

## **PENGEMBANGAN APLIKASI PEMESANAN CUSTOM FURNITURE BERBASIS WEB**

Kordinal Depriansyah  
Teknologi Informasi  
\*) lkordinal00@gmail.com

### **Abstrak**

Informasi adalah inti dari dunia bisnis. Perusahaan berlomba-lomba untuk mendapatkan informasi yang akurat dan cepat, sehingga dapat bertahan dan memenangkan persaingan. Perusahaan didorong untuk menggunakan teknologi canggih dan dapat menghasilkan informasi yang akurat dan cepat. Terutama pada perusahaan mebel custom yang memiliki proses bisnis yang panjang. Mulai dari proses pengukuran, pembuatan model, rab, penawaran produk (quotation), pengukuran ulang, quality control, realisasi rab dan invoice. Semua proses tersebut harus diatur dalam 1 manajemen agar perusahaan custom furniture dapat memberikan informasi yang cepat dan akurat. CV. Bali Interio merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang speciality furniture. Perusahaan memiliki permasalahan dalam proses bisnis mulai dari penempatan dokumen yang tidak terstruktur, pembuatan dokumen yang kurang cepat, jadwal pengukuran yang kurang disiplin, serta konsumen yang ingin memesan secara online dan ingin mengetahui sejauh mana proses pembuatan produk yang dipesannya. Berdasarkan permasalahan tersebut, CV. Bali Interio membutuhkan sistem informasi pemesanan yang terkomputerisasi untuk mengatasi permasalahan yang terjadi agar dapat mengolah data dan memberikan informasi yang cepat, akurat dan tepat waktu pada saat dibutuhkan.

**Kata Kunci:** Web, Informasi dan Sistem Informasi

---

### **PENDAHULUAN**

Informasi merupakan inti dari dunia bisnis. Perusahaan berlomba-lomba untuk mendapatkan informasi yang akurat dan terpercaya cepat, sehingga mereka dapat bertahan dan persaingan yang ketat. Salah satu perubahan yang terjadi dalam dunia teknologi informasi adalah sistem informasi pada suatu perusahaan (Teknologi, Jtsi, Wahyuni, et al., 2021), (Setiawan & Muhaqiqin, 2021). Penggunaan sistem informasi dalam suatu perusahaan dapat menemukan berbagai proses dalam suatu perusahaan seperti pembuatan laporan transaksi dan dokumen lainnya. CV (Yolanda & Neneng, 2021). Bali Interio adalah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan furniture dan custom furniture. Perusahaan ini berlokasi di Jalan Raya Kerobokan No, 78 Banjar Taman Kerobokan Kelod, Denpasar, Bali. Perusahaan juga memiliki pabrik pembuatan furniture yang berlokasi di Monang-maning, Denpasar, Bali (Yasin et al., 2021), (Neneng et al., 2021).

Berdasarkan hasil wawancara dengan Bapak Martunus Fahrizal selaku pimpinan CV. Bali Interio, masalah utama yang terjadi di CV. Bali Interio dalam pembuatan dokumen dalam proses bisnis seperti kutipan, spk, pesanan penjualan, bill of material tidak dapat dibuat tepat waktu karena proses pembuatan dokumen-dokumen tersebut dilakukan secara terpisah (Puspaningrum et al., 2020), (Irawan & Neneng, 2020), (Abidin & Permata, 2021). Padahal dokumen hanya mensyaratkan RAB yang sudah dibuat (Abidin, 2021). Kendala lain terjadi pada pengarsipan model. Model disimpan di email dan google drive secara acak

sehingga model tersebar dan sulit untuk mendapatkan model tertentu saat dibutuhkan. Masalah kecil seperti ini sering terjadi keterlambatan dalam proses pembuatan dokumen yang berdampak pada pelanggan sehingga loyalitas pelanggan akan menurun (Suaidah, 2021).

Salah satu solusi yang dapat mengatasi masalah tersebut adalah penggunaan sistem informasi (Ramadhan et al., 2021). Dalam jurnal yang ditulis oleh Kusnawi berjudul “Merancang Sistem Informasi Pemesanan Meja dan Makanan (Studi Kasus Restoran ABC)” disebutkan bahwa sistem informasi pemesanan online memberikan solusi atas permasalahan utama yang dapat dihadapi oleh restoran ABC yaitu penciptaan dokumen yang. Oleh karena itu CV Bali Interio membutuhkan sistem yang terkomputerisasi untuk mengatasi permasalahan yang terjadi, agar dapat mengolah data dan memberikan informasi yang cepat, akurat dan tepat waktu pada saat dibutuhkan serta proses pemesanan produk dapat dilakukan secara online (Surahman et al., 2021a), (Surahman et al., 2021b).

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Web**

Web adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia, dan lainnya pada jaringan internet (Hendrastuty, Ihza, et al., 2021). Web merupakan salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung dengan fasilitas hypertext untuk menampilkan data berupa teks, gambar, suara, animasi dan multimedia lainnya (Hendrastuty, Rahman Isnain, et al., 2021), (Sari et al., 2021b). Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (Sari et al., 2021a), (Puspitasari & Budiman, 2021), (Nabila, Rahman Isnain, et al., 2021). Website (lebih dikenal dengan sebutan situs) adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video atau jenis-jenis berkas lainnya (Nabila, Isnain, et al., 2021), (I. D. Lestari et al., 2020). Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh (Abidin, 2013). Dokumen pada website disebut dengan web page dan link dalam website memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu page ke page lain (hypertext), baik antara page yang disimpan dalam server yang sama maupun server di seluruh dunia (Purnama et al., 2018), (Arpiansah et al., 2021b), (Arpiansah et al., 2021a). Halaman dapat diakses dan dibaca melalui browser seperti Google Chrome, Mozilla Firefox, dan lainnya (Firzatullah, 2021). Website adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. Website merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara, dan animasi sehingga menarik untuk dikunjungi (Sangha, 2022), (Nurkholis et al., 2021), (Nurkholis & Saputra, 2021).

### **Informasi**

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi si penerima dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau mendatang (Sulistiyawati et al., 2013). Informasi adalah hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian – kejadian (event) yang nyata (fact) yang digunakan untuk pengambilan

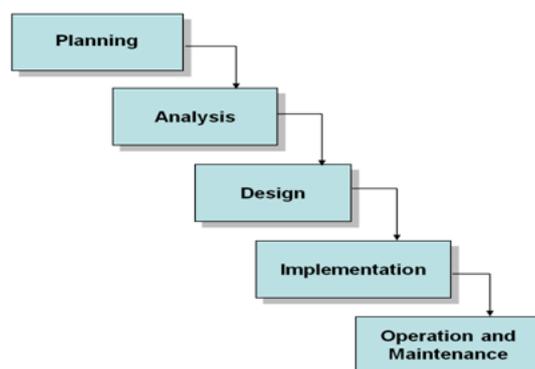
keputusan (Warsela et al., 2021), (Teknologi, Jtsi, Sari, et al., 2021). Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau mendatang (Yulianti & Sulistyawati, 2021). informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan (Ningsih et al., 2017), (Agustina & Isnaini, 2020), (Mindhari et al., 2020). Informasi adalah data yang diolah sehingga dapat dijadikan dasar untuk mengambil keputusan yang tepat. informasi adalah data yang telah diproses untuk suatu tujuan tertentu (Dewi et al., 2021b), (Dewi et al., 2021a). Tujuan tersebut adalah untuk menghasilkan sebuah keputusan (Teknologi, Jtsi, Rahmadhani, et al., 2021). Informasi adalah data yang disajikan dalam bentuk yang berguna untuk membuat keputusan. Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna bagi yang menerimanya (Rahmadani et al., 2020), (Aditya et al., 2017).

### Sistem Informasi

Sistem informasi adalah proses mengumpulkan, memproses, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu (Aldino et al., 2021). Sistem informasi adalah suatu sistem yang terdapat di dalam sebuah organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelola transaksi harian, mendukung operasi, bersifat managerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan (Hamidy & Octaviansyah, 2011), (Hamidy, 2016), (Anisa Martadala et al., 2021). Sistem informasi adalah suatu kombinasi teratur apapun baik dari people, hardware, software, maupun database yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi di dalam suatu bentuk organisasi (Yuliana et al., 2021), (Qomariah & Sucipto, 2021). Sistem informasi adalah Sistem Informasi adalah kombinasi dari manusia, fasilitas atau alat teknologi, media, prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mengatur jaringan komunikasi yang penting, proses transaksi tertentu dan rutin, membantu manajemen dan pemakai intern dan ekstern dan menyediakan dasar untuk pengambilan keputusan yang tepat (Cahya, 2021), (Saputra & Puspaningrum, 2021), (G. Lestari & Savitri Puspaningrum, 2021).

### METODE

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode SDLC (System Development Life Cycle). SDLC adalah metodologi klasik yang digunakan untuk mengembangkan, memelihara dan menggunakan sistem informasi. Metode ini menggunakan pendekatan sistem yang disebut dengan pendekatan waterfall yang menggunakan beberapa tahapan dalam mengembangkan sistem. Tahapan dalam SDLC (System Development Life Cycle) adalah sebagai berikut:

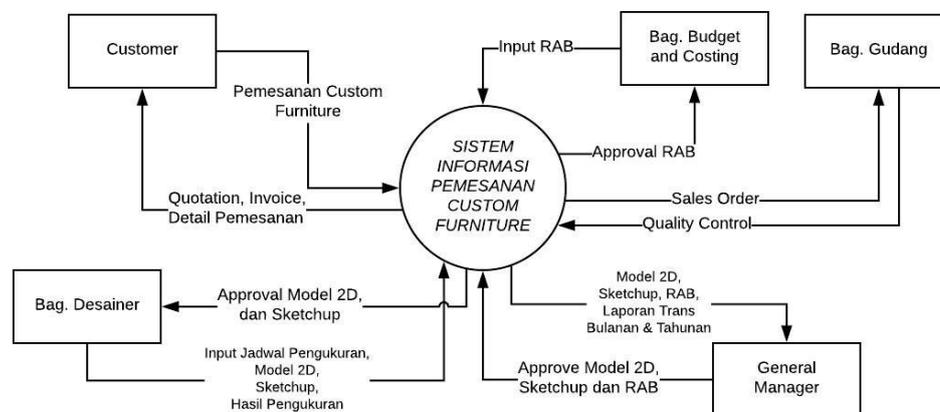


Gambar 1 Tahapan Dalam SDLC

- a. Tahap Perencanaan Sistem (System Planning)  
Tahap perencanaan merupakan tahap awal dari pengembangan sistem. Dalam penelitian ini sebelumnya dilakukan perencanaan manajemen proyek yang berisi perkiraan kebutuhan sumber daya seperti peralatan fisik, orang, metode.
- b. Tahap Analisis Sistem (System Analysis)  
Data yang dikumpulkan penulis berupa data kualitatif yang diperoleh dari hasil studi literatur dari berbagai penelitian sejenis serta melakukan wawancara dengan pemilik CV. Bali Interio. Kemudian data tersebut dijadikan sebagai acuan dalam pembuatan fitur sistem.
- c. Tahap Perancangan / Perancangan Sistem (System Design).  
Tahap perancangan sistem adalah tahap setelah analisis sistem yang menentukan proses dan data yang dibutuhkan oleh sistem. Pada penelitian ini perancangan sistem dilakukan dengan membuat alur sistem menggunakan DFD (Data Flow Diagram) dan ERD (Entity Relationship Diagram).
- d. Tahap Implementasi Sistem (System Implementation)  
Tahap implementasi adalah konversi hasil desain ke dalam bentuk sistem dengan menggunakan script/kode. Penulis menggunakan bahasa markup HTML5 (HyperText Markup Language versi 5) & CSS3 (Cascading Style Sheet versi 3). Bahasa pemrogramannya adalah PHP versi 7, Javascript, dengan dukungan editor teks Sublime, dan database yang digunakan adalah MySQL.
- e. Tahap Percobaan (Pengujian).  
melakukan uji coba pada semua fungsi sistem, agar sistem bebas dari kesalahan dan hasilnya sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan sebelumnya. Pada tahap ini dilakukan proses pengujian dengan menggunakan metode Black-Box Testing.
- f. Analisis Efektivitas Sistem  
melakukan analisis efektivitas sistem terkait dengan kualitas sistem, kualitas informasi, kepuasan pengguna, dan manfaat sistem bagi pengguna. Untuk mengetahui seberapa besar efektifitas dan kegunaan sistem dilakukan dengan menajajaki 5 karyawan CV. Bali Interio yang kemudian diolah dan dianalisis dengan menarik kesimpulan.

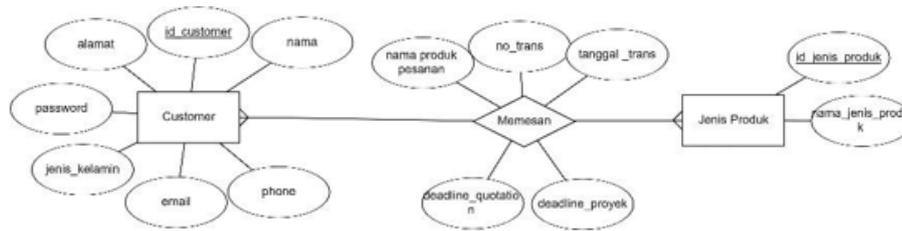
## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Diagram Alir



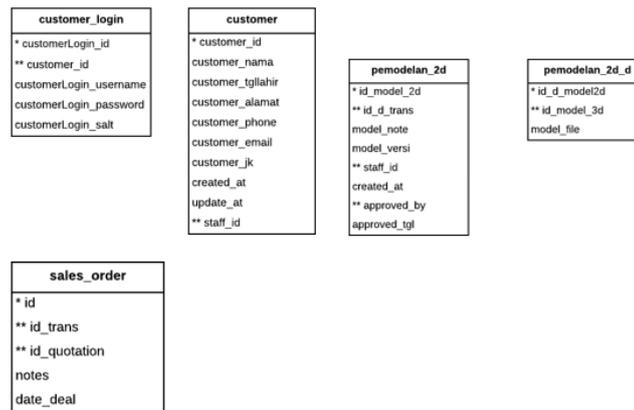
Gambar 2 Diagram Alir

## Entity Relationship Diagram



Gambar 3 Entity Relationship Diagram

## Desain Basis Data



Gambar 4 Desain Basis Data

## Tahap Implementasi

Antarmuka sistem dan desain antarmuka menggambarkan desain sistem yang meliputi tata letak, ukuran teks, dan kombinasi warna. Perancangan dan implementasi antarmuka sistem dibagi menjadi dua, yaitu antarmuka untuk pelanggan/anggota dan antarmuka untuk administrator.

### a. Halaman Untuk Pemesan/Anggota

a.1 Halaman untuk pelanggan/anggota adalah halaman yang dapat diakses oleh pelanggan/anggota. Hasil implementasi halaman untuk pelanggan dapat dilihat sebagai berikut.

### a.2 Halaman Pendaftaran dan Login Anggota

Halaman daftar anggota adalah halaman yang digunakan oleh pengguna umum untuk mendaftarkan diri sebagai anggota. Sedangkan halaman login member adalah halaman yang digunakan oleh user umum yang sudah menjadi member untuk masuk ke sistem.

### a.3 Halaman Pemesanan Produk

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan member untuk melakukan pemesanan produk furniture custom. Member cukup memilih produk yang ingin dipesan, kemudian memberikan data berupa custom nama produk dan jumlah produk yang ingin dipesan.

### a.4 Halaman pelacakan dan Detail Pesanan

Halaman detail pemesanan merupakan halaman yang dapat diakses oleh member atau pengguna yang belum melakukan registrasi. Halaman ini berfungsi untuk melihat transaksi pemesanan produk secara detail. Mulai dari informasi pengguna, produk yang dipesan, harga sementara, harga akhir, penjadwalan pengukuran, dokumen penawaran, proses manufaktur dan faktur.

b. Halaman Untuk Administrator Halaman untuk administrator adalah halaman yang dapat diakses oleh administrator. Hasil implementasi halaman untuk administrator dapat dilihat sebagai berikut.

b.1 Halaman Masuk Administrator

Halaman login administrator digunakan oleh administrator yang telah memiliki akun aktif. Hasil implementasi halaman login administrator dapat dilihat pada gambar berikut.

b.2 Tambahkan Halaman Reservasi

Halaman Tambah Pemesanan adalah halaman yang digunakan oleh administrator untuk menambah pemesanan secara langsung/langsung. Hasil implementasi penambahan halaman pemesanan dapat dilihat pada gambar berikut.

b.3 Halaman Detail Pesanan

Halaman detail pesanan digunakan oleh administrator untuk melihat pesanan yang telah ditambahkan secara langsung/langsung atau oleh anggota/pemesan secara detail. Hasil implementasi halaman detail pemesanan dapat dilihat pada gambar berikut.

b.4 Halaman Pemodelan 2D

Halaman pemodelan 2D digunakan oleh administrator terutama pada bagian desainer untuk menambahkan model 2D. Desainer dapat mengunggah lebih dari 1 model 2D berbentuk .JPG secara bersamaan. Pesta berikutnya manajer dapat menyetujui desain. Hasil implementasi pemodelan 2D dapat dilihat pada gambar berikut.

b.5 halaman RAB

Halaman RAB merupakan halaman yang digunakan oleh administrator khususnya pada bagian pembuat RAB untuk membuat RAB dari pesanan produk. Manajer partai dapat menyetujui RAB. Pembuat RAB juga memungkinkan pembuatan RAB dengan versi yang berbeda. Jika RAB telah disetujui oleh pengelola, maka RAB tersebut akan menjadi acuan untuk melakukan penawaran harga kepada pelanggan. Hasil implementasi halaman RAB dapat dilihat pada gambar berikut.

b.6 Halaman Kutipan

Ini adalah halaman yang digunakan administrator untuk melihat penawaran/penawaran kepada pelanggan berdasarkan RAB yang telah setuju. Kutipan juga dapat dicetak pada kertas A4. Hasil implementasi halaman kutipan dapat dilihat pada gambar berikut.

b.7 Halaman Sales Order dan Halaman SPK

Halaman pesanan penjualan dan SPK adalah halaman yang digunakan oleh administrator untuk melihat detail dokumen pesanan penjualan yang kemudian dikirim ke manajer pabrik sebagai referensi untuk membuat produk. Sedangkan SPK terbagi menjadi 2 yaitu SPK untuk tukang kayu dan SPK untuk pekerja finishing. SPK diambil dari RAB yang telah disetujui. Semua dokumen ini dapat dicetak di atas kertas A4. Hasil implementasi halaman sales order dan SPK dapat dilihat pada gambar berikut.

b.8 Halaman Daftar Materi

Halaman bill of material pada dasarnya adalah halaman yang dapat dicetak sebagai referensi pembelian material, material, dan aksesoris pada pesanan produk. Bill of material diperoleh berdasarkan RAB yang telah disetujui sebelumnya.

## **Tahap Percobaan**

Pada tahap ini penulis menguji sistem dengan metode black box testing yaitu pengujian berdasarkan detail aplikasi seperti aplikasi, fungsi-fungsi yang ada pada aplikasi, dan alur fungsi yang sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan oleh pelanggan. Keefektifan sistem informasi pemesanan custom furniture CV. Bali Interio merupakan tahapan yang menunjukkan seberapa efektif sistem dapat memecahkan masalah dan menjadi solusi bagi proses bisnis CV. Bali Interio. Penulis menggunakan teknik wawancara mendalam untuk

menguji keefektifan sistem. Responden yang diwawancarai terdiri dari lima pengguna sistem informasi pemesanan furnitur khusus yaitu general manager, accounting, factory manager, pembuat dan desainer RAB serta 5 pengguna dari sisi member yang dilihat secara detail pada lampiran 42. Setiap responden dapat melihat dan menguji sistem informasi pemesanan furniture custom CV. Bali Interio.

Responden pertama adalah manajer CV. Bali Interio menyebutkan fitur-fitur yang disediakan oleh sistem informasi pemesanan furnitur custom CV. Bali Interio cukup lengkap, proses approval, penyajian informasi pemesanan, pelaporan dan tampilan sistem sudah sesuai kebutuhan. Ada proses pembuatan rab yang cukup rumit sehingga perlu ditambah fitur select/pilihan pada material yang diperoleh dari gudang atau inventory CV. Bali Interio.

Responden kedua adalah manajer pabrik CV. Bali Interio menyatakan bahwa penyajian informasi mengenai Surat Perintah Kerja (SPK), Surat Perintah Penjualan (SOF), rabi, bill of material, model 2D dan 3D sudah cukup baik untuk kebutuhan pengelola pabrik yang dapat melihat dan mencetak dokumen-dokumen tersebut. fitur quality control menjadi nilai tambah karena mampu mengubah product control mana yang dibuat dan mampu mencetak dokumen quality control.

Responden ketiga adalah CV akuntansi. Bali Interio menyatakan bahwa membuat RAB cenderung lebih mudah, tetapi inputnya lebih lama dilakukan dengan memasukkan teks daripada memilih/memilih. Penyajian informasi rab, bill of material, pembuatan dan pencetakan invoice sudah optimal dan cukup mudah untuk pembukuan. Fitur realisasi juga menjadi nilai tambah bagi sistem informasi pemesanan furniture custom CV. Bali Interio karena mampu menyajikan perbandingan antara realisasi rab dan rab.

Responden keempat adalah desainer CV. Bali Interio menyatakan bahwa fitur upload model 2D dan model 3D berfungsi sesuai keinginan, yang dikelompokkan berdasarkan urutan dan direkam. Namun, ada kekurangan saat mengunggah file model besar yang gagal selama proses pengunggahan. Dalam hal persetujuan, desainer cukup terbantu dengan sistem persetujuan dan catatan yang diberikan oleh pengelola. Catatan dan file rapi dan mudah diakses.

Responden kelima adalah bagian pemasaran CV. Bali Interio menyatakan bahwa sistem informasi pemesanan furniture custom di CV. Bali Interio cukup baik digunakan pada bagian pemasaran karena dapat memberikan informasi pemesanan yang detail. Penjadwalan proses pengukuran dapat dilakukan dengan mudah. Namun terdapat kekurangan pada bagian notifikasi sistem yang mengharuskan pengguna untuk membuka sistem terlebih dahulu. Notifikasi sistem (peringat waktu pengukuran, persetujuan rab, model persetujuan, deal booking, invoice pembayaran dan semua proses penting) dapat dilakukan dengan mengirimkan email kepada pengguna agar pengguna dapat melihat progres pesanan.

## **SIMPULAN**

Sistem informasi pemesanan furniture custom CV. Bali Interio dirancang untuk menjawab permasalahan dalam proses bisnis custom furniture CV. Bali Interio yaitu membuat dokumen dengan cepat dan terstruktur, menyajikan informasi yang akurat dan dapat melakukan pemesanan secara online. Alur sistem dirancang menggunakan flowchart, DFD dan ERD yang kemudian diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Sistem informasi custom furniture ini selanjutnya memuat fitur-fitur untuk kebutuhan proses bisnis pada CV. Bali Interio seperti pembuatan kutipan otomatis,

faktur, RAB, kontrol kualitas, realisasi RAB, pemodelan dengan versi sistem, penjadwalan proses pengukuran dan dapat melakukan pemesanan secara online.

Penulis melakukan wawancara dengan 5 pengguna sistem informasi custom furniture untuk memvalidasi keefektifan sistem yang telah dibuat. Dari proses wawancara dapat dikatakan bahwa sistem informasi pemesanan berbasis website CV. Bali Interio efektif mengatasi permasalahan dalam proses bisnis pemesanan custom furniture. Sistem informasi pemesanan furnitur khusus mampu menjadwalkan pengukuran, membuat dokumen pengukuran, membuat RAB dan pemodelan dengan sistem versioning, membuat kuotasi, pesanan penjualan dan SPK secara otomatis, mengontrol kualitas produksi, merealisasikan RAB dan invoice, serta melakukan pemesanan secara online yang dapat dipantau untuk setiap item. proses pemesanan. oleh pelanggan.

## REFERENSI

- Abidin, Z. (2021). PENGARUH PENAMBAHAN KORPUS PARALEL PADA MESIN PENERJEMAH STATISTIK BAHASA INDONESIA KE BAHASA LAMPUNG DIALEK NYO. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 13–19.
- Abidin, Z. (2013). Model Evaluasi Performa Mahasiswa Tahun Pertama Melalui Pendekatan Fuzzy Inference System dengan Metode Tsukamoto. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*, 1(1).
- Abidin, Z., & Permata, P. (2021). Pengaruh Penambahan Korpus Paralel Pada Mesin Penerjemah Statistik Bahasa Indonesia Ke Bahasa Lampung Dialek Nyo. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 13. <https://doi.org/10.33365/jti.v15i1.889>
- Aditya, A., Efendi, S. O., & Hamidy, F. (2017). Sistem Pengendalian Internal Persediaan Bahan Habis Pakai (Studi Kasus: PT Indokom Samudra Persada). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 14–17.
- Agustina, I., & Isnaini, F. (2020). Sistem Perhitungan dan Pelaporan Pajak Penghasilan Pasal 21 pada Universitas XYZ. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi (JIITI)*, 1(2), 24–29.
- Aldino, A. A., Saputra, A., & Nurkholis, A. (2021). *Application of Support Vector Machine ( SVM ) Algorithm in Classification of Low-Cape Communities in Lampung Timur*. 3(3), 325–330. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i3.1041>
- Anisa Martadala, D., Redi Susanto, E., & Ahmad, I. (2021). Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 40–51. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Arpiansah, R., Fernando, Y., & Fakhrurozi, J. (2021a). Game Edukasi VR Pengenalan Dan Pencegahan Virus Covid-19 Menggunakan Metode MDLC Untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 88–93.
- Arpiansah, R., Fernando, Y., & Fakhrurozi, J. (2021b). GAME EDUKASI VR PENGENALAN DAN PENCEGAHAN VIRUS COVID-19 MENGGUNAKAN METODE MDLC UNTUK ANAK USIA DINI. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 88–93.
- Cahya, T. N. (2021). *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMILIHAN SUPPLIER FASILITAS RUMAH SAKIT MENGGUNAKAN METODE PROFILE*. 2(1), 110–121.

- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021a). Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul'Ulum. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021b). DASHBOARD INTERAKTIF UNTUK SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA PONDOK PESANTREN MAZROATUL'ULUM. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Firzatullah, R. M. (2021). Menggunakan Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Uang Kuliah Tunggal Universitas XYZ Menggunakan Algoritma Backpropagation. *Petir*, 14(2), 170–180. <https://doi.org/10.33322/petir.v14i2.996>
- Hamidy, F. (2016). Pendekatan Analisis Fishbone Untuk Mengukur Kinerja Proses Bisnis Informasi E-Koperasi. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 11–13.
- Hamidy, F., & Octaviansyah, A. F. (2011). Rancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web Pada Masjid Ulul Albaab Bataranila Di Lampung Selatan. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Hendrastuty, N., Ihza, Y., Ring Road Utara, J., & Lor, J. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android. *Jdmsi*, 2(2), 21–34.
- Hendrastuty, N., Rahman Isnain, A., & Yanti Rahmadhani, A. (2021). Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Program Kartu Prakerja Pada Twitter Dengan Metode Support Vector Machine. 6(3), 150–155. <http://situs.com>
- Irawan, A. A., & Neneng, N. (2020). SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMA FATAHILLAH SIDOHARJO JATI AGUNG LAMPUNG SELATAN). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 245–253.
- Lestari, G., & Savitri Puspaningrum, A. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Tunjangan Karyawan Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (Ahp) Studi Kasus: Pt Mutiara Ferindo Internusa. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 38–48. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Lestari, I. D., Samsugi, S., & Abidin, Z. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pekerjaan Part Time Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung. *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 1(1), 18–21.
- Mindhari, A., Yasin, I., & Isnaini, F. (2020). PERANCANGAN PENGENDALIAN INTERNAL ARUS KAS KECIL MENGGUNAKAN METODE IMPREST (STUDI KASUS: PT ES HUPINDO). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 58–63.
- Nabila, Z., Isnain, A. R., Permata, P., & Abidin, Z. (2021). ANALISIS DATA MINING UNTUK CLUSTERING KASUS COVID-19 DI PROVINSI LAMPUNG DENGAN ALGORITMA K-MEANS. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 100–108.
- Nabila, Z., Rahman Isnain, A., & Abidin, Z. (2021). Analisis Data Mining Untuk Clustering Kasus Covid-19 Di Provinsi Lampung Dengan Algoritma K-Means. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 100. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Neneng, N., Putri, N. U., & Susanto, E. R. (2021). Klasifikasi Jenis Kayu Menggunakan Support Vector Machine Berdasarkan Ciri Tekstur Local Binary Pattern. *CYBERNETICS*, 4(02), 93–100.

- Ningsih, N., Isnaini, F., Handayani, N., & Neneng, N. (2017). Pengembangan sistem perhitungan shu (sisa hasil usaha) untuk meningkatkan penghasilan anggota pada koperasi manunggal karya. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 10–13.
- Nurkholis, A., & Saputra, E. (2021). *E-Health Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Layanan Klinik*. 15(2), 127–133.
- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 124–134.
- Purnama, S., Megawaty, D. A., & Fernando, Y. (2018). Penerapan Algoritma A Star Untuk Penentuan Jarak Terdekat Wisata Kuliner di Kota Bandarlampung. *Jurnal Teknoinfo*, 12(1), 28–32.
- Puspaningrum, A. S., Neneng, N., Saputri, I., & Ariany, F. (2020). PENGEMBANGAN E-RAPORT KURIKULUM 2013 BERBASIS WEB PADA SMA TUNAS MEKAR INDONESIA. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 94–101.
- Puspitasari, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 69–77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Qomariah, L., & Sucipto, A. (2021). Sistem Infomasi Surat Perintah Tugas Menggunakan Pendekatan Web Engineering. *JTISI-Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 86–95.
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22–30.
- Ramadhan, A. F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2021). APLIKASI PENGENALAN PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY (AR). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 24–31.
- Sangha, Z. K. (2022). *PENERAPAN SISTEM INFORMASI PROFIL BERBASIS WEB DI DESA BANDARSARI*. 3(1), 29–37.
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021a). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUS
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING)(STUDI KASUS: SMAN 1 NEGERI KATON). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69–77.
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021b). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING)(STUDI KASUS: SMAN 1 NEGERI KATON). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69–77.

- Setiawan, R. P., & Muhaqiqin, M. (2021). Sistem Informasi Manajemen Presensi Siswa Berbasis Mobile Studi Kasus SMAN 1 Sungkai Utara Lampung Utara. ... *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 119–124. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/898>
- Suaidah, S. (2021). Teknologi Pengendali Perangkat Elektronik Menggunakan Sensor Suara. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 02(02). <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jtst/article/view/1341>
- Sulistiyawati, A., Hasyim, A., & Suyanto, E. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Dalam Bentuk Cd Tutorial Desain Grafis. *Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi Pendidikan (Old)*, 1(7).
- Surahman, A., Wahyudi, A. D., Putra, A. D., Sintaro, S., & Pangestu, I. (2021a). Perbandingan Kualitas 3D Objek Tugu Budaya Saibatin Berdasarkan Posisi Gambar Fotogrametri Jarak Dekat. *Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 5(2), 65–70.
- Surahman, A., Wahyudi, A. D., Putra, A. D., Sintaro, S., & Pangestu, I. (2021b). Perbandingan Kualitas 3D Objek Tugu Budaya Saibatin Berdasarkan Posisi Gambar Fotogrametri Jarak Dekat. *InfoTekJar : Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 2, 296–301.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Rahmadhani, T., Isnaini, F., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan Perusahaan ( Studi Kasus : Pt Mutiara Ferindo Internusa )*. 2(4), 16–21.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Sari, D. D., Isnaini, F., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA KELEMBAGAAN MADRASAH ( STUDI KASUS : KEMENTERIAN AGAMA PESAWARAN )*. 2(4), 74–80.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Wahyuni, D. S., Megawaty, D. A., Informasi, S., Teknik, F., Universitas, K., Indonesia, T., Teknik, F., Universitas, K., & Indonesia, T. (2021). *Web Untuk Pemilihan Perumahan Siap Huni Menggunakan Metode Ahp ( Studi Kasus : Pt Aliquet and Bes )*. 2(4), 22–28.
- Warsela, M., Wahyudi, A. D., & Sulistiyawati, A. (2021). PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT UNTUK Mendukung Marketing Credit Executive (STUDI KASUS: PT FIF GROUP). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 78–87.
- Yasin, I., Yolanda, S., & Studi Sistem Informasi Akuntansi, P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (JIMASIA)*, 1(1), 24–34.
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.
- Yuliana, Y., Paradise, P., & Kusriani, K. (2021). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ispa Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier Berbasis Web. *CSRID (Computer Science Research and Its Development Journal)*, 10(3), 127. <https://doi.org/10.22303/csrid.10.3.2018.127-138>
- Yulianti, T., & Sulistyawati, A. (2021). *Online Focus Group Discussion (OFGD) Model Design in Learning*.