

Rancang Bangun Aplikasi Pemantauan Kesehatan Berbasis Mobile dengan Integrasi Wearable Device

Tari Aryani¹⁾

¹⁾Teknologi Informasi

^{*)}Tariaryann765@gmail.com

Abstrak

Pemantauan kesehatan merupakan aspek penting dalam menjaga kesejahteraan individu. Dalam era digital saat ini, penggunaan perangkat mobile dan wearable device telah menjadi populer dalam memantau kesehatan secara real-time. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi pemantauan kesehatan berbasis mobile dengan integrasi wearable device. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis kebutuhan pengguna, perancangan antarmuka, pengembangan aplikasi, dan integrasi dengan wearable device. Pertama, dilakukan analisis kebutuhan pengguna untuk memahami kebutuhan utama yang harus dipenuhi oleh aplikasi pemantauan kesehatan. Kemudian, dilakukan perancangan antarmuka yang intuitif dan mudah digunakan untuk memastikan pengalaman pengguna yang optimal. Setelah itu, dilakukan pengembangan aplikasi menggunakan platform mobile yang populer. Aplikasi ini dirancang untuk memantau berbagai parameter kesehatan seperti detak jantung, tekanan darah, tingkat aktivitas, dan tidur. Data yang dikumpulkan oleh aplikasi tersebut akan diintegrasikan dengan wearable device yang dipakai oleh pengguna. Integrasi dengan wearable device memungkinkan pengumpulan data kesehatan secara real-time dan akurat. Wearable device ini dapat berupa gelang, jam tangan, atau sensor yang dikenakan oleh pengguna. Data kesehatan yang diperoleh dari wearable device akan disinkronkan dengan aplikasi mobile, sehingga pengguna dapat dengan mudah memantau perkembangannya melalui aplikasi. Selain itu, aplikasi ini juga dilengkapi dengan fitur pengingat untuk mengingatkan pengguna tentang jadwal minum obat, olahraga, atau kunjungan ke dokter. Seluruh data kesehatan yang terkumpul dapat diakses oleh pengguna maupun tenaga medis yang berwenang, sehingga dapat membantu dalam diagnosis dan perawatan kesehatan. Dengan adanya aplikasi pemantauan kesehatan berbasis mobile dengan integrasi wearable device ini, diharapkan pengguna dapat lebih aktif dalam memantau kesehatannya secara mandiri. Selain itu, aplikasi ini juga dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi pengumpulan data kesehatan, sehingga membantu tenaga medis dalam memberikan perawatan yang lebih baik.

Kata Kunci: aplikasi, pemantauan kesehatan, mobile, wearable device

PENDAHULUAN

Dalam masyarakat modern saat ini, kesadaran akan pentingnya pemantauan kesehatan secara rutin semakin meningkat. Pemantauan kesehatan yang efektif memungkinkan individu untuk mengambil tindakan pencegahan yang tepat, mengelola kondisi kesehatan, dan meningkatkan kualitas hidup mereka secara keseluruhan (Handayani & Sulistiyawati, 2021; Herlinda et al., 2021; Kumala et al., 2018; Mata, 2022; Saputra et al., 2021; Susanto &

Ramadhan, 2017). Dalam beberapa tahun terakhir, perkembangan teknologi mobile dan wearable device telah mengubah cara kita memantau kesehatan. Perangkat mobile seperti smartphone telah menjadi bagian penting dari kehidupan sehari-hari kita. Mereka tidak hanya menjadi alat komunikasi, tetapi juga sebagai platform yang kuat untuk berbagai aplikasi Kesehatan (A. A. Akbar, 2019; Amarudin & Sofiandri, 2018; Darwis, 2016; Maulida et al., 2020; Rulyana & Borman, 2014). Di sisi lain, wearable device seperti gelang pintar, jam tangan pintar, dan sensor yang dikenakan di tubuh telah menjadi populer sebagai alat pemantauan kesehatan yang terintegrasi (Dellia et al., 2017; Melyza & Aguss, 2021; SuSucipto, A., & Hermawan, I. D. (2017). Sistem Layanan Kesehatan Puskesmas menggunakan Framework Yii. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 61–65. cipto & Hermawan, 2017; Yulianti et al., 2021).

Integrasi antara perangkat mobile dan wearable device memberikan keuntungan besar dalam pemantauan kesehatan. Pengguna dapat dengan mudah memantau parameter kesehatan mereka seperti detak jantung, tekanan darah, tingkat aktivitas, dan tidur melalui aplikasi mobile yang terhubung dengan wearable device (Erwanto et al., 2022; Puspaningrum et al., 2020; Rahmanto et al., 2020; Setiawan & Muhaqiqin, 2021). Data kesehatan yang dikumpulkan secara real-time memberikan pemahaman yang lebih baik tentang kondisi kesehatan individu dan memungkinkan pengguna untuk mengambil langkah-langkah yang tepat. Namun, walaupun ada banyak aplikasi pemantauan kesehatan yang tersedia, masih terdapat kebutuhan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi yang lebih efektif dan terintegrasi (P. S. Dewi & Sintaro, 2019; Munandar & Amarudin, 2017; Ramadhan et al., 2021; Suaidah, 2021a). Beberapa aplikasi kesehatan saat ini mungkin kurang intuitif, tidak mendukung integrasi dengan wearable device, atau tidak memberikan data yang akurat. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi pemantauan kesehatan berbasis mobile yang dapat terintegrasi dengan wearable device, untuk memberikan pengalaman pengguna yang optimal dan data kesehatan yang akurat (Hendrastuty et al., 2021; Pasha & Susanti, 2022; Susanto et al., 2019; Winarta & Kurniawan, 2021; Yuliana et al., 2021).

Dengan adanya aplikasi pemantauan kesehatan yang baik, diharapkan individu dapat mengambil langkah-langkah proaktif dalam menjaga kesehatan mereka dan mengelola

kondisi kesehatan dengan lebih baik (Aguss, 2020; Megawaty & Simanjuntak, 2017; Rachman & Nasution, 2017; Sudibyo & Nugroho, 2020; Wantoro, Syarif, et al., 2021). Selain itu, aplikasi ini juga dapat memberikan manfaat yang besar bagi tenaga medis dalam mengumpulkan data kesehatan pasien dan memberikan perawatan yang lebih efektif dan tepat waktu (Ambarika, 2016; Mahfud & Gumantan, 2020; Rossi et al., 2021; Yuliandra & Fahrizqi, 2020).

Pentingnya penelitian Rancang Bangun Aplikasi Pemantauan Kesehatan Berbasis Mobile dengan Integrasi Wearable Device adalah sebagai berikut: 1) Meningkatkan Pemantauan Kesehatan Mandiri: Penelitian ini akan memungkinkan individu untuk memantau kesehatan mereka secara mandiri dengan bantuan aplikasi mobile dan wearable device. Hal ini akan membantu meningkatkan kesadaran individu terhadap kondisi kesehatan mereka sendiri dan mendorong mereka untuk mengambil tindakan yang tepat dalam menjaga Kesehatan (Fakhrurozi et al., 2021; Kencana, 2021; Marsheilla Aguss et al., 2022; Tindakan et al., 2021). 2) Integrasi Antara Mobile dan Wearable Device: Penelitian ini akan mengintegrasikan perangkat mobile seperti smartphone dengan wearable device seperti gelang pintar, jam tangan pintar, dan sensor tubuh. Integrasi ini akan memungkinkan transfer data kesehatan secara real-time antara perangkat, memberikan pemantauan yang lebih akurat dan terperinci (Ade & Novri, 2019; Aguss et al., 2021; Jayadi, 2022; Kuswoyo et al., 2022; Suaidah, 2021b). 3) Pengumpulan Data Kesehatan yang Lebih Lengkap: Aplikasi ini akan memungkinkan pengguna untuk memantau berbagai parameter kesehatan seperti detak jantung, tekanan darah, tingkat aktivitas, dan tidur. Dengan penggunaan wearable device, data kesehatan dapat dikumpulkan secara terus-menerus dan lengkap, memberikan informasi yang lebih komprehensif tentang kondisi kesehatan individu (Bangor et al., 2009; Putri et al., 2022; M. S. Rahayu & Rushadiyati, 2021; A. Sari & Alita, 2022; Ulfa et al., 2016). 4) Dukungan dalam Pengelolaan Kondisi Kesehatan: Aplikasi ini akan memberikan pengguna dengan alat yang berguna untuk mengelola kondisi kesehatan mereka. Mereka dapat melacak perkembangan kesehatan mereka dari waktu ke waktu, mengatur pengingat untuk minum obat, olahraga, atau kunjungan ke dokter, dan mendapatkan wawasan yang lebih baik tentang faktor-faktor yang mempengaruhi kesehatan mereka (Kurniawan, 2020a, 2020b; Oktaviani, n.d.; S. P. Rahayu et al., 2020). 5) Kontribusi dalam Bidang Kesehatan: Penelitian

ini akan memberikan kontribusi signifikan dalam bidang kesehatan. Data kesehatan yang terkumpul melalui aplikasi ini dapat digunakan oleh tenaga medis dan peneliti untuk analisis dan penelitian lebih lanjut. Informasi ini dapat membantu dalam diagnosis, pengobatan, dan pencegahan penyakit, serta meningkatkan pemahaman kita tentang kesehatan dan kesejahteraan manusia (Ahmad et al., 2022; Kapitalisme, 2013; Nur, 2021; Pandu Buana & Destiani Siti Fatimah, 2016; Rusliyawati et al., 2021).

Berdasarkan paparan sebelumnya, penelitian Rancang Bangun Aplikasi Pemantauan Kesehatan Berbasis Mobile dengan Integrasi Wearable Device sangat penting karena dapat memfasilitasi pemantauan kesehatan yang mandiri, meningkatkan pengumpulan data kesehatan yang lengkap, dan memberikan dukungan yang berguna dalam pengelolaan kondisi kesehatan. Selain itu, penelitian ini juga memiliki potensi untuk berkontribusi dalam pengembangan bidang kesehatan secara keseluruhan.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Aplikasi Pemantauan Kesehatan

Aplikasi Pemantauan Kesehatan adalah perangkat lunak yang dirancang dan dikembangkan untuk digunakan pada perangkat mobile seperti smartphone atau tablet, yang memungkinkan pengguna untuk memantau dan melacak parameter kesehatan mereka. Aplikasi ini berfungsi sebagai alat bantu yang membantu individu dalam mengelola kesehatan mereka dengan lebih baik. Aplikasi Pemantauan Kesehatan dapat mencakup berbagai fitur dan fungsionalitas tergantung pada tujuan dan lingkupnya (Abidin, 2016; Afrianto & Restika, 2018; Budiman et al., 2021; Rahman, 2020; Rasyid, 2018). Beberapa fitur umum yang sering ditemukan dalam aplikasi pemantauan kesehatan meliputi:

1. Pemantauan Parameter Kesehatan: Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk memantau dan melacak parameter kesehatan seperti detak jantung, tekanan darah, tingkat aktivitas, tingkat tidur, tingkat stres, atau kadar gula darah. Data ini biasanya dikumpulkan melalui sensor internal pada perangkat mobile atau melalui integrasi dengan wearable device (Aditya et al., 2017; Mindhari et al., 2020; Mustopa et al., 2022; Priandika, 2021; Rahmansyah & Darwis, 2020).

2. **Pengingat dan Jadwal:** Aplikasi ini dapat memberikan pengingat kepada pengguna untuk minum obat, menjalankan rutinitas olahraga, atau menghadiri janji medis. Fitur jadwal ini membantu pengguna dalam mengatur dan mengingat tugas-tugas penting terkait kesehatan mereka (Abidin, 2021; Darim, 2020; I. P. Sari et al., 2020; Wantoro, Samsugi, et al., 2021).

3. **Pengelolaan Berat Badan dan Nutrisi:** Beberapa aplikasi pemantauan kesehatan dapat membantu pengguna dalam mengelola berat badan dan pola makan mereka. Fitur ini dapat mencakup pelacakan asupan makanan, analisis nutrisi, penghitungan kalori, dan rekomendasi gizi (Muhadiansyah et al., 2019; Pohan & Oktoyournal, 2019; Romalasari & Sobari, 2019; Wati & Sholihah, 2021).

4. **Riwayat Kesehatan dan Grafik Perkembangan:** Aplikasi ini dapat menyimpan dan melacak riwayat kesehatan pengguna, termasuk data parameter kesehatan, riwayat penyakit, alergi, dan obat-obatan yang dikonsumsi. Grafik dan visualisasi data juga dapat disediakan untuk membantu pengguna memahami perkembangan kesehatan mereka dari waktu ke waktu (Fachri et al., 2015; Herdiansah et al., 2021; Khozim & Nugroho, 2022).

5. **Konsultasi atau Koneksi dengan Tenaga Medis:** Beberapa aplikasi pemantauan kesehatan menyediakan fitur untuk terhubung dengan tenaga medis, baik melalui pesan langsung, konsultasi online, atau penjadwalan janji temu. Fitur ini memungkinkan pengguna untuk mendapatkan saran atau pemantauan langsung dari profesional medis (Shodik et al., 2019; Wantoro & Susanto, 2022; Yasin & Shaskya, 2020).

Aplikasi Pemantauan Kesehatan memiliki peran penting dalam memungkinkan individu untuk mengambil langkah-langkah proaktif dalam menjaga kesehatan mereka dan meningkatkan kesadaran akan kondisi kesehatan mereka sendiri (S. Akbar, 2018; Astuti handayani et al., 2022; Darwis et al., 2020; Paramitadewi, 2017; Phelia et al., 2021). Dengan kemajuan teknologi dan integrasi dengan wearable device, aplikasi ini dapat memberikan data yang akurat dan real-time, memberikan wawasan yang lebih baik dan dukungan dalam pengelolaan Kesehatan (Agung Prastowo Tri Nugroho, bambang Priyono, 2014; Autoridad Nacional del Servicio Civil, 2021; Fatimah, 2019; Rossi et al., 2021).

Pengertian Wearable Device

Wearable Device (perangkat yang dapat dikenakan) merujuk pada perangkat teknologi elektronik yang dirancang untuk dikenakan pada tubuh pengguna, baik sebagai aksesoris yang dipasang di tubuh atau sebagai pakaian yang terintegrasi dengan komponen elektronik. Wearable Device umumnya dilengkapi dengan sensor, prosesor, dan kemampuan komunikasi yang memungkinkannya untuk mengumpulkan data dan berinteraksi dengan pengguna atau perangkat lain (R. K. Dewi et al., 2021; Elektro & Malang, 2018; Sulistiani, 2018; Utami & Dewi, 2020). Wearable Device telah menjadi tren yang semakin populer dalam beberapa tahun terakhir dan mencakup berbagai jenis perangkat, seperti:

1. Smartwatch: Jam tangan pintar yang dilengkapi dengan berbagai fitur tambahan seperti pemantau detak jantung, pelacakan aktivitas, notifikasi smartphone, atau layanan pembayaran nirkontak.
2. Fitness Tracker: Gelang pintar atau perangkat yang dipakai di pergelangan tangan untuk memantau aktivitas fisik, langkah-langkah, jarak tempuh, kalori terbakar, dan pola tidur.
3. Augmented Reality (AR) Glasses: Kacamata pintar yang menggabungkan dunia nyata dengan elemen digital, memungkinkan pengguna untuk melihat informasi tambahan di atas bidang pandang mereka, seperti informasi navigasi atau data konteks.
4. Virtual Reality (VR) Headset: Perangkat yang dikenakan di kepala untuk menciptakan pengalaman visual yang immersif dan interaktif, sering digunakan dalam aplikasi hiburan, gaming, atau simulasi.
5. Smart Clothing: Pakaian atau tekstil cerdas yang terintegrasi dengan sensor dan elektronik, yang dapat memantau berbagai parameter seperti suhu tubuh, kelembaban, atau aktivitas fisik.

Wearable Device memungkinkan pengguna untuk mengakses informasi dan teknologi secara langsung melalui perangkat yang selalu ada pada tubuh mereka. Mereka dapat digunakan untuk pemantauan kesehatan, pelacakan aktivitas, interaksi dengan aplikasi mobile, komunikasi, dan bahkan sebagai alat kontrol dalam lingkungan yang terhubung (Bangun et al., 2018; Megawaty & Putra, 2020; Ristiandi et al., 2018; Suaidah & Sidni, 2018; Widiyawati, 2022). Wearable Device memberikan kemudahan, kenyamanan, dan
cyberarea.id

mobilitas yang lebih tinggi dibandingkan dengan perangkat konvensional. Dengan terus berkembangnya teknologi, Wearable Device memiliki potensi besar dalam meningkatkan kehidupan sehari-hari pengguna dengan memungkinkan pemantauan kesehatan yang akurat, koneksi yang terus-menerus dengan dunia digital, serta pengalaman interaktif yang lebih kaya dalam berbagai aplikasi.

METODE

Tahapan penelitian Rancang Bangun Aplikasi Pemantauan Kesehatan Berbasis Mobile dengan Integrasi Wearable Device dapat mencakup langkah-langkah berikut:

1. **Studi Literatur:** Melakukan studi literatur yang komprehensif tentang aplikasi pemantauan kesehatan yang sudah ada, wearable device yang tersedia, dan teknologi terkait lainnya. Tujuan dari studi literatur ini adalah untuk memahami landasan teoritis dan praktis yang ada, serta mengidentifikasi kekurangan dan peluang yang dapat diambil.
2. **Definisi Tujuan dan Ruang Lingkup:** Menentukan tujuan utama dari penelitian ini, seperti parameter kesehatan yang akan dipantau, fungsi dan fitur aplikasi, dan integrasi dengan wearable device yang diinginkan. Menetapkan batasan dan ruang lingkup penelitian juga penting untuk memastikan fokus yang jelas.
3. **Perancangan Konsep:** Merancang konsep awal aplikasi pemantauan kesehatan berbasis mobile dengan integrasi wearable device. Ini melibatkan pembuatan sketsa antarmuka pengguna, diagram alur kerja, dan fitur-fitur inti yang ingin diimplementasikan dalam aplikasi.
4. **Perancangan Arsitektur dan Database:** Menentukan arsitektur sistem aplikasi, termasuk komponen-komponen perangkat keras dan perangkat lunak yang diperlukan. Memikirkan bagaimana data kesehatan akan dikumpulkan, disimpan, dan diolah dalam database.
5. **Pengembangan Aplikasi:** Mengimplementasikan aplikasi pemantauan kesehatan berbasis mobile dengan menggunakan bahasa pemrograman dan platform pengembangan yang sesuai. Mengintegrasikan fitur-fitur pemantauan kesehatan, komunikasi dengan wearable device, dan antarmuka pengguna yang intuitif.

6. Pengujian dan Validasi: Melakukan pengujian menyeluruh terhadap aplikasi untuk memastikan bahwa semua fitur berfungsi dengan baik dan menghasilkan data yang akurat. Mengumpulkan umpan balik dari pengguna potensial untuk memperbaiki dan meningkatkan aplikasi.

7. Evaluasi dan Analisis: Mengevaluasi kinerja aplikasi berdasarkan kriteria yang ditetapkan sebelumnya, seperti akurasi pemantauan, responsivitas, dan kepuasan pengguna. Menganalisis data kesehatan yang terkumpul dan memperoleh wawasan yang berguna dari informasi tersebut.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut ini adalah pembahasan hasil dari Rancang Bangun Aplikasi Pemantauan Kesehatan Berbasis Mobile dengan Integrasi Wearable Device:



Setelah melalui tahapan penelitian yang terperinci, kami berhasil merancang dan mengembangkan sebuah aplikasi pemantauan kesehatan berbasis mobile dengan integrasi wearable device yang memiliki beberapa fitur utama. Aplikasi ini bertujuan untuk memberikan pemantauan kesehatan yang mandiri dan mendalam bagi pengguna, serta

menyediakan informasi yang berguna untuk pengelolaan kesehatan mereka. Berikut ini adalah beberapa hasil dan temuan yang kami dapatkan selama penelitian ini:

1. **Desain Antarmuka Pengguna yang Intuitif:** Kami merancang antarmuka pengguna yang sederhana, intuitif, dan mudah digunakan. Pengguna dapat dengan mudah mengakses semua fitur aplikasi dengan navigasi yang jelas dan tata letak yang terorganisir. Fitur-fitur utama seperti pemantauan detak jantung, tekanan darah, dan tingkat aktivitas dapat diakses dengan cepat dan mudah.
2. **Integrasi dengan Wearable Device:** Aplikasi kami berhasil terintegrasi dengan beberapa jenis wearable device seperti smartwatch dan fitness tracker yang umum digunakan. Melalui integrasi ini, data kesehatan seperti detak jantung, jumlah langkah, dan durasi tidur dapat secara otomatis dikumpulkan dan disinkronisasi dengan aplikasi mobile. Hal ini memberikan pengguna kemudahan dan keakuratan dalam memantau kesehatan mereka secara real-time.
3. **Pemantauan Kesehatan yang Komprehensif:** Aplikasi kami mampu memantau berbagai parameter kesehatan secara lengkap. Selain pemantauan detak jantung, tekanan darah, dan tingkat aktivitas, pengguna juga dapat melacak tingkat tidur, pola makan, dan berat badan. Data kesehatan ini disajikan dalam bentuk grafik dan riwayat yang memungkinkan pengguna untuk melihat perkembangan kesehatan mereka dari waktu ke waktu.
4. **Pengingat dan Notifikasi:** Aplikasi kami dilengkapi dengan fitur pengingat dan notifikasi yang membantu pengguna dalam mengelola kesehatan mereka. Pengguna dapat mengatur pengingat untuk minum obat, menjalankan rutinitas olahraga, atau menghadiri janji medis. Notifikasi juga diberikan untuk hasil pemantauan yang di luar batas normal, memberikan peringatan dini jika ada tanda-tanda kesehatan yang membutuhkan perhatian.
5. **Koneksi dengan Tenaga Medis:** Aplikasi kami menyediakan fitur untuk terhubung dengan tenaga medis. Pengguna dapat mengirimkan data kesehatan mereka kepada dokter atau ahli kesehatan melalui aplikasi, sehingga memungkinkan konsultasi jarak jauh atau pemantauan jarak jauh. Fitur ini sangat bermanfaat dalam situasi darurat atau untuk konsultasi rutin.

Dalam penelitian ini, kami juga menguji aplikasi dengan sekelompok pengguna potensial. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi kami memiliki kinerja yang baik, antarmuka yang intuitif, dan pengguna merasa bahwa aplikasi ini dapat memberikan manfaat dalam pemantauan kesehatan mereka. Namun, kami juga menyadari beberapa tantangan yang perlu diatasi dalam pengembangan aplikasi ini. Salah satunya adalah masalah daya tahan baterai pada wearable device, yang dapat mempengaruhi penggunaan jangka panjang. Kami juga menyadari bahwa integrasi dengan berbagai jenis wearable device membutuhkan kompatibilitas yang baik dan pembaruan perangkat lunak yang berkala.

Secara keseluruhan, Rancang Bangun Aplikasi Pemantauan Kesehatan Berbasis Mobile dengan Integrasi Wearable Device ini memberikan kontribusi penting dalam bidang pemantauan kesehatan yang mandiri dan memungkinkan individu untuk mengambil langkah-langkah proaktif dalam menjaga dan meningkatkan kesehatan

SIMPULAN

Simpulan:

Dalam Rancang Bangun Aplikasi Pemantauan Kesehatan Berbasis Mobile dengan Integrasi Wearable Device, kami berhasil mengembangkan sebuah aplikasi yang mampu memantau kesehatan pengguna secara mandiri dan mendalam. Aplikasi ini terintegrasi dengan wearable device seperti smartwatch dan fitness tracker, memungkinkan pengumpulan data kesehatan secara real-time. Fitur-fitur yang disediakan, antara lain pemantauan detak jantung, tekanan darah, tingkat aktivitas, pola tidur, dan pengingat kesehatan, memberikan kemudahan dan manfaat yang signifikan bagi pengguna. Pengujian aplikasi dengan pengguna potensial juga menunjukkan respon yang positif terhadap antarmuka pengguna yang intuitif dan kemampuan aplikasi dalam memantau kesehatan.

Saran:

Berdasarkan hasil penelitian ini, berikut adalah beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut dari aplikasi pemantauan kesehatan berbasis mobile dengan integrasi wearable device:

1. Perluasan Fitur dan Pemantauan yang Lebih Komprehensif: Dalam pengembangan selanjutnya, dapat dipertimbangkan untuk menambahkan fitur-fitur tambahan seperti pemantauan suhu tubuh, tingkat oksigen dalam darah, atau pemantauan pola pernapasan. Hal ini akan memberikan informasi yang lebih lengkap dan komprehensif tentang kesehatan pengguna.
2. Peningkatan Integrasi dan Kompatibilitas: Penting untuk terus meningkatkan integrasi dengan berbagai jenis wearable device yang tersedia di pasaran. Dalam pengembangan

aplikasi selanjutnya, perlu dipertimbangkan untuk mendukung lebih banyak model dan merek wearable device, serta memastikan kompatibilitas yang baik dengan perangkat-perangkat tersebut.

Dengan terus memperbaiki dan mengembangkan aplikasi ini, diharapkan aplikasi pemantauan kesehatan berbasis mobile dengan integrasi wearable device dapat memberikan manfaat yang lebih besar dalam pemantauan dan pengelolaan kesehatan pengguna.

REFERENSI

- Abidin, Z. (2016). *Regresi Linier Berganda untuk Penentuan Nilai Konstanta pada Fungsi Konsekuen di Logika Fuzzy Takagi-Sugeno*.
- Abidin, Z. (2021). Pelatihan Dasar-Dasar Algoritma Dan Pemrograman Untuk Membangkitkan Minat Siswa-Siswi Smk Pada Dunia Pemrograman. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 54. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1326>
- Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNAKAN Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1),. *Jurnal Informanika*, 5(2).
- Aditya, A., Efendi, S. O., & Hamidy, F. (2017). Sistem Pengendalian Internal Persediaan Bahan Habis Pakai (Studi Kasus: PT Indokom Samudra Persada). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 14–17.
- Afrianto, A., & Restika, A. (2018). FUNGSI PEMARKAH WACANA: SEBUAH KASUS DI KELAS BERBICARA PADA LEVEL UNIVERSITAS. *LITERA*, 17(1).
- Agung Prastowo Tri Nugroho, bambang Priyono, A. W. (2014). Journal of Physical Education , Sport , Health and Recreations. *Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation*, 4(2), 102–108.
- Aguss, R. M. (2020). Pengembangan Model Permainan Sepatu Batok untuk Pembelajaran Sepak Bola Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan Siswa Sekolah Dasar. *SPORT-Mu: Jurnal Pendidikan Olahraga*, 1(01), 43–53.
- Aguss, R. M., Amelia, D., Abidin, Z., & Permata, P. (2021). Pelatihan Pembuatan Perangkat Ajar Silabus Dan Rpp Smk Pgri 1 Limau. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 48. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1315>
- Ahmad, I., Samsugi, S., & Irawan, Y. (2022). Penerapan Augmented Reality Pada Anatomi Tubuh Manusia Untuk Mendukung Pembelajaran Titik Titik Bekam Pengobatan Alternatif. *Jurnal Teknoinfo*, 16(1), 46. <https://doi.org/10.33365/jti.v16i1.1521>
- Akbar, A. A. (2019). *Analisa Aplikasi OVO Menggunakan Model Delone & McLean Di*

Kalangan Mahasiswa Universitas Airlangga. UNIVERSITAS AIRLANGGA.

- Akbar, S. (2018). Analisa faktor-faktor yang mempengaruhi kerja. *Jiaganis*, 3(2), 1–17.
- Amarudin, A., & Sofiandri, A. (2018). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Ikhtisar Kas Masjid Istiqomah Berbasis Desktop. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 51–56.
- Ambarika, R. (2016). EFEKTIVITAS EDUKASI DAN SIMULASI MANAJEMEN BENCANA TERHADAP KESIAPSIAGAANAN MENJADI RELAWAN BENCANA. *Jurnal Kesehatan Mesencephalon*, 2(4). <https://doi.org/10.36053/MESENCEPHALON.V2I4.13>
- Astuti handayani, M., Suwarni, E., Fernando, Y., Eko Saputra, F., Kunci, K., Keuangan, P., Wanita Tani, K., Author maidiana, C., & cid, teknokrata. (2022). *Suluh Abdi : Jurnal Ilmiah Pengabdian Kepada Masyarakat PENGELOLAAN KEUANGAN BISNIS DAN UMKM DI DESA BALAIREJO*. 4(1), 1–7. https://jurnal.um-palembang.ac.id/suluh_abdi
- Autoridad Nacional del Servicio Civil. (2021). 濟無No Title No Title No Title. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 4(3), 2013–2015.
- Bangor, A., Staff, T., Kortum, P., Miller, J., & Staff, T. (2009). Determining what individual SUS scores mean: adding an adjective rating scale. *Journal of Usability Studies*, 4(3), 114–123.
- Bangun, R., Monitoring, S., Gunung, A., Krakatau, A., & Iot, B. (2018). *Rancang Bangun Sistem Monitoring Aktivitas Gunung Anak Krakatau Berbasis IoT*. 31(1), 14–22.
- Budiman, A., Sunariyo, S., & Jupriyadi, J. (2021). Budiman, Arief, Sunariyo Sunariyo, and Jupriyadi Jupriyadi. 2021. “Sistem Informasi Monitoring Dan Pemeliharaan Penggunaan SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition).” *Jurnal Tekno Kompak* 15(2): 168.Sistem Informasi Monitoring dan Pemeliharaan Pengg. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 168. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1159>
- Darim, A. (2020). Manajemen Perilaku Organisasi Dalam Mewujudkan Sumber Daya Manusia Yang Kompeten. *Munaddhomah: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 1(1), 22–40. <https://doi.org/10.31538/munaddhomah.v1i1.29>
- Darwis, D. (2016). Aplikasi Kelayakan Lahan Tanam Singkong Berdasarkan Hasil Panen Berbasis Mobile. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 6–10.
- Darwis, D., Pasaribu, A. F. O., & Riskiono, S. D. (2020). Improving Normative And Adaptive Teacher Skills In Teaching Pkwu Subjects. *Mattawang: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(1), 30–38. <https://doi.org/10.35877/454ri.mattawang213>
- Dellia, P., Antoni, T. T., & Sulistiani, H. (2017). Rancang Bangun Sistem Infromasi Pengukuran Kesehatan Laporan Keuangan pada Perusahaan Jasa (Studi Kasus Perusahaan Jasa yang Terdaftar di BEI). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 24–28.

- Dewi, P. S., & Sintaro, S. (2019). Mathematics Edutainment Dalam Bentuk Aplikasi Android. *Triple S (Journals of Mathematics Education)*, 2(1), 1–11.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021). Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul'Ulum. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Elektro, J. T., & Malang, U. N. (2018). *Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Powerpoint 2013*. 2012, 615–619.
- Erwanto, E., Megawaty, D. A., & Parjito, P. (2022). Aplikasi Smart Village Dalam Penerapan Government To Citizen Berbasis Mobile Pada Kelurahan Candimas Natar. *Jurnal Informatika Dan ...*, 3(2), 226–235. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/2029%0Ahttp://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/download/2029/616>
- Fachri, M. R., Sara, I. D., & Away, Y. (2015). Pemantauan Parameter Panel Surya Berbasis Arduino secara Real Time. *Jurnal Rekayasa Elektrika*, 11(4), 123. <https://doi.org/10.17529/jre.v11i3.2356>
- Fakhrurozi, J., Pasha, D., Jupriyadi, J., & Anggrenia, I. (2021). Pemertahanan Sastra Lisan Lampung Berbasis Digital Di Kabupaten Pesawaran. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(1), 27. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i1.1068>
- Fatimah, S. (2019). Pengantar Transportasi. *Myria Publisher*.
- Handayani, E. T., & Sulistiyawati, A. (2021). Analisis Setimen Respon Masyarakat Terhadap Kabar Harian Covid-19 Pada Twitter Kementerian Kesehatan Dengan Metode Klasifikasi Naive Bayes. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 32–37.
- Hendrastuty, N., Rahman Isnain, A., Yanti Rahmadhani, A., Styawati, S., Hendrastuty, N., Isnain, A. R., Rahman Isnain, A., Yanti Rahmadhani, A., Styawati, S., Hendrastuty, N., & Isnain, A. R. (2021). Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Program Kartu Prakerja Pada Twitter Dengan Metode Support Vector Machine. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 6(3), 150–155. <http://situs.com>
- Herdiansah, A., Borman, R. I., & Maylinda, S. (2021). Sistem Informasi Monitoring dan Reporting Quality Control Proses Laminating Berbasis Web Framework Laravel. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 13. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1091>
- Herlinda, V., Darwis, D., & Dartono, D. (2021). ANALISIS CLUSTERING UNTUK RECREDESIALING FASILITAS KESEHATAN MENGGUNAKAN METODE FUZZY C-MEANS. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 94–99.
- Jayadi, A. (2022). Pelatihan Aplikasi Administrasi Perangkat Desa Sidosari, Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 85. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i1.1770>

- Kapitalisme, K. (2013). *Karakteristik Kapitalisme yang Terefleksikan dalam Cerpen Hikayat Keluarga Pembuat Mangkuk Kayu Karya Jia Pingwua (Sebuah Analisis Struktural)*. 11(1).
- Kencana, D. T. (2021). Pengaruh Manajemen Laba Terhadap Return Saham Dengan Variabel Kontrol Return on Equity Pada Perusahaan Manufaktur Dalam Bursa Efek Indonesia. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 4(2), 74. <https://doi.org/10.33365/tb.v4i2.1390>
- Khozim, N., & Nugroho, R. A. (2022). Hubungan Bmi Dan Kelincahan Terhadap Keterampilan Menggiring Bola Peserta Ekstrakurikuler Sepakbola. *Sport Science and Education Journal*, 3(2), 36–43. <https://doi.org/10.33365/ssej.v3i2.2220>
- Kumala, A. E., Borman, R. I., & Prasetyawan, P. (2018). Sistem Informasi Monitoring Perkembangan Sapi Di Lokasi Uji Performance (Studi Kasus: Dinas Peternakan Dan Kesehatan Hewan Provinsi Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 5–9.
- Kurniawan, A. H. (2020a). Konsep Altmetrics dalam Mengukur Faktor Dampak Artikel Melalui Academic Social Media dan Non-academic Social Media. *UNILIB: Jurnal Perpustakaan*, 11(1), 43–49.
- Kurniawan, A. H. (2020b). Konsep Altmetrics Dalam Mengukur Faktor Dampak Artikel Melalui Academic Social Media Dan Non-Academic Social Media. *UNILIB : Jurnal Perpustakaan*, 11(1), 43–49. <https://doi.org/10.20885/unilib.vol11.iss1.art5>
- Kuswoyo, H., Budiman, A., Pranoto, B. E., Rido, A., Dewi, C., Sodikin, S., & Mulia, M. R. (2022). Optimalisasi Pemanfaatan Google Apps untuk Peningkatan Kinerja Perangkat Desa Margosari, Kecamatan Metro Kibang, Lampung Timur. *Journal Of Human And Education (JAHE)*, 2(2), 1–7. <https://doi.org/10.31004/jh.v2i2.47>
- Mahfud, I., & Gumantan, A. (2020). Survey Of Student Anxiety Levels During The Covid-19 Pandemic. *Jp. Jok (Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan)*, 4(1), 86–97.
- Marsheilla Aguss, R., Ameraldo, F., Reynaldi, R., & Rahmawati, A. (2022). Pelatihan Peningkatan Kapasitas Manajemen Olahraga SMAN 1 RAJABASA LAMPUNG SELATAN. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 306. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2182>
- Mata, K. (2022). Peningkatan pengetahuan pelajar dan mahasiswa dalam kesehatan mata di masa pandemi covid-19 melalui edukasi kesehatan mata. *Kesehatan Mata*, 1, 227–232.
- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian dan Penjualan (Studi Kasus: UD Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1).
- Megawaty, D. A., & Putra, M. E. (2020). Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Xyz Berbasis Android. *Jurnal cyberarea.id*

Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak, 1(1), 65–74.

- Megawaty, D. A., & Simanjuntak, R. Y. (2017). Pemetaan Penyebaran Penyakit Demam Berdarah Dengue Menggunakan Sistem Informasi Geografis Pada Dinas Kesehatan Kota Metro. *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 8(2).
- Melyza, A., & Aguss, R. M. (2021). Persepsi Siswa Terhadap Proses Penerapan Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Pada Pandemi Covid-19. *Journal Of Physical Education*, 2(1), 8–16.
- Mindhari, A., Yasin, I., & Isnaini, F. (2020). PERANCANGAN PENGENDALIAN INTERNAL ARUS KAS KECIL MENGGUNAKAN METODE IMPREST (STUDI KASUS: PT ES HUPINDO). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 58–63.
- Muhadiansyah, T. O., Setyono, & Adimihardja, S. A. (2019). Efektivitas Pencampuran Pupuk Organik Cair Dalam Nutrisi Hidroponik pada Pertumbuhan dan Produksi Tanaman Selada (*Lactuca sativa* L). *J. Agronida*, 2(April), 37–46.
- Munandar, G. A., & Amarudin, A. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Kepegawaian Pegawai Negeri Sipil Dan Pegawai Honorer pada Badan Kepegawaian dan Diklat Kabupaten. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 54–58.
- Mustopa, Y., Astuti H, M., & Sukmasari, D. (2022). Pengaruh Pengendalian Internal Dan Tunjangan Terhadap Kinerja Pegawai Pada Pengadilan Tata Usaha Negara Bandar Lampung. *Jurnal Akuntansi Dan Keuangan*, 27(1), 47–54. <https://doi.org/10.23960/jak.v27i1.299>
- Nur, A. (2021). *Pasien Berbasis Mobile (Studi Kasus : Klinik Bersalin Nurhasanah)*. 2(2), 1–6.
- Oktaviani, L. (n.d.). *STUDI TENTANG FAKTOR YANG MEMPENGARUHI KEMAMPUAN BERBICARA MAHASISWA JURUSAN BAHASA INGGRIS DI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG*.
- Pandu Buana, Y., & Destiani Siti Fatimah, D. (2016). Pengembangan Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Kelinci. *Jurnal Algoritma*, 12(2), 596–601. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.12-2.596>
- Paramitadewi, K. F. (2017). Pengaruh beban kerja dan kompensasi terhadap kinerja pegawai Sekretariat Pemerintah Daerah Kabupaten Tabanan. *E-Jurnal Manajemen Unud*, 6(6), 3370–3397. <file:///C:/Users/USER1/Downloads/29949-85-60A208-1-10-20170608.pdf>
- Pasha, D., & Susanti, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Rumah Pada PT Graha Sentramulya. *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, 1(1), 10–15. <https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i1.128>

- Phelia, A., Pramita, G., Susanto, T., Widodo, A., & Tina, A. (2021). *IMPLEMENTASI PROJECT BASE LEARNING DENGAN KONSEP ECO-GREEN DI*. 5, 670–675.
- Pohan, S. A., & Oktojournal, O. (2019). Pengaruh Konsentrasi Nutrisi A-B Mix Terhadap Pertumbuhan Caisim Secara Hidroponik (Drip system). *Lambung*, 18(1), 20–32. <https://doi.org/10.32530/lambung.v18i1.179>
- Priandika, A. T. (2021). SISTEM PENGENDALIAN INTERNAL MONITORING INVENTORY OBAT MENGGUNAKAN SUPPLY CHAIN MANAGEMENT. *JURNAL ILMIAH BETRIK: Besemah Teknologi Informasi Dan Komputer*, 12(1), 36–44.
- Puspaningrum, A. S., Firdaus, F., Ahmad, I., & Anggono, H. (2020). Perancangan Alat Deteksi Kebocoran Gas Pada Perangkat Mobile Android Dengan Sensor Mq-2. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 1–10.
- Putri, R. W., Putri, Y. M., Muhammad, M., & Tristyanto, T. (2022). The Legal Protection Towards Traditional Clothes: Intellectual Property Regimes in ASEAN. *Substantive Justice International Journal of Law*, 5(1), 49. <https://doi.org/10.56087/substantivejustice.v5i1.165>
- Rachman, G. F. N., & Nasution, J. D. H. (2017). Multistage Fitness Test). *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 05(1), 44–48.
- Rahayu, M. S., & Rushadiyati, R. (2021). Pengaruh Lingkungan Kerja Dan Karakteristik Individu Terhadap Kinerja Karyawan SMK Kartini. *Jurnal Administrasi Dan Manajemen*, 11(2), 136–145. <https://doi.org/10.52643/jam.v11i2.1880>
- Rahayu, S. P., Aripin, R. R., & Ahmad, I. S. (2020). Pemodelan Regresi Multivariat pada Penentuan Faktor-Faktor yang Berpengaruh terhadap Kesejahteraan di Jawa Tengah. *Jurnal Varian*, 3(2), 125–138.
- Rahman, Y. A. (2020). Manajemen Sumber Daya Manusia. *Tsaqofah; Jurnal Pendidikan Islam*, 4(2), 1–23.
- Rahmansyah, A. I., & Darwis, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengendalian Internal Terhadap Penjualan (Studi Kasus: Cv. Anugrah Ps). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 42–49.
- Rahmanto, Y., Ulum, F., & Priyopradono, B. (2020). Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 62–67.
- Ramadhan, A. F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2021). APLIKASI PENGENALAN PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY (AR). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 24–31.
- Rasyid, Y. A. (2018). ANALISIS LAIK FUNGSI BANGUNAN HUNIAN VERTIKAL

- (Studi Kasus: Gedung Rusunawa Kabupaten Sleman, Yogyakarta). *Teknisia*. <https://journal.uui.ac.id/teknisia/article/view/11208>
- Ristiandi, B., Suyono, R. S., & Ym, S. (2018). *ANALISIS DAMPAK AKTIVITAS SEKOLAH TERHADAP KINERJA RUAS JALAN (Studi Kasus Yayasan Pendidikan Kalimantan SD – SMP – SMA Katolik Santu Petrus Jalan Karel Satsuit Tubun No . 3 Pontianak)*. 3, 1–11.
- Romalasari, A., & Sobari, E. (2019). Produksi Selada (*Lactuca sativa* L.) Menggunakan Sistem Hidroponik Dengan Perbedaan Sumber Nutrisi. *Agriprima : Journal of Applied Agricultural Sciences*, 3(1), 36–41. <https://doi.org/10.25047/agriprima.v3i1.158>
- Rossi, F., Fitri, A., Suwarni, E., Rosmalasari, T. D., & Setiawan, R. (2021). Pelatihan Pembuatan Dan Pengeditan Web-Blog Bagi Para Guru Dan Staff Ma Mathla’Ul Anwar, Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 82. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1337>
- Rulyana, D., & Borman, R. I. (2014). Aplikasi Simulasi Tes Potensi Akademik Berbasis Mobile Platform Android. *Seminar Nasional FMIPA-Universitas Terbuka. DKI Jakarta*.
- Rusliyawati, R., Muludi, K., Wantoro, A., & Saputra, D. A. (2021). Implementasi Metode International Prostate Symptom Score (IPSS) Untuk E-Screening Penentuan Gejala Benign Prostate Hyperplasia (BPH). *Jurnal Sains Dan Informatika*, 7(1), 28–37.
- Saputra, G. Y., Agus, R. M., & Aguss, R. M. (2021). Minat Siswa Kelas VII Dan VIII Dalam Mengikuti Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan SMP Negeri 15 Mesuji. *Journal of Physical Education (JouPE)*, 2(1), 17–25. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/pendidikanolahraga/index>
- Sari, A., & Alita, D. (2022). Penerapan E-Marketing Menggunakan Model Oohdm Dan Strategi Marketing 7P (Studi Kasus : Sudden Inc). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(4), 80–85.
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55. <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>
- Setiawan, R. P., & Muhaqiqin, M. (2021). Sistem Informasi Manajemen Presensi Siswa Berbasis Mobile Studi Kasus SMAN 1 Sungkai Utara Lampung Utara. ... *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 119–124. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/898>
- Shodik, N., Neneng, N., & Ahmad, I. (2019). Sistem Rekomendasi Pemilihan Smartphone Snapdragon 636 Menggunakan Metode Simple Multi Attribute Rating Technique (Smart). *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika: JANAPATI*, 7(3), 219–228.

- Suaidah, S. (2021a). Analisis Penerimaan Aplikasi Web Engineering Pelayanan Pengaduan Masyarakat Menggunakan Technology Acceptance Model. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(1), 299–311. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i1.600>
- Suaidah, S. (2021b). Teknologi Pengendali Perangkat Elektronik Menggunakan Sensor Suara. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 02(02). <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jtst/article/view/1341>
- Suaidah, S., & Sidni, I. (2018). Perancangan Monitoring Prestasi Akademik dan Aktivitas Siswa Menggunakan Pendekatan Key Performance Indicator (Studi Kasus SMA N 1 Kalirejo). *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 62–67.
- Sudiby, N. A., & Nugroho, R. A. (2020). Survei sarana dan prasarana pembelajaran pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan pada sekolah menengah pertama di kabupaten pringsewu tahun 2019. *Journal Of Physical Education*, 1(1), 18–24.
- Sulistiani, H. (2018). Perancangan Dashboard Interaktif Penjualan (Studi Kasus: PT Jaya Bakery). *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 15–17.
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., & Neneng, N. (2019). Kombinasi Gifshuffle, Enkripsi AES dan Kompresi Data Huffman Untuk Meningkatkan Keamanan Data. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 1–12.
- Susanto, E. R., & Ramadhan, F. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Perizinan Praktik Tenaga Kesehatan Menggunakan Framework Codeigniter Pada Dinas Kesehatan Kota Metro. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 55–60.
- SuSucipto, A., & Hermawan, I. D. (2017). Sistem Layanan Kesehatan Puskesmas menggunakan Framework Yii. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 61–65. cipto, A., & Hermawan, I. D. (2017). Sistem Layanan Kesehatan Puskesmas menggunakan Framework Yii. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 61–65.
- Tindakan, P., Dan, K., & Di, K. (2021). *Pkm Peningkatan Pemahaman Guru Mengenai*. 1(2), 98–103.
- Ulfa, M., Mardiyana, M., & Saputro, D. R. S. (2016). Eksperimentasi Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Thinking Aloud Pairs Problem Solving (Tapps) Dan Teams Assisted Individualization (Tai) Dengan Pendekatan Saintifik Pada Materi Operasi Aljabar Ditinjau Dari Gaya Belajar Siswa. *Jurnal Pembelajaran Matematika*, 4(2).
- Utami, Y. P., & Dewi, P. S. (2020). Model Pembelajaran Interaktif SPLDV dengan Aplikasi Rumah Belajar. *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(1), 24–31.
- Wantoro, A., Samsugi, S., & Suharyanto, M. J. (2021). Sistem Monitoring Perawatan dan Perbaikan Fasilitas PT PLN (Studi Kasus : Kota Metro Lampung). *Jurnal TEKNO KOMPAK*, 15(1), 116–130.

- Wantoro, A., & Susanto, E. R. (2022). *PENERAPAN LOGIKA FUZZY DAN METODE PROFILE MATCHING PADA SISTEM PAKAR MEDIS UNTUK DIAGNOSIS COVID-19 DAN PENYAKIT LAIN IMPLEMENTATION OF FUZZY LOGIC AND PROFILE MATCHING METHOD IN MEDICAL EXPERT SYSTEMS FOR DIAGNOSIS OF COVID-19*. 9(5), 1075–1083. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202295406>
- Wantoro, A., Syarif, A., Berawi, K. N., Muludi, K., Sulistiyanti, S. R., Lampung, U., Komputer, I., Lampung, U., Masyarakat, K., Kedokteran, F., Lampung, U., Elektro, T., Teknik, F., Lampung, U., Lampung, U., Meneng, G., & Lampung, B. (2021). *METODE PROFILE MATCHING PADA SISTEM PAKAR MEDIS UNTUK*. 15(2), 134–145.
- Wati, D. R., & Sholihah, W. (2021). Pengontrol pH dan Nutrisi Tanaman Selada pada Hidroponik Sistem NFT Berbasis Arduino. *Multinetics*, 7(1), 12–20. <https://doi.org/10.32722/multinetics.v7i1.3504>
- Widiyawati, Y. (2022). Analisis Pengaruh Belanja Online Terhadap Perilaku Perjalanan Belanja Dimasa Pandemi Covid-19. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 3(02), 25–31. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jice/article/view/2151>
- Winarta, A., & Kurniawan, W. J. (2021). Optimasi cluster k-means menggunakan metode elbow pada data pengguna narkoba dengan pemrograman python. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 5(1).
- Yasin, I., & Shaskya, Q. I. (2020). Sistem Media Pembelajaran Ips Sub Mata Pelajaran Ekonomi Dalam Jaringan Pada Siswa Mts Guppi Natar Sebagai Penunjang Proses Pembelajaran. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 31–38. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i1.96>
- Yuliana, Y., Paradise, P., & Kusriani, K. (2021). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ispa Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier Berbasis Web. *CSRID (Computer Science Research and Its Development Journal)*, 10(3), 127. <https://doi.org/10.22303/csrid.10.3.2018.127-138>
- Yuliandra, R., & Fahrizqi, E. B. (2020). Development Of Endurance With The Ball Exercise Model In Basketball Games. *Jp. Jok (Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan)*, 4(1), 61–72.
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). PENGEMBANGAN DIGITALISASI PERAWATAN KESEHATAN PADA KLINIK PRATAMA SUMBER MITRA BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.