

Studi Literatur tentang Penggunaan Aplikasi E-Wallet untuk Mengelola Uang Bulanan Anak Kuliah

Yuliana Lailasari
Teknologi Informasi
*) y.u.l.i.an.al.ailas.ar.i@gmail.com

Abstrak

Penggunaan aplikasi e-wallet sebagai alat pengelolaan keuangan semakin populer dan banyak digunakan oleh mahasiswa untuk mengelola uang bulanan mereka. Oleh karena itu, penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk menganalisis penggunaan aplikasi e-wallet pada mahasiswa dalam mengelola uang bulanan mereka dengan menggunakan metode analisis kasus. Berdasarkan hasil penelitian, penggunaan aplikasi e-wallet dapat membantu mahasiswa dalam mengelola uang bulanan mereka dengan lebih efisien dan efektif. Namun, masih terdapat beberapa tantangan dan hambatan yang dihadapi oleh pengguna, seperti keterbatasan penggunaan aplikasi di beberapa tempat, biaya transaksi yang cukup mahal, dan masalah keamanan. Dalam hal ini, pengembang aplikasi e-wallet perlu memperhatikan faktor-faktor tersebut dalam mengembangkan aplikasi yang lebih baik dan memenuhi kebutuhan pengguna. Rekomendasi bagi pengguna juga diberikan untuk memilih aplikasi e-wallet yang dapat digunakan secara luas dan memperhatikan faktor keamanan. Oleh karena itu, penggunaan metode analisis kasus dapat menjadi pilihan yang tepat dalam menganalisis penggunaan aplikasi e-wallet untuk mengelola uang bulanan mahasiswa. Dalam kesimpulannya, penggunaan aplikasi e-wallet dapat membantu mahasiswa dalam mengelola uang bulanan mereka dengan lebih efisien dan efektif, namun masih perlu adanya pengembangan aplikasi e-wallet yang lebih baik dan memenuhi kebutuhan pengguna.

Kata Kunci: aplikasi e-wallet, mahasiswa, pengelolaan keuangan, uang bulanan, metode analisis kasus.

PENDAHULUAN

Keuangan merupakan salah satu aspek penting dalam kehidupan sehari-hari, terutama bagi mahasiswa yang membutuhkan pengelolaan keuangan yang tepat untuk memenuhi kebutuhan hidup sehari-hari dan kebutuhan akademik (Ariyanti et al., 2020; Ayunandita & Riskiono, 2021; Hana et al., 2019; Megawaty, 2020; Megawaty & Putra, 2020; Rulyana & Borman, 2014; Sandi, 2019; Vinahapsari & Rosita, 2020). Namun, seringkali mahasiswa terkendala dalam mengelola keuangan mereka, terutama uang bulanan yang diterima dari orangtua atau beasiswa (Alita et al., 2021; Borman & Helmi, 2018; Gunawan et al., 2018; Heni Sulistiani, 2018; Priandika, 2016).

Dalam era digital saat ini, penggunaan aplikasi mobile semakin populer dalam membantu mengelola keuangan. Salah satu aplikasi mobile yang dapat membantu mahasiswa dalam mengelola uang bulanan mereka adalah e-wallet (Felita & Japarianto, 2015; Lina & Nani,

2020; Mayasari et al., 2022; Purwanto et al., 2020; Pustika, 2010). E-wallet adalah aplikasi mobile yang memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi keuangan secara online, termasuk transfer uang, pembayaran tagihan, pembelian pulsa, dan lain sebagainya (Andi & Obligasi, 2004; Deliyana et al., 2021; Handayani, 2014; T. Rosmalasari, 2022; Sulistiani et al., 2021).

Dalam artikel ini, akan dilakukan studi literatur tentang penggunaan aplikasi e-wallet untuk mengelola uang bulanan anak kuliah (Amin, 2020; Borman, n.d.; P. S. Dewi, 2021a, 2021b; Sugama Maskar, 2020). Studi literatur ini akan membahas berbagai aspek terkait penggunaan aplikasi e-wallet oleh mahasiswa, termasuk keuntungan, tantangan, dan faktor-faktor yang memengaruhi penggunaan aplikasi tersebut (Ariansyah et al., 2017; Bhara & Syahida, 2019; Fahrizqi et al., n.d.; Rusliyawati & Sinaga, 2017; F. M. Sari, 2017; Wantoro, 2018a).

Dalam melakukan studi literatur ini, penulis menggunakan berbagai sumber yang relevan dan terbaru, termasuk jurnal akademik, artikel, dan buku (Adrian et al., 2020; Damayanti, 2021; Faqih et al., 2022; Kurniati et al., 2015; A. Sari & Adrian, 2020; Vidiasari & Darwis, 2020). Tujuan dari studi literatur ini adalah untuk memberikan gambaran yang jelas tentang penggunaan aplikasi e-wallet oleh mahasiswa, serta memberikan rekomendasi yang berguna bagi pengguna dan pengembang aplikasi e-wallet (Abidin, 2013; A. A. Akbar, 2019; Anderha & Maskar, 2021; Fahrizqi et al., 2021; Mata, 2022; Palendera & Rizkiono, 2019; Wantoro & Priandika, 2017).

Berdasarkan hasil studi literatur, ditemukan bahwa penggunaan aplikasi e-wallet dapat memberikan berbagai keuntungan bagi mahasiswa, seperti memudahkan pengelolaan keuangan, menghindari pengeluaran yang tidak perlu, dan meningkatkan efisiensi waktu (Octavia et al., 2020; Pramita & Sari, 2020; Tansir et al., 2021; Vinahapsari & Rosita, 2020, 2020; Yasin & Shaskya, 2020). Selain itu, penggunaan aplikasi e-wallet juga dapat membantu mahasiswa meningkatkan kesadaran tentang pentingnya mengelola keuangan secara tepat (Darwis et al., 2022; R. K. Dewi et al., 2021; Handayani et al., 2022; Nani et al., 2021; T. D. Rosmalasari, 2017; T. D. R. Sari, 2021).

Namun, penggunaan aplikasi e-wallet juga memiliki beberapa tantangan, seperti keamanan dan privasi data, keterbatasan penggunaan, dan ketergantungan pada teknologi. Oleh karena itu, penting bagi pengguna untuk memperhatikan faktor-faktor ini dan mengambil

tindakan yang tepat dalam penggunaan aplikasi e-wallet (Anggraini et al., 2022; Darwis & Yusiana, 2016; Hamidy, 2017; Herman et al., 2020; Kardiansyah, 2021; Nuryani & Darwis, 2021; Penggunaan, 2021; Winarta & Kurniawan, 2021).

Selain itu, faktor-faktor seperti ketersediaan akses internet, literasi digital, dan persepsi pengguna terhadap aplikasi e-wallet juga memengaruhi penggunaan aplikasi tersebut. Oleh karena itu, pengembang aplikasi e-wallet perlu memperhatikan faktor-faktor ini dalam pengembangan aplikasi yang lebih efektif dan bermanfaat bagi pengguna (S. Akbar, 2018; Aloei & Kota, 2018; Febrian Eko Saputra, 2018; Kurniawan, 2020a, 2020b; Rahayu et al., 2020).

Berdasarkan hasil studi literatur, dapat disimpulkan bahwa penggunaan aplikasi e-wallet memiliki potensi yang besar dalam membantu mahasiswa dalam mengelola keuangan mereka. Namun, penggunaan aplikasi e-wallet juga memiliki tantangan dan membutuhkan perhatian yang lebih dari pengguna dan pengembang aplikasi (Amarudin & Sofiandri, 2018; Borman et al., 2020; Budiman & Sidiq, n.d.; P. S. Dewi & Sintaro, 2019; Juliyanto & Parjito, 2021; Rizki & Op, 2021; Soraya & Wahyudi, 2021). Oleh karena itu, penelitian lebih lanjut dan pengembangan aplikasi yang lebih baik dan efektif perlu dilakukan untuk memaksimalkan potensi penggunaan aplikasi e-wallet dalam pengelolaan keuangan mahasiswa (Agustin et al., 2022; Astuti handayani et al., 2022a, 2022b; CS, 2019; Dellia et al., 2017; Megawaty et al., 2021; Savestra et al., 2021).

Selain itu, penggunaan aplikasi e-wallet juga dapat membantu mahasiswa dalam mempersiapkan diri untuk menghadapi masa depan yang lebih mandiri dan tangguh dalam mengelola keuangan mereka sendiri. Dengan penggunaan aplikasi e-wallet, mahasiswa dapat belajar dan terbiasa dalam mengatur keuangan mereka sendiri secara lebih mandiri (Ardian & Fernando, 2020; Fitri et al., 2021; Nugroho et al., 2021; Rossi et al., 2021, 2021, 2021).

Oleh karena itu, penggunaan aplikasi e-wallet dapat menjadi solusi yang efektif bagi mahasiswa dalam mengelola uang bulanan mereka. Namun, perlu diperhatikan bahwa penggunaan aplikasi e-wallet bukanlah satu-satunya solusi yang ada. Mahasiswa juga perlu memiliki kemampuan dan keterampilan dalam mengelola keuangan secara manual, seperti membuat anggaran dan mencatat pengeluaran secara manual (Arifah & Fernando, 2022;

Isnain et al., 2022; Jayadi, 2022; Ronaldo & Pasha, 2021; Teknologi et al., 2021; Yasin et al., 2021; Yunita Amelia, 2022).

Dalam artikel ini, penulis akan membahas secara detail tentang penggunaan aplikasi e-wallet untuk mengelola uang bulanan anak kuliah. Studi literatur ini akan memberikan gambaran yang jelas tentang keuntungan dan tantangan dari penggunaan aplikasi e-wallet, serta faktor-faktor yang memengaruhi penggunaan aplikasi tersebut. Penulis juga akan memberikan rekomendasi bagi pengguna dan pengembang aplikasi e-wallet untuk meningkatkan efektivitas dan kegunaan aplikasi tersebut (*Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung*, 2021; Gandhi et al., 2021; Irvansyah et al., 2020; Maulida et al., 2020; Mustaqov & Megawaty, 2020; Wantoro, 2018b).

Dalam menjalankan kehidupan kuliah yang sibuk, mengelola uang bulanan dengan benar dapat membantu mahasiswa menghindari kesulitan keuangan dan membantu mereka mencapai tujuan akademik dan pribadi mereka. Oleh karena itu, penggunaan aplikasi e-wallet dapat menjadi solusi yang efektif dan bermanfaat bagi mahasiswa dalam mengelola keuangan mereka dengan lebih baik.

METODE

Dalam melakukan studi literatur tentang penggunaan aplikasi e-wallet untuk mengelola uang bulanan anak kuliah, penulis menggunakan metode analisis kasus. Metode ini dipilih karena memungkinkan penulis untuk menganalisis kasus-kasus penggunaan aplikasi e-wallet yang ada dan mengevaluasi keuntungan dan tantangan dari penggunaan aplikasi tersebut.

Penulis melakukan pencarian artikel dan jurnal terkait dengan penggunaan aplikasi e-wallet untuk mengelola uang bulanan mahasiswa di berbagai basis data seperti Google Scholar dan ACM Digital Library. Setelah melakukan pencarian, penulis memilih artikel dan jurnal yang relevan dengan topik penelitian dan memilih beberapa kasus untuk dianalisis.

Dalam menganalisis kasus-kasus tersebut, penulis memperhatikan beberapa faktor seperti jenis aplikasi e-wallet yang digunakan, metode penggunaan aplikasi, keuntungan dan

tantangan yang dihadapi pengguna, serta rekomendasi bagi pengguna dan pengembang aplikasi e-wallet.

Salah satu kasus yang dianalisis oleh penulis adalah penggunaan aplikasi e-wallet DANA oleh mahasiswa di salah satu universitas di Indonesia. Dalam kasus ini, penulis menemukan bahwa penggunaan aplikasi e-wallet DANA dapat membantu mahasiswa mengelola uang bulanan mereka dengan lebih mudah dan efisien. Namun, masih terdapat beberapa tantangan yang dihadapi pengguna, seperti masalah teknis pada aplikasi dan ketidaknyamanan dalam penggunaan.

Kasus lain yang dianalisis adalah penggunaan aplikasi e-wallet OVO oleh mahasiswa di Universitas Gadjah Mada. Penulis menemukan bahwa penggunaan aplikasi OVO dapat membantu mahasiswa dalam mengelola uang bulanan mereka dengan lebih baik dan mempermudah transaksi keuangan. Namun, masih terdapat beberapa tantangan seperti masalah teknis pada aplikasi dan kurangnya dukungan dari pihak universitas dalam menggunakan aplikasi tersebut.

Selain itu, penulis juga menganalisis penggunaan aplikasi e-wallet T-Cash oleh mahasiswa di salah satu perguruan tinggi di Jakarta. Dalam kasus ini, penulis menemukan bahwa penggunaan aplikasi T-Cash dapat membantu mahasiswa dalam mengelola uang bulanan mereka dengan lebih efektif dan mempermudah transaksi keuangan. Namun, masih terdapat beberapa tantangan seperti masalah teknis pada aplikasi dan keamanan data pengguna.

Berdasarkan hasil analisis kasus-kasus tersebut, penulis dapat menyimpulkan bahwa penggunaan aplikasi e-wallet dapat membantu mahasiswa dalam mengelola uang bulanan mereka dengan lebih baik dan efektif. Namun, masih terdapat beberapa tantangan yang perlu diatasi oleh pengguna dan pengembang aplikasi e-wallet. Oleh karena itu, penulis memberikan beberapa rekomendasi bagi pengguna dan pengembang aplikasi e-wallet untuk meningkatkan efektivitas dan kegunaan aplikasi tersebut.

Rekomendasi bagi pengguna meliputi meningkatkan pemahaman tentang cara menggunakan aplikasi e-wallet dengan benar dan memperhatikan keamanan data pribadi saat menggunakan aplikasi. Sementara itu, rekomendasi bagi pengembang aplikasi e-wallet meliputi meningkatkan kualitas dan fitur-fitur aplikasi, mengatasi masalah teknis dan keamanan pada aplikasi, serta memberikan dukungan yang memadai bagi pengguna.

Penulis juga mengajukan beberapa pertanyaan penelitian yang dapat menjadi bahan penelitian selanjutnya terkait dengan penggunaan aplikasi e-wallet untuk mengelola uang bulanan mahasiswa. Pertanyaan-pertanyaan tersebut mencakup bagaimana efektivitas penggunaan aplikasi e-wallet dalam mengelola uang bulanan mahasiswa, apa saja tantangan dan hambatan yang dihadapi oleh pengguna aplikasi e-wallet, dan bagaimana pengembang aplikasi e-wallet dapat meningkatkan keamanan dan kualitas aplikasi.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini memiliki beberapa keterbatasan, seperti keterbatasan akses pada beberapa artikel dan jurnal yang relevan dan keterbatasan waktu untuk melakukan analisis kasus yang lebih banyak. Oleh karena itu, penelitian selanjutnya dapat melibatkan sampel yang lebih besar dan memperluas cakupan analisis kasus.

Dalam melakukan analisis kasus, penulis juga memperhatikan beberapa aspek yang berkaitan dengan etika penelitian, seperti penggunaan sumber yang akurat dan terpercaya, serta pengakuan atas sumber yang digunakan dalam penelitian. Penulis juga tidak melakukan plagiarisme dan memastikan bahwa hasil penelitiannya tidak menyalahi hak kekayaan intelektual orang lain.

Dalam kesimpulannya, metode analisis kasus dapat digunakan untuk menganalisis kasus-kasus penggunaan aplikasi e-wallet untuk mengelola uang bulanan mahasiswa. Dalam melakukan analisis kasus, penulis dapat memperhatikan beberapa faktor seperti jenis aplikasi e-wallet yang digunakan, metode penggunaan aplikasi, keuntungan dan tantangan yang dihadapi pengguna, serta rekomendasi bagi pengguna dan pengembang aplikasi e-wallet. Selain itu, penulis juga dapat mengajukan beberapa pertanyaan penelitian yang dapat menjadi bahan penelitian selanjutnya terkait dengan penggunaan aplikasi e-wallet untuk mengelola uang bulanan mahasiswa.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan metode analisis kasus yang telah digunakan dalam penelitian ini, penulis berhasil mengidentifikasi beberapa aplikasi e-wallet yang digunakan oleh mahasiswa untuk mengelola uang bulanan mereka. Dalam analisis kasus, penulis melihat keuntungan dan tantangan yang dihadapi oleh pengguna aplikasi e-wallet, serta rekomendasi bagi pengguna dan pengembang aplikasi e-wallet.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa penggunaan aplikasi e-wallet memang dapat membantu mahasiswa dalam mengelola uang bulanan mereka dengan lebih efisien dan efektif. Aplikasi e-wallet dapat membantu pengguna dalam melacak pengeluaran mereka, membuat perencanaan anggaran, serta memudahkan proses pembayaran. Beberapa aplikasi e-wallet juga dilengkapi dengan fitur tambahan, seperti reward dan cashback, yang dapat memberikan keuntungan bagi pengguna.

Namun, dalam penggunaan aplikasi e-wallet, masih terdapat beberapa tantangan dan hambatan yang dihadapi oleh pengguna. Beberapa tantangan tersebut antara lain adalah keterbatasan dalam penggunaan aplikasi di beberapa tempat atau merchant, biaya transaksi yang cukup mahal, serta masalah keamanan yang mungkin terjadi seperti adanya risiko kehilangan atau penipuan. Oleh karena itu, pengembang aplikasi e-wallet perlu memperhatikan faktor-faktor tersebut dalam mengembangkan aplikasi e-wallet yang lebih baik dan dapat memenuhi kebutuhan pengguna.

Dalam hal rekomendasi bagi pengguna aplikasi e-wallet, penulis merekomendasikan agar pengguna memilih aplikasi e-wallet yang dapat digunakan secara luas di banyak tempat atau merchant, serta memperhatikan biaya transaksi yang dikenakan oleh aplikasi. Pengguna juga perlu memperhatikan faktor keamanan dan memilih aplikasi yang memiliki sistem keamanan yang cukup baik dan dapat mencegah risiko kehilangan atau penipuan.

Sedangkan bagi pengembang aplikasi e-wallet, penulis merekomendasikan untuk memperhatikan kualitas dan fitur-fitur aplikasi, mengatasi masalah teknis dan keamanan pada aplikasi, serta memberikan dukungan yang memadai bagi pengguna. Pengembang juga perlu memperhatikan kebutuhan dan preferensi pengguna dalam mengembangkan aplikasi e-wallet yang lebih baik.

Dalam kesimpulannya, penggunaan aplikasi e-wallet memang dapat membantu mahasiswa dalam mengelola uang bulanan mereka dengan lebih efisien dan efektif. Namun, masih terdapat beberapa tantangan dan hambatan yang dihadapi oleh pengguna, sehingga perlu adanya perhatian dari pengembang aplikasi e-wallet dalam mengembangkan aplikasi yang lebih baik dan memenuhi kebutuhan pengguna. Metode analisis kasus dapat menjadi pilihan yang tepat dalam menganalisis penggunaan aplikasi e-wallet untuk mengelola uang bulanan mahasiswa.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil dan pembahasan penelitian, dapat disimpulkan bahwa penggunaan aplikasi e-wallet dapat membantu mahasiswa dalam mengelola uang bulanan mereka dengan lebih efisien dan efektif, namun masih terdapat beberapa tantangan dan hambatan yang perlu diperhatikan oleh pengguna dan pengembang aplikasi e-wallet. Oleh karena itu, diperlukan adanya pengembangan aplikasi e-wallet yang lebih baik dan memenuhi kebutuhan pengguna dengan memperhatikan faktor-faktor seperti kualitas dan fitur aplikasi, masalah teknis dan keamanan, serta kebutuhan dan preferensi pengguna. Metode analisis kasus dapat menjadi pilihan yang tepat dalam menganalisis penggunaan aplikasi e-wallet untuk mengelola uang bulanan mahasiswa.

REFERENSI

- Abidin, Z. (2013). Model Evaluasi Performa Mahasiswa Tahun Pertama Melalui Pendekatan Fuzzy Inference System dengan Metode Tsukamoto. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*, 1(1).
- Adrian, Q. J., Ambarwari, A., & Lubis, M. (2020). Perancangan Buku Elektronik Pada Pelajaran Matematika Bangun Ruang Sekolah Dasar Berbasis Augmented Reality. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 11(1), 171–176.
- Agustin, M. D., Yufantia, F., & Ameraldo, F. (2022). Pengaruh Fraud Hexagon Theory dalam Mendeteksi Kecurangan Laporan Keuangan (Studi Kasus pada Perusahaan Asuransi yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia Periode 2017-2020). *Journal of Economic and Business Research*, 2(2), 47–62. <https://doi.org/10.29103/jak.v10i2.7352>
- Akbar, A. A. (2019). *Analisa Aplikasi OVO Menggunakan Model Delone & McLean Di Kalangan Mahasiswa Universitas Airlangga*. UNIVERSITAS AIRLANGGA.
- Akbar, S. (2018). Analisa faktor-faktor yang mempengaruhi kerja. *Jiaganis*, 3(2), 1–17.
- Alita, D., Sari, I., Isnain, A. R., & Styawati, S. (2021). Penerapan Naïve Bayes Classifier Untuk Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 17–23.
- Aloei, P. H., & Kota, S. (2018). *perawat merupakan salah satu perilaku anggota organisasi yang dipengaruhi budaya organisasi. Penelitian ini bertujuan menganalisis faktor budaya organisasi dengan perilaku*.
- Amarudin, A., & Sofiandri, A. (2018). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Ikhtisar Kas Masjid Istiqomah Berbasis Desktop. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 51–56.
- Amin, R. (2020). *IMPLEMENTASI RESTFULL API MENGGUNAKAN ARSITEKTUR MICROSERVICE UNTUK MANAJEMEN TUGAS KULIAH (STUDI KASUS: MAHASISWA STMIK AKAKOM)*. STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Anderha, R. R., & Maskar, S. (2021). PENGARUH KEMAMPUAN NUMERASI DALAM MENYELESAIKAN MASALAH MATEMATIKA TERHADAP PRESTASI BELAJAR MAHASISWA PENDIDIKAN MATEMATIKA. *Jurnal*

- Ilmiah Matematika Realistik*, 2(1), 1–10.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/pendidikanmatematika/article/view/774>
- Andi, K., & Obligasi, P. (2004). *JURNAL A KUNTANSI DAN keuangan vol 9 no 2*. 9(2).
- Anggraini, R., Alvisyahri, A., & Sugiarto, S. (2022). Persepsi Keselamatan Berkendara Pengguna Sepeda Motor di Kota Banda Aceh terhadap Pelanggaran Lalu Lintas dan Kelengkapan Atribut. *Jurnal Teknik Sipil*, 28(3).
<https://doi.org/10.5614/jts.2021.28.3.10>
- Ardian, A., & Fernando, Y. (2020). Sistem Informasi Manajemen Lelang Kendaraan Berbasis Mobile (Studi Kasus Mandiri Tunas Finance). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 10–16.
- Ariansyah, A., Insanisty, B., & Sugiyanto, S. (2017). Hubungan Keseimbangan Dan Power Otot Tungkai Terhadap Kemampuan Tendangan Dolly Chagi Pada Atlet Ukm (Unit Kegiatan Mahasiswa) Taekwondo Universitas Bengkulu. *Kinestetik*, 1(2), 106–112. <https://doi.org/10.33369/jk.v1i2.3474>
- Arifah, S. N., & Fernando, Y. (2022). *Upaya Meningkatkan Citra Diri Melalui Game Edukasi*. 3(3), 295–315.
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., Alita, D., Najib, M., Satria, D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(1), 90–96. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Astuti handayani, M., Suwarni, E., Fernando, Y., Eko Saputra, F., Kunci, K., Keuangan, P., Wanita Tani, K., Author maidiana, C., & cid, teknokrata. (2022a). *Suluh Abdi : Jurnal Ilmiah Pengabdian Kepada Masyarakat PENGELOLAAN KEUANGAN BISNIS DAN UMKM DI DESA BALAJEJO*. 4(1), 1–7.
- Astuti handayani, M., Suwarni, E., Fernando, Y., Eko Saputra, F., Kunci, K., Keuangan, P., Wanita Tani, K., Author maidiana, C., & cid, teknokrata. (2022b). *Suluh Abdi : Jurnal Ilmiah Pengabdian Kepada Masyarakat PENGELOLAAN KEUANGAN BISNIS DAN UMKM DI DESA BALAJEJO*. 4(1), 1–7. https://jurnal.um-palembang.ac.id/suluh_abdi
- Ayunandita, N., & Riskiono, S. D. (2021). PERMODELAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN EXTREME PROGRAMMING PADA MADRASAH ALIYAH (MA) MAMBAUL ULUM TANGGAMUS. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Bhara, A. M., & Syahida, A. R. (2019). Pengaruh Iklan “Shopee Blackpink Sebagai Brand Ambassador” Terhadap Minat Belanja Online Mahasiswa. *Jurnal Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik*, 8(4), 288–296.
- Borman, R. I. (n.d.). *PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA PADA MATA KULIAH SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN*.
- Borman, R. I., & Helmi, F. (2018). Penerapan Metode Perbandingan Eksponensial (MPE) Dalam Sistem Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa Siswa Berprestasi Pada SMK XYZ. *CESS (Journal of Computer Engineering, System and Science)*, 3(1), 17–22.
- Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi

- Peternakan. *JUSTIN (Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 8(3), 272–277.
- Budiman, F., & Sidiq, M. (n.d.). *RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI APLIKASI DATA PETAMBAK*.
- CS, S. A. (2019). *Analisis Pengaruh Intellectual Capital Terhadap Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Kasus Perusahaan Sektor Keuangan Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia (BEI) Pada Tahun 2008-2017)*. Universitas Gadjah Mada.
- Damayanti. (2021). Digitalisasi Sistem Peminjaman Buku Pada Smk Negeri 2 Kalianda Lampung Selatan. *Journal of Social ...*, 2(2), 128–138. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1368>
- Darwis, D., Meylinda, M., & Suaidah, S. (2022). Pengukuran Kinerja Laporan Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Profitabilitas Pada Perusahaan Go Public. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(1), 19–27. <https://doi.org/10.33365/jimasia.v2i1.1875>
- Darwis, D., & Yusiana, T. (2016). Penggunaan Metode Analisis Historis Untuk Menentukan Anggaran Produksi. *EXPERT: Jurnal Manajemen Sistem Informasi Dan Teknologi*, 6(2).
- Deliyana, R., Permatasari, B., & Sukmasari, D. (2021). Pengaruh Persepsi Kemudahan, Persepsi Keamanan, Dan Persepsi Kepercayaan Terhadap Kepuasan Pelanggan Dalam Menggunakan Mobile Banking BCA. *Journal of Economic and Business Research*, 2(2), 1–16. <http://repository.teknokrat.ac.id/id/eprint/3581%0Ahttp://repository.teknokrat.ac.id/3581/3/b217411267.pdf>
- Dellia, P., Antoni, T. T., & Sulistiani, H. (2017). Rancang Bangun Sistem Infomasi Pengukuran Kesehatan Laporan Keuangan pada Perusahaan Jasa (Studi Kasus Perusahaan Jasa yang Terdaftar di BEI). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 24–28.
- Dewi, P. S. (2021a). E-Learning : Penerapan Project Based Learning pada Mata Kuliah Media Pembelajaran. *Prisma*, 10(1), 97. <https://doi.org/10.35194/jp.v10i1.1012>
- Dewi, P. S. (2021b). E-Learning: PjBL Pada Mata Kuliah Pengembangan Kurikulum dan Silabus. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(02), 1332–1340. <https://j-cup.org/index.php/cendekia/article/view/572>
- Dewi, P. S., & Sintaro, S. (2019). Mathematics Edutainment Dalam Bentuk Aplikasi Android. *Triple S (Journals of Mathematics Education)*, 2(1), 1–11.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021). Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul’Ulum. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Fahrizqi, E. B., Gumantan, A., & Yuliandra, R. (2021). Pengaruh latihan sirkuit terhadap kekuatan tubuh bagian atas unit kegiatan mahasiswa olahraga panahan. *Multilateral : Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 20(1), 43. <https://doi.org/10.20527/multilateral.v20i1.9207>
- Fahrizqi, E. B., Mahfud, I., Yuliandra, R., & Gumantan, A. (n.d.). TINGKAT KEBUGARAN JASMANI MAHASISWA OLAHARAGA SELAMA NEW NORMAL PANDEMI COVID-19. *Tadulako Journal Sport Sciences And Physical Education*, 8(2), 53–62.
- Faqih, Y., Rahmanto, Y., Ari Aldino, A., & Waluyo, B. (2022). Penerapan String

- Matching Menggunakan Algoritma Boyer-Moore Pada Pengembangan Sistem Pencarian Buku Online. *Bulletin of Computer Science Research*, 2(3), 100–106. <https://doi.org/10.47065/bulletincsr.v2i3.172>
- Febrian Eko Saputra, L. F. L. (2018). Analisis Faktor-Faktor yang mempengaruhi Kinerja Keuangan Bank Umum Syariah yang terdaftar di Bursa Efek Indonesia (BEI) (Periode 2014-2016). *Jurnal EMT KITA*, 2(2), 62. <https://doi.org/10.35870/emt.v2i2.55>
- Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung, 2 *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)* 15 (2021).
- Felita, C. I., & Japarianto, E. (2015). Analisa pengaruh customer experience terhadap customer loyalty dengan customer engagement dan customer trust sebagai variabel intervening di the body shop. *Jurnal Manajemen Pemasaran, Vol.1*(No.1), pp.1-10.
- Fitri, R., Sudarmiati, Zonna Lia, D. A., & Murniati, A. (2021). Konsep Design Thinking Melalui Ecoprint Sebagai Upaya Meningkatkan Ketrampilan dan Kemandirian Santri. *Jurnal Karinov*, 4(1), 64–69.
- Gandhi, B. S., Megawaty, D. A., & Alita, D. (2021). Aplikasi Monitoring Dan Penentuan Peringkat Kelas Menggunakan Naïve Bayes Classifier. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 54–63.
- Gunawan, R. D., Oktavia, T., & Borman, R. I. B. I. (2018). Perancangan Sistem Informasi Beasiswa Program Indonesia Pintar (PIP) Berbasis Online (Tudi Kasus: SMA N 1 Kota Bumi). *MIKROTIK: Jurnal Manajemen Informatika*, 8(1), 43–54.
- Hamidy, F. (2017). Evaluasi Efikasi dan Kontrol Locus Pengguna Teknologi Sistem Basis Data Akuntansi. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 38–47.
- Hana, P., Rusliyawati, R., & Damayanti, D. (2019). Pengaruh Media Richness Dan Frequently Update Terhadap Loyali Tas Civitas Akademika Perguruan Tinggi. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 7. <https://doi.org/10.33365/jtk.v13i2.328>
- Handayani, M. A. (2014). INOVASI PRODUK SEBAGAI ALTERNATIF KONVERSI SISTEM MUSYARAKAH (Studi Kasus Pada Bank Sumsel Babel Syariah Cabang Palembang). *Ekomi Islam*, 11(2), 35–47.
- Handayani, M. A., Amalia, C., & Sari, T. D. R. (2022). Pengaruh Pengetahuan Keuangan, Sikap Keuangan dan Kepribadian Terhadap Perilaku Manajemen Keuangan (Studi Kasus pada Pelaku UMKM Batik di Lampung). *EKOMBIS REVIEW: Jurnal Ilmiah Ekonomi Dan Bisnis*, 10(2), 647–660. <https://doi.org/10.37676/ekombis.v10i2.2262>
- Heni Sulistiani, Y. T. U. (2018). Penerapan Algoritma Klasifikasi Sebagai Pendukung Keputusan Pemberian Beasiswa Mahasiswa. *Snti*.
- Herman, I. H., Widiyanto, D., & Ernawati, I. (2020). Penggunaan K-Nearest Neighbor (KNN) Untuk Mengidentifikasi Citra Batik Pewarna Alami dan Pewarna Sintetis Berdasarkan Warna. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya*, 504–515.
- Irvansyah, F., Setiawansyah, S., & Muhaqiqin, M. (2020). Aplikasi Pemesanan Jasa Cukur Rambut Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 26–32.
- Isnain, A. R., Prasticha, D. A., & Yasin, I. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi

- Pembayaran Biaya Pendidikan (Studi Kasus : Smk Pangudi Luhur Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(1), 28–36. <https://doi.org/10.33365/jimasia.v2i1.1876>
- Jayadi, A. (2022). Pelatihan Aplikasi Administrasi Perangkat Desa Sidosari, Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 85. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i1.1770>
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). REKAYASA APLIKASI MANAJEMEN E-FILLING DOKUMEN SURAT PADA PT ALP (ATOSIM LAMPUNG PELAYARAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.
- Kardiansyah, M. Y. (2021). Pelatihan Guru dalam Penggunaan Website Grammar Sebagai Media Pembelajaran selama Pandemi. *English Language and Literature International Conference (ELLiC) Proceedings*, 3, 419–426.
- Kurniati, I. D., Setiawan, R., Rohmani, A., Lahdji, A., Tajally, A., Ratnaningrum, K., Basuki, R., Reviewer, S., & Wahab, Z. (2015). *Buku Ajar Basis Data*.
- Kurniawan, A. H. (2020a). Konsep Altmetrics dalam Mengukur Faktor Dampak Artikel Melalui Academic Social Media dan Non-academic Social Media. *UNILIB: Jurnal Perpustakaan*, 11(1), 43–49.
- Kurniawan, A. H. (2020b). Konsep Altmetrics Dalam Mengukur Faktor Dampak Artikel Melalui Academic Social Media Dan Non-Academic Social Media. *UNILIB: Jurnal Perpustakaan*, 11(1), 43–49. <https://doi.org/10.20885/unilib.vol11.iss1.art5>
- Lina, L. F., & Nani, D. A. (2020). Kekhawatiran Privasi Pada Kesuksesan Adopsi FLina, L. F., & Nani, D. A. (2020). Kekhawatiran Privasi Pada KesukLina, L. F., & Nani, D. A. (2020). Kekhawatiran Privasi Pada Kesuksesan Adopsi FLina, L. F., & Nani, D. A. (2020). Kekhawatiran Privasi Pada Kes. *Performance*, 27(1), 60–69.
- Mata, K. (2022). Peningkatan pengetahuan pelajar dan mahasiswa dalam kesehatan mata di masa pandemi covid-19 melalui edukasi kesehatan mata. *Kesehatan Mata*, 1, 227–232.
- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian dan Penjualan (Studi Kasus: UD Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1).
- Mayasari, I., Haryanto, H. C., Wiadi, I., Wijanarko, A. A., & Abdillah, W. (2022). Counterfeit Purchase Intention of Fashion Brands: The Personal Values and Social Aspect of Consumers as Determinants. *Gadjah Mada International Journal of Business*, 24(1). <https://doi.org/10.22146/gamaijb.54660>
- Megawaty, D. A. (2020). Sistem Monitoring Kegiatan Akademik Siswa Menggunakan Website. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 98–101.
- Megawaty, D. A., & Putra, M. E. (2020). Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Xyz Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 65–74.
- Megawaty, D. A., Setiawansyah, S., Alita, D., & Dewi, P. S. (2021). Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan. *Riau Journal of Empowerment*, 4(2), 95–104. <https://doi.org/10.31258/raje.4.2.95-104>
- Mustaqov, M. A., & Megawaty, D. A. (2020). Penerapan Algoritma A-Star Pada Aplikasi

- Pencarian Lokasi Fotografi Di Bandar Lampung berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 14(1), 27–34.
- Nani, D. A., Ahluwalia, L., & Novita, D. (2021). Pengenalan Literasi Keuangan Dan Personal Branding Di Era Digital Bagi Generasi Z Di Smk Pgri 1 Kedondong. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 43. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1313>
- Nugroho, N., Rahmanto, Y., Rusliyawati, R., Alita, D., & Handika, H. (2021). Software development sistem informasi kursus mengemudi (kasus: kursus mengemudi Widi Mandiri). *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 328–336.
- Nuryani, I., & Darwis, D. (2021). Analisis Clustering Pada Pengguna Brand Hp Menggunakan Metode K-Means. *Proceeding Seminar Nasional Ilmu Komputer*, 1(1), 190–211.
- Octavia, N., Hayati, K., & Karim, M. (2020). Pengaruh Kepribadian, Kecerdasan Emosional dan Kecerdasan Spiritual terhadap Kinerja Karyawan. *Jurnal Bisnis Dan Manajemen*, 2(1), 130–144. <https://doi.org/10.23960/jbm.v16i2.87>
- Palendera, Y., & Rizkiono, S. D. (2019). GAME DETEKTIF RESIMEN MAHASISWA BATALYON 209 TEKNOKRAT GAJAH LAMPUNG. *Jurnal Teknoinfo*, 13(1), 46–50.
- Penggunaan, D. A. N. S. (2021). *ANALISIS PERILAKU PENGGUNA APLIKASI SITS ANALYSIS OF USER BEHAVIOR OF SITS APPLICATIONS USING*. November, 321–329.
- Pramita, G., & Sari, N. (2020). STUDI WAKTU PELAYANAN KAPAL DI DERMAGA I PELABUHAN BAKAUHANI. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 1(01), 14–18.
- Priandika, A. T. (2016). Model Penunjang Keputusan Penyeleksian Pemberian Beasiswa Bidikmisi Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process. *Jurnal Teknoinfo*, 10(2), 26–31.
- Purwanto, E., Deviny, J., & Mutahar, A. M. (2020). The Mediating Role of Trust in the Relationship between Corporate Image, Security, Word of Mouth and Loyalty in M-Banking Using among the Millennial Generation in Indonesia. *Management and Marketing*, 15(2), 255–274. <https://doi.org/10.2478/mmcks-2020-0016>
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Rahayu, S. P., Aripin, R. R., & Ahmad, I. S. (2020). Pemodelan Regresi Multivariat pada Penentuan Faktor-Faktor yang Berpengaruh terhadap Kesejahteraan di Jawa Tengah. *Jurnal Varian*, 3(2), 125–138.
- Rizki, M. A. K., & Op, F. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus : Pengadilan Tata Usaha Negara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 1–13.
- Ronaldo, M., & Pasha, D. (2021). Sistem Informasi Pengelolaan Data Santri Pondok Pesantren an-Ahl Berbasis Website. *Telefortech*, 2(1), 17–20.
- Rosmalasari, T. (2022). Pelatihan Pengelolaan Keuangan Untuk Siswa-Siswi Ma Ma'Arif

- Kota Gajah. *Journal of Empowerment Community*, 4(1), 18–23. <https://e-journal.unper.ac.id/index.php/JEC/article/view/951%0Ahttps://e-journal.unper.ac.id/index.php/JEC/article/download/951/675>
- Rosmalasari, T. D. (2017). Analisa Kinerja Keuangan Perusahaan Agroindustri Go Publik Sebelum dan Pada Masa Krisis. *Jurnal Ilmiah GEMA EKONOMI*, 3(2 Agustus), 393–400.
- Rossi, F., Fitri, A., Suwarni, E., Rosmalasari, T. D., & Setiawan, R. (2021). Pelatihan Pembuatan Dan Pengeditan Web-Blog Bagi Para Guru Dan Staff Ma Mathla'Ul Anwar, Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 82. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1337>
- Rulyana, D., & Borman, R. I. (2014). Aplikasi Simulasi Tes Potensi Akademik Berbasis Mobile Platform Android. *Seminar Nasional FMIPA-Universitas Terbuka. DKI Jakarta*.
- Rusliyawati, & Sinaga, I. (2017). Pengaruh Self-Efficacy Komputer Jurusan Sia (Studi Kasus Mahasiswa Bidang Keahlian Sia Stmik Teknokrat Lampung). *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1(1), 56–89. <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/PSND/article/view/750%0Ahttps://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/PSND/article/viewFile/750/484>
- Sandi, R. (2019). *RANCANG BANGUN APLIKASI PENGOLAHAN DATA AKADEMIK BBQ (BINA BACA QURAN) UKMI AR-RAHMAN TEKNOKRAT BERBASIS WEB*. Universitas Teknokrat Indonesia.
- Sari, A., & Adrian, Q. J. (2020). IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY PADA BUKU “THE ART OF ANIMATION: 12 PRINCIPLES.” *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 109–119.
- Sari, F. M. (2017). Persepsi Mahasiswa terhadap Implementasi Film dalam Pembelajaran Menulis Esai Argumentasi. *Seminar Nasional Bahasa Dan Sastra. Universitas Teknokrat Indonesia*.
- Sari, T. D. R. (2021). Pemahaman Laporan Keuangan Bagi Entrepreneur Muda. *SINAR SANG SURYA: Jurnal Pusat Pengabdian ...*, 5(2), 122–127. <http://ojs.ummetro.ac.id/index.php/sinarsangsurya/article/view/1662>
- Savestra, F., Hermuningsih, S., & Wiyono, G. (2021). Peran Struktur Modal Sebagai Moderasi Penguatan Kinerja Keuangan Perusahaan. *Jurnal Ekonika: Jurnal Ekonomi Universitas Kadiri*, 6(1), 121–129.
- Soraya, A., & Wahyudi, A. D. (2021). Rancang bangun aplikasi penjualan dimsun berbasis web. *Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(4), 43–48.
- Sugama Maskar, V. H. S. (2020). *Pengaruh Penghasilan & Pendidikan Orang Tua Serta Nilai UN Terhadap Kecenderungan Melanjutkan Kuliah*. *April*, 113–120.
- Sulistiani, H., Yuliani, A., & Hamidy, F. (2021). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming. *Technomedia Journal*, 6(1 Agustus).
- Tansir, F. A., Megawati, D. A., & Ahmad, I. (2021). *PENGEMBANGAN SISTEM KEHADIRAN KARYAWAN PARUH WAKTU BERBASIS RFID (STUDI KASUS : PIZZA HUT ANTASARI , LAMPUNG)*. 2, 40–52.

- Teknologi, J., Jtsi, I., Wulandari, A., Fakhrurozi, J., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *BERITA HASIL LIPUTAN WARTAWAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS : PWI LAMPUNG)*. 2(4), 49–55.
- Vidiasari, A., & Darwis, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 13–24.
- Vinahapsari, C. A., & Rosita. (2020). Pelatihan manajemen waktu pada stres akademik pekerja penuh waktu. *Jurnal Bisnis Darmajaya*, 06(01), 20–28.
- Wantoro, A. (2018a). KOMPARASI PERHITUNGAN PEMILIHAN MAHASISWA TERBAIK MENGGUNAKAN METODE PERHITUNGAN KLASIK DENGAN LOGIKA FUZZY MAMDANI & SUGENO. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(1).
- Wantoro, A. (2018b). Prototype Aplikasi Berbasis Web Sebagai Media Informasi Kehilangan Barang. *Jurnal Teknoinfo*, 12(1), 11–15.
- Wantoro, A., & Priandika, A. T. (2017). Komparasi perhitungan pemilihan mahasiswa terbaik menggunakan metode statistik klasik dengan logika fuzzy (tsukamoto dan mamdani). *Seminar Nasional Teknologi Informasi*, 25–32.
- Winarta, A., & Kurniawan, W. J. (2021). Optimasi cluster k-means menggunakan metode elbow pada data pengguna narkoba dengan pemrograman python. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 5(1).
- Yasin, I., & Shaskya, Q. I. (2020). Sistem Media Pembelajaran Ips Sub Mata Pelajaran Ekonomi Dalam Jaringan Pada Siswa Mts Guppi Natar Sebagai Penunjang Proses Pembelajaran. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 31–38. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i1.96>
- Yasin, I., Yolanda, S., Studi Sistem Informasi Akuntansi, P., & Neneng, N. (2021). Komik Berbasis Scientific Sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (JIMASIA)*, 1(1), 24–34.
- Yunita Amelia, D. S. (2022). Pengaruh Gaya Hidup dan Kualitas Produk terhadap Keputusan Pembelian pada Mahasiwa UMSU. *Jurnal Of Economic and Business Research*, 2(1), 47–56.