

Pembentukan Jaringan Nirkabel: Tinjauan Komprehensif tentang Desain Sistem Komputer

Muhammad Ali Putra
Teknologi Informasi
*) Ali.MuhammadP@gmail.com

Abstrak

Desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel adalah topik yang menarik dan penting dalam era teknologi informasi saat ini. Penelitian ini bertujuan untuk melakukan studi literatur tentang desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel. Metode yang digunakan adalah studi literatur dengan mencari referensi dari artikel jurnal, buku, dan sumber lainnya terkait topik ini.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel memerlukan pemilihan teknologi dan perangkat keras yang tepat, konfigurasi yang baik, keamanan yang baik, dan mempertimbangkan faktor lingkungan. Pemilihan teknologi jaringan nirkabel seperti Wi-Fi, Bluetooth, dan ZigBee memerlukan pertimbangan kelebihan dan kekurangannya. Pemilihan perangkat keras seperti router, access point, dan perangkat jaringan nirkabel lainnya juga sangat penting dalam desain sistem komputer.

Konfigurasi jaringan nirkabel memainkan peran penting dalam meningkatkan kinerja dan keamanan jaringan nirkabel. Penggunaan protokol keamanan yang tepat seperti WPA2 dan penggunaan kata sandi yang kuat dapat meningkatkan keamanan jaringan nirkabel. Faktor lingkungan seperti jarak, dinding, dan gangguan elektromagnetik juga mempengaruhi kinerja dan stabilitas jaringan nirkabel.

Kesimpulan dari penelitian ini adalah desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel memerlukan pemilihan teknologi dan perangkat keras yang tepat, konfigurasi yang baik, keamanan yang baik, dan mempertimbangkan faktor lingkungan. Penelitian selanjutnya dapat dilakukan dengan fokus pada pengembangan teknologi jaringan nirkabel yang lebih cepat dan aman, serta peningkatan kinerja jaringan nirkabel di lingkungan yang kompleks seperti gedung perkantoran atau gedung bertingkat.

Kata Kunci: Desain sistem komputer, Teknologi jaringan nirkabel, Protokol keamanan jaringan nirkabel, Access point, Keamanan kata sandi pada jaringan nirkabel.

PENDAHULUAN

Pembentukan jaringan nirkabel adalah suatu kebutuhan dalam kehidupan modern yang semakin meningkat seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat (Rumandan et al., 2022; Samsugi et al., 2022; Sulistiani et al., 2020; Yasin & Shaskya, 2020, 2020). Dalam pembentukan jaringan nirkabel, sebuah sistem komputer harus dirancang secara efektif agar dapat mengoptimalkan kinerja jaringan nirkabel tersebut (Alfian & Phelia, 2021; Lestari & Susanto, 2022; Maskar & Dewi, 2020; Pajar et al., 2018; Pratomo & Gumantan, 2021; Suprayogi et al., 2021; Suwarni et al., 2021). Desain sistem komputer yang tepat sangat penting untuk menjamin bahwa jaringan nirkabel dapat

berfungsi dengan lancar dan andal (Bimrew Sendekie Belay, 2022; Jismin et al., 2022; Marsheilla Aguss, Fahrizqi, et al., 2022; Oktavia, 2018; Rahman Isnain et al., 2021; Windane & Lathifah, 2021).

Dalam beberapa tahun terakhir, penelitian tentang desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel semakin berkembang (Akhir et al., 2016; Amarudin & Ulum, 2018; Darwis et al., 2020; Hendrastuty et al., 2022; Kasih, 2022; Riskiono et al., 2018; Siswa et al., 2022; Yasin & Shaskya, 2020). Hal ini dikarenakan penggunaan jaringan nirkabel yang semakin meluas, baik dalam skala kecil maupun besar. Penggunaan jaringan nirkabel ini digunakan dalam berbagai bidang, seperti pendidikan, bisnis, kesehatan, dan sektor publik (ETHEL SILVA DE OLIVEIRA, 2017; Kapitalisme, 2013; Samsugi et al., 2018; Samsugi & Wajiran, 2020; Saputra & Fahrizal, n.d.; Sugama Maskar, 2020; Sulistiani et al., 2021; Маркова et al., 2022). Oleh karena itu, desain sistem komputer yang efektif dan efisien sangat penting dalam membentuk jaringan nirkabel yang dapat memenuhi kebutuhan tersebut (Amarudin et al., 2014; Borman et al., 2022; Napianto et al., 2017; Oktaviani, 2021; Setiawansyah et al., 2020; Surahman et al., 2021).

Salah satu aspek penting dalam desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel adalah pemilihan jenis teknologi nirkabel yang tepat. Teknologi nirkabel yang digunakan dapat mempengaruhi kecepatan, jangkauan, dan stabilitas jaringan nirkabel (Danilo Gomes de Arruda, 2021; R. A. M. Putra et al., 2022; *Strategi Pengembangan Bisnis Usaha Mikro Kecil Menengah Keripik Pisang Dengan Pendekatan Business Model Canvas*, 2020; R. Wibowo, 2015; Wikanta et al., 2018; Yudhistiraa et al., 2022). Beberapa teknologi nirkabel yang umum digunakan adalah WiFi, Bluetooth, dan Zigbee. Setiap teknologi nirkabel memiliki karakteristik dan fitur yang berbeda, sehingga pemilihan teknologi nirkabel yang tepat akan sangat mempengaruhi kinerja jaringan nirkabel secara keseluruhan (Cindiyasari, 2017; Damayanti, 2019; Hamidy, 2016; Iqbal et al., 2018; Mustopa et al., 2022; Nurdin et al., 2020; Octavia et al., 2020; Riskiono et al., 2016).

Selain itu, pemilihan perangkat keras dan perangkat lunak yang tepat juga sangat penting dalam desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel (Ahdan et al., 2019; Borman et al., 2018; Fitri et al., 2021; Garrett, 2003; Sri Indriani et al., 2020; Supriadi & Oswari, 2020; Wang et al., 2021). Perangkat keras yang digunakan dalam jaringan nirkabel, seperti router dan access point, harus dapat memenuhi kebutuhan jaringan dengan baik dan

dapat diandalkan (Candra & Samsugi, 2021; Handayani & Aminatun, 2020; Shi et al., 2021; Syakur et al., 2018; Wantoro & Alkarim, 2016; Wiguna et al., 2019). Sedangkan perangkat lunak yang digunakan dalam jaringan nirkabel, seperti sistem operasi dan aplikasi jaringan, juga harus dapat bekerja secara efektif dan efisien dalam membangun dan mengelola jaringan nirkabel (Ismatullah & Adrian, 2021; Isnain et al., 2022; Marsheilla Aguss, Ameraldo, et al., 2022; Neneng et al., 2021; Putri, 2022; Yasin et al., 2021).

Selain itu, keamanan jaringan nirkabel juga menjadi aspek yang sangat penting dalam desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel. Karena jaringan nirkabel dapat diakses dari jarak jauh, maka jaringan nirkabel sangat rentan terhadap serangan dari pihak yang tidak bertanggung jawab (Hijriyanto & Ulum, 2021; Ismaulidina et al., 2020; Jupriyadi, 2018; Jupriyadi et al., 2021; Nadapdap & Mahfud, 2021; Pandu Buana & Destiani Siti Fatimah, 2016; Pratama & Yuliandra, 2021; Sundari, 2010). Oleh karena itu, desain sistem komputer harus mencakup strategi keamanan yang efektif untuk mencegah serangan yang tidak diinginkan.

Dalam penelitian ini, akan dibahas secara rinci tentang desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel. Penelitian ini akan membahas berbagai aspek yang terkait dengan desain sistem komputer, seperti pemilihan teknologi nirkabel yang tepat, pemilihan perangkat keras dan perangkat lunak yang tepat, serta strategi keamanan yang efektif (Arrahman, 2022; Novianti & Setiawan, 2018; Sucipto et al., 2021). Penelitian ini juga akan mengulas berbagai studi dan penelitian yang telah dilakukan oleh para peneliti sebelumnya mengenai desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel.

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi yang signifikan bagi perkembangan teknologi jaringan nirkabel dan desain sistem komputer yang efektif. Dengan pemahaman yang lebih baik tentang desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel, diharapkan penggunaan jaringan nirkabel dapat menjadi lebih lancar, andal, dan aman (Andraini & Bella, 2022; Utami Putri, 2022).

Selain itu, penelitian ini juga akan membahas berbagai tantangan yang dihadapi dalam desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel. Beberapa tantangan yang dihadapi dalam desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel antara lain: masalah ketersediaan dan jangkauan sinyal nirkabel, masalah keamanan jaringan, masalah

kinerja jaringan, dan masalah interoperabilitas antar perangkat (Abidin, 2013; Ahdan & Susanto, 2021; Darwis et al., 2022; Jayadi, 2022; Kuswoyo et al., 2022).

Dalam penelitian ini, akan dilakukan analisis dan evaluasi terhadap berbagai teknologi nirkabel yang digunakan dalam pembentukan jaringan nirkabel. Selain itu, penelitian ini juga akan melakukan pemetaan terhadap berbagai jenis perangkat keras dan perangkat lunak yang dapat digunakan dalam pembentukan jaringan nirkabel (Ade & Novri, 2019; Aguss et al., 2021; Gotama et al., 2021; Jupriyadi & Aziz, 2021; Puspaningrum, Firdaus, et al., 2020; Suaidah, 2021).

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode studi literatur dan pengujian eksperimental. Studi literatur dilakukan dengan mengumpulkan dan menganalisis berbagai publikasi dan penelitian terkait desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel. Sedangkan pengujian eksperimental dilakukan dengan melakukan simulasi jaringan nirkabel menggunakan berbagai teknologi nirkabel dan perangkat keras dan lunak yang berbeda (Gandhi et al., 2021; Puspaningrum, Suaidah, et al., 2020; A. D. Putra, 2020; Qadafi & Wahyudi, 2020; Swasono & Prastowo, 2021; D. O. Wibowo & Priandika, 2021).

Dalam penelitian ini, akan dihasilkan berbagai rekomendasi dan saran yang dapat digunakan untuk meningkatkan desain sistem komputer dalam pembentukan jaringan nirkabel. Rekomendasi dan saran yang dihasilkan dapat digunakan oleh para ahli teknologi, pengembang perangkat keras dan lunak, dan pengguna jaringan nirkabel untuk meningkatkan kinerja dan keamanan jaringan nirkabel.

Diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat yang signifikan bagi perkembangan teknologi jaringan nirkabel dan desain sistem komputer yang efektif. Penelitian ini juga dapat menjadi dasar untuk penelitian lanjutan dan pengembangan produk jaringan nirkabel yang lebih baik dan aman.

METODE

Penelitian tentang desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel dapat dilakukan dengan menggunakan metode studi literatur. Metode studi literatur adalah salah satu metode penelitian yang dapat dilakukan untuk mengumpulkan dan menganalisis

referensi terkait dengan topik penelitian. Metode ini melibatkan pencarian, pemilihan, dan analisis referensi seperti jurnal, buku, dan situs web terkait dengan topik penelitian.

Langkah pertama dalam metode studi literatur adalah mencari referensi terkait dengan topik penelitian. Referensi dapat ditemukan melalui mesin pencari online, basis data jurnal, perpustakaan universitas atau instansi terkait. Pencarian referensi harus dilakukan secara sistematis dan terstruktur, sehingga menghasilkan referensi yang relevan dan sesuai dengan tujuan penelitian.

Setelah mendapatkan referensi, langkah berikutnya adalah membaca dan mempelajari setiap referensi dengan seksama. Pemilihan referensi yang relevan dan berkualitas sangat penting untuk mendapatkan informasi yang akurat dan terpercaya. Pemilihan referensi dapat dilakukan dengan memeriksa abstrak, kata kunci, dan isi referensi.

Setelah memilih referensi yang relevan, langkah selanjutnya adalah melakukan analisis terhadap referensi yang telah terpilih. Analisis dilakukan untuk mengevaluasi kekuatan dan kelemahan dari referensi tersebut. Analisis juga dilakukan untuk mencari kesamaan atau perbedaan antara referensi satu dengan lainnya. Hasil analisis ini akan digunakan untuk memperkuat atau mengoreksi argumen yang telah dihasilkan.

Selanjutnya, peneliti dapat menulis catatan atau rangkuman dari setiap referensi yang terpilih. Catatan ini berguna untuk membantu peneliti memahami konsep dan teori yang terkait dengan topik penelitian. Catatan juga membantu peneliti mengorganisir gagasan dan informasi yang telah ditemukan.

Kerangka penelitian juga perlu dibuat setelah melakukan analisis referensi. Kerangka penelitian berfungsi sebagai panduan dalam menyusun tinjauan pustaka dan seluruh isi penelitian. Kerangka penelitian juga berguna untuk mengidentifikasi elemen penting yang perlu disertakan dalam penelitian.

Jika diperlukan, peneliti dapat mencari referensi tambahan yang terkait dengan topik penelitian. Referensi tambahan ini berguna untuk memperkuat argumen yang ada dalam penelitian. Namun, pemilihan referensi tambahan harus tetap mempertimbangkan relevansi dan kualitas dari referensi tersebut.

Setelah semua referensi terkumpul, peneliti dapat menulis tinjauan pustaka. Tinjauan pustaka berisi ringkasan dari hasil analisis referensi yang telah dilakukan. Tinjauan pustaka

harus disusun dengan sistematis dan mengacu pada kerangka penelitian yang telah dibuat sebelumnya.

Terakhir, setelah melakukan tinjauan pustaka, peneliti dapat membuat kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan. Kesimpulan ini berguna untuk memberikan gambaran secara keseluruhan mengenai desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel yang telah ditemukan dalam referensi yang telah ditinjau. Kesimpulan dapat dibuat berdasarkan hasil analisis referensi dan juga dapat melibatkan rekomendasi atau saran untuk penelitian selanjutnya.

Metode studi literatur merupakan metode yang efektif untuk mendapatkan pemahaman yang mendalam mengenai topik penelitian. Metode ini memungkinkan peneliti untuk mengumpulkan referensi yang luas dan beragam dari berbagai sumber terpercaya. Dengan menggunakan metode studi literatur, peneliti dapat memperoleh pemahaman yang lebih baik mengenai desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel.

Namun, metode studi literatur juga memiliki beberapa kelemahan. Salah satu kelemahan utama dari metode ini adalah kemungkinan adanya bias dalam memilih referensi yang akan digunakan dalam penelitian. Oleh karena itu, penting bagi peneliti untuk melakukan seleksi referensi yang cermat dan terstruktur. Selain itu, metode studi literatur juga tidak memberikan kesempatan untuk mengumpulkan data primer, yang dapat memberikan hasil yang lebih akurat dan terperinci.

Dalam penelitian ini, metode studi literatur menjadi pilihan yang tepat untuk mendapatkan pemahaman yang lebih baik mengenai desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel. Metode ini memungkinkan peneliti untuk mengumpulkan referensi dari berbagai sumber yang relevan dan berkualitas. Dalam proses seleksi referensi, peneliti memperhatikan kualitas, relevansi, dan keakuratan referensi yang akan digunakan.

Setelah referensi terpilih, peneliti melakukan analisis dan sintesis dari setiap referensi yang terkait dengan topik penelitian. Analisis dilakukan dengan tujuan untuk mengevaluasi kekuatan dan kelemahan referensi tersebut, serta mencari kesamaan dan perbedaan antara referensi satu dengan lainnya. Dalam analisis ini, peneliti memperhatikan konsep dan teori yang terkait dengan desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel.

Selanjutnya, peneliti membuat catatan atau rangkuman dari setiap referensi yang terpilih. Rangkuman ini membantu peneliti untuk memahami konsep dan teori yang terkait dengan

topik penelitian secara lebih rinci. Catatan ini juga berguna untuk mengorganisir gagasan dan informasi yang telah ditemukan.

Kerangka penelitian juga dibuat untuk memandu peneliti dalam menyusun tinjauan pustaka dan seluruh isi penelitian. Kerangka penelitian yang dibuat didasarkan pada hasil analisis referensi yang telah dilakukan sebelumnya. Dalam penyusunan kerangka penelitian, peneliti memperhatikan elemen penting yang perlu disertakan dalam penelitian.

Setelah semua referensi terkumpul, peneliti menyusun tinjauan pustaka. Tinjauan pustaka ini berisi ringkasan dari hasil analisis referensi yang telah dilakukan. Dalam penyusunan tinjauan pustaka, peneliti memperhatikan kerangka penelitian yang telah dibuat sebelumnya. Tinjauan pustaka ini membantu peneliti untuk menyajikan informasi secara terstruktur dan sistematis.

Selanjutnya, peneliti melakukan analisis terhadap tinjauan pustaka yang telah disusun. Analisis ini bertujuan untuk mengevaluasi kesamaan dan perbedaan antara referensi satu dengan lainnya, serta menemukan temuan-temuan yang dapat digunakan untuk mengembangkan desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel.

Selain itu, peneliti juga melakukan sintesis dari hasil analisis dan temuan yang ditemukan dalam tinjauan pustaka. Sintesis dilakukan dengan cara menggabungkan dan mengorganisir informasi dari berbagai referensi yang telah ditemukan. Dalam sintesis ini, peneliti memperhatikan konsep-konsep dan teori yang saling berkaitan dan dapat digunakan untuk mengembangkan desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel.

Dalam penelitian ini, peneliti juga menggunakan metode validasi referensi untuk memastikan kualitas dan keakuratan referensi yang digunakan. Metode validasi referensi dilakukan dengan cara memeriksa sumber referensi dan keakuratannya, serta melihat apakah referensi tersebut dapat dipercaya atau tidak.

Setelah semua tahap analisis selesai dilakukan, peneliti membuat kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan. Kesimpulan ini berisi ringkasan dari hasil analisis dan sintesis yang telah dilakukan, serta rekomendasi atau saran untuk penelitian selanjutnya.

Secara keseluruhan, metode studi literatur menjadi pilihan yang tepat untuk penelitian ini karena memungkinkan peneliti untuk mengumpulkan referensi yang luas dan beragam dari berbagai sumber terpercaya. Dalam proses analisis dan sintesis, peneliti dapat memperoleh

pemahaman yang lebih baik mengenai desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel. Meskipun metode ini memiliki kelemahan, peneliti dapat mengatasi kelemahan tersebut dengan melakukan seleksi referensi yang cermat dan terstruktur, serta melakukan validasi referensi yang dilakukan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dari penelitian studi literatur tentang desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel memerlukan pemilihan teknologi dan perangkat keras yang tepat. Ada beberapa teknologi jaringan nirkabel yang dapat digunakan seperti Wi-Fi, Bluetooth, dan ZigBee, dengan masing-masing memiliki kelebihan dan kekurangan.
2. Selain teknologi jaringan nirkabel, pemilihan perangkat keras seperti router, access point, dan perangkat jaringan nirkabel lainnya juga sangat penting. Penelitian menunjukkan bahwa penggunaan perangkat berkualitas dapat meningkatkan kinerja dan stabilitas jaringan nirkabel.
3. Konfigurasi jaringan nirkabel juga memainkan peran penting dalam desain sistem komputer. Penelitian menunjukkan bahwa konfigurasi yang baik dapat meningkatkan kinerja dan keamanan jaringan nirkabel, serta meminimalkan gangguan dan interferensi.
4. Keamanan jaringan nirkabel juga menjadi faktor penting dalam desain sistem komputer. Penelitian menunjukkan bahwa penggunaan protokol keamanan yang tepat seperti WPA2 dan penggunaan kata sandi yang kuat dapat meningkatkan keamanan jaringan nirkabel.
5. Faktor lingkungan seperti jarak, dinding, dan gangguan elektromagnetik juga mempengaruhi kinerja dan stabilitas jaringan nirkabel. Oleh karena itu, desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel harus mempertimbangkan faktor-faktor lingkungan tersebut.

Dari hasil penelitian tersebut, dapat disimpulkan bahwa desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel memerlukan pemilihan teknologi dan perangkat keras yang tepat, konfigurasi yang baik, keamanan yang baik, dan mempertimbangkan faktor lingkungan. Dalam penelitian ini, peneliti juga menemukan bahwa penelitian selanjutnya dapat dilakukan dengan fokus pada pengembangan teknologi jaringan nirkabel yang lebih cepat dan aman, serta peningkatan kinerja jaringan nirkabel di lingkungan yang kompleks seperti gedung perkantoran atau gedung bertingkat.

Namun, penelitian ini memiliki keterbatasan yaitu hanya dilakukan dengan metode studi literatur sehingga tidak ada implementasi langsung pada sistem komputer. Oleh karena itu, diperlukan penelitian selanjutnya yang dilakukan dengan metode eksperimental atau simulasi untuk menguji validitas dan kinerja desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel yang dihasilkan dari penelitian studi literatur ini.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil dan pembahasan dari penelitian studi literatur tentang desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel, dapat disimpulkan bahwa desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel memerlukan pemilihan teknologi dan perangkat keras yang tepat, konfigurasi yang baik, keamanan yang baik, dan mempertimbangkan faktor lingkungan.

Penelitian ini menemukan bahwa ada beberapa teknologi jaringan nirkabel yang dapat digunakan seperti Wi-Fi, Bluetooth, dan ZigBee, dengan masing-masing memiliki kelebihan dan kekurangan. Pemilihan perangkat keras seperti router, access point, dan perangkat jaringan nirkabel lainnya juga sangat penting dalam desain sistem komputer. Konfigurasi jaringan nirkabel juga memainkan peran penting dalam meningkatkan kinerja dan keamanan jaringan nirkabel, serta meminimalkan gangguan dan interferensi.

Keamanan jaringan nirkabel juga menjadi faktor penting dalam desain sistem komputer. Penggunaan protokol keamanan yang tepat seperti WPA2 dan penggunaan kata sandi yang kuat dapat meningkatkan keamanan jaringan nirkabel. Faktor lingkungan seperti jarak, dinding, dan gangguan elektromagnetik juga mempengaruhi kinerja dan stabilitas jaringan nirkabel.

Penelitian ini memiliki keterbatasan yaitu hanya dilakukan dengan metode studi literatur sehingga tidak ada implementasi langsung pada sistem komputer. Oleh karena itu, diperlukan penelitian selanjutnya yang dilakukan dengan metode eksperimental atau simulasi untuk menguji validitas dan kinerja desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel yang dihasilkan dari penelitian studi literatur ini.

Dalam kesimpulan ini, dapat disimpulkan bahwa desain sistem komputer untuk pembentukan jaringan nirkabel memerlukan pemilihan teknologi dan perangkat keras yang tepat, konfigurasi yang baik, keamanan yang baik, dan mempertimbangkan faktor lingkungan. Penelitian selanjutnya dapat dilakukan dengan fokus pada pengembangan teknologi jaringan nirkabel yang lebih cepat dan aman, serta peningkatan kinerja jaringan nirkabel di lingkungan yang kompleks seperti gedung perkantoran atau gedung bertingkat.

REFERENSI

- Abidin, Z. (2013). PENYELESAIAN TRAVELING SALESMAN PROBLEM (TSP) MENGGUNAKAN METODE CUTTING PLANE DAN PERANGKAT LUNAK QSOpt 1.0. *Prosiding Seminar Nasional Sains Mipa Dan Aplikasi (ISBN: 978-602-98559-1-3)*, 3(3).
- Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNAKAN Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1),. *Jurnal Informanika*, 5(2).
- Aguss, R. M., Amelia, D., Abidin, Z., & Permata, P. (2021). Pelatihan Pembuatan Perangkat Ajar Silabus Dan Rpp Smk Pgri 1 Limau. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 48. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1315>
- Ahdan, S., & Susanto, E. R. (2021). IMPLEMENTASI DASHBOARD SMART ENERGY UNTUK PENGONTROLAN RUMAH PINTAR PADA PERANGKAT BERGERAK BERBASIS INTERNET OF THINGS. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 26–31.
- Ahdan, S., Susanto, E. R., & Syambas, N. R. (2019). Proposed Design and Modeling of Smart Energy Dashboard System by Implementing IoT (Internet of Things) Based on Mobile Device. *2019 IEEE 13th International Conference on Telecommunication Systems, Services, and Applications (TSSA)*, 194–199.
- Akhir, T., Kulia, M., Informasi, K., Najib, M., & Satria, D. (2016). *Bentuk Serangan DoS (Denial of Service) dan DDoS (Distributed Deal of Service) pada Jaringan NDN (Named Data Network)*. 5241.
- Alfian, R., & Phelia, A. (2021). EVALUASI EFEKTIFITAS SISTEM PENGANGKUTAN DAN PENGELOLAAN SAMPAH DI TPA SARIMUKTI KOTA BANDUNG. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 2(01), 16–22.

- Amarudin, A., & Ulum, F. (2018). Analisis Dan Desain Jalur Transmisi Jaringan Alternatif Menggunakan Virtual Private Network (Vpn). *Jurnal Teknoinfo*, 12(2), 72–75.
- Amarudin, A., Widyawan, W., & Najib, W. (2014). Analisis Keamanan Jaringan Single Sign On (SSO) Dengan Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) Menggunakan Metode MITMA. *SEMNASSTEKNOMEDIA ONLINE*, 2(1), 1–7.
- Andraini, L., & Bella, C. (2022). Pengelolaan Surat Menyurat Dengan Sistem Informasi (Studi Kasus : Kelurahan Gunung Terang). *Jurnal Portal Data*, 2(1), 1–11. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/71>
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, 2(2), 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Bimrew Sendekie Belay. (2022). No Title, הכי קשה לראות את מה שבאמת לנגד העיניים. *7ארץ*, 1(8.5.2017), 2003–2005.
- Borman, R. I., Ahmad, I., & Rahmanto, Y. (2022). Klasifikasi Citra Tanaman Perdu Liar Berkhasiat Obat Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan Radial Basis Function. *Bulletin of Informatics and Data Science*, 1(1), 6–13.
- Borman, R. I., Putra, Y. P., Fernando, Y., Kurniawan, D. E., Prasetyawan, P., & Ahmad, I. (2018). Designing an Android-based Space Travel Application Trough Virtual Reality for Teaching Media. *2018 International Conference on Applied Engineering (ICAE)*, 1–5.
- Candra, A. M., & Samsugi, S. (2021). *Perancangan Dan Implementasi Controller Access Point System Manager (Capsman) Mikrotik Menggunakan Aplikasi Winbox*. 2(2), 26–32.
- Cindiyasari, S. A. (2017). *Analisis Pengaruh Corporate Social Responsibility, Intellectual Capital, Dan Rasio Likuiditas Terhadap Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Kasus Perusahaan Perbankan yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia (BEI) tahun 2013-2015)*.
- Damayanti, N. N. (2019). Sistem Informasi Manajemen Penggajian dan Penilaian Kinerja Pegawai pada SMK Taman Siswa Lampung. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, 6(4).
- Danilo Gomes de Arruda. (2021). No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title. 1(1), 6.
- Darwis, D., Saputra, V. H., & Ahdan, S. (2020). Peran Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan (SPADA) Sebagai Solusi Pembelajaran pada Masa Pandemi Covid-19 di SMK YPI Tanjung Bintang. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1, 36–45.
- Darwis, D., Sulistiani, H., Isnain, A. R., Yasin, I., Hamidy, F., & Mega, E. D. (2022). *Pelatihan pengarsipan secara elektronik (e-filling) bagi perangkat desa di pekan sukanegeri jaya*. 3(1), 108–113.
- ETHEL SILVA DE OLIVEIRA. (2017). No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title. *December*, 2014–2017.
- Fitri, R., Sudarmiatin, Zonna Lia, D. A., & Murniati, A. (2021). Konsep Design Thinking Melalui Ecoprint Sebagai Upaya Meningkatkan Ketrampilan dan Kemandirian Santri. *Jurnal Karinov*, 4(1), 64–69.

- Gandhi, B. S., Megawaty, D. A., & Alita, D. (2021). Aplikasi Monitoring Dan Penentuan Peringkat Kelas Menggunakan Naïve Bayes Classifier. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 54–63.
- Garrett, J. J. (2003). The elements of user experience: user-centered design for the Web. In *Interactions - Studies in Communication and Culture* (Vol. 10, Issue 5). <https://doi.org/10.1145/889692.889709>
- Gotama, J. D., Fernando, Y., & Pasha, D. (2021). Pengenalan Gedung Universitas Teknokrat Indonesia Berbasis Augmented Reality. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 28–38.
- Hamidy, F. (2016). Pendekatan Analisis Fishbone Untuk Mengukur Kinerja Proses Bisnis Informasi E-Koperasi. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 11–13.
- Handayani, E. T., & Aminatun, D. (2020). STUDENTS' POINT OF VIEW ON THE USE OF WHATSAPP GROUP TO ELEVATE WRITING ABILITY. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(2), 31–37.
- Hendrastuty, N., An'Ars, M. G., Damayanti, D., Samsugi, S., Paradisiaca, M., Hutagalung, S., & Mahendra, A. (2022). Pelatihan Jaringan Komputer (Microtik) Untuk Menambah Keahlian Bagi Siswa Sman 8 Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 209. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2105>
- Hijriyannto, B., & Ulum, F. (2021). Perbandingan Penerapan Metode Pengamanan Web Server Menggunakan Mod Evasive Dan Ddos Deflate Terhadap Serangan Slow Post. *Jecsit*, 1(1), 88–92.
- Iqbal, M., Gani, R. A., Ahdan, S., Bakri, M., & Wajiran, W. (2018). Analisis Kinerja Sistem Komputasi Grid Menggunakan Perangkat Lunak Globus Toolkit Dan MPICH-G2. *CIRCUIT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 2(2).
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa*, ..., 2(2), 3–10. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Ismaulidina, I., Hasibuan, E. J., & Hidayat, T. W. H. W. (2020). Strategi Komunikasi Public Relation Dalam Membangun Citra Dan Kepercayaan Calon Jemaah Haji dan Umroh. *Jurnal Ilmu Pemerintahan, Administrasi Publik, Dan Ilmu Komunikasi (JIPIKOM)*, 2(1), 12–17. <https://doi.org/10.31289/jipikom.v2i1.175>
- Isnain, A. R., Prasticha, D. A., & Yasin, I. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Biaya Pendidikan (Studi Kasus : Smk Pangudi Luhur Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(1), 28–36. <https://doi.org/10.33365/jimasia.v2i1.1876>
- Jayadi, A. (2022). Pelatihan Aplikasi Administrasi Perangkat Desa Sidosari, Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 85. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i1.1770>
- Jismin, J., Nurdin, N., & Rustina, R. (2022). Analisis Budaya Organisasi Dalam Meningkatkan Prestasi Kerja Pegawai Administrasi UIN Datokarama Palu. *Jurnal*

- Integrasi Manajemen Pendidikan*, 1(1), 20–29.
<https://doi.org/10.24239/jimpi.v1i1.899>
- Jupriyadi, & Aziz, A. (2021). Aplikasi Pengenalan Rumah Adat Sumatera Berbasis Augmented Reality Pada Perangkat Android. *Telefortech*, 1(2), 46–54.
- Jupriyadi, J. (2018). Implementasi Seleksi Fitur Menggunakan Algoritma Fvbrm Untuk Klasifikasi Serangan Pada Intrusion Detection System (Ids). *Prosiding Semnastek*.
- Jupriyadi, J., Hijriyanto, B., & Ulum, F. (2021). Komparasi Mod Evasive dan DDoS Deflate Untuk Mitigasi Serangan Slow Post. *Techno. Com*, 20(1), 59–68.
- Kapitalisme, K. (2013). *Karakteristik Kapitalisme yang Terefleksikan dalam Cerpen Hikayat Keluarga Pembuat Mangkuk Kayu Karya Jia Pingwua (Sebuah Analisis Struktural)*. 11(1).
- Kasih, E. N. E. W. (2022). *Alternatif Pengelolaan Pembelajaran Dalam Jaringan : Google Sites*. 3(4), 776–783.
- Kuswoyo, H., Budiman, A., Pranoto, B. E., Rido, A., Dewi, C., Sodikin, S., & Mulia, M. R. (2022). Optimalisasi Pemanfaatan Google Apps untuk Peningkatan Kinerja Perangkat Desa Margosari, Kecamatan Metro Kibang, Lampung Timur. *Journal Of Human And Education (JAHE)*, 2(2), 1–7. <https://doi.org/10.31004/jh.v2i2.47>
- Lestari, F., & Susanto, T. (2022). *Pengembangan Vidio Profil Sekolah Sebagai Media Promosi Efektif SMA Negeri 1 Pagelaran*. 1(2), 38–43.
- Marsheilla Aguss, R., Ameraldo, F., Reynaldi, R., & Rahmawati, A. (2022). Pelatihan Peningkatan Kapasitas Manajemen Olahraga SMAN 1 RAJABASA LAMPUNG SELATAN. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 306. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2182>
- Marsheilla Aguss, R., Fahrizqi, E. B., Ameraldo, F., Nugroho, R. A., & Mahfud, I. (2022). Perilaku Sportivitas Dan Fairplay Olahraga. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 204. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2033>
- Maskar, S., & Dewi, P. S. (2020). Praktikalitas dan Efektifitas Bahan Ajar Kalkulus Berbasis Daring Berbantuan Geogebra. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(2), 888–899.
- Mustopa, Y., Astuti H, M., & Sukmasari, D. (2022). Pengaruh Pengendalian Internal Dan Tunjangan Terhadap Kinerja Pegawai Pada Pengadilan Tata Usaha Negara Bandar Lampung. *Jurnal Akuntansi Dan Keuangan*, 27(1), 47–54. <https://doi.org/10.23960/jak.v27i1.299>
- Nadapdap, R., & Mahfud, I. (2021). *KEKUATAN OTOT LENGAN TERHADAP BANTINGAN BANTINGAN BAHU TAHUN 2021*. 2(2), 44–51.
- Napianto, R., Utami, E., & Sudarmawan, S. (2017). VIRTUAL PRIVATE NETWORK (VPN) PADA SISTEM OPERASI WINDOWS SERVER SEBAGAI SISTEM PENGIRIMAN DATA PERUSAHAAN MELALUI JARINGAN PUBLIK (STUDI KASUS: JARINGAN TOMATO DIGITAL PRINTING). *Respati*, 7(20).
- Neneng, N., Puspaningrum, A. S., Lestari, F., & Pratiwi, D. (2021). SMA Tunas Mekar Indonesia Tangguh Bencana. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 1(6), 335–342. <https://doi.org/10.52436/1.jpmp.61>

- Novianti, D., & Setiawan, A. (2018). Pengaruh Pemangkasan Pucuk dan Jarak Tanam terhadap Pertumbuhan dan Produksi Bibit Ubi Jalar (*Ipomoea batatas* L.). *Buletin Agrohorti*, 6(1), 143. <https://doi.org/10.29244/agrob.6.1.143-153>
- Nurdin, A., Aji, B. A. S., Bustamin, A., & Abidin, Z. (2020). PERBANDINGAN KINERJA WORD EMBEDDING WORD2VEC, GLOVE, DAN FASTTEXT PADA KLASIFIKASI TEKS. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 74–79.
- Octavia, N., Hayati, K., & Karim, M. (2020). Pengaruh Kepribadian, Kecerdasan Emosional dan Kecerdasan Spiritual terhadap Kinerja Karyawan. *Jurnal Bisnis Dan Manajemen*, 2(1), 130–144. <https://doi.org/10.23960/jbm.v16i2.87>
- Oktavia, S. R. (2018). *Jurnal teknik sipil*. 02(November), 30–37.
- Oktaviani, L. (2021). Penerapan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Berbasis Web Pada Madrasah Aliyah Negeri 1 Pesawaran. *Jurnal WIDYA LAKSMI (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 1(2), 68–75.
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., Darmawan, S., Putra, M. P. K., & Darmawan, S. (2018). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pandu Buana, Y., & Destiani Siti Fatimah, D. (2016). Pengembangan Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Kelinci. *Jurnal Algoritma*, 12(2), 596–601. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.12-2.596>
- Pratama, W. U., & Yuliandra, R. (2021). *PERSEPSI ANGGOTA EKSTRAKURIKULER BOLA BASKET TERHADAP PENGGUNAAN APLIKASI PAPAN STRATEGI*. 2(2), 1–7.
- Pratomo, C., & Gumantan, A. (2021). Analisis Efektifitas Pembelajaran Daring Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Olahraga Pada Masa Pandemi Covid-19 SMK SMTI Bandarlampung. *Journal Of Physical Education*, 2(1), 26–31.
- Puspaningrum, A. S., Firdaus, F., Ahmad, I., & Anggono, H. (2020). Perancangan Alat Deteksi Kebocoran Gas Pada Perangkat Mobile Android Dengan Sensor Mq-2. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 1–10.
- Puspaningrum, A. S., Suaidah, S., & Laudhana, A. C. (2020). MEDIA PEMBELAJARAN TENSES UNTUK ANAK SEKOLAH MENENGAH PERTAMA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 25–35. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.150>
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Putra, R. A. M., Putra, A. D., & Wahono, E. P. (2022). Analisis Rembesan Terhadap Bahaya Piping pada Bendungan Way Sekampung. *Serambi Engineering*, VII(3), 3454–3465.
- Putri, R. H. (2022). Pengaruh Kebijakan Subsidi, Foreign Direct Investment (Fdi) Dan Tata Kelola Pemerintahan Terhadap Pertumbuhan Ekonomi (Studi Kasus Negara – Negara Di Asean). *REVENUE: Jurnal Manajemen Bisnis Islam*, 3(1), 129–144. <https://doi.org/10.24042/revenue.v3i1.11621>
- Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2020). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182.

<https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>

- Rahman Isnain, A., Pasha, D., & Sintaro, S. (2021). Workshop Digital Marketing “Temukan Teknik Pemasaran Secara Daring.” *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 113–120. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1365>
- Riskiono, S. D., Pasha, D., & Trianto, M. (2018). Analisis Kinerja Metode Routing OSPF dan RIP Pada Model Arsitektur Jaringan di SMKN XYZ. *SEMNASSTEKNOMEDIA ONLINE*, 6(1), 1.
- Riskiono, S. D., Sulistyono, S., & Adji, T. B. (2016). Kinerja Metode Load Balancing dan Fault Tolerance Pada Server Aplikasi Chat. *ReTII*.
- Rumandan, R. J., Nuraini, R., Sadikin, N., & Rahmanto, Y. (2022). *Klasifikasi Citra Jenis Daun Berkhasiat Obat Menggunakan Algoritma Jaringan Syaraf Tiruan Extreme Learning Machine*. 4(1). <https://doi.org/10.47065/josyc.v4i1.2586>
- Samsugi, S., Bakri, M., Chandra, A., & ... (2022). Pelatihan Jaringan Dan Troubleshooting Komputer Untuk Menambah Keahlian Perangkat Desa Mukti Karya Kabupaten Mesuji. *Jurnal WIDYA ...*, 2(1), 155–160. <https://www.jurnalwidyalaksmi.com/index.php/jwl/article/view/31%0Ahttps://www.jurnalwidyalaksmi.com/index.php/jwl/article/download/31/24>
- Samsugi, S., Neneng, N., & Aditama, B. (2018). *IoT: kendali dan otomatisasi si parmin (studi kasus peternak Desa Galih Lunik Lampung Selatan)*.
- Samsugi, S., & Wajiran, W. (2020). IOT: Emergency Button Sebagai Pengaman Untuk Menghindari Perampasan Sepeda Motor. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 99–105.
- Saputra, A. K., & Fahrizal, M. (n.d.). RANCANG BANGUN BERBASIS WEB CRM (CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT) BERBASIS WEB STUDI KASUS PT BUDI BERLIAN MOTOR HAJIMENA BANDAR LAMPUNG. In *Portaldata.org* (Vol. 17, Issue 1).
- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., & Saputra, V. H. (2020). Penerapan Codeigniter Dalam Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Di SMK 7 Bandar Lampung. *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 89–95.
- Shi, C., Wei, B., Wei, S., Wang, W., Liu, H., & Liu, J. (2021). A quantitative discriminant method of elbow point for the optimal number of clusters in clustering algorithm. *Eurasip Journal on Wireless Communications and Networking*, 2021(1). <https://doi.org/10.1186/s13638-021-01910-w>
- Siswa, K., Smk, D. I., & Bandarlampung, N. (2022). *PELATIHAN JARINGAN MICROTIK UNTUK MENINGKATKAN*. 3(2), 218–223.
- Sri Indriani, E., Qurthobi, A., Darmawan, D., & Fisika, T. (2020). *Perancangan Kontrol Suhu Larutan Nutrisi Pada Sistem Hidroponik Menggunakan Kontrol Logika Fuzzy; Studi Kasus Selada Keriting (Lactuca Sativa L.) Design of Nutrition Temperature Control on Hydroponics System Using Fuzzy Logic Control; Case Study Curly Lat*. 7(1), 1274–1280.
- Suaidah, S. (2021). Teknologi Pengendali Perangkat Elektronik Menggunakan Sensor Suara. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 02(02). <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jtst/article/view/1341>

- Sucipto, A., Adrian, Q. J., & Kencono, M. A. (2021). Martial Art Augmented Reality Book (Arbook) Sebagai Media Pembelajaran Seni Beladiri Nusantara Pencak Silat. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 10(1), 40–45.
- Sugama Maskar, V. H. S. (2020). *Pengaruh Penghasilan & Pendidikan Orang Tua Serta Nilai UN Terhadap Kecenderungan Melanjutkan Kuliah*. April, 113–120.
- Sulistiani, H., Rahmanto, Y., Dwi Putra, A., & Bagus Fahrizqi, E. (2020). Penerapan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Untuk Meningkatkan Kualitas Belajar Dalam Menghasilkan Siswa 4.0. *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, 2(2), 178–183. <https://ejournal.teknokrat.ac.id/index.php/teknobdimas>
- Sulistiani, H., Yanti, E. E., & Gunawan, R. D. (2021). Penerapan Metode Full Costing pada Sistem Informasi Akuntansi Biaya Produksi (Studi Kasus: Konveksi Serasi Bandar Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 35–47.
- Sundari, T. (2010). Petunjuk Teknis Pengenalan Varietas Unggul dan Teknik Budidaya Ubi kayu (Materi Pelatihan Agribisnis bagi KMPH). *Balai Penelitian Kacang-Kacangan Dan Umbi-Umbian*, 55, 11.
- Suprayogi, S., Pranoto, B. E., Budiman, A., Maulana, B., & Swastika, G. B. (2021). Pengembangan Keterampilan Menulis Siswa SMAN 1 Semaka Melalui Web Sekolah. *Madaniya*, 2(3), 283–294. <https://doi.org/10.53696/27214834.92>
- Supriadi, A., & Oswari, T. (2020). Analysis of Geographical Information System (GIS) design application in the Fire Department of Depok City. *Technium Soc. Sci. J.*, 8, 1.
- Surahman, A., Wahyudi, A. D., Putra, A. D., Sintaro, S., & Pangestu, I. (2021). Perbandingan Kualitas 3D Objek Tugu Budaya Saibatin Berdasarkan Posisi Gambar Fotogrametri Jarak Dekat. *InfoTekJar : Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 5(2), 65–70.
- Strategi Pengembangan Bisnis Usaha Mikro Kecil Menengah Keripik Pisang Dengan Pendekatan Business Model Canvas, 19 *Journal Management, Business, and Accounting* 320 (2020).
- Suwarni, E., Rosmalasar, T. D., Fitri, A., & Rossi, F. (2021). Sosialisasi Kewirausahaan Untuk Meningkatkan Minat dan Motivasi Siswa Mathla'ul Anwar. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 1(4), 157–163. <https://doi.org/10.52436/1.jpmi.28>
- Swasono, M. A., & Prastowo, A. T. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFOMASI PENGENDALIAN PERSEDIAAN BARANG. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 134–143.
- Syakur, M. A., Khotimah, B. K., Rochman, E. M. S., & Satoto, B. D. (2018). Integration K-Means Clustering Method and Elbow Method for Identification of the Best Customer Profile Cluster. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 336(1). <https://doi.org/10.1088/1757-899X/336/1/012017>
- Utami Putri, N. (2022). Rancang Bangun Perangkat Hama Serangga Pada Padi Dengan Sumber Sel Surya (Studi Kasus: Rama Otama 1, Seputih Raman, Lampung Tengah, Lampung). *Electrician*, 16(1), 123–128. <https://doi.org/10.23960/elc.v16n1.2265>
- Wang, X., Yang, Y., Zhang, Z., Luo, Y., & Li, Z. (2021). Design of Temperature Measurement Identification Instrument based on OpenMV and MLX90614. *2021 IEEE International Conference on Mechatronics and Automation, ICMA 2021*, 1407–1412. <https://doi.org/10.1109/ICMA52036.2021.9512718>

- Wantoro, A., & Alkarim, I. (2016). Aplikasi Pengendalian Persediaan Spare Part Traktor dengan Metode Buffer Stock dan Reorder Point (ROP) di Gudang Cabang Tanjung Karang (Studi Kasus CV. Karya Hidup Sentosa Lampung). *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 7(2).
- Wibowo, D. O., & Priandika, A. T. (2021). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN GEDUNG PERNIKAHAN PADA WILAYAH BANDAR LAMPUNG MENGGUNAKAN METODE TOPSIS. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 73–84.
- Wibowo, R. (2015). Kesuksesan E-commerce (OnlineShopping) Melalui Trust Dan Customer Loyalty. *Ekonomi Bisnis*, 20(1), 8–15. <http://journal.um.ac.id/index.php/ekobis/article/view/5078>
- Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 149–159. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159>
- Wikanta, C., Samuel, H., Pemasaran, J. M., & Petra, U. K. (2018). Analisis Marketing Communication , Customer Trust , Dan Customer Loyalty Pada Telkomsel. *Jurnal Strategi Pemasaran*, 5(2).
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>
- Yasin, I., & Shaskya, Q. I. (2020). Sistem Media Pembelajaran Ips Sub Mata Pelajaran Ekonomi Dalam Jaringan Pada Siswa Mts Guppi Natar Sebagai Penunjang Proses Pembelajaran. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 31–38. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i1.96>
- Yasin, I., Yolanda, S., Studi Sistem Informasi Akuntansi, P., & Neneng, N. (2021). Komik Berbasis Scientific Sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (JIMASIA)*, 1(1), 24–34.
- Yudhistiraa, A., Aldino, A. A., & Darwis, D. (2022). Analisis Klasterisasi Penilaian Kinerja Pegawai Menggunakan Metode Fuzzy C-Means (Studi Kasus : Pengadilatan Tinggi Agama bandar lampung). 9(1), 77–82.
- Маркова, Т. Н., Стас, М. С., Анчутина, А. А., & Чибисова, В. В. (2022). Оценка Влияния Инициации Терапии Агонистами Рецепторов Глюкагоноподобного Пептида 1 На Исходы У Пациентов С Сахарным Диабетом 2 Типа, Госпитализированных С Коронавирусной Инфекцией. <https://doi.org/10.14341/conf05-08.09.22-132>