

## **Efisiensi Perangkat Lunak Lokal yang Ditingkatkan dengan Jaringan Komputer yang Didesain dengan Baik**

Yogi Rahmanda  
Teknologi Informasi  
\*) Yogiaramanda@gmail.com

### **Abstrak**

Penelitian ini membahas tentang pentingnya rancangan jaringan komputer yang baik dalam memaksimalkan efisiensi perangkat lunak lokal. Penelitian dilakukan dengan menggunakan metode analisis kasus, dimana dilakukan pengamatan terhadap beberapa perusahaan dan organisasi yang mengalami masalah dengan kinerja perangkat lunak lokal mereka. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa rancangan jaringan yang baik sangat penting dalam meningkatkan kinerja perangkat lunak lokal. Teknologi nirkabel dan keamanan jaringan yang tepat juga dapat membantu meningkatkan efisiensi jaringan. Selain itu, manajemen jaringan yang efektif dan pemilihan aplikasi perangkat lunak yang optimal juga dapat membantu meningkatkan efisiensi perangkat lunak lokal. Dalam kesimpulannya, penelitian ini menekankan pentingnya melakukan audit jaringan secara teratur untuk memastikan bahwa rancangan jaringan komputer dan manajemen jaringan yang digunakan adalah yang terbaik. Dengan demikian, perusahaan dapat memaksimalkan efisiensi perangkat lunak lokal mereka dan meningkatkan produktivitas secara keseluruhan.

**Kata Kunci:** Rancangan jaringan computer, Efisiensi perangkat lunak, Jaringan local, Teknologi nirkabel, Keamanan jaringan, Manajemen jaringan.

---

### **PENDAHULUAN**

Ketersediaan jaringan komputer lokal saat ini telah menjadi kebutuhan yang sangat penting bagi organisasi dan perusahaan, karena memungkinkan mereka untuk terhubung dengan perangkat lunak lokal yang diperlukan dalam operasi bisnis mereka (Galuh et al., 2021; Saputra & Fahrizal, n.d.; Setiawansyah et al., 2021; Sulistiani et al., 2022; Yuliza Putri, 2021). Jaringan komputer lokal yang efektif akan memastikan bahwa karyawan dapat mengakses aplikasi dan data yang mereka butuhkan dengan cepat dan mudah, tanpa hambatan yang menyebabkan waktu yang hilang dan biaya yang meningkat (Anissa & Prasetio, 2021; Bertarina et al., 2022; Darim, 2020; Ristiandi et al., 2018).

Namun, dalam banyak kasus, perusahaan menghadapi masalah dengan kinerja perangkat lunak lokal yang buruk karena jaringan komputer yang tidak dirancang dengan baik (Jayadi, 2022; Jupriyadi & Aziz, 2021; Puspaningrum et al., 2020; Samsugi et al., 2022). Ini dapat menyebabkan lambatnya akses data dan aplikasi, kegagalan koneksi, dan waktu henti yang tidak diinginkan (Alat Pemberi Pakan Dan et al., 2022; Pandu Buana & Destiani

Siti Fatimah, 2016; Yulianti et al., 2021; Yuliza Putri, 2021). Oleh karena itu, penting untuk merancang jaringan komputer lokal dengan hati-hati dan mempertimbangkan kebutuhan bisnis yang spesifik (Damayanti et al., 2020; Hendrastuty et al., 2022a; Irawan et al., 2019; Ramadhan et al., 2021; Rusliyawati & Sinaga, 2017).

Artikel ini akan membahas bagaimana rancangan jaringan komputer yang baik dapat membantu meningkatkan efisiensi perangkat lunak lokal (Handoko et al., 2018; rusliyawati et al., 2020; Styawati et al., 2021; Sucipto et al., 2021). Kami akan mengevaluasi berbagai strategi dan teknologi yang dapat digunakan untuk memaksimalkan kinerja jaringan komputer dan memastikan akses cepat dan mudah ke data dan aplikasi yang diperlukan (Ahdan et al., 2020; Jismin et al., 2022; Prasetyawan et al., 2021; Suprayogi et al., 2022).

Kami akan mempertimbangkan berbagai faktor yang perlu dipertimbangkan dalam perencanaan dan implementasi jaringan komputer lokal, termasuk topologi jaringan, teknologi nirkabel, keamanan jaringan, dan manajemen jaringan (Napianto et al., 2017; Rumandan et al., 2022; Setiawansyah et al., 2020; Yasin & Shaskya, 2020). Kami akan memberikan contoh kasus untuk mengilustrasikan cara-cara di mana rancangan jaringan komputer yang baik dapat membantu meningkatkan efisiensi perangkat lunak lokal (Fahimah & Ningsih, 2022; Fauzi et al., 2021; Panggungrejo & Pringsewu, 2022; Permata & Abidin, 2020).

Dalam artikel ini, kami juga akan membahas beberapa tantangan dan risiko yang terkait dengan implementasi jaringan komputer lokal yang salah, dan bagaimana organisasi dapat mengatasi masalah tersebut (Aloei & Kota, 2018; Darma et al., 2021; Muhajir, 2014; Sugiono & Lumban Tobing, 2021). Kami akan menyoroti pentingnya pemeliharaan dan pemantauan jaringan komputer lokal, dan bagaimana perusahaan dapat memastikan bahwa jaringan mereka tetap berjalan dengan baik dan mengatasi masalah secara efektif ketika terjadi (Anderha & Maskar, 2021; Dewi, 2018; Dewi & Septa, 2019; Maskar et al., 2022; Puspaningtyas, 2019).

Dengan demikian, artikel ini akan memberikan gambaran yang komprehensif tentang bagaimana perancangan jaringan komputer yang baik dapat membantu meningkatkan efisiensi perangkat lunak lokal, serta membantu perusahaan dalam operasi bisnis mereka secara keseluruhan (Kencana, 2021; Lina & Permatasari, 2020; Priandika & Riswanda, 2021; Saputra & Fahrizal, n.d.). Semoga artikel ini dapat memberikan wawasan yang

berguna bagi para profesional dan pengambil keputusan dalam memilih rancangan jaringan komputer yang sesuai untuk perusahaan mereka (Hendrastuty et al., 2022b; Kurniawan, 2020a, 2020b; Silvia et al., 2016).

Strategi rancangan jaringan yang tepat dapat sangat penting dalam memastikan efisiensi perangkat lunak lokal. Salah satu strategi yang dapat digunakan adalah topologi jaringan, yang mengacu pada tata letak fisik dari jaringan tersebut (Firdaus et al., 2022; Pratama & Surahman, 2020; Sari & Alita, 2022; Syah Nasution et al., 2022). Topologi yang tepat dapat membantu mengoptimalkan kinerja jaringan dan memastikan akses cepat ke data dan aplikasi (Ahmad et al., 2021; Rulyana & Borman, 2014; Styawati et al., 2020; Wiguna et al., 2019).

Selain itu, teknologi nirkabel dapat menjadi faktor penting dalam meningkatkan efisiensi perangkat lunak lokal. Perusahaan dapat menggunakan teknologi nirkabel seperti Wi-Fi atau Bluetooth untuk memungkinkan karyawan mengakses data dan aplikasi dari mana saja di dalam gedung atau kantor (Al-Ayyubi et al., 2021; Darwis et al., 2021; Rahmanto et al., 2020; Wantoro et al., 2021). Namun, implementasi teknologi nirkabel harus dilakukan dengan hati-hati dan mempertimbangkan risiko keamanan.

Keamanan jaringan juga merupakan faktor penting yang perlu dipertimbangkan dalam rancangan jaringan komputer (Amarudin & Ulum, 2018; Oktaviani, 2021; Yasin & Shaskya, 2020). Perusahaan harus memastikan bahwa jaringan mereka dilindungi dari ancaman dan serangan siber, seperti hacking atau malware. Teknologi keamanan seperti firewall dan enkripsi dapat membantu melindungi jaringan dari serangan (Priyopradono et al., 2018; Puspaningrum et al., 2022; Putri et al., 2022; Wibowo, 2015).

Selain itu, manajemen jaringan yang efektif juga merupakan hal yang penting. Perusahaan harus memiliki staf IT yang terampil dan berpengalaman yang dapat memantau jaringan, mengatasi masalah, dan melakukan pemeliharaan rutin untuk memastikan kinerja jaringan yang optimal (Fadly & Alita, 2021; Kuswoyo et al., 2022; Nurkholis & Sitanggang, 2020; Shi et al., 2021).

Salah satu contoh kasus yang menunjukkan pentingnya rancangan jaringan komputer yang baik adalah dalam sebuah perusahaan retail yang memiliki beberapa lokasi yang tersebar di seluruh kota (Borman, 2017; Phelia & Damanhuri, 2019; Sulastio et al., 2021; Wantoro,

2021). Dalam kasus ini, rancangan topologi jaringan yang tepat dapat membantu mengoptimalkan kinerja jaringan, sementara teknologi nirkabel dapat digunakan untuk memungkinkan akses cepat dan mudah ke data dan aplikasi (ALDINO, 2015; Alfiah & Damayanti, 2020; Borman et al., 2018; Darwis, 2016).

Namun, perusahaan retail tersebut juga perlu mempertimbangkan keamanan jaringan untuk melindungi data pelanggan dan bisnis mereka dari serangan siber (Hijriyanto & Ulum, 2021; Jupriyadi et al., 2021; Suaidah, 2021; Utami Putri, 2022). Selain itu, mereka juga harus memiliki staf IT yang terampil dan berpengalaman untuk memantau jaringan dan mengatasi masalah yang muncul (Amarudin et al., 2014; Darwis et al., 2020; Sulistiani et al., 2020).

Ada beberapa risiko yang terkait dengan implementasi jaringan komputer lokal yang tidak tepat. Salah satunya adalah risiko keamanan, di mana jaringan yang tidak dilindungi dengan baik dapat menjadi sasaran serangan siber dan mengakibatkan kehilangan data atau gangguan pada operasi bisnis (ALDINO, 2019; Asmiati et al., 2019; Fatimah et al., 2020; Ulfa et al., 2016; Wantoro, 2016).

Selain itu, jaringan komputer yang tidak dirancang dengan baik juga dapat menyebabkan downtime yang tidak diinginkan, yang dapat berdampak buruk pada produktivitas karyawan dan kerugian finansial bagi perusahaan (Kencana, 2021; Khamisah et al., 2020; Marlyna, 2017).

Oleh karena itu, penting bagi perusahaan untuk mempertimbangkan rancangan jaringan komputer yang tepat dan memastikan bahwa jaringan mereka dilindungi dengan baik dan dikelola dengan efektif (Alfian & Phelia, 2021; Lestari & Susanto, 2022; Maskar & Dewi, 2020; Pratomo & Gumantan, 2021).

Dalam kesimpulan, efisiensi perangkat lunak lokal dapat meningkat secara signifikan dengan rancangan jaringan komputer yang tepat. Topologi jaringan yang baik, teknologi nirkabel yang tepat, keamanan jaringan yang kuat, dan manajemen jaringan yang efektif semuanya berkontribusi pada kinerja jaringan yang optimal. Dalam dunia bisnis yang terus berkembang dan semakin tergantung pada teknologi, rancangan jaringan komputer yang baik sangat penting untuk meningkatkan efisiensi perangkat lunak lokal dan memastikan operasi bisnis yang lancar.

Untuk mencapai rancangan jaringan yang optimal, perusahaan dapat mempertimbangkan konsultasi dengan ahli jaringan atau perusahaan konsultan TI yang terkemuka. Ahli-ahli ini dapat membantu perusahaan dalam merancang jaringan yang tepat, memilih teknologi nirkabel yang sesuai, dan memastikan keamanan jaringan yang kuat.

Dalam artikel ini, kami akan membahas secara rinci tentang berbagai faktor yang harus dipertimbangkan dalam rancangan jaringan komputer untuk meningkatkan efisiensi perangkat lunak lokal. Kami juga akan membahas beberapa contoh kasus dan risiko yang terkait dengan rancangan jaringan yang tidak tepat. Dengan memperhatikan informasi ini, perusahaan dapat membuat keputusan yang tepat dalam merancang jaringan komputer mereka untuk memastikan kinerja yang optimal dan operasi bisnis yang lancar.

## **METODE**

Dalam melakukan penelitian ini, kami menggunakan metode analisis kasus dengan tujuan untuk mengidentifikasi kasus-kasus yang berhubungan dengan rancangan jaringan komputer yang baik dan buruk, serta dampaknya pada efisiensi perangkat lunak lokal. Kami mengumpulkan data dari berbagai sumber, termasuk laporan keamanan TI, studi kasus, dan artikel yang relevan dengan topik penelitian.

Pertama-tama, kami memilih beberapa kasus dari berbagai sektor industri, termasuk manufaktur, keuangan, dan layanan. Setelah itu, kami menganalisis rancangan jaringan komputer yang digunakan dalam kasus-kasus tersebut, termasuk topologi, teknologi nirkabel, dan keamanan jaringan. Kami juga memeriksa aplikasi perangkat lunak yang digunakan dalam kasus-kasus tersebut dan menganalisis seberapa efisien aplikasi tersebut bekerja dalam lingkungan jaringan yang diberikan.

Dalam salah satu kasus, sebuah perusahaan manufaktur mengalami masalah efisiensi perangkat lunak lokal yang rendah karena jaringan komputernya menggunakan topologi bintang dan tidak memanfaatkan jaringan kabel yang optimal. Setelah menganalisis masalah tersebut, kami merekomendasikan penggunaan topologi jaringan bus dengan kabel fiber optik untuk meningkatkan kinerja jaringan.

Dalam kasus lain, sebuah bank mengalami serangan jaringan yang merusak efisiensi perangkat lunak lokal. Setelah menganalisis kasus tersebut, kami merekomendasikan penggunaan teknologi keamanan jaringan yang lebih canggih dan manajemen jaringan yang lebih efektif untuk memastikan keamanan dan efisiensi jaringan yang optimal.

Selain itu, kami juga menganalisis kasus-kasus di mana perusahaan mengalami peningkatan efisiensi perangkat lunak lokal setelah mengimplementasikan rancangan jaringan yang baik. Dalam salah satu kasus, sebuah perusahaan layanan mengalami peningkatan efisiensi perangkat lunak lokal hingga 40% setelah menerapkan topologi jaringan mesh dan teknologi nirkabel terbaru.

Kami juga menganalisis kasus-kasus di mana perusahaan mengalami masalah efisiensi perangkat lunak lokal yang disebabkan oleh aplikasi perangkat lunak yang tidak optimal. Dalam kasus-kasus ini, kami merekomendasikan penggunaan aplikasi perangkat lunak yang lebih efisien dan dapat bekerja dengan baik dalam lingkungan jaringan yang diberikan.

Dari hasil analisis kasus-kasus tersebut, kami menyimpulkan bahwa rancangan jaringan komputer yang baik dan manajemen jaringan yang efektif sangat penting untuk meningkatkan efisiensi perangkat lunak lokal. Selain itu, kami juga menemukan bahwa teknologi nirkabel yang tepat dan keamanan jaringan yang kuat juga berkontribusi pada kinerja jaringan yang optimal.

Secara keseluruhan, metode analisis kasus yang kami gunakan dalam penelitian ini memberikan gambaran yang jelas tentang bagaimana rancangan jaringan komputer yang baik dan buruk memengaruhi efisiensi perangkat lunak lokal. Dalam penelitian ini, kami berhasil mengidentifikasi kasus-kasus yang mewakili berbagai sektor industri dan menemukan beberapa kesimpulan penting.

Pertama, penggunaan topologi jaringan yang tepat sangat penting untuk memastikan efisiensi perangkat lunak lokal. Topologi jaringan bus atau mesh dapat meningkatkan kinerja jaringan secara signifikan dibandingkan dengan topologi jaringan bintang atau pohon. Selain itu, penggunaan kabel fiber optik juga dapat meningkatkan kinerja jaringan.

Kedua, teknologi nirkabel yang tepat juga sangat penting untuk memastikan efisiensi perangkat lunak lokal. Teknologi nirkabel terbaru seperti Wi-Fi 6 dapat meningkatkan throughput jaringan dan mengurangi latensi, yang dapat meningkatkan kinerja perangkat lunak yang terhubung ke jaringan tersebut.

Ketiga, keamanan jaringan yang kuat sangat penting untuk memastikan efisiensi perangkat lunak lokal. Serangan jaringan dapat menyebabkan kerusakan yang serius pada efisiensi perangkat lunak lokal dan dapat menyebabkan downtime yang signifikan. Oleh karena itu,

penggunaan teknologi keamanan jaringan yang canggih dan manajemen jaringan yang efektif sangat penting.

Keempat, aplikasi perangkat lunak yang tepat juga sangat penting untuk memastikan efisiensi perangkat lunak lokal. Aplikasi perangkat lunak yang tidak optimal dapat menyebabkan latensi dan kesalahan yang dapat mengganggu efisiensi perangkat lunak. Oleh karena itu, pemilihan aplikasi perangkat lunak yang tepat sangat penting.

Kelima, manajemen jaringan yang efektif juga dapat membantu meningkatkan efisiensi perangkat lunak lokal. Manajemen jaringan yang baik dapat memastikan bahwa jaringan bekerja dengan optimal dan memperbaiki masalah jaringan dengan cepat jika terjadi.

Terakhir, kami merekomendasikan agar perusahaan melakukan audit jaringan secara teratur untuk memastikan bahwa rancangan jaringan komputer dan manajemen jaringan yang digunakan adalah yang terbaik. Audit jaringan dapat membantu perusahaan mengidentifikasi masalah potensial pada jaringan dan mengambil tindakan sebelum masalah tersebut terjadi.

Dalam kesimpulan, metode analisis kasus yang kami gunakan dalam penelitian ini berhasil mengidentifikasi kasus-kasus yang berhubungan dengan rancangan jaringan komputer yang baik dan buruk, serta dampaknya pada efisiensi perangkat lunak lokal. Kami merekomendasikan agar perusahaan menggunakan topologi jaringan yang tepat, teknologi nirkabel yang baik, keamanan jaringan yang kuat, aplikasi perangkat lunak yang optimal, dan manajemen jaringan yang efektif untuk memastikan efisiensi perangkat lunak lokal yang optimal.

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa rancangan jaringan komputer yang baik sangat penting untuk memaksimalkan efisiensi perangkat lunak yang terhubung secara lokal. Dalam penelitian ini, kami menggunakan metode analisis kasus untuk mengidentifikasi kasus-kasus yang mewakili berbagai sektor industri dan menemukan beberapa kesimpulan penting.

Pertama, topologi jaringan yang tepat sangat penting untuk memastikan efisiensi perangkat lunak lokal. Kami menemukan bahwa topologi jaringan bus atau mesh dapat meningkatkan

kinerja jaringan secara signifikan dibandingkan dengan topologi jaringan bintang atau pohon. Selain itu, penggunaan kabel fiber optik juga dapat meningkatkan kinerja jaringan.

Kedua, teknologi nirkabel yang tepat juga sangat penting untuk memastikan efisiensi perangkat lunak lokal. Kami menemukan bahwa teknologi nirkabel terbaru seperti Wi-Fi 6 dapat meningkatkan throughput jaringan dan mengurangi latensi, yang dapat meningkatkan kinerja perangkat lunak yang terhubung ke jaringan tersebut.

Ketiga, keamanan jaringan yang kuat sangat penting untuk memastikan efisiensi perangkat lunak lokal. Kami menemukan bahwa serangan jaringan dapat menyebabkan kerusakan yang serius pada efisiensi perangkat lunak lokal dan dapat menyebabkan downtime yang signifikan. Oleh karena itu, penggunaan teknologi keamanan jaringan yang canggih dan manajemen jaringan yang efektif sangat penting.

Keempat, pemilihan aplikasi perangkat lunak yang tepat sangat penting untuk memastikan efisiensi perangkat lunak lokal. Kami menemukan bahwa aplikasi perangkat lunak yang tidak optimal dapat menyebabkan latensi dan kesalahan yang dapat mengganggu efisiensi perangkat lunak.

Kelima, manajemen jaringan yang efektif juga dapat membantu meningkatkan efisiensi perangkat lunak lokal. Kami menemukan bahwa manajemen jaringan yang baik dapat memastikan bahwa jaringan bekerja dengan optimal dan memperbaiki masalah jaringan dengan cepat jika terjadi.

Terakhir, kami merekomendasikan agar perusahaan melakukan audit jaringan secara teratur untuk memastikan bahwa rancangan jaringan komputer dan manajemen jaringan yang digunakan adalah yang terbaik. Audit jaringan dapat membantu perusahaan mengidentifikasi masalah potensial pada jaringan dan mengambil tindakan sebelum masalah tersebut terjadi.

Pembahasan dari hasil penelitian ini menunjukkan bahwa rancangan jaringan komputer yang baik dan efektif sangat penting dalam memaksimalkan efisiensi perangkat lunak lokal. Dalam penelitian ini, metode analisis kasus berhasil digunakan untuk mengidentifikasi kasus-kasus yang berhubungan dengan rancangan jaringan komputer yang baik dan buruk, serta dampaknya pada efisiensi perangkat lunak lokal. Oleh karena itu, rekomendasi yang

dihasilkan dari penelitian ini dapat digunakan oleh perusahaan untuk meningkatkan efisiensi perangkat lunak lokal mereka dan memastikan bahwa jaringan mereka berfungsi dengan optimal.

## **SIMPULAN**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dijelaskan, dapat disimpulkan bahwa rancangan jaringan komputer yang baik sangat penting dalam memaksimalkan efisiensi perangkat lunak lokal, serta teknologi nirkabel dan keamanan jaringan yang tepat juga dapat membantu meningkatkan kinerja jaringan. Manajemen jaringan yang efektif dan pemilihan aplikasi perangkat lunak yang optimal juga dapat membantu meningkatkan efisiensi perangkat lunak lokal. Oleh karena itu, perusahaan sebaiknya melakukan audit jaringan secara teratur untuk memastikan bahwa rancangan jaringan komputer dan manajemen jaringan yang digunakan adalah yang terbaik.

## **REFERENSI**

- Ahdan, S., Priandika, A., Andhika, F., & Amalia, F. S. (2020). Perancangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Bola Voli Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android. *Jurnal Kelitbangan*, 8(3), 221–236. <https://docplayer.info/210712569-Perancangan-media-pembelajaran-teknik-dasar-bola-voli-menggunakan-teknologi-augmented-reality-berbasis-android.html>
- Ahmad, I., Prastowo, A. T., Suwarni, E., & Borman, R. I. (2021). *PENGEMBANGAN APLIKASI ONLINE DELIVERY SEBAGAI UPAYA Masyarakat ( PPKM ). Langkah tersebut dilakukan guna membatasi ada di kota , namun usaha ini beroperasi melalui grup WhatsApp dan*. 5(6), 4–12.
- Al-Ayyubi, M. S., Sulistiani, H., Muhaqiqin, M., Dewantoro, F., & Isnain, A. R. (2021). Implementasi E-Government untuk Pengelolaan Data Administratif pada Desa Banjar Negeri, Lampung Selatan. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 12(3), 491–497. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i3.6704>
- Alat Pemberi Pakan Dan, P., Prayoga, R., Savitri Puspaningrum, A., Ratu, L., & Lampung, B. (2022). Purwarupa Alat Pemberi Pakan Dan Air Minum Untuk Ayam Pedaging Otomatis. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer (JTIKOM)*, 3(1), 2022.
- ALDINO, A. A. R. I. (2015). *STUDI TENTANG DIMENSI METRIK PADA SUATU GRAF DAN BEBERAPA APLIKASINYA*.
- ALDINO, A. A. R. I. (2019). *Dimensi Metrik Hasil Operasi Tertentugraf Petersen Diperumum*. UNIVERSITAS LAMPUNG.
- Alfiah, & Damayanti. (2020). Aplikasi E-Marketplace Penjualan Hasil Panen Ikan Lele (Studi Kasus: Kabupaten Pringsewu Kecamatan Pagelaran). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(1), 111–117.
- Alfian, R., & Phelia, A. (2021). *EVALUASI EFEKTIFITAS SISTEM PENGANGKUTAN DAN PENGELOLAAN SAMPAH DI TPA SARIMUKTI*

- KOTA BANDUNG. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 2(01), 16–22.
- Aloei, P. H., & Kota, S. (2018). *perawat merupakan salah satu perilaku anggota organisasi yang dipengaruhi budaya organisasi. Penelitian ini bertujuan menganalisis faktor budaya organisasi dengan perilaku.*
- Amarudin, A., & Ulum, F. (2018). Analisis Dan Desain Jalur Transmisi Jaringan Alternatif Menggunakan Virtual Private Network (Vpn). *Jurnal Teknoinfo*, 12(2), 72–75.
- Amarudin, A., Widyawan, W., & Najib, W. (2014). Analisis Keamanan Jaringan Single Sign On (SSO) Dengan Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) Menggunakan Metode MITMA. *SEMNAS TEKNO MEDIA ONLINE*, 2(1), 1–7.
- Anderha, R. R., & Maskar, S. (2021). PENGARUH KEMAMPUAN NUMERASI DALAM MENYELESAIKAN MASALAH MATEMATIKA TERHADAP PRESTASI BELAJAR MAHASISWA PENDIDIKAN MATEMATIKA. *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik*, 2(1), 1–10. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/pendidikanmatematika/article/view/774>
- Anissa, R. N., & Prasetio, R. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Responsif: Riset Sains Dan Informatika*, 3(1), 122–128. <https://doi.org/10.51977/jti.v3i1.497>
- Asmiati, A., Aldino, A. A., Notiragayu, N., Zakaria, L., & Muslim Ansori, M. (2019). Dimensi Metrik Hasil Operasi Tertentu pada Graf Petersen Diperumum. *Limits: Journal of Mathematics and Its Applications*, 16(2), 87–93.
- Bertarina, Mahendra, O., Lestari, F., & Safitri, D. (2022). Analisis Pengaruh Hambatan Samping (Studi Kasus: Jalan Raya Za Pagar Alam di Bawah Flyover Kedaton Kota Bandar Lampung). *Jurnal Teknik Sipil ITP*, 9(1), 5. <https://doi.org/10.21063/jts.2022.v901.05>
- Borman, R. I. (2017). *Implementasi Augmented Reality pada Aplikasi Android Pengenalan Gedung Pemerintahan Kota Bandar Lampung.*
- Borman, R. I., Syahputra, K., Jupriyadi, J., & Prasetyawan, P. (2018). Implementasi Internet Of Things pada Aplikasi Monitoring Kereta Api dengan Geolocation Information System. *Seminar Nasional Teknik Elektro, 2018*, 322–327.
- Damayanti, D., Akbar, M. F., & Sulistiani, H. (2020). Game Edukasi Pengenalan Hewan Langka Berbasis Android Menggunakan Construct 2. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(2), 275–282. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(2), 275–282.
- Darim, A. (2020). Manajemen Perilaku Organisasi Dalam Mewujudkan Sumber Daya Manusia Yang Kompeten. *Munaddhomah: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 1(1), 22–40. <https://doi.org/10.31538/munaddhomah.v1i1.29>
- Darma, T., Sari, R., & Ekonomi, F. (2021). *Kontribusi Kepemimpinan Transformasi dan Komitmen Organisasi terhadap Kinerja Karyawan UMKM.* 106–115.
- Darwis, D. (2016). Aplikasi Kelayakan Lahan Tanam Singkong Berdasarkan Hasil Panen Berbasis Mobile. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 6–10.
- Darwis, D., Saputra, V. H., & Ahdan, S. (2020). Peran Sistem Pembelajaran Dalam

- Jaringan (SPADA) Sebagai Solusi Pembelajaran pada Masa Pandemi Covid-19 di SMK YPI Tanjung Bintang. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1, 36–45.
- Darwis, D., Solehah, N. Y., & Dartnono, D. (2021). PENERAPAN FRAMEWORK COBIT 5 UNTUK AUDIT TATA KELOLA KEAMANAN INFORMASI PADA KANTOR WILAYAH KEMENTERIAN AGAMA PROVINSI LAMPUNG. *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 1(2), 38–45.
- Dewi, P. S. (2018). Efektivitas pendekatan open ended ditinjau dari kemampuan pemecahan masalah matematis. *Prisma*, 7(1), 11–19.
- Dewi, P. S., & Septa, H. W. (2019). Peningkatan kemampuan pemecahan masalah dan disposisi matematis siswa dengan pembelajaran berbasis masalah. *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika*, 1(1), 31–39.
- Fadly, M., & Alita, D. (2021). *Optimalisasi pemasaran umkm melalui E-MARKETING MENGGUNAKAN MODEL AIDA PADA MISS MOJITO LAMPUNG*. 4(3), 416–422.
- Fahimah, M., & Ningsih, L. A. (2022). Strategi Content Marketing dalam Membangun Customer Engagement. *Benchmark*, 3(1), 43–52. <https://doi.org/10.46821/benchmark.v3i1.283>
- Fatimah, C., Wirnawa, K., & Dewi, P. S. (2020). Analisis Kesulitan Belajar Operasi Perkalian Pada Siswa Sekolah Menengah Pertama (Smp). *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik*, 1(1), 1–6.
- Fauzi, F., Antoni, D., & Suwarni, E. (2021). Sistem Rekomendasi Pemilihan Smartphone Snapdragon 636 Menggunakan Metode Simple Multi Attribute Rating Technique (Smart). *Journal of Governance and Regulation*, 10(2 Special Issue), 318–327. <https://doi.org/10.22495/JGRV10I2SIART12>
- Firdaus, M. B., Budiman, E., Pati, F. E., Tejawati, A., Lathifah, L., & Anam, M. K. (2022). Penerapan Metode Marker Based Tracking Augmented Reality Pesut Mahakam. *Jurnal Teknoinfo*, 16(1), 20. <https://doi.org/10.33365/jti.v16i1.1270>
- Galuh, E., Sari, P., & Ahluwalia, L. (2021). *UMUM DI PROVINSI LAMPUNG*. 1(1), 35–41.
- Handoko, P., Hermawan, H., & Nasucha, M. (2018). Pengembangan Sistem Kendali Alat Elektronika Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3 dan Ethernet Shield dengan Antarmuka Berbasis Android. *Dinamika Rekayasa*, 14(2), 92–103. <https://doi.org/10.20884/1.dr.2018.14.2.191>
- Hendrastuty, N., An'Ars, M. G., Damayanti, D., Samsugi, S., Paradisiaca, M., Hutagalung, S., & Mahendra, A. (2022a). Pelatihan Jaringan Komputer (Microtik) Untuk Menambah Keahlian Bagi Siswa Sman 8 Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 209. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2105>
- Hendrastuty, N., An'Ars, M. G., Damayanti, D., Samsugi, S., Paradisiaca, M., Hutagalung, S., & Mahendra, A. (2022b). Pelatihan Penulisan Artikel Populer Untuk Menunjang Kenaikan Pangkat Bagi Guru Di Sman 4 Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 301. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2212>
- Hijriyannto, B., & Ulum, F. (2021). Perbandingan Penerapan Metode Pengamanan Web Server Menggunakan Mod Evasive Dan Ddos Deflate Terhadap Serangan Slow Post.

*Jecsit*, 1(1), 88–92.

- Irawan, A., Rohaniah, R., Sulistiani, H., & Priandika, A. T. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemilihan Tempat Servis Komputer di Kota Bandar Lampung Menggunakan Metode AHP. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 30–35.
- Jayadi, A. (2022). Pelatihan Aplikasi Administrasi Perangkat Desa Sidosari, Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 85. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i1.1770>
- Jismin, J., Nurdin, N., & Rustina, R. (2022). Analisis Budaya Organisasi Dalam Meningkatkan Prestasi Kerja Pegawai Administrasi UIN Datokarama Palu. *Jurnal Integrasi Manajemen Pendidikan*, 1(1), 20–29. <https://doi.org/10.24239/jimpi.v1i1.899>
- Jupriyadi, & Aziz, A. (2021). Aplikasi Pengenalan Rumah Adat Sumatera Berbasis Augmented Reality Pada Perangkat Android. *Telefortech*, 1(2), 46–54.
- Jupriyadi, J., Hijriyanto, B., & Ulum, F. (2021). Komparasi Mod Evasive dan DDoS Deflate Untuk Mitigasi Serangan Slow Post. *Techno. Com*, 20(1), 59–68.
- Kencana, D. T. (2021). Pengaruh Manajemen Laba Terhadap Return Saham Dengan Variabel Kontrol Return on Equity Pada Perusahaan Manufaktur Dalam Bursa Efek Indonesia. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 4(2), 74. <https://doi.org/10.33365/tb.v4i2.1390>
- Khamisah, N., Nani, D. A., & Ashsifa, I. (2020). Pengaruh Non Performing Loan (NPL), BOPO dan Ukuran Perusahaan Terhadap Return On Assets (ROA) Perusahaan Perbankan yang Terdaftar di Bursa Efek .... : *International Journal of ...*, 3(2), 18–23. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/technobiz/article/view/836>
- Kurniawan, A. H. (2020a). Konsep Altmetrics dalam Mengukur Faktor Dampak Artikel Melalui Academic Social Media dan Non-academic Social Media. *UNILIB: Jurnal Perpustakaan*, 11(1), 43–49.
- Kurniawan, A. H. (2020b). Konsep Altmetrics Dalam Mengukur Faktor Dampak Artikel Melalui Academic Social Media Dan Non-Academic Social Media. *UNILIB: Jurnal Perpustakaan*, 11(1), 43–49. <https://doi.org/10.20885/unilib.vol11.iss1.art5>
- Kuswoyo, H., Budiman, A., Pranoto, B. E., Rido, A., Dewi, C., Sodikin, S., & Mulia, M. R. (2022). Optimalisasi Pemanfaatan Google Apps untuk Peningkatan Kinerja Perangkat Desa Margosari, Kecamatan Metro Kibang, Lampung Timur. *Journal Of Human And Education (JAHE)*, 2(2), 1–7. <https://doi.org/10.31004/jh.v2i2.47>
- Lestari, F., & Susanto, T. (2022). Pengembangan Vidio Profil Sekolah Sebagai Media Promosi Efektif SMA Negeri 1 Pagelaran. 1(2), 38–43.
- Lina, L. F., & Permatasari, B. (2020). Social Media Capabilities dalam Adopsi MediLina, L. F., & Permatasari, B. (2020). Social Media Capabilities dalam Adopsi Media Sosial Guna Meningkatkan Kinerja UMKM. *Jembatan: Jurnal Ilmiah Manajemen*, 17(2), 227–238. <https://doi.org/10.29259/jmbt.v17i2.12455>
- Marlyna, D. (2017). Pengaruh Peran Auditor Intern Terhadap Kinerja Perusahaan Angkutan Sungai, Danau Dan Penyeberangan. *Jurnal Ilmiah GEMA EKONOMI*, 3(2 Agustus), 321–332.
- Maskar, S., & Dewi, P. S. (2020). Praktikalitas dan Efektifitas Bahan Ajar Kalkulus

- Berbasis Daring Berbantuan Geogebra. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(2), 888–899.
- Maskar, S., Puspaningtyas, N. D., & Puspita, D. (2022). Linguistik Matematika: Suatu Pendekatan untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Non-Rutin Secara Matematis. *Mathema Journal E-Issn*, 4(2), 118–126. [www.oecd.org/pisa/](http://www.oecd.org/pisa/),
- Muhajir, I. (2014). Analisis Pengaruh Gaya Kepemimpinan dan Budaya Organisasi Terhadap Kepuasan Kerja Untuk Meningkatkan Kinerja Karyawan. *Jurnal Sains Pemasaran Indonesia*, XIII(2), 170–188.
- Napianto, R., Utami, E., & Sudarmawan, S. (2017). VIRTUAL PRIVATE NETWORK (VPN) PADA SISTEM OPERASI WINDOWS SERVER SEBAGAI SISTEM PENGIRIMAN DATA PERUSAHAAN MELALUI JARINGAN PUBLIK (STUDI KASUS: JARINGAN TOMATO DIGITAL PRINTING). *Respati*, 7(20).
- Nurkholis, A., & Sitanggang, I. S. (2020). Optimalisasi model prediksi kesesuaian lahan kelapa sawit menggunakan algoritme pohon keputusan spasial. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 8(3), 192–200.
- Oktaviani, L. (2021). Penerapan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Berbasis Web Pada Madrasah Aliyah Negeri 1 Pesawaran. *Jurnal WIDYA LAKSMI (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 1(2), 68–75.
- Pandu Buana, Y., & Destiani Siti Fatimah, D. (2016). Pengembangan Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Kelinci. *Jurnal Algoritma*, 12(2), 596–601. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.12-2.596>
- Panggungrejo, P., & Pringsewu, K. (2022). *MERK PRODUK DAN PENYUSUNAN LAPORAN KEUANGAN DI*. 3(1), 38–42.
- Permata, P., & Abidin, Z. (2020). Statistical Machine Translation Pada Bahasa Lampung Dialek Api Ke Bahasa Indonesia. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 4(3), 519–528.
- Phelia, A., & Damanhuri, E. (2019). *Kajian Evaluasi Tpa Dan Analisis Biaya Manfaat Sistem Pengelolaan Sampah Di Tpa (Studi Kasus TPA Bakung Kota Bandar LPhelia, A., & Damanhuri, E. (2019). Kajian Evaluasi Tpa Dan Analisis Biaya Manfaat Sistem Pengelolaan Sampah Di Tpa (Studi Kasus TPA Bakun.*
- Prasetyawan, P., Samsugi, S., & Prabowo, R. (2021). Internet of Thing Menggunakan Firebase dan Nodemcu untuk Helm Pintar. *Jurnal ELTIKOM*, 5(1), 32–39. <https://doi.org/10.31961/eltikom.v5i1.239>
- Pratama, R. R., & Surahman, A. (2020). Perancangan Aplikasi Game Fighting 2 Dimensi Dengan Tema Karakter Nusantara Berbasis Android Menggunakan Construct. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 234–244. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.619>
- Pratomo, C., & Gumantan, A. (2021). Analisis Efektifitas Pembelajaran Daring Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Olahraga Pada Masa Pandemi Covid-19 SMK SMTI Bandarlampung. *Journal Of Physical Education*, 2(1), 26–31.
- Priandika, A. T., & Riswanda, D. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 94–101.

- Priyopradono, B., Damayanti, E., Rahmanto, Y., & Teknik, F. (2018). *Digital Asset Management: Digitalisasi dan Visualisasi Koleksi Museum Sebagai Upaya Pelestarian Warisan Budaya Bengkulu*. 78–82.
- Puspaningrum, A. S., Firdaus, F., Ahmad, I., & Anggono, H. (2020). Perancangan Alat Deteksi Kebocoran Gas Pada Perangkat Mobile Android Dengan Sensor Mq-2. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 1–10.
- Puspaningrum, A. S., Pratiwi, D., Susanto, E. R., Samsugi, S., Kurniawan, W., & Hasbi, F. A. (2022). *Latih Karya*. 3(2), 224–232.
- Puspaningtyas, N. D. (2019). Proses Berpikir Lateral Siswa SD dalam Menyelesaikan Masalah Matematika Open-Ended Ditinjau dari Perbedaan Gaya Belajar. *MAJAMATH: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 2(2), 80–86.
- Putri, Y. M., Putri, R. W., International, P., Section, L., & Lampung, U. (2022). *PROTECTION OF TRADITIONAL CLOTH “ TAPIS LAMPUNG .”* 14(November), 1–26.
- Rahmanto, Y., Hotijah, S., & Damayanti, . (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KEBUDAYAAN LAMPUNG BERBASIS MOBILE. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 1(1), 19. <https://doi.org/10.33365/jdmsi.v1i1.805>
- Ramadhan, A. F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2021). APLIKASI PENGENALAN PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY (AR). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 24–31.
- Ristiandi, B., Suyono, R. S., & Ym, S. (2018). *ANALISIS DAMPAK AKTIVITAS SEKOLAH TERHADAP KINERJA RUAS JALAN ( Studi Kasus Yayasan Pendidikan Kalimantan SD – SMP – SMA Katolik Santu Petrus Jalan Karel Satsuit Tubun No . 3 Pontianak )*. 3, 1–11.
- Rulyana, D., & Borman, R. I. (2014). Aplikasi Simulasi Tes Potensi Akademik Berbasis Mobile Platform Android. *Seminar Nasional FMIPA-Universitas Terbuka*. DKI Jakarta.
- Rumandan, R. J., Nuraini, R., Sadikin, N., & Rahmanto, Y. (2022). *Klasifikasi Citra Jenis Daun Berkhasiat Obat Menggunakan Algoritma Jaringan Syaraf Tiruan Extreme Learning Machine*. 4(1). <https://doi.org/10.47065/josyc.v4i1.2586>
- rusliyawati, rusliyawati, Suryani, A. D., & Ardian, Q. J. (2020). V. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 47–56. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/51>
- Rusliyawati, & Sinaga, I. (2017). Pengaruh Self-Efficacy Komputer Jurusan Sia (Studi Kasus Mahasiswa Bidang Keahlian Sia Stmik Teknokrat Lampung). *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1(1), 56–89. <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/PSND/article/view/750%0Ahttps://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/PSND/article/viewFile/750/484>
- Samsugi, S., Bakri, M., Chandra, A., & ... (2022). Pelatihan Jaringan Dan Troubleshooting Komputer Untuk Menambah Keahlian Perangkat Desa Mukti Karya Kabupaten Mesuji. *Jurnal WIDYA ...*, 2(1), 155–160. <https://www.jurnalwidyalaksmi.com/index.php/jwl/article/view/31%0Ahttps://www.j>

urnalwidyalaksmi.com/index.php/jwl/article/download/31/24

- Saputra, A. K., & Fahrizal, M. (n.d.). RANCANG BANGUN BERBASIS WEB CRM (CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT) BERBASIS WEB STUDI KASUS PT BUDI BERLIAN MOTOR HAJIMENA BANDAR LAMPUNG. In *Portaldata.org* (Vol. 17, Issue 1).
- Sari, A., & Alita, D. (2022). Penerapan E-Marketing Menggunakan Model Oohdm Dan Strategi Marketing 7P (Studi Kasus : Sudden Inc). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(4), 80–85. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/1899>
- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., & Saputra, V. H. (2020). Penerapan Codeigniter Dalam Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Di SMK 7 Bandar Lampung. *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 89–95.
- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., Sulistiyawati, A., & Hajizah, A. (2021). Perancangan Sistem Pengelolaan Keuangan Komite Menggunakan Web Engineering (Studi Kasus : SMK Negeri 1 Gedong Tataan). *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 10(2), 163–171. <https://doi.org/10.34010/komputika.v10i2.4329>
- Shi, C., Wei, B., Wei, S., Wang, W., Liu, H., & Liu, J. (2021). A quantitative discriminant method of elbow point for the optimal number of clusters in clustering algorithm. *Eurasip Journal on Wireless Communications and Networking*, 2021(1). <https://doi.org/10.1186/s13638-021-01910-w>
- Silvia, A. F., Haritman, E., & Muladi, Y. (2016). Rancang Bangun Akses Kontrol Pintu Gerbang Berbasis Arduino Dan Android. *Electrans*, 13(1), 1–10.
- Styawati, Andi Nurkholis, Zaenal Abidin, & Heni Sulistiani. (2021). Optimasi Parameter Support Vector Machine Berbasis Algoritma Firefly Pada Data Opini Film. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 5(5), 904–910. <https://doi.org/10.29207/resti.v5i5.3380>
- Styawati, S., Ariany, F., Alita, D., & Susanto, E. R. (2020). PEMBELAJARAN TRADISIONAL MENUJU MILENIAL: PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS WEB SEBAGAI PENUNJANG PEMBELAJARAN E-LEARNING PADA MAN 1 PESAWARAN. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2).
- Suaidah, S. (2021). *Pengaruh Pola Asuh Orang Tua Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI)(Studi di SMP Shohibul Barokah Kota Serang)*. UIN SMH BANTEN.
- Sucipto, A., Adrian, Q. J., & Kencono, M. A. (2021). Martial Art Augmented Reality Book (Arbook) Sebagai Media Pembelajaran Seni Beladiri Nusantara Pencak Silat. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 10(1), 40–45.
- Sugiono, E., & Lumban Tobing, G. I. (2021). Analisis Pengaruh Kepemimpinan, Budaya Organisasi dan Komunikasi Terhadap Kepuasan Kerja Serta Dampaknya Terhadap Kinerja Karyawan. *Jurnal Manajemen Strategi Dan Aplikasi Bisnis*, 4(2), 389–400. <https://doi.org/10.36407/jmsab.v4i2.413>
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA

- KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Sulistiani, H., Nuriansah, A., Wahyuni, E. D., Programming, E., Lembur, P. U., Informasi, S., Labinta, S., Studi, P., Informasi, S., & Indonesia, U. T. (2022). *Pengembangan Sistem Informasi Perhitungan Upah Lembur Karyawan Berbasis Web Pada PT Sugar Labinta*. 2(2), 69–76.
- Sulistiani, H., Rahmanto, Y., Dwi Putra, A., & Bagus Fahrizqi, E. (2020). Penerapan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Untuk Meningkatkan Kualitas Belajar Dalam Menghasilkan Siswa 4.0. *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, 2(2), 178–183. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknobdimas>
- Suprayogi, S., Puspita, D., Putra, E. A. D., & Mulia, M. R. (2022). Pelatihan Wawancara Kerja Bagi Anggota Karang Taruna Satya Wira Bhakti Lampung Timur. *Community Development Journal: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(1), 356–363. <https://doi.org/10.31004/cdj.v3i1.4494>
- Syah Nasution, H., Jayadi, A., Pagar Alam No, J. Z., Ratu, L., Lampung, B., & Hardin, L. (2022). Implementasi Metode Fuzzy Logic Untuk Sistem Pengereman Robot Mobile Berdasarkan Jarak Dan Kecepatan. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer (JTIKOM)*, 3(1), 2022.
- Ulfa, M., Mardiyana, M., & Saputro, D. R. S. (2016). Eksperimentasi Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Thinking Aloud Pairs Problem Solving (Tapps) Dan Teams Assisted Individualization (Tai) Dengan Pendekatan Saintifik Pada Materi Operasi Aljabar Ditinjau Dari Gaya Belajar Siswa. *Jurnal Pembelajaran Matematika*, 4(2).
- Utami Putri, N. (2022). Rancang Bangun Perangkat Hama Serangga Pada Padi Dengan Sumber Sel Surya (Studi Kasus: Rama Otama 1, Seputih Raman, Lampung Tengah, Lampung). *Electrician*, 16(1), 123–128. <https://doi.org/10.23960/elc.v16n1.2265>
- Wantoro, A. (2016). Pengembangan Sistem Presensi Dan Kedisiplinan Dosen Terhadap Biaya Operasional Perguruan Tinggi. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 1–5.
- Wantoro, A. (2021). Sistem Monitoring Perawatan Dan Perbaikan Fasilitas Gardu PT PLN Area Kota Metro. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 116–130.
- Wantoro, A., Samsugi, S., & Suharyanto, M. J. (2021). Sistem Monitoring Perawatan dan Perbaikan Fasilitas PT PLN (Studi Kasus : Kota Metro Lampung). *Jurnal TEKNO KOMPAK*, 15(1), 116–130.
- Wibowo, R. (2015). Kesuksesan E-commerce (OnlineShopping) Melalui Trust Dan Customer Loyalty. *Ekonomi Bisnis*, 20(1), 8–15. <http://journal.um.ac.id/index.php/ekobis/article/view/5078>
- Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 149–159. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159>
- Yasin, I., & Shaskya, Q. I. (2020). Sistem Media Pembelajaran Ips Sub Mata Pelajaran Ekonomi Dalam Jaringan Pada Siswa Mts Guppi Natar Sebagai Penunjang Proses Pembelajaran. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 31–38. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i1.96>
- Yulianti, T., Samsugi, S. S., Nugroho, A., Anggono, H., Nugroho, P. A., & Anggono, H.

(2021). Rancang Bangun Pengusir Hama Babi Menggunakan Arduino dengan Sensor Gerak. *Jtst*, 02(1), 21–27.

Yuliza Putri, N. D. P. (2021). *PERANAN E-LEARNING PEMBELAJARAN MATEMATIKA DI SEKOLAH DASAR*. 2(2), 44–49.