

Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Proyek Berbasis Web dengan Fitur Kolaborasi Tim dan Monitoring Progres

Daliono Wibowo¹⁾

¹Teknologi Informasi

*²⁾Daliono231@gmail.com

Abstrak

Aplikasi Manajemen Proyek Berbasis Web dengan Fitur Kolaborasi Tim dan Monitoring Progres adalah sebuah sistem yang dirancang untuk membantu tim proyek dalam mengelola dan memantau kemajuan proyek secara efektif. Aplikasi ini memanfaatkan teknologi web agar dapat diakses melalui berbagai perangkat dengan koneksi internet. Aplikasi ini menyediakan fitur-fitur penting untuk manajemen proyek, termasuk perencanaan proyek, penugasan tugas, pelacakan waktu, manajemen sumber daya, dan manajemen risiko. Tim proyek dapat membuat rencana proyek secara terstruktur dengan penugasan tugas kepada anggota tim yang relevan. Setiap anggota tim dapat melihat tugas yang ditugaskan kepada mereka dan memperbarui status progres secara real-time. Fitur kolaborasi tim memungkinkan anggota tim untuk berinteraksi dan berbagi informasi dengan mudah. Mereka dapat berkomunikasi melalui forum diskusi proyek, berkirim pesan, dan berbagi dokumen proyek. Fitur ini membantu meningkatkan komunikasi dan koordinasi antar anggota tim, sehingga mengurangi kesalahan dan mempercepat alur kerja. Selain itu, aplikasi ini juga dilengkapi dengan fitur monitoring progres yang memungkinkan manajer proyek untuk melacak kemajuan proyek secara keseluruhan. Manajer proyek dapat melihat status tugas, mengidentifikasi hambatan yang mungkin timbul, dan mengambil tindakan yang diperlukan untuk memastikan proyek berjalan sesuai jadwal. Aplikasi Manajemen Proyek Berbasis Web dengan Fitur Kolaborasi Tim dan Monitoring Progres dirancang dengan antarmuka yang intuitif dan responsif, memastikan penggunaan yang mudah dan efisien. Keamanan data juga menjadi perhatian utama, dengan adanya sistem otorisasi dan enkripsi data yang kuat. Dalam pengujian awal, aplikasi ini telah berhasil membantu tim proyek dalam meningkatkan efisiensi dan produktivitas mereka. Mereka dapat mengelola proyek dengan lebih terorganisir, berkomunikasi dengan lebih efektif, dan memantau kemajuan proyek secara real-time. Dengan adanya Aplikasi Manajemen Proyek Berbasis Web dengan Fitur Kolaborasi Tim dan Monitoring Progres ini, diharapkan dapat membantu organisasi dalam mengelola proyek dengan lebih efisien, meningkatkan kolaborasi tim, dan mencapai keberhasilan proyek yang lebih baik.

Kata Kunci: aplikasi, manajemen proyek, kolaborasi tim, monitoring progres

PENDAHULUAN

Manajemen proyek adalah suatu proses yang kompleks dan memerlukan koordinasi yang efektif antara anggota tim proyek. Dalam lingkungan kerja yang serba cepat dan terhubung secara global saat ini, aplikasi manajemen proyek berbasis web telah menjadi alat yang sangat berharga bagi organisasi dalam mengelola proyek secara efisien (Lestari et al., 2019;

Salsabila, 2018; Teknis et al., 2022; Wati & Sholihah, 2021). Tradisionalnya, manajemen proyek melibatkan penggunaan alat seperti spreadsheet, email, dan perangkat lunak lokal yang terbatas dalam hal kolaborasi dan pemantauan progres. Komunikasi antar tim sering kali terfragmentasi, dan pemantauan progres proyek menjadi sulit dan kurang real-time (Abidin et al., 2021; Ahdan, Priandika, et al., 2020; Aprianty & Basuki, 2021; Li et al., 2018, 2018; Prasetyawan et al., 2021; A. R. Putra, 2018; Setiawansyah et al., 2021). Hal ini dapat menghambat kemajuan proyek dan menyebabkan keterlambatan dalam penyelesaian proyek.

Dalam konteks ini, rancang bangun aplikasi manajemen proyek berbasis web dengan fitur kolaborasi tim dan monitoring progres menjadi sangat penting (Damayanti & Sumiati, 2018; Irawan & Neneng, 2020; Wantoro, 2018, 2019). Dengan memanfaatkan kekuatan teknologi web, aplikasi ini dapat memfasilitasi kolaborasi yang lebih baik antara anggota tim proyek yang terlibat di lokasi yang berbeda secara geografis. Hal ini memungkinkan anggota tim untuk bekerja bersama-sama, berbagi informasi, dan mengkomunikasikan ide dan masalah dengan mudah (Jayadi, 2022; Jayadi et al., 2021; Megawaty et al., 2021; Widiyawati, 2022; Yanuarsyah et al., 2021). Selain itu, fitur monitoring progres yang canggih memungkinkan manajer proyek dan anggota tim untuk melacak kemajuan proyek secara real-time. Dengan akses yang mudah ke informasi tentang status tugas, milestone, dan keterlambatan potensial, tim dapat mengambil tindakan yang cepat dan tepat untuk menjaga proyek tetap berada di jalur yang benar (Annur, 2019; Bertarina et al., 2014; Fitra Arie Budiawan, 2019; Handoko et al., 2018; Silvia et al., 2016).

Dengan adanya aplikasi manajemen proyek berbasis web yang dirancang khusus dengan fitur kolaborasi tim dan monitoring progres, diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan produktivitas dalam manajemen proyek. Hal ini juga dapat membantu organisasi mengurangi risiko proyek, mengoptimalkan penggunaan sumber daya, dan mencapai hasil proyek yang lebih baik dalam jangka waktu yang lebih singkat (Ahluwalia et al., 2021; Busro, 2018; Setiawan & Pasha, 2020; Susan, 2019; Utami Putri, 2022).

Urgensi Penelitian Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Proyek Berbasis Web dengan Fitur Kolaborasi Tim dan Monitoring Progres: 1) Peningkatan Efisiensi: Aplikasi

manajemen proyek berbasis web dengan fitur kolaborasi tim dan monitoring progres dapat mengoptimalkan penggunaan waktu dan sumber daya dengan mengurangi kesalahan komunikasi dan koordinasi. Tim proyek dapat bekerja secara sinergis, berbagi informasi, dan mengidentifikasi hambatan dengan lebih cepat, sehingga meningkatkan efisiensi operasional (Hariadi et al., 2022; Ismatullah & Adrian, 2021; Karamina Amir; Wea, Timoteus Mite, 2017; Kharis et al., 2019). 2) Kolaborasi yang Lebih Baik: Dalam proyek yang melibatkan tim yang tersebar geografis, fitur kolaborasi aplikasi ini menjadi sangat penting. Anggota tim dapat berkomunikasi secara langsung, berbagi dokumen, dan berdiskusi tentang proyek dalam satu platform terpadu. Hal ini meningkatkan sinergi tim, mempercepat pengambilan keputusan, dan mendorong kreativitas kolaboratif (Fadly & Wantoro, 2019; Febrian & Hapsari, 2019; Saputra & Fahrizal, n.d.; Wijaya et al., 2022; Yuliza Putri, 2021). 3) Pemantauan Progres yang Real-Time: Dalam manajemen proyek, pemantauan progres yang real-time sangat penting untuk mengidentifikasi keterlambatan atau masalah sejak dini. Aplikasi ini memungkinkan manajer proyek untuk melacak kemajuan proyek, memperbarui status tugas, dan mengidentifikasi risiko secara cepat. Dengan pemantauan yang akurat dan tepat waktu, manajer dapat mengambil tindakan perbaikan yang diperlukan untuk menjaga proyek berada pada jalur yang benar (Alita & Isnain, 2020; Hamidy, 2016; Melyza & Aguss, 2021; Puspaningtyas, 2019; Yasin & Shaskya, 2020). 4) Penyelarasan Tim yang Lebih Baik: Dalam proyek tim, penting untuk menjaga semua anggota tim memiliki pemahaman yang sama tentang tujuan, tugas, dan tanggung jawab masing-masing. Aplikasi ini dapat membantu menyelaraskan tim dengan memberikan visibilitas yang jelas tentang proyek secara keseluruhan, tugas yang ditugaskan, dan waktu yang tersedia. Hal ini mengurangi risiko kesalahpahaman, konflik, dan kebingungan di antara anggota tim (Ahluwalia & Puji, 2021; Sulistiyawati & Supriyanto, 2021; Suryadi, 2010; Syaifulloh & Aguss, 2021). 5) Pengambilan Keputusan yang Informasional: Aplikasi ini menyediakan data yang lengkap dan terstruktur tentang proyek, termasuk status tugas, waktu yang dihabiskan, dan milestone yang dicapai. Manajer proyek dapat menggunakan data ini untuk analisis yang lebih baik, membuat keputusan yang terinformasi, dan melakukan perubahan yang diperlukan untuk memastikan proyek berjalan dengan sukses (Ernain et al., 2011; Septilia et al., 2020; Syarifah, 2022; Wantoro et al., 2020).

Dengan menggabungkan fitur-fitur kolaborasi tim dan monitoring progres dalam aplikasi manajemen proyek berbasis web, organisasi dapat meningkatkan kualitas pengelolaan proyek, mengurangi risiko, dan mencapai keberhasilan proyek yang lebih konsisten. Oleh karena itu, penelitian rancang bangun aplikasi semacam ini menjadi penting untuk memenuhi kebutuhan manajemen proyek modern yang kompleks dan terkoneksi (Borman et al., 2018; Bryllian & Kisworo, 2021; Budioko, 2016; Hendrastuty et al., 2021; Jincheng et al., 2021; A. Putra et al., 2019).

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Aplikasi Manajemen Proyek

Aplikasi Manajemen Proyek adalah perangkat lunak atau sistem yang dirancang khusus untuk membantu tim proyek dalam mengelola dan mengawasi semua aspek proyek. Tujuannya adalah untuk mempermudah perencanaan, pelaksanaan, pemantauan, dan pengendalian proyek agar dapat mencapai tujuan yang ditetapkan dengan efisiensi dan efektivitas (Mustaqov & Megawaty, 2020; Penggunaan, 2021; Pratama & Yuliandra, 2021; Soraya & Wahyudi, 2021; Styawati et al., 2020). Aplikasi Manajemen Proyek menyediakan berbagai fitur dan fungsi yang memungkinkan pengguna untuk melakukan perencanaan proyek, mengatur tugas dan jadwal, mengelola anggaran, mengoordinasikan sumber daya manusia dan materi, serta memantau kemajuan proyek secara keseluruhan (Ade & Novri, 2019; Andrian, 2021; Kusuma & Lestari, 2021; Mahfud et al., 2022). Beberapa fitur umum yang dimiliki oleh aplikasi manajemen proyek meliputi:

1. **Perencanaan Proyek:** Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk membuat rencana proyek yang terstruktur, termasuk penentuan tujuan, jadwal, dan aktivitas yang diperlukan untuk mencapainya (Fakhrurozi & Puspita, 2021; Handayani, 2014; Sindangpt & Djaya, 2019; Sugiono & Lumban Tobing, 2021).
2. **Penugasan Tugas:** Fitur ini memungkinkan pengguna untuk menetapkan tugas kepada anggota tim, dengan mengatur deadline, tanggung jawab, dan ketergantungan antar tugas (Akhir et al., 2016; Amin, 2020; Qomariah & Sucipto, 2021).

3. Kolaborasi Tim: Aplikasi ini menyediakan fitur kolaborasi yang memungkinkan anggota tim untuk berinteraksi, berbagi informasi, dan berkomunikasi dalam satu platform. Hal ini meningkatkan kerjasama dan koordinasi di antara anggota tim (Andraini, 2022; Budiman, Sunariyo, et al., 2021; Jismin et al., 2022).

4. Pemantauan Progres: Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk melacak kemajuan proyek secara real-time, memantau status tugas, mengidentifikasi hambatan, dan mengambil tindakan yang diperlukan untuk menjaga proyek berada pada jalur yang benar (Damayanti, 2020; Darwis et al., 2017; Yasin & Shaskya, 2020, 2020).

5. Manajemen Risiko: Fitur ini membantu pengguna dalam mengidentifikasi, mengevaluasi, dan mengelola risiko yang terkait dengan proyek. Aplikasi ini dapat membantu pengguna untuk mengidentifikasi potensi risiko, membuat rencana mitigasi, dan mengawasi pelaksanaannya (Marsi et al., 2019; Pramita et al., 2022; R. A. M. Putra et al., 2022; Putri et al., 2022).

6. Pelaporan: Aplikasi ini menyediakan fitur untuk membuat laporan proyek yang terstruktur dan komprehensif, termasuk laporan kemajuan, laporan anggaran, dan laporan risiko. Hal ini membantu pengguna dalam membagikan informasi proyek kepada stakeholder terkait (Agustina & Isnaini, 2020; Astuti handayani et al., 2022; Nurhidayah & Indayani, 2020; Pasha & Susanti, 2022; A. D. Putra et al., 2022).

Penggunaan aplikasi manajemen proyek membantu meningkatkan efisiensi, mengurangi kesalahan, meningkatkan komunikasi dan kolaborasi tim, serta memantau kemajuan proyek secara real-time. Hal ini dapat mengarah pada pengelolaan proyek yang lebih baik, penyelesaian proyek yang tepat waktu, dan pencapaian hasil yang diharapkan (Ahdan, Putri, et al., 2020; Priandika & Riswanda, 2021; Widiana. Rina, 2016).

Pengertian Fitur Kolaborasi Tim dan Monitoring Progres

Fitur Kolaborasi Tim adalah fitur yang memungkinkan anggota tim proyek untuk berinteraksi, berkomunikasi, dan berbagi informasi dalam satu platform atau aplikasi. Fitur ini membantu meningkatkan koordinasi dan kerjasama di antara anggota tim, sehingga

proyek dapat dikelola dengan lebih efektif dan efisien (Nurkholis & Oktora, 2022; Oktaviani et al., 2020; Suhendri et al., 2018). Fitur kolaborasi tim meliputi:

1. Chat dan pesan instan: Memungkinkan anggota tim untuk berkomunikasi secara real-time melalui chat atau pesan instan, sehingga informasi dapat tersebar cepat dan mudah diakses oleh seluruh anggota tim.
2. Pengaturan tugas dan jadwal: Memungkinkan anggota tim untuk melihat tugas yang diberikan dan jadwal yang telah ditetapkan, sehingga mereka dapat bekerja dengan lebih terorganisir dan tepat waktu.
3. Dokumentasi dan berbagi file: Memungkinkan anggota tim untuk menyimpan dan berbagi dokumen, file, dan informasi terkait proyek, sehingga setiap anggota tim dapat mengakses informasi yang diperlukan.
4. Kolaborasi online: Memungkinkan anggota tim untuk bekerja secara bersama-sama pada dokumen atau proyek tertentu secara online, sehingga proyek dapat diselesaikan lebih cepat dan efisien.

Fitur Monitoring Progres adalah fitur yang memungkinkan pengguna untuk memantau kemajuan proyek secara real-time dan melacak status tugas secara terperinci (Ahmad et al., 2022; Faqih et al., 2022; Lina & Permatasari, 2020; Ramdan & Utami, 2020; Ria & Budiman, 2021). Fitur ini membantu pengguna untuk mengetahui apakah proyek berada pada jalur yang benar atau mengalami kendala, sehingga tindakan perbaikan dapat dilakukan segera (Amarudin & Ulum, 2018; Budiman, Sucipto, et al., 2021; Informatika et al., 2023; Mutmainnah, 2020; Neneng et al., 2021). Fitur monitoring progres meliputi:

1. Tampilan keseluruhan proyek: Memungkinkan pengguna untuk melihat proyek secara keseluruhan, termasuk tugas yang telah selesai dan yang masih berjalan, deadline, dan kemajuan secara umum.
2. Laporan kemajuan: Memungkinkan pengguna untuk membuat laporan kemajuan proyek yang terstruktur dan komprehensif, sehingga pengguna dapat memantau kemajuan proyek secara detail.

3. Pemberitahuan: Memungkinkan pengguna untuk menerima pemberitahuan otomatis terkait perubahan status tugas atau jadwal, sehingga pengguna dapat mengambil tindakan yang diperlukan.

4. Analisis dan evaluasi: Memungkinkan pengguna untuk menganalisis dan mengevaluasi data proyek untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam pengelolaan proyek.

METODE

Tahapan Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Proyek Berbasis Web dengan Fitur Kolaborasi Tim dan Monitoring Progres dapat mencakup beberapa langkah berikut:

1. Analisis Kebutuhan:

- Identifikasi kebutuhan dan tantangan dalam manajemen proyek yang ingin diatasi oleh aplikasi.
- Lakukan survei terhadap pengguna potensial, tim proyek, dan manajer proyek untuk memahami kebutuhan spesifik mereka.
- Tentukan fitur utama yang harus ada dalam aplikasi, seperti kolaborasi tim, pemantauan progres, penjadwalan, pelaporan, dan sebagainya.

2. Perancangan Sistem:

- Buat desain keseluruhan sistem aplikasi, termasuk arsitektur, antarmuka pengguna, dan struktur database.
- Buat flowchart dan diagram aktivitas untuk menggambarkan alur kerja aplikasi, termasuk interaksi antara anggota tim dan fungsionalitas aplikasi.

3. Pengembangan Backend:

- Buat backend aplikasi menggunakan bahasa pemrograman web seperti Python, PHP, atau Java.

- Desain dan implementasikan database untuk menyimpan informasi proyek, anggota tim, tugas, dan sebagainya.

- Buat API (Application Programming Interface) untuk menghubungkan antarmuka pengguna dengan database dan menyediakan akses ke fitur kolaborasi tim dan monitoring progres.

4. Pengembangan Frontend:

- Buat antarmuka pengguna berbasis web yang responsif dan mudah digunakan menggunakan teknologi web seperti HTML, CSS, dan JavaScript.

- Desain tata letak halaman, menu navigasi, dan elemen-elemen interaktif sesuai dengan kebutuhan pengguna.

- Terapkan fungsi kolaborasi tim, seperti chat, berbagi file, penugasan tugas, dan lainnya, agar anggota tim dapat bekerja bersama secara efektif.

- Terapkan fitur pemantauan progres, seperti grafik kemajuan proyek, pengingat deadline, notifikasi perubahan status tugas, dan sebagainya.

5. Pengujian dan Debugging:

- Lakukan pengujian fungsionalitas aplikasi secara menyeluruh untuk memastikan semua fitur berjalan dengan baik.

- Identifikasi dan perbaiki bug atau kesalahan dalam aplikasi.

- Lakukan uji coba dengan anggota tim proyek untuk memastikan aplikasi memenuhi kebutuhan mereka.

6. Peluncuran dan Implementasi:

- Siapkan infrastruktur yang diperlukan untuk menjalankan aplikasi secara online.

- Unggah aplikasi ke server web yang dapat diakses oleh pengguna.

- Berikan pelatihan kepada anggota tim proyek tentang cara menggunakan aplikasi.
- Monitor kinerja aplikasi dan tangani masalah yang muncul selama penggunaan.

7. Pemeliharaan dan Pengembangan Lanjutan:

- Perbarui aplikasi secara berkala dengan memperbaiki bug, meningkatkan keamanan, dan menambahkan fitur baru sesuai dengan umpan balik pengguna.
- Terus perbaiki dan tingkatkan performa aplikasi berdasarkan evaluasi pengguna dan perkembangan teknologi terkini.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut adalah hasil yang dicapai dari rancang bangun aplikasi manajemen proyek berbasis web dengan fitur kolaborasi tim dan monitoring progres:

1. Antarmuka Pengguna yang Responsif: Aplikasi memiliki antarmuka pengguna yang intuitif, mudah digunakan, dan responsif di berbagai perangkat, seperti desktop, tablet, dan smartphone.

2. Fitur Kolaborasi Tim:

- Chat dan pesan instan: Anggota tim dapat berkomunikasi secara real-time melalui chat atau pesan instan, memungkinkan mereka untuk bertukar informasi, bertanya, atau memberikan update proyek.

- Berbagi file: Anggota tim dapat mengunggah, menyimpan, dan berbagi dokumen dan file terkait proyek secara mudah dan aman.

- Penugasan tugas: Manajer proyek dapat menugaskan tugas kepada anggota tim, termasuk menetapkan deadline dan tanggung jawab, dan anggota tim dapat melihat tugas yang ditugaskan kepada mereka dan kemajuan tugas tersebut.

3. Monitoring Progres:

- **Kemajuan Proyek:** Aplikasi menyediakan tampilan keseluruhan proyek yang memperlihatkan kemajuan proyek secara grafis atau dalam bentuk daftar, memungkinkan pengguna untuk melihat status tugas dan perkembangan proyek secara real-time.

- **Notifikasi:** Aplikasi dapat mengirimkan notifikasi kepada anggota tim tentang perubahan status tugas, deadline yang akan datang, atau pembaruan proyek, agar semua anggota tim tetap terinformasi.

- **Laporan Proyek:** Aplikasi memungkinkan pengguna untuk menghasilkan laporan proyek yang terstruktur, termasuk laporan kemajuan, laporan anggaran, atau laporan risiko, yang dapat digunakan untuk memantau progres proyek dan memberikan informasi kepada stakeholder terkait.

4. **Keamanan Data:** Aplikasi dilengkapi dengan fitur keamanan yang kuat, seperti otentikasi pengguna, enkripsi data, dan akses terbatas, untuk melindungi kerahasiaan dan integritas informasi proyek.

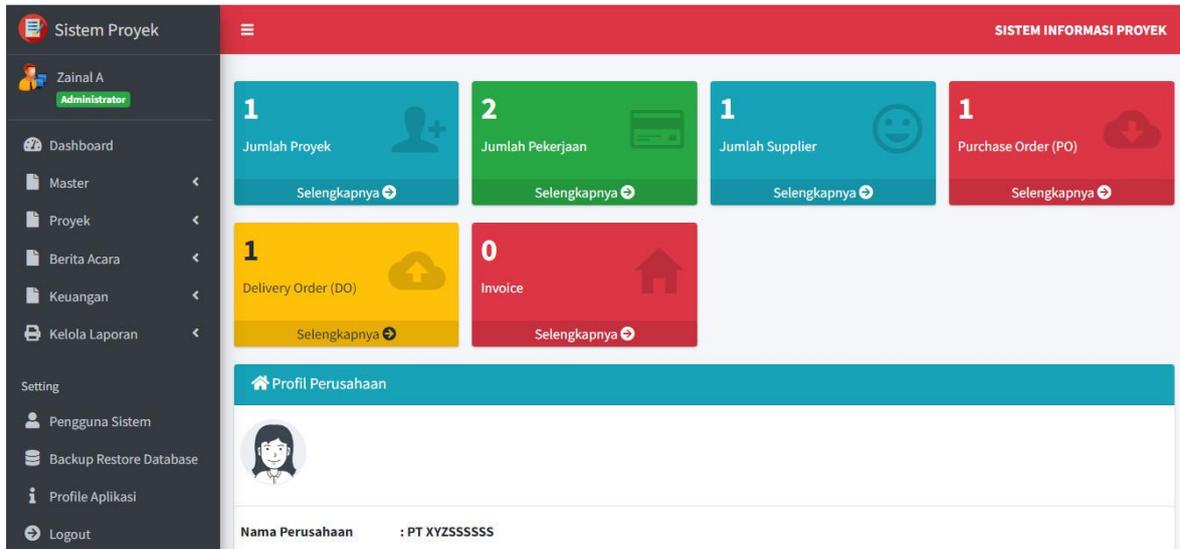
5. **Integrasi dengan Alat Lain:** Aplikasi dapat diintegrasikan dengan alat atau sistem lain yang digunakan dalam manajemen proyek, seperti alat manajemen tugas, alat kolaborasi, atau alat pelaporan, untuk meningkatkan efisiensi dan kesesuaian.

6. **Riwayat Perubahan:** Aplikasi mencatat riwayat perubahan untuk setiap tugas atau proyek, sehingga pengguna dapat melacak revisi atau perubahan yang telah dilakukan dan meninjau riwayat aktivitas proyek.

7. **Analisis Proyek:** Aplikasi menyediakan fitur analisis proyek, seperti grafik atau metrik, yang membantu pengguna dalam memahami kinerja proyek, mengidentifikasi tren, dan mengambil tindakan yang diperlukan untuk meningkatkan efektivitas manajemen proyek.

8. **Skalabilitas:** Aplikasi dirancang dengan kemampuan untuk menangani proyek dengan skala yang berbeda

Berikut adalah contoh gambar Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Proyek Berbasis Web dengan Fitur Kolaborasi Tim dan Monitoring Progres.



SIMPULAN

Simpulan:

- Aplikasi manajemen proyek berbasis web dengan fitur kolaborasi tim dan monitoring progres sangat penting untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam pengelolaan proyek.
- Fitur kolaborasi tim memungkinkan anggota tim proyek untuk berkomunikasi, berbagi informasi, dan bekerja bersama secara efektif dalam satu platform.
- Fitur monitoring progres memungkinkan pengguna untuk memantau kemajuan proyek secara real-time, melacak status tugas, dan mengidentifikasi perubahan yang diperlukan.

Saran:

- Selama tahap analisis kebutuhan, lakukan survei yang komprehensif terhadap pengguna potensial untuk memahami kebutuhan mereka dengan baik.
- Desain antarmuka pengguna yang intuitif dan responsif agar mudah digunakan oleh anggota tim dengan tingkat keahlian teknologi yang berbeda.
- Pastikan keamanan data yang kuat dengan implementasi otentikasi pengguna dan enkripsi data.
- Tawarkan integrasi dengan alat atau sistem lain yang digunakan dalam manajemen proyek, untuk memudahkan alur kerja dan meningkatkan produktivitas.

- Selalu lakukan pengujian menyeluruh dan pengembangan berkelanjutan untuk memastikan aplikasi tetap berjalan dengan baik dan dapat memenuhi kebutuhan pengguna.

Dengan memperhatikan simpulan dan saran di atas, Anda dapat mengembangkan aplikasi manajemen proyek berbasis web yang efektif dan berguna bagi tim proyek dalam mengelola dan memantau progres proyek dengan lebih efisien.

REFERENSI

- Abidin, Z., Wijaya, A., & Pasha, D. (2021). Aplikasi Stemming Kata Bahasa Lampung Dialek Api Menggunakan Pendekatan Brute-Force dan Pemograman C. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 5(1), 1–8.
- Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNAKAN Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1),. *Jurnal Informanika*, 5(2).
- Agustina, I., & Isnaini, F. (2020). Sistem Perhitungan dan Pelaporan Pajak Penghasilan Pasal 21 pada Universitas XYZ. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi (JIITI)*, 1(2), 24–29.
- Ahdan, S., Priandika, A., Andhika, F., & Amalia, F. S. (2020). Perancangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Bola Voli Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android. *Jurnal Kelitbangan*, 8(3), 221–236. <https://docplayer.info/210712569-Perancangan-media-pembelajaran-teknik-dasar-bola-voli-menggunakan-teknologi-augmented-reality-berbasis-android.html>
- Ahdan, S., Putri, A. R., & Sucipto, A. (2020). Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan. *Sistemasi*, 9(3), 493. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v9i3.884>
- Ahluwalia, L., Permatasari, B., Husna, N., & Novita, D. (2021). Penguatan Sumber Daya Manusia Melalui Peningkatan Keterampilan Pada Komunitas ODAPUS Lampung. 2(1), 73–80. <https://doi.org/10.23960/jpkmt.v2i1.32>
- Ahluwalia, L., & Puji, K. (2021). KEPEMIMPINAN PEMBERDAYAAN PADA KINERJA KARYAWAN DAN KESEIMBANGAN PEKERJAAN RUMAH DI MASA PANDEMI nCOVID-19. *Publik: Jurnal Manajemen Sumber Daya Manusia, Administrasi Dan Pelayanan Publik*, 7(2), 120–131. <https://doi.org/10.37606/publik.v7i2.132>
- Ahmad, I., Febrian, A., & Prastowo, A. T. (2022). PENERAPAN DAN PENDAMPINGAN SISTEM TRACER STUDY SECARA ONLINE PADA MA MA ' ARIF 1 PUNGGUR. 3(1), 277–282.

- Akhir, T., Kuliah, M., Informasi, K., Najib, M., & Satria, D. (2016). *Bentuk Serangan DoS (Denial of Service) dan DDoS (Distributed Deial of Service) pada Jaringan NDN (Named Data Network)*. 5241.
- Alita, D., & Isnain, A. R. (2020). Pendeteksian Sarkasme pada Proses Analisis Sentimen Menggunakan Random Forest Classifier. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 50–58.
- Amarudin, A., & Ulum, F. (2018). Analisis Dan Desain Jalur Transmisi Jaringan Alternatif Menggunakan Virtual Private Network (Vpn). *Jurnal Teknoinfo*, 12(2), 72–75.
- Amin, R. (2020). *IMPLEMENTASI RESTFULL API MENGGUNAKAN ARSITEKTUR MICROSERVICE UNTUK MANAJEMEN TUGAS KULIAH (STUDI KASUS: MAHASISWA STMIK AKAKOM)*. STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Andraini, L. (2022). *Pengeimplementasian DevOps Pada Sistem Tertanam dengan ESP8266 Menggunakan Mekanisme Over The Air*. 2(4), 1–10.
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Annur, H. (2019). PENERAPAN DATA MINING MENENTUKAN STRATEGI PENJUALAN VARIASI MOBIL MENGGUNAKAN METODE K-MEANS CLUSTERING. *Jurnal Informatika Upgris*, 5(1). <https://doi.org/10.26877/jiu.v5i1.3091>
- Aprianty, R. D., & Basuki, K. (2021). *PENGARUH ELECTRONIC WORD OF MOUTH TERHADAP PURCHASE INTENTION MELALUI CONSUMER TRUST PADA ONLINE SHOP FASHION WANITA DI MEDIA SOSIAL INSTAGRAM (STUDI PADA GENERASI MILENIAL DI DKI JAKARTA)*. 24(1), 4810–4814.
- Astuti handayani, M., Suwarni, E., Fernando, Y., Eko Saputra, F., Kunci, K., Keuangan, P., Wanita Tani, K., Author maidiana, C., & cid, teknokrata. (2022). *Suluh Abdi : Jurnal Ilmiah Pengabdian Kepada Masyarakat PENGELOLAAN KEUANGAN BISNIS DAN UMKM DI DESA BALAIREJO*. 4(1), 1–7. https://jurnal.um-palembang.ac.id/suluh_abdi
- Bertarina, B., Arianto, W., Bertarina, W. A., & Arianto, W. (2014). ANALISIS KEBUTUHAN RUANG PARKIR (STUDI KASUS PADA AREA PARKIR ICT UNIVERSITAS TEKNOKRAT INDONESIA). *Transportasi Publik Dan Aksesibilitas Masyarakat Perkotaan*, 9(02), 17.
- Borman, R. I., Syahputra, K., Jupriyadi, J., & Prasetyawan, P. (2018). Implementasi Internet Of Things pada Aplikasi Monitoring Kereta Api dengan Geolocation Information System. *Seminar Nasional Teknik Elektro, 2018*, 322–327.
- Bryllian, D., & Kisworo, K. (2021). Sistem Informasi Monitoring Kinerja Sdm (Studi Kasus: Pt Pln Unit Pelaksana Pembangkitan Tarahan). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa*

- Perangkat Lunak*, 1(2), 264–273. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.622>
- Budiman, A., Sucipto, A., & Dian, A. R. (2021). Analisis Quality of Service Routing MPLS OSPF Terhadap Gangguan Link Failure. *Techno.Com*, 20(1), 28–37. <https://doi.org/10.33633/tc.v20i1.4038>
- Budiman, A., Sunariyo, S., & Jupriyadi, J. (2021). Budiman, Arief, Sunariyo Sunariyo, and Jupriyadi Jupriyadi. 2021. “Sistem Informasi Monitoring Dan Pemeliharaan Penggunaan SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition).” *Jurnal Tekno Kompak* 15(2): 168. Sistem Informasi Monitoring dan Pemeliharaan Pegg. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 168. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1159>
- Budioko, T. (2016). Sistem monitoring suhu jarak jauh berbasis internet of things menggunakan protokol mqtt. *Seminar Nasional Riset Teknologi Informasi*, 1(30 July), 353–358.
- Busro, M. (2018). Manajemen Sumber Daya Manusia In Manajemen Sumber Daya Manusia. *Edisi Revisi Jakarta: Bumi Aksara*, 391.
- Damayanti, D. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM PENGUKURAN KESELARASAN TEKNOLOGI DAN BISNIS UNTUK PROSES AUDITING. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 92–97.
- Damayanti, D., & Sumiati, S. (2018). Sistem Informasi Daya Tarik Pembelian Produk UMKM Home Industri Berbasis WEB. *Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI) 2018*.
- Darwis, D., Wamiliana, W., & Junaidi, A. (2017). Proses Pengamanan Data Menggunakan Kombinasi Metode Kriptografi Data Encryption Standard dan Steganografi End Of File. *Prosiding Seminar Nasional METODE KUANTITATIF 2017*, 1(1), 228–240.
- Ernain, E., Rusliyawati, R., & Sinaga, I. (2011). Sistem Pendukung Keputusan Pembiayaan Mikro Berbasis Client Server Studi Kasus Pada Perusahaan Pembiayaan Bandar Lampung. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Fadly, M., & Wantoro, A. (2019). c. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1, 46–55.
- Fakhrurozi, J., & Puspita, D. (2021). KONSEP PIIL PESENGGIRI DALAM SASTRA LISAN WAWANCAN LAMPUNG SAIBATIN. *JURNAL PESONA*, 7(1), 1–13.
- Faqih, Y., Rahmanto, Y., Ari Aldino, A., & Waluyo, B. (2022). Penerapan String Matching Menggunakan Algoritma Boyer-Moore Pada Pengembangan Sistem Pencarian Buku Online. *Bulletin of Computer Science Research*, 2(3), 100–106. <https://doi.org/10.47065/bulletincsr.v2i3.172>
- Febrian, A., & Hapsari, chintia annisa vina. (2019). Strategi Pemasaran Dalam Memengaruhi Keputusan Pembelian Melalui Minat Beli Sebagai Mediasi. *Buletin Studi Ekonomi*, 24(2), 279–287.

- Fitra Arie Budiawan. (2019). *Desain Interaksi Aplikasi Platform Traveller Menggunakan Pendekatan Design Thinking*.
- Hamidy, F. (2016). Pendekatan Analisis Fishbone Untuk Mengukur Kinerja Proses Bisnis Informasi E-Koperasi. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 11–13.
- Handayani, M. A. (2014). INOVASI PRODUK SEBAGAI ALTERNATIF KONVERSI SISTEM MUSYARAKAH (Studi Kasus Pada Bank Sumsel Babel Syariah Cabang Palembang). *Ekomi Islam*, 11(2), 35–47.
- Handoko, P., Hermawan, H., & Nasucha, M. (2018). Pengembangan Sistem Kendali Alat Elektronika Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3 dan Ethernet Shield dengan Antarmuka Berbasis Android. *Dinamika Rekayasa*, 14(2), 92–103. <https://doi.org/10.20884/1.dr.2018.14.2.191>
- Hariadi, E., Anistyasari, Y., Zuhrie, M. S., & Putra, R. E. (2022). Mesin Oven Pengering Cerdas Berbasis Internet of Things (IoT). *Indonesian Journal of Engineering and Technology (INAJET)*, 2(1), 18–23. <https://doi.org/10.26740/inajet.v2n1.p18-23>
- Hendrastuty, N., Ihza, Y., Ring Road Utara, J., & Lor, J. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android. *Jdmsi*, 2(2), 21–34.
- Informatika, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2023). *Pelatihan Penerapan Logika Informatika Sebagai Dasar Algoritma Pemograman di SMKN 7 Bandarlampung*. 1(3), 156–161.
- Irawan, A. A., & Neneng, N. (2020). SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMA FATAHILLAH SIDOHARJO JATI AGUNG LAMPUNG SELATAN). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 245–253.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa* ..., 2(2), 3–10. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Jayadi, A. (2022). Pelatihan Aplikasi Administrasi Perangkat Desa Sidosari, Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 85. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i1.1770>
- Jayadi, A., Susanto, T., & Adhinata, F. D. (2021). Sistem Kendali Proporsional pada Robot Penghindar Halangan (Avoider) Pioneer P3-DX. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 20(1), 47. <https://doi.org/10.24843/mite.2021.v20i01.p05>
- Jincheng, Z., Yanfei, L., Boyuan, Z., & Kai, W. (2021). Design and implementation of wearable oxygen saturation monitoring system. *2021 IEEE International Conference on Electrical Engineering and Mechatronics Technology, ICEEMT 2021*, 71–74. <https://doi.org/10.1109/ICEEMT52412.2021.9601533>

- Jismin, J., Nurdin, N., & Rustina, R. (2022). Analisis Budaya Organisasi Dalam Meningkatkan Prestasi Kerja Pegawai Administrasi UIN Datokarama Palu. *Jurnal Integrasi Manajemen Pendidikan*, 1(1), 20–29. <https://doi.org/10.24239/jimpi.v1i1.899>
- Karamina Amir; Wea, Timoteus Mite, H. H. (2017). STUDI PERBEDAAN PERTUMBUHAN DAN PANGKASAN DAUN UBI KAYU (MANIHOT ESSCULENTA (CRANTZ)) PADA UMUR YANG BERBEDA. *Fakultas Pertanian, Vol 5, No 1 (2017)*. <https://publikasi.unitri.ac.id/index.php/pertanian/article/view/2034>
- Kharis, Santosa, P. I., & Winarno, W. Wa. (2019). Evaluasi Usability pada Sistem Informasi Pasar Kerja Menggunakan System Usability Scale (SUS). *Prosiding SNST Ke-10*, 241–245.
- Kusuma, C. E., & Lestari, F. (2021). Perhitungan Daya Dukung Tiang Pancang Proyek Penambahan Line Conveyor Batubara. *Jurnal Teknik Sipil*, 02(01), 44–50.
- Lestari, P., Darwis, D., & Damayanti, D. (2019). Komparasi Metode Economic Order Quantity Dan Just In Time Terhadap Efisiensi Biaya Persediaan. *Jurnal Akuntansi*, 7(1), 30–44.
- Li, Q., Liu, Z., & Xiao, J. (2018). A Data Collection Collar for Vital Signs of Cows on the Grassland Based on LoRa. *Proceedings - 2018 IEEE 15th International Conference on e-Business Engineering, ICEBE 2018*, 213–217. <https://doi.org/10.1109/ICEBE.2018.00041>
- Lina, L. F., & Permatasari, B. (2020). Social Media Capabilities dalam Adopsi Media Sosial Guna Meningkatkan Kinerja UMKM. *Jembatan : Jurnal Ilmiah Manajemen*, 17(2), 227–238. <https://doi.org/10.29259/jmbt.v17i2.12455>
- Mahfud, I., Yuliandra, R., Gumantan, A., Olahraga, P., Teknokrat, U., Ratu, L., & Bandar, K. (2022). *Model Latihan Shooting Bola Basket Dengan Modifikasi Ring Pada Anak Usia Sekolah*. 2(1), 49–56.
- Marsi, fella rizki, Husaini, & Ilyas, F. (2019). *PENGARUH KARAKTERISTIK DEWAN PENGAWAS SYARIAH TERHADAP KINERJA PERBANKAN YANG DIMODERASI OLEH PENGAMBILAN RISIKO BANK*. 2–3.
- Megawaty, D. A., Damayanti, D., Assubhi, Z. S., & Assuja, M. A. (2021). Aplikasi Permainan Sebagai Media Pembelajaran Peta Dan Budaya Sumatera Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Komputasi*, 9(1), 58–66. <https://doi.org/10.23960/komputasi.v9i1.2779>
- Melyza, A., & Aguss, R. M. (2021). Persepsi Siswa Terhadap Proses Penerapan Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Pada Pandemi Covid-19. *Journal Of Physical Education*, 2(1), 8–16.
- Mustaqov, M. A., & Megawaty, D. A. (2020). Penerapan Algoritma A-Star Pada Aplikasi

- Pencarian Lokasi Fotografi Di Bandar Lampung berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 14(1), 27–34.
- Mutmainnah, S. (2020). Pemilihan Moda Transportasi Kereta Api Menuju Pelabuhan Bakauheni. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 1(01), 33. <https://doi.org/10.33365/jice.v1i01.854>
- Neneng, N., Puspaningrum, A. S., Lestari, F., & Pratiwi, D. (2021). SMA Tunas Mekar Indonesia Tangguh Bencana. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 1(6), 335–342. <https://doi.org/10.52436/1.jpmi.61>
- Nurhidayah, N., & Indayani, B. (2020). Analisis Kualitatif Hubungan Budaya Kerja Organisasi dengan Opini Audit: (Studi Kasus Pada Pemerintahan Daerah Kabupaten Majene). *Owner: Riset Dan Jurnal Akuntansi*, 4(2), 505–516. <https://app.dimensions.ai/details/publication/pub.1130034973%0Ahttps://owner.polgan.ac.id/index.php/owner/article/download/303/141>
- Nurkholis, A., & Oktora, P. S. (2022). Sistem Persediaan Obat Menggunakan Metode Moving Average Dan Fixed Time Period With Safety Stock. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 6(2), 1134–1145.
- Oktaviani, L., Riskiono, S. D., & Sari, F. M. (2020). Perancangan Sistem Solar Panel Sekolah dalam Upaya Meningkatkan Ketersediaan Pasokan Listrik SDN 4 Mesuji Timur. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1, 13–19.
- Pasha, D., & Susanti, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Rumah Pada PT Graha Sentramulya. *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, 1(1), 10–15. <https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i1.128>
- Penggunaan, D. A. N. S. (2021). *ANALISIS PERILAKU PENGGUNA APLIKASI SITS ANALYSIS OF USER BEHAVIOR OF SITS APPLICATIONS USING*. November, 321–329.
- Pramita, G., Saniati, S., Assuja, M. A., Kharisma, M. P., Hasbi, F. A., Daiyah, C. F., & Tambunan, S. P. (2022). Pelatihan Sekolah Tangguh Bencana Di Smk Negeri 1 Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 264. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2177>
- Prasetyawan, P., Samsugi, S., & Prabowo, R. (2021). Internet of Thing Menggunakan Firebase dan Nodemcu untuk Helm Pintar. *Jurnal ELTIKOM*, 5(1), 32–39. <https://doi.org/10.31961/eltikom.v5i1.239>
- Pratama, W. U., & Yuliandra, R. (2021). *PERSEPSI ANGGOTA EKSTRAKURIKULER BOLA BASKET TERHADAP PENGGUNAAN APLIKASI PAPAN STRATEGI*. 2(2), 1–7.
- Priandika, A. T., & Riswanda, D. (2021). *ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE*. *Jurnal cyberarea.id*

Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak, 2(1), 94–101.

Puspaningtyas, N. D. (2019). Proses Berpikir Lateral Siswa SD dalam Menyelesaikan Masalah Matematika Open-Ended Ditinjau dari Perbedaan Gaya Belajar. *MAJAMATH: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 2(2), 80–86.

Putra, A. D., Purba, L. M., & Nuralia, N. (2022). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Pada Toko Jabat. *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, 1(1), 1–5. <https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i1.126>

Putra, A., Indra, A., & Afriyastuti, H. (2019). *PROTOTIPE SISTEM IRIGASI OTOMATIS BERBASIS PANEL SURYA MENGGUNAKAN METODE PID DENGAN SISTEM MONITORING IoT*. Universitas Bengkulu.

Putra, A. R. (2018). *APLIKASI MONITORING KEBOCORAN GAS BERBASIS ANDROID DAN INTERNET OF THINGS DENGAN FIREBASE REALTIME SYSTEM*. Perpustakaan Teknokrat.

Putra, R. A. M., Putra, A. D., & Wahono, E. P. (2022). Analisis Rembesan Terhadap Bahaya Piping pada Bendungan Way Sekampung. *Serambi Engineering*, VII(3), 3454–3465.

Putri, N. U., Jayadi, A., Sembiring, J. P., Adrian, Q. J., Pratiwi, D., Darmawan, O. A., Nugroho, F. A., Ardiantoro, N. F., Sudana, I. W., & Ikhsan, U. N. (2022). Pelatihan Mitigasi Bencana Bagi Siswa/Siswi Mas Baitussalam Miftahul Jannah Lampung Tengah. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 272. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2201>

Qomariah, L., & Sucipto, A. (2021). Sistem Infomasi Surat Perintah Tugas Menggunakan Pendekatan Web Engineering. *JTSI-Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 86–95.

Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>

Ria, M. D., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi Informasi Perpustakaan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa ...*, 2(1), 122–133.

Salsabila, N. (2018). Klasifikasi Barang Menggunakan Metode Clustering K-Means Dalam Penentuan Prediksi Stok Barang. *Central Library Of Maulana Malik Ibrahim State Islamic University Of Malang*.

Saputra, A. K., & Fahrizal, M. (n.d.). RANCANG BANGUN BERBASIS WEB CRM (CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT) BERBASIS WEB STUDI KASUS PT BUDI BERLIAN MOTOR HAJIMENA BANDAR LAMPUNG. In *Portaldata.org* (Vol. 17, Issue 1).

Septilia, H. A., Parjito, P., & Styawati, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan menggunakan Metode AHP. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*,

1(2), 34–41.

- Setiawan, A., & Pasha, D. (2020). Sistem Pengolahan Data Penilaian Berbasis Web Menggunakan Metode Pieces (Studi Kasus : Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Provinsi Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(1), 97–104. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., Sulistiyawati, A., & Hajizah, A. (2021). Perancangan Sistem Pengelolaan Keuangan Komite Menggunakan Web Engineering (Studi Kasus : SMK Negeri 1 Gedong Tataan). *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 10(2), 163–171. <https://doi.org/10.34010/komputika.v10i2.4329>
- Silvia, A. F., Haritman, E., & Muladi, Y. (2016). Rancang Bangun Akses Kontrol Pintu Gerbang Berbasis Arduino Dan Android. *Electrans*, 13(1), 1–10.
- Sindangpt, J. C., & Djaya, D. (2019). *Perancangan Pilar Portal Struktur Jembatan Cikeruh Ruas. 00*, 237–244.
- Soraya, A., & Wahyudi, A. D. (2021). Rancang bangun aplikasi penjualan dimsun berbasis web. *Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(4), 43–48.
- Styawati, S., Ariany, F., Alita, D., & Susanto, E. R. (2020). PEMBELAJARAN TRADISIONAL MENUJU MILENIAL: PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS WEB SEBAGAI PENUNJANG PEMBELAJARAN E-LEARNING PADA MAN 1 PESAWARAN. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2).
- Sugiono, E., & Lumban Tobing, G. I. (2021). Analisis Pengaruh Kepemimpinan, Budaya Organisasi dan Komunikasi Terhadap Kepuasan Kerja Serta Dampaknya Terhadap Kinerja Karyawan. *Jurnal Manajemen Strategi Dan Aplikasi Bisnis*, 4(2), 389–400. <https://doi.org/10.36407/jmsab.v4i2.413>
- Suhendri, A., Juniansyah, B. D., Priono, M. J., & Darwis, D. (2018). Implementasi Kombinasi Affine Cipher dan One-time Pad Dalam Pengamanan Pengiriman Pesan. *Jurnal Informatika*, 18(2), 124–129.
- Sulistiyawati, A., & Supriyanto, E. (2021). Implementasi Algoritma K-means Clustering dalam Penentuan Siswa Kelas Unggulan. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 25. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1162>
- Suryadi, E. (2010). Analisis Peranan Leadership dan Budaya Organisasi. *Manajerial*, 08, 1–9.
- Susan, E. (2019). MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA. *Jurnal Manajemen Pendidikan*, 9(2), 952–962.
- Syaifulloh, M. D., & Aguss, R. M. (2021). Analisis peningkatan gerak dasar dalam permainan kasti. 1(1), 51–57.

- Syarifah, I. (2022). Pengaruh Soft Selling dalam Media Sosial Instagram dan Celebrity Endorse Terhadap Keputusan Pembelian. *Jurnal Bisnis Dan Kajian Strategi Manajemen*, 6(1), 48–56. <https://doi.org/10.35308/jbkan.v6i1.5247>
- Teknis, E., Skala, D., Usahatani, P., Kayu, U., Kabupaten, D., Anggi, W., Cahyaningsih, F., Rahayu, E. S., & Kusnandar, D. (2022). “Digitalisasi Pertanian Menuju Kebangkitan Ekonomi Kreatif.” 6(1), 718.
- Utami Putri, N. (2022). Rancang Bangun Perangkat Hama Serangga Pada Padi Dengan Sumber Sel Surya (Studi Kasus: Rama Otama 1, Seputih Raman, Lampung Tengah, Lampung). *Electrician*, 16(1), 123–128. <https://doi.org/10.23960/elc.v16n1.2265>
- Wantoro, A. (2018). Prototype Aplikasi Berbasis Web Sebagai Media Informasi Kehilangan Barang. *Jurnal Teknoinfo*, 12(1), 11–15.
- Wantoro, A. (2019). Sistem Informasi Berbasis Web Untuk Pengelolaan Penerima Dana Zakat, Infaq Dan Sedekah. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 31–34.
- Wantoro, A., Muludi, K., & Sukisno, S. (2020). Penerapan Logika Fuzzy pada Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Kelayakan Kualitas Telur Bebek.
- Wati, D. R., & Sholihah, W. (2021). Pengontrol pH dan Nutrisi Tanaman Selada pada Hidroponik Sistem NFT Berbasis Arduino. *Multinetics*, 7(1), 12–20. <https://doi.org/10.32722/multinetics.v7i1.3504>
- Widiana. Rina, S. R. (2016). EFEK TOKSIT DAN TERATOGENIK EKSTRAK BROTOWALI (*Tinospora crispa L.*) TERHADAP SISTEM REPRODUKSI DAN EMBRIO MENCIT (*Mus musculus L. Swiss Webster*). II(1), 1–11.
- Widiyawati, Y. (2022). Analisis Pengaruh Belanja Online Terhadap Perilaku Perjalanan Belanja Dimasa Pandemi Covid-19. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 3(02), 25–31. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jice/article/view/2151>
- Wijaya, A., Hendrastuty, N., & Ghufroni An, M. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (Simpeg) Berbasis Web (Studi Kasus: Pt Sembilan Hakim Nusantara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 3(1), 77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., ..., & Napianto, R. (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yasin, I., & Shaskya, Q. I. (2020). Sistem Media Pembelajaran Ips Sub Mata Pelajaran Ekonomi Dalam Jaringan Pada Siswa Mts Guppi Natar Sebagai Penunjang Proses Pembelajaran. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 31–38. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i1.96>

Yuliza Putri, N. D. P. (2021). *PERANAN E-LEARNING PEMBELAJARAN MATEMATIKA DI SEKOLAH DASAR*. 2(2), 44–49.