawati, R., Sucipto, A., & ... (2022). Peningkatan Mutu Sekolah Melalui Implementasi Perpustakaan Digital. *Journal of ...*, 1(2), 44–49. <http://jurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JEIT-CS/article/view/133>
- SuSucipto, A., & Hermawan, I. D. (2017). Sistem Layanan Kesehatan Puskesmas menggunakan Framework Yii. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 61–65.
- SuSucipto, A., & Hermawan, I. D. (2017). Sistem Layanan Kesehatan Puskesmas menggunakan Framework Yii. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 61–65.
- Teknis, E., Skala, D., Usahatani, P., Kayu, U., Kabupaten, D., Anggi, W., Cahyaningsih, F., Rahayu, E. S., & Kusnandar, D. (2022). “Digitalisasi Pertanian Menuju

- Kebangkitan Ekonomi Kreatif.” 6(1), 718.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Wulandari, A., Fakhrurozi, J., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). BERITA HASIL LIPUTAN WARTAWAN BERBASIS WEB ( STUDI KASUS : PWI LAMPUNG ). 2(4), 49–55.
- Ulinuha, A., & Widodo, W. A. (2018). Rancang Bangun Pembangkit Listrik Tenaga Angin Skala Mikro Untuk Keperluan Penerangan Jalan. The 7th University Research Colloquium, 128–135.
- Utama, S., & Putri, N. U. (2018). Implementasi Sensor Light Dependent Resistor (LDR) Dan LM35 Pada Prototipe Atap Otomatis Berbasis Arduino. CIRCUIT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro, 2(2).
- Wati, D. R., & Sholihah, W. (2021). Pengontrol pH dan Nutrisi Tanaman Selada pada Hidroponik Sistem NFT Berbasis Arduino. Multinetics, 7(1), 12–20. <https://doi.org/10.32722/multinetics.v7i1.3504>
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>
- Yuliana, Y., Paradise, P., & Kusrini, K. (2021). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ispa Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier Berbasis Web. CSRID (Computer Science Research and Its Development Journal), 10(3), 127. <https://doi.org/10.22303/csrid.10.3.2018.127-138>