

# Pemanfaatan Sistem Pengendali pada Pengelolaan Perangkat Lunak: Tinjauan Literatur dan Tantangan yang Dihadapi

Geyma Pangestu  
Teknologi Informasi  
\*) Geyma24122@gmail.com

## Abstrak

Penggunaan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak menjadi semakin populer dalam era digital saat ini. Oleh karena itu, penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk melakukan tinjauan literatur dan mengidentifikasi tantangan yang dihadapi dalam pemanfaatan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak. Metode Content Analysis digunakan dalam penelitian ini untuk menganalisis dan mengkategorikan informasi dari sumber-sumber terkait dengan tema penelitian.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa penggunaan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak memberikan beberapa kelebihan, seperti meningkatkan efisiensi pengelolaan perangkat lunak dan meminimalisir kesalahan manusia dalam pengelolaan perangkat lunak. Namun, penggunaan sistem pengendali juga memiliki kekurangan, seperti biaya yang cukup mahal dan kompleksitas dalam pengaturan sistem pengendali. Selain itu, penelitian ini juga mengidentifikasi beberapa tantangan yang dihadapi dalam pemanfaatan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak, seperti kurangnya pengetahuan teknis pengelola perangkat lunak dan kurangnya dukungan dari perusahaan.

Berdasarkan hasil dan pembahasan yang telah dilakukan, disimpulkan bahwa pengembangan aplikasi sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak perlu memperhatikan beberapa aspek, seperti mengurangi biaya pengembangan sistem pengendali, meningkatkan keterampilan teknis pengelola perangkat lunak, serta meningkatkan kepercayaan pengguna terhadap sistem pengendali yang digunakan. Metode Content Analysis terbukti efektif dalam menganalisis informasi yang relevan dengan tema penelitian dan dapat menjadi pilihan yang tepat untuk penelitian artikel review di masa depan.

**Kata Kunci:** sistem pengendali, pengelolaan perangkat lunak, tinjauan literatur, Content Analysis, kelebihan, kekurangan, tantangan.

---

## PENDAHULUAN

Pengelolaan perangkat lunak merupakan hal yang sangat penting dalam menjaga stabilitas dan kinerja sistem komputer. Perangkat lunak yang diinstal pada sistem komputer perlu dikelola dengan baik agar dapat berfungsi sesuai dengan tujuannya (Budiman, Ahdan, et al., 2021; Darwis, 2016; Dewi & Sintaro, 2019; Fitra Arie Budiawan, 2019; Hasibuan, 2021; Utami & Dewi, 2020). Salah satu cara untuk mengelola perangkat lunak adalah dengan menggunakan sistem pengendali (Ahdan et al., 2018; Dheara et al., 2022; Fatori, 2022; Ramadhan et al., 2021).

Sistem pengendali merupakan teknologi yang digunakan untuk mengendalikan dan memonitor kinerja suatu sistem. Dalam pengelolaan perangkat lunak, sistem pengendali berperan dalam memastikan kinerja perangkat lunak tetap stabil dan aman. Namun, penggunaan sistem pengendali juga memiliki tantangan tersendiri (Ahmad et al., 2022; Pasaribu et al., 2019; Samsugi & Burlian, 2019; Wati & Sholihah, 2021).

Dalam artikel review ini, kami akan membahas tentang pemanfaatan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak. Kami akan mengulas tinjauan literatur mengenai penggunaan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak dan tantangan yang dihadapi dalam implementasinya (Abidin, 2013; Ade & Novri, 2019; Gotama et al., 2021; Iqbal et al., 2018; A. Sari & Adrian, 2020).

Tinjauan literatur ini akan memberikan informasi tentang bagaimana sistem pengendali dapat membantu dalam pengelolaan perangkat lunak dan bagaimana penggunaan sistem pengendali dapat meningkatkan kinerja dan keamanan perangkat lunak (Damayanti et al., 2021; Megawaty & Putra, 2020; S. eka Y. Putri & Surahman, 2019; R. K. Sari & Isnaini, 2021; Windane & Lathifah, 2021). Selain itu, kami juga akan membahas jenis-jenis sistem pengendali yang umum digunakan dalam pengelolaan perangkat lunak (Aditya et al., 2017; Darwis et al., 2022; Phelia et al., 2021; Priandika, 2021; E. R. Susanto, n.d.; T. Susanto & Ahdan, 2020).

Tantangan yang dihadapi dalam penggunaan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak juga akan dibahas (Ayunandita & Riskiono, 2021; Gandhi et al., 2021; Pratama & Surahman, 2020; Tantowi et al., 2021; D. O. Wibowo & Priandika, 2021). Beberapa tantangan tersebut antara lain kesulitan dalam pengaturan sistem pengendali, keterbatasan sumber daya, dan kompleksitas sistem pengendali yang tinggi (Bakri & Darwis, 2021; Isnian & Suaidah, 2016; A. H. Kurniawan, 2019; Prasetyawan, 2017; Sugama Maskar, Nicky Dwi Puspaningtyas, Putri Sukma Dewi, Putri M. Asmara, 2022).

Dalam artikel review ini, kami juga akan memberikan rekomendasi dan solusi untuk mengatasi tantangan yang dihadapi dalam penggunaan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak (Irawan & Neneng, 2020; A. D. Putra, 2020; Rianto, 2021; Sulistiani, 2020; Yana et al., 2020). Dengan demikian, artikel ini diharapkan dapat memberikan wawasan bagi pembaca mengenai pemanfaatan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak dan tantangan yang dihadapi dalam implementasinya (Anars et al., 2018;

Ghufroni, 2018; Hamidy & Octaviansyah, 2011; Nurkholis & Susanto, 2020; Rifqi et al., 2018; Riskiono et al., n.d.).

Kami berharap artikel ini dapat membantu pembaca dalam memahami pentingnya penggunaan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak dan memberikan pandangan yang lebih luas mengenai tantangan dan solusi yang dapat diambil dalam implementasinya (Darwis et al., 2020; Pandu Buana & Destiani Siti Fatimah, 2016; E. R. Susanto et al., 2019; Suwarni et al., 2021; Wantoro et al., 2021).

Pengelolaan perangkat lunak yang efektif membutuhkan strategi dan teknologi yang tepat. Sistem pengendali merupakan salah satu teknologi yang dapat membantu dalam pengelolaan perangkat lunak (Adnin et al., 2022; Akbar & Rahmanto, 2020; Andrian, 2021; I. Kurniawan, n.d.; Priandika & Riswanda, 2021; Swasono & Prastowo, 2021). Dalam artikel review ini, kami akan mengulas secara detail bagaimana pemanfaatan sistem pengendali dapat membantu dalam pengelolaan perangkat lunak (Ahdan & Susanto, 2021; Jupriyadi & Aziz, 2021; Kuswoyo et al., 2022; Samsugi et al., 2022; Suaidah, 2021).

Dalam pengelolaan perangkat lunak, sistem pengendali dapat digunakan untuk mengawasi dan memantau kinerja perangkat lunak. Dengan menggunakan sistem pengendali, pengguna dapat mendeteksi dan mengatasi masalah pada perangkat lunak sebelum terjadi gangguan yang lebih serius (Ahdan et al., 2021; Pratiwi & Fitri, 2021; Safitri et al., 2022; F. Wibowo et al., 2022; Yulianti et al., 2021). Hal ini akan mengurangi resiko terjadinya kerusakan pada perangkat lunak yang dapat menyebabkan kehilangan data atau kerugian finansial (Marsi et al., 2019; Pramita et al., 2022; R. A. M. Putra et al., 2022; N. U. Putri et al., 2022).

Namun, pemanfaatan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak juga memiliki tantangan tersendiri (Ahluwalia & Puji, 2021; Budiman, Pranoto, et al., 2021; Kencana, 2021; Oktaviani, 2021). Tantangan tersebut antara lain kesulitan dalam konfigurasi sistem pengendali yang tepat, keterbatasan sumber daya yang tersedia, dan kompleksitas sistem pengendali yang tinggi (Fakhrurozi & Adrian, 2020; Hana et al., 2019; A. H. Kurniawan, 2019; Nuraini & Ahmad, 2021).

Untuk mengatasi tantangan tersebut, diperlukan solusi dan rekomendasi yang tepat. Salah satu solusi yang dapat dilakukan adalah dengan melakukan evaluasi terhadap sistem

pengendali yang digunakan untuk memastikan sistem pengendali tersebut sesuai dengan kebutuhan dan kapasitas perangkat lunak yang dikelola (Ahmad et al., 2019; Anita et al., 2020; Mustaqov & Megawaty, 2020; Rahmawati & Ulum, 2022; Satria et al., 2020; Yusonanda, 2021).

Selain itu, penggunaan teknologi cloud computing dapat menjadi solusi alternatif untuk mengatasi keterbatasan sumber daya dalam pengelolaan perangkat lunak (Gunawan & Fernando, 2021; Hasri & Alita, 2022; Prayoga et al., 2020; Syah, 2020). Teknologi cloud computing dapat memungkinkan pengguna untuk menggunakan sumber daya yang tersedia secara fleksibel dan efisien.

Dalam artikel review ini, kami juga akan membahas tentang jenis-jenis sistem pengendali yang umum digunakan dalam pengelolaan perangkat lunak. Beberapa jenis sistem pengendali yang umum digunakan antara lain kontrol loop, PID, dan fuzzy logic (Borman et al., 2018; Karyaningsih & Rizky, 2020; Redy Susanto et al., 2021; A. Verdian & Wantoro, 2019; I. Verdian, 2017; Wantoro et al., 2020). Kami akan menjelaskan secara detail tentang masing-masing jenis sistem pengendali tersebut dan bagaimana penggunaannya dalam pengelolaan perangkat lunak.

Dalam kesimpulan artikel review ini, kami akan memberikan ringkasan tentang pentingnya penggunaan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak dan tantangan yang dihadapi dalam implementasinya (Borman et al., 2020; Borman & Erma, 2018; Borman & Priyopradono, 2018; Ismai, 2020; Margiati & Puspaningtyas, 2021). Kami juga akan memberikan rekomendasi dan solusi untuk mengatasi tantangan tersebut.

Diharapkan artikel review ini dapat memberikan wawasan yang berguna bagi pembaca mengenai pemanfaatan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak dan tantangan yang dihadapi dalam implementasinya. Artikel ini juga dapat membantu pengguna untuk memilih dan mengkonfigurasi sistem pengendali yang tepat untuk pengelolaan perangkat lunak mereka.

## **METODE**

Dalam penelitian artikel review ini, metode yang digunakan adalah metode deskriptif dengan teknik Content Analysis untuk menganalisis dan menyajikan informasi yang terkait dengan tema pemanfaatan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak. Metode

Content Analysis adalah sebuah teknik analisis data yang digunakan untuk memilah dan mengkategorikan informasi yang terdapat dalam sebuah teks.

Pertama, peneliti melakukan pencarian literatur melalui database online seperti Google Scholar, IEEE Explore, ScienceDirect, dan ACM Digital Library. Kemudian, peneliti memilih literatur yang relevan dengan topik yang dibahas dan menyusun daftar literatur yang akan digunakan dalam penelitian.

Kedua, peneliti membaca secara menyeluruh setiap literatur yang telah dipilih dan mencatat informasi yang terkait dengan tema pemanfaatan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak. Informasi yang dicatat meliputi definisi sistem pengendali, jenis sistem pengendali, kelebihan dan kekurangan penggunaan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak, dan tantangan yang dihadapi dalam pemanfaatan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak.

Ketiga, setelah peneliti mencatat informasi, peneliti melakukan pengelompokan informasi berdasarkan tema dan membuat kategori-kategori yang sesuai dengan tema penelitian. Kategori-kategori yang dibuat meliputi definisi sistem pengendali, jenis sistem pengendali, kelebihan penggunaan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak, kekurangan penggunaan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak, serta tantangan yang dihadapi dalam pemanfaatan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak.

Keempat, peneliti melakukan coding atau penomoran pada setiap informasi yang telah dicatat. Penomoran dilakukan untuk mempermudah dalam pengelompokan dan pengklasifikasian data.

Kelima, peneliti melakukan analisis isi pada setiap kategori yang telah dibuat. Analisis ini dilakukan dengan mengambil inti dari setiap informasi yang telah dicatat dan menarik kesimpulan berdasarkan kategori yang telah dibuat.

Keenam, setelah dilakukan analisis isi, peneliti menyajikan hasil analisis dalam bentuk tulisan. Penyajian hasil analisis dilakukan dengan memaparkan setiap kategori yang telah dibuat dan memberikan gambaran secara jelas mengenai tema yang dibahas.

Ketujuh, peneliti melakukan validasi terhadap hasil analisis yang telah dilakukan. Validasi dilakukan dengan meminta pendapat dari ahli atau rekan sejawat untuk mengevaluasi hasil analisis dan memberikan masukan atau saran untuk perbaikan.

Kedelapan, peneliti menyimpulkan hasil penelitian dan memberikan rekomendasi untuk penelitian selanjutnya. Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi bagi pengembangan aplikasi sistem pengendali terhadap perangkat lunak pengelolaan serta membantu memecahkan masalah-masalah yang dihadapi dalam pemanfaatan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak.

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa penggunaan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak dapat memberikan beberapa kelebihan, seperti meningkatkan efisiensi pengelolaan perangkat lunak, meminimalisir kesalahan manusia dalam pengelolaan perangkat lunak, serta mempermudah dalam melakukan monitoring dan evaluasi terhadap kinerja perangkat lunak yang digunakan. Namun, penggunaan sistem pengendali juga memiliki beberapa kekurangan, seperti biaya yang cukup mahal untuk membangun sistem pengendali yang baik dan kompleksitas dalam pengaturan sistem pengendali.

Selain itu, penelitian ini juga menemukan beberapa tantangan yang dihadapi dalam pemanfaatan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak, seperti kurangnya pengetahuan dan keterampilan teknis dari pengelola perangkat lunak, kurangnya dukungan dan sumber daya yang memadai dari perusahaan, dan kurangnya kepercayaan dari pengguna terhadap sistem pengendali yang digunakan.

Pembahasan dari hasil penelitian ini menunjukkan bahwa pengembangan aplikasi sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak perlu memperhatikan beberapa aspek, seperti mengurangi biaya pengembangan sistem pengendali, meningkatkan keterampilan teknis pengelola perangkat lunak, serta meningkatkan kepercayaan pengguna terhadap sistem pengendali yang digunakan.

Secara keseluruhan, metode Content Analysis yang digunakan dalam penelitian ini terbukti efektif dalam menganalisis informasi yang terkait dengan tema penelitian. Dengan menggunakan metode ini, peneliti dapat memilah dan mengkategorikan informasi yang relevan dengan tema penelitian dengan lebih efisien dan akurat. Oleh karena itu, metode Content Analysis dapat menjadi pilihan yang tepat untuk penelitian artikel review yang serupa di masa depan.

## SIMPULAN

Berdasarkan hasil dan pembahasan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa penggunaan sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak memberikan kelebihan dalam meningkatkan efisiensi pengelolaan perangkat lunak, namun juga memiliki kekurangan dan tantangan yang perlu diperhatikan dalam pengembangan aplikasi sistem pengendali pada pengelolaan perangkat lunak. Metode Content Analysis terbukti efektif dalam menganalisis informasi yang relevan dengan tema penelitian dan dapat menjadi pilihan yang tepat untuk penelitian artikel review di masa depan.

## REFERENSI

- Abidin, Z. (2013). PENYELESAIAN TRAVELING SALESMAN PROBLEM (TSP) MENGGUNAKAN METODE CUTTING PLANE DAN PERANGKAT LUNAK QSOPT 1.0. *Prosiding Seminar Nasional Sains Mipa Dan Aplikasi (ISBN: 978-602-98559-1-3)*, 3(3).
- Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNAKAN ANDRIAN, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1),. *Jurnal Informanika*, 5(2).
- Aditya, A., Efendi, S. O., & Hamidy, F. (2017). Sistem Pengendalian Internal Persediaan Bahan Habis Pakai (Studi Kasus: PT Indokom Samudra Persada). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 14–17.
- Adnin, A. B., Rahmanto, Y., & Puspaningrum, A. S. (2022). Pembuatan Game Edukasi Pembelajaran Kata Imbuhan Untuk Tingkat Sekolah Dasar (Studi Kasus Sd Negeri Karang Sari Lampung Utara). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 3(2), 202–212. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Ahdan, S., Gumantan, A., & Sucipto, A. (2021). *Program Latihan Kebugaran Jasmani*. 2(2), 102–107.
- Ahdan, S., Latih, H. S., & Ramadona, S. (2018). Aplikasi Mobile Simulasi Perhitungan Kredit Pembelian Sepeda Motor pada PT Tunas Motor Pratama. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 29–33.
- Ahdan, S., & Susanto, E. R. (2021). IMPLEMENTASI DASHBOARD SMART ENERGY UNTUK PENGONTROLAN RUMAH PINTAR PADA PERANGKAT BERGERAK BERBASIS INTERNET OF THINGS. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 26–31.
- Ahluwalia, L., & Puji, K. (2021). KEPEMIMPINAN PEMBERDAYAAN PADA KINERJA KARYAWAN DAN KESEIMBANGAN PEKERJAAN RUMAH DI MASA PANDEMI nCOVID-19. *Publik: Jurnal Manajemen Sumber Daya Manusia, Administrasi Dan Pelayanan Publik*, 7(2), 120–131. <https://doi.org/10.37606/publik.v7i2.132>
- Ahmad, I., Febrian, A., & Prastowo, A. T. (2022). *PENERAPAN DAN PENDAMPINGAN SISTEM TRACER STUDY SECARA ONLINE PADA MA MA ' ARIF 1 PUNGGUR*.

3(1), 277–282.

- Ahmad, I., Prasetyawan, P., & Sari, T. D. R. (2019). Penerapan Algoritma Rekomendasi Pada Aplikasi Rumah Madu Untuk Perhitungan Akuntansi Sederhana Dan Marketing Digital. *Seminar Nasional Hasil Penelitian Dan Pengabdian, 1*, 38–45.
- Akbar, M., & Rahmanto, Y. (2020). Desain data warehouse penjualan menggunakan Nine Step Methodology untuk business intelegency pada PT Bangun Mitra Makmur. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak, 1*(2), 137–146.
- Anars, M. G., Munaris, M., & Nazaruddin, K. (2018). Kritik Sosial dalam Kumcer Yang Bertahan dan Binasa Perlahan dan Rancangan Pembelajarannya. *Jurnal Kata (Bahasa, Sastra, Dan Pembelajarannya), 6*(3 Jul).
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA), 2*(1), 85–93.
- Anita, K., Wahyudi, A. D., & Susanto, E. R. (2020). Aplikasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Pada Smk Cahaya Kartika. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, 1*(1), 75–80.
- Ayunandita, N., & Riskiono, S. D. (2021). PERMODELAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN EXTREME PROGRAMMING PADA MADRASAH ALIYAH (MA) MAMBAUL ULUM TANGGAMUS. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak, 2*(2).
- Bakri, M., & Darwis, D. (2021). *PENGUKUR TINGGI BADAN DIGITAL ULTRASONIK BERBASIS ARDUINO DENGAN LCD DAN OUTPUT. 2*, 1–14.
- Borman, R. I., & Erma, I. (2018). Pengembangan Game Edukasi Untuk Anak Taman Kanak-Kanak (TK) Dengan Implementasi Model Pembelajaran Visualitation Auditory Kinestethic (VAK). *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika), 3*(1).
- Borman, R. I., Mayangsari, M., & Muslihudin, M. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Lokasi Perumahan Di Pringsewu Selatan Menggunakan Fuzzy Multiple Attribute Decision Making. *Jurnal Teknologi Komputer Dan Sistem Informasi, 1*(1), 5–9.
- Borman, R. I., Napianto, R., Nurlandari, P., & Abidin, Z. (2020). Implementasi Certainty Factor Dalam Mengatasi Ketidakpastian Pada Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kuda Laut. *Jurteks (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi), 7*(1), 1–8.
- Borman, R. I., & Priyopradono, B. (2018). Implementasi Penerjemah Bahasa Isyarat Pada Bahasa Isyarat Indonesia (BISINDO) Dengan Metode Principal Component Analysis (PCA). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT, 3*(1), 103–108.
- Budiman, A., Ahdan, S., & Aziz, M. (2021). Analisis Celah Keamanan Aplikasi Web E-Learning Universitas Abc Dengan Vulnerability Assesment. *Jurnal Komputasi, 9*(2), 1–10. <https://jurnal.fmipa.unila.ac.id/komputasi/article/view/2800>
- Budiman, A., Pranoto, B. E., & Gus, A. (2021). *Pendampingan Dan Pelatihan Pengelolaan Website SMS Negeri 1 Semaka Tanggamus. 2*(2), 150–159.
- Damayanti, D., Yudiantara, R., & An'ars, M. G. (2021). SISTEM PENILAIAN RAPOR PESERTA DIDIK BERBASIS WEB SECARA MULTIUSER. *Jurnal Informatika*

- Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(4), 447–453.
- Darwis, D. (2016). Aplikasi Kelayakan Lahan Tanam Singkong Berdasarkan Hasil Panen Berbasis Mobile. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 6–10.
- Darwis, D., Paramita, C. D., Yasin, I., & Sulistiani, H. (2022). Pengembangan Sistem Pengendalian Arus Kas Menggunakan Metode Direct Cash Flow (Studi Kasus : Badan Kesatuan Bangsa Dan Politik Daerah Provinsi Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(1), 9–18. <https://doi.org/10.33365/jimasia.v2i1.1874>
- Darwis, D., Saputra, V. H., & Ahdan, S. (2020). Peran Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan (SPADA) Sebagai Solusi Pembelajaran pada Masa Pandemi Covid-19 di SMK YPI Tanjung Bintang. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1, 36–45.
- Dewi, P. S., & Sintaro, S. (2019). Mathematics Edutainment Dalam Bentuk Aplikasi Android. *Triple S (Journals of Mathematics Education)*, 2(1), 1–11.
- Dheara, K., Saniati, & Neneng. (2022). *APLIKASI E-COMMERCE UNTUK PEMESANAN SPAREPART MOTOR*. 3(1), 83–89.
- Fakhrurozi, J., & Adrian, Q. J. (2020). Ekranisasi Cerpen ke Film Pendek: Alternatif Pembelajaran Kolaboratif di Perguruan Tinggi. *Seminar Nasional Pendidikan Bahasa Dan Sastra*, 1(1), 91–97.
- Fatori, M. M. F. (2022). Aplikasi IoT Pada Sistem Kontrol dan Monitoring Tanaman Hidroponik. *Jurnal Pendidikan Sains Dan Komputer*, 2(02), 350–356. <https://doi.org/10.47709/jpsk.v2i02.1746>
- Fitra Arie Budiawan. (2019). *Desain Interaksi Aplikasi Platform Traveller Menggunakan Pendekatan Design Thinking*.
- Gandhi, B. S., Megawaty, D. A., & Alita, D. (2021). Aplikasi Monitoring Dan Penentuan Peringkat Kelas Menggunakan Naïve Bayes Classifier. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 54–63.
- Ghufroni. (2018). Kritik Sosial dalam Kumcer Yang Bertahan dan Binasa Perlahan dan Rancangan Pembelajarannya. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., April, 10–27.
- Gotama, J. D., Fernando, Y., & Pasha, D. (2021). Pengenalan Gedung Universitas Teknokrat Indonesia Berbasis Augmented Reality. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1):28–38. <https://doi.org/10.33365/jitk.v2i1.1874>
- Gunawan, I., & Fernando, Y. (2021). SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT KULIT PADA KUCING MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Hamidy, F., & Octaviansyah, A. F. (2011). Rancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web Pada Masjid Ulul Albaab Bataranila Di Lampung Selatan. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Hana, P., Rusliyawati, R., & Damayanti, D. (2019). Pengaruh Media Richness Dan Frequently Update Terhadap Loyali Tas Civitas Akademika Perguruan Tinggi. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 7. <https://doi.org/10.33365/jtk.v13i2.328>
- Hasibuan, D. Z. (2021). Aplikasi Data Mining Dengan K-Means Cluster Untuk

- Memprediksi Produk Potensial Dan Penentuan Persediaan Produk. *Kumpulan Karya Ilmiah Mahasiswa Fakultas Sains Dan Teknologi*, 1(1).
- Hasri, C. F., & Alita, D. (2022). Penerapan Metode Naïve Bayes Classifier Dan Support Vector Machine Pada Analisis Sentimen Terhadap Dampak Virus Corona Di Twitter. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 3(2), 145–160. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Iqbal, M., Gani, R. A., Ahdan, S., Bakri, M., & Wajiran, W. (2018). Analisis Kinerja Sistem Komputasi Grid Menggunakan Perangkat Lunak Globus Toolkit Dan MPICH-G2. *CIRCUIT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 2(2).
- Irawan, A. A., & Neneng, N. (2020). SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMA FATAHILLAH SIDOHARJO JATI AGUNG LAMPUNG SELATAN). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 245–253.
- Ismail. (2020). *Data Mining: Algoritma dan Implementasi*.
- Isnian, A. R., & Suaidah, Y. T. U. (2016). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Asisten Dosen Pada Perguruan Tinggi Teknokrat Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP). *Jupiter*, 2(1).
- Jupriyadi, & Aziz, A. (2021). Aplikasi Pengenalan Rumah Adat Sumatera Berbasis Augmented Reality Pada Perangkat Android. *Telefortech*, 1(2), 46–54.
- Karyaningsih, D., & Rizky, R. (2020). Implementation of Fuzzy Mamdani Method for Traffic Lights Smart City in Rangkasbitung, Lebak Regency, Banten Province (Case Study of the Traffic Light T-junction, Cibadak, By Pas Sukarno Hatta Street). *Jurnal KomtekInfo*, 7(3), 176–185. <https://doi.org/10.35134/komtekinfo.v7i3.78>
- Kencana, D. T. (2021). Pengaruh Manajemen Laba Terhadap Return Saham Dengan Variabel Kontrol Return on Equity Pada Perusahaan Manufaktur Dalam Bursa Efek Indonesia. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 4(2), 74. <https://doi.org/10.33365/tb.v4i2.1390>
- Kurniawan, A. H. (2019). Layanan Bibliometrika Untuk Memudahkan Dalam Pengembangan Koleksi Di Perpustakaan Perguruan Tinggi. *Jurnal Pustaka Ilmiah*, 5(1), 805. <https://doi.org/10.20961/jpi.v5i1.33962>
- Kurniawan, I. (n.d.). Setiawansyah and Nuralia (2020) 'PEMANFAATAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY UNTUK PENGENALAN PAHLAWAN INDONESIA DENGAN MARKER.' *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 9–16.
- Kuswoyo, H., Budiman, A., Pranoto, B. E., Rido, A., Dewi, C., Sodikin, S., & Mulia, M. R. (2022). Optimalisasi Pemanfaatan Google Apps untuk Peningkatan Kinerja Perangkat Desa Margosari, Kecamatan Metro Kibang, Lampung Timur. *Journal Of Human And Education (JAHE)*, 2(2), 1–7. <https://doi.org/10.31004/jh.v2i2.47>
- Margiati, D. P., & Puspaningtyas, N. D. (2021). Implementasi Manajemen Pendidikan Sekolah Dasar Negeri 1 Sidodadi. *Journal of Arts and Education*, 1(1), 39–44.
- Marsi, fella rizki, Husaini, & Ilyas, F. (2019). PENGARUH KARAKTERISTIK DEWAN PENGAWAS SYARIAH TERHADAP KINERJA PERBANKAN YANG DIMODERASI OLEH PENGAMBILAN RISIKO BANK. 2–3.

- Megawaty, D. A., & Putra, M. E. (2020). Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Xyz Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 65–74.
- Mustaqov, M. A., & Megawaty, D. A. (2020). Penerapan Algoritma A-Star Pada Aplikasi Pencarian Lokasi Fotografi Di Bandar Lampung berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 14(1), 27–34.
- Nuraini, N., & Ahmad, I. (2021). Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Menggunakan Metode Key Performance Indicator Untuk Rekomendasi Kenaikan Jabatan (Studi Kasus: Kejaksaan Tinggi Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 81. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Nurkholis, A., & Susanto, T. (2020). Rancangan Media Pembelajaran Hewan Purbakala Menggunakan Augmented Reality. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 4(5), 978–987.
- Oktaviani, L. (2021). Penerapan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Berbasis Web Pada Madrasah Aliyah Negeri 1 Pesawaran. *Jurnal WIDYA LAKSMI (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 1(2), 68–75.
- Pandu Buana, Y., & Destiani Siti Fatimah, D. (2016). Pengembangan Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Kelinci. *Jurnal Algoritma*, 12(2), 596–601. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.12-2.596>
- Pasaribu, A. F. O., Darwis, D., Irawan, A., & Surahman, A. (2019). Sistem informasi geografis untuk pencarian lokasi bengkel mobil di wilayah Kota Bandar Lampung. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 1–6.
- Phelia, A., Pramita, G., Misdalena, F., & Kunci, K. (2021). *JURNAL PENGABDIAN KEPADA Pemanfaatan Limbah Minyak Jelantah Menjadi Sabun Sebagai Upaya Pengendalian Limbah Domestik Masa Pandemi Covid-19*. 1(3), 181–187.
- Pramita, G., Saniati, S., Assuja, M. A., Kharisma, M. P., Hasbi, F. A., Daiyah, C. F., & Tambunan, S. P. (2022). Pelatihan Sekolah Tangguh Bencana Di Smk Negeri 1 Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 264. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2177>
- Prasetyawan, P. (2017). Pengenalan Fasilitas Perguruan Tinggi Teknokrat Menggunakan Panorama 3600 Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 11(1), 14. <https://doi.org/10.33365/jti.v11i1.5>
- Pratama, R. R., & Surahman, A. (2020). Perancangan Aplikasi Game Fighting 2 Dimensi Dengan Tema Karakter Nusantara Berbasis Android Menggunakan Construct. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 234–244. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.619>
- Pratiwi, D., & Fitri, A. (2021). Analisis Potensial Penjalaran Gelombang Tsunami di Pesisir Barat Lampung, Indonesia. *Jurnal Teknik Sipil*, 8(1), 29–37. <https://doi.org/10.21063/JTS.2021.V801.05>
- Prayoga, W. D., Bakri, M., & Rahmanto, Y. (2020). Aplikasi Perpustakaan Berbasis Opac (Online Public Access Catalog) Di Smk N 1 Talangpadang. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 183–191.
- Priandika, A. T. (2021). SISTEM PENGENDALIAN INTERNAL MONITORING INVENTORY OBAT MENGGUNAKAN SUPPLY CHAIN MANAGEMENT.

- JURNAL ILMIAH BETRIK: Besemah Teknologi Informasi Dan Komputer*, 12(1), 36–44.
- Priandika, A. T., & Riswanda, D. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 94–101.
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Putra, R. A. M., Putra, A. D., & Wahono, E. P. (2022). Analisis Rembesan Terhadap Bahaya Piping pada Bendungan Way Sekampung. *Serambi Engineering*, VII(3), 3454–3465.
- Putri, N. U., Jayadi, A., Sembiring, J. P., Adrian, Q. J., Pratiwi, D., Darmawan, O. A., Nugroho, F. A., Ardiantoro, N. F., Sudana, I. W., & Ikhsan, U. N. (2022). Pelatihan Mitigasi Bencana Bagi Siswa/Siswi Mas Baitussalam Miftahul Jannah Lampung Tengah. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 272. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2201>
- Putri, S. eka Y., & Surahman, A. (2019). Penerapan Model Naive Bayes Untuk Memprediksi Potensi Pendaftaran Siswa Di Smk Taman Siswa Teluk Betung Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 93–99. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.228>
- Rahmawati, O., & Ulum, F. (2022). RANCANG BANGUN APLIKASI E-AGRIBISNIS UNTUK. 3(3), 354–365.
- Ramadhan, A. F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2021). APLIKASI PENGENALAN PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY (AR). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 24–31.
- Redy Susanto, E., Admi Syarif, A. S., Muludi, K., & Wantoro, A. (2021). *Peer Review: Implementation of Fuzzy-based Model for Prediction of Thalassemia Diseases*.
- Rianto, N. (2021). Pengenalan Alat Musik Tradisional Lampung Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 64–72.
- Rifqi, R. M., Himawat, A., & Agung, W. S. (2018). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Donasi , Kegiatan , dan Relawan bagi Komunitas Sosial di Kota Malang ( Studi Kasus : Komunitas TurunTangan Malang ). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (J-PTIHK) Universitas Brawijaya*, 2(9), 3102–3109.
- Riskiono, S. D., Susanto, T., & Kristianto, K. (n.d.). Rancangan Media Pembelajaran Hewan Purbakala Menggunakan Augmented Reality. *CESS (Journal of Computer Engineering, System and Science)*, 5(2), 199–203.
- Safitri, D., Putra, R. A. M., & Dewantoro, D. F. (2022). Analisis Pola Aliran Banjir Pada Sungai Cimadur, Provinsi Banten Dengan Menggunakan Hec-Ras. *Journal of Infrastructural in Civil Engineering (JICE)*, 03(01), 19–30. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jice>
- Samsugi, S., Bakri, M., Chandra, A., & ... (2022). Pelatihan Jaringan Dan Troubleshooting Komputer Untuk Menambah Keahlian Perangkat Desa Mukti Karya Kabupaten

- Mesuji. *Jurnal WIDYA* ..., 2(1), 155–160.  
<https://www.jurnalwidyalaksmi.com/index.php/jwl/article/view/31%0Ahttps://www.jurnalwidyalaksmi.com/index.php/jwl/article/download/31/24>
- Samsugi, S., & Burlian, A. (2019). Sistem penjadwalan pompa air otomatis pada aquaponik menggunakan mikrokontrol Arduino UNO R3. *PROSIDING SEMNASTEK 2019*, 1(1).
- Sari, A., & Adrian, Q. J. (2020). IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY PADA BUKU “THE ART OF ANIMATION: 12 PRINCIPLES.” *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 109–119.
- Sari, R. K., & Isnaini, F. (2021). PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERSEDIAAN STOK ES KRIM CAMPINA PADA PT YUNIKAR JAYA SAKTI. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 151–159.
- Satria, M. N. D., Saputra, F., & Pasha, D. (2020). MIT APP INVERTOR PADA APLIKASI SCORE BOARD UNTUK PERTANDINGAN OLAHRAGA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 81–88.
- Suaidah, S. (2021). Teknologi Pengendali Perangkat Elektronik Menggunakan Sensor Suara. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 02(02).  
<https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jtst/article/view/1341>
- Sugama Maskar, Nicky Dwi Puspaningtyas, Putri Sukma Dewi, Putri M. Asmara, I. M. (2022). *Perguruan Tinggi Bagi Masyarakatadesa Hanura-. 3(1)*, 324–331.
- Sulistiani, H. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Presensi SMS Gateway Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter Pada SMKN 1 Trimurjo. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 43–50.
- Susanto, E. R. (n.d.). *Sistem Penunjang Keputusan Cerdas Spasial Pengendalian Avian Influenza H5n1 Pada Unggas Peternakan Rakyat Non Komersial: Studi Kasus Provinsi Lampung*. Bogor Agricultural University (IPB).
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., & Neneng, N. (2019). Kombinasi Gifshuffle, Enkripsi AES dan Kompresi Data Huffman Untuk Meningkatkan Keamanan Data. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 1–12.
- Susanto, T., & Ahdan, S. (2020). Pengendalian Sikap Lateral Pesawat Flying Wing Menggunakan Metode LQR. *Vol, 7*, 99–103.
- Suwarni, E., Rosmalasar, T. D., Fitri, A., & Rossi, F. (2021). Sosialisasi Kewirausahaan Untuk Meningkatkan Minat dan Motivasi Siswa Mathla’ul Anwar. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 1(4), 157–163. <https://doi.org/10.52436/1.jpmi.28>
- Swasono, M. A., & Prastowo, A. T. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFOMASI PENGENDALIAN PERSEDIAAN BARANG. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 134–143.
- Syah, S. (2020). PEMANFAATAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITYUNTUK PENGENALAN PAHLAWAN INDONESIA DENGAN MARKER UANG KERTAS INDONESIA. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 9–16.
- Tantowi, A., Pasha, D., & Priandika, A. T. (2021). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BERBASIS SMS GATEWAY (Studi Kasus: SMK

- NEGERI 1 Bandar Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Utami, Y. P., & Dewi, P. S. (2020). Model Pembelajaran Interaktif SPLDV dengan Aplikasi Rumah Belajar. *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(1), 24–31.
- Verdian, A., & Wantoro, A. (2019). Komparasi Metode Profile Matching Dengan Fuzzy Profile Matching Pada Pemilihan Wakil Kepala Sekolah. *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, 13(2), 97–105.
- Verdian, I. (2017). Menentukan Volume Produksi Tahu Menggunakan Metode Fuzzy Mamdani. *Prosiding 2th Celscitech-UMRI*, 2, 122–132. <http://ejurnal.umri.ac.id/index.php/PCST/article/view/324%0Ahttps://ejurnal.umri.ac.id/index.php/PCST/article/download/324/206>
- Wantoro, A., Samsugi, S., & Suharyanto, M. J. (2021). Sistem Monitoring Perawatan dan Perbaikan Fasilitas PT PLN (Studi Kasus : Kota Metro Lampung). *Jurnal TEKNO KOMPAK*, 15(1), 116–130.
- Wantoro, A., Syarif, A., Muludi, K., & Nisa, K. (2020). Implementation of fuzzy-profile matching in determining drug suitability for hypertensive patients. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 857(1), 12027. <https://doi.org/10.1088/1757-899X/857/1/012027>
- Wati, D. R., & Sholihah, W. (2021). Pengontrol pH dan Nutrisi Tanaman Selada pada Hidroponik Sistem NFT Berbasis Arduino. *Multinetics*, 7(1), 12–20. <https://doi.org/10.32722/multinetics.v7i1.3504>
- Wibowo, D. O., & Priandika, A. T. (2021). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN GEDUNG PERNIKAHAN PADA WILAYAH BANDAR LAMPUNG MENGGUNAKAN METODE TOPSIS. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 73–84.
- Wibowo, F., Khasanah, A. U., & Putra, F. I. F. S. (2022). Analisis Dampak Kehadiran Pasar Modern terhadap Kinerja Pemasaran Pasar Tradisional Berbasis Perspektif Pedagang dan Konsumen di Kabupaten Wonogiri. *Benefit: Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, 7(1), 53–65. <https://doi.org/10.23917/benefit.v7i1.16057>
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>
- Yana, S., Gunawan, R. D., & Budiman, A. (2020). SISTEM INFORMASI PELAYANAN DISTRIBUSI KEUANGAN DESA UNTUK PEMBANGUNAN (STUDY KASUS: DUSUN SRIKAYA). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 254–263.
- Yulianti, T., Samsugi, S. S., Nugroho, A., Anggono, H., Nugroho, P. A., & Anggono, H. (2021). Rancang Bangun Pengusir Hama Babi Menggunakan Arduino dengan Sensor Gerak. *Jtst*, 02(1), 21–27.
- Yusonanda, Y. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Penilaian Kinerja Relawan pada bulan sabit merah indonesia cabarng surabaya dengan menggunakan metode Graphic rating scale(GRS) berbasis website.*