

PENGEMBANGAN APLIKASI PENDAFTARAN SEMINAR INTERNASIONAL BERBASIS WEB

Rilo Pambudi
Teknologi Informasi
*) rilopambudiii@gmail.com

Abstrak

Sistem informasi berbasis komputer sangat berpengaruh pesat dalam dunia kerja, seperti halnya sistem informasi berbasis web yang digunakan sebagai sarana peningkatan informasi. Pemanfaatan ini akan memudahkan suatu pekerjaan seperti pengolahan data yang lebih cepat, pengambilan keputusan yang lebih tepat, menghemat waktu dan biaya. Sehubungan dengan perlunya Universitas Lancang Kuning untuk mewujudkan visi dan misinya harus sejalan dengan kegiatan yang dilakukan salah satunya dengan menghasilkan karya-karya ilmiah yang terindeks seperti Scopus dan Thompson, sehingga Universitas Lancang Kuning mengadakan konferensi internasional diselenggarakan dengan perguruan tinggi lain, baik di dalam maupun di luar negeri, hal ini membutuhkan suatu media atau informasi yang dapat diakses oleh dosen di dalam dan luar negeri dalam hal pendaftaran karya ilmiah sehingga dapat menjadi seminar kegiatan konferensi internasional berbasis online. Dalam kegiatan konferensi internasional yang akan diselenggarakan di universitas Lancang kuning ini belum ada media yang dapat dijadikan sebagai sarana untuk berpromosi, karena hal ini dinilai sangat penting untuk tujuan diselenggarakannya kegiatan konferensi internasional tersebut. Metode yang digunakan adalah dengan mengumpulkan data yang ada dan menganalisis permasalahan dalam pengumpulan dan penyesuaian International Conference Paper. Tujuan umum dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi E-register Paper untuk memudahkan pengguna dalam melakukan registrasi paper untuk seminar di universitas Lancang kuning.

Kata Kunci: Sistem, Informasi dan Sistem Informasi

PENDAHULUAN

Penggunaan sistem informasi berbasis komputer yang dapat diakses melalui internet dapat dijadikan sebagai sarana peningkatan informasi di era revolusi industri 4.0 sehingga pengambilan keputusan dapat dilakukan dengan cepat karena pengolahan data yang tepat serta menghemat biaya dan waktu (Agustina & Utami, 2021), (Yudha & Utami, 2022). Dalam dunia akademik, penggunaan salah satu sistem informasi adalah pelaksanaan kegiatan konferensi. Musyawarah adalah istilah yang memiliki arti kegiatan antara sekelompok orang, negarawan, pengusaha, dan sebagainya, untuk membahas masalah-masalah yang berkaitan dengan kepentingan bersama sebagaimana tertuang dalam keputusan menteri nomor: KM 108/HM. 703/MPPT-91. Sedangkan artikel/kertas/kertas adalah teks lengkap dan sistematis yang memuat garis besar masalah yang diselesaikan dengan pendekatan tertentu, baik berupa uraian pendapat, maupun diskusi dalam rangka pemecahan masalah. Sedangkan Konferensi Internasional merupakan seminar yang diadakan oleh P2KK LIPI dalam skala internasional (Prayoga & Utami, 2021), (Wahyuni et al., 2021).

Penelitian sebelumnya yang membahas tentang pendaftaran seminar artikel berbasis web oleh Angga P. Dewandi yang membahas tentang bagaimana pemanfaatan teknologi untuk mempermudah kegiatan seminar yang akan dilaksanakan sehingga penerapan aplikasi berbasis komputer membantu dalam pengolahan data, dengan penelitian ini penulis mengembangkan untuk mengembangkan aplikasi berbasis komputer. online dalam pendaftaran artikel seminar International Icetech and Ichas 2017 yang diadakan oleh universitas Lancang Kuning dengan kunjungan ke universitas lain (Gustanti & Ayu, 2021), (Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017).

Sehubungan dengan perlunya universitas Lancang Kuning untuk mewujudkan visi dan misinya, maka harus sejalan dengan kegiatan yang dilakukan salah satunya kegiatan konferensi internasional dengan menghasilkan karya tulis terindeks atau karya ilmiah dosen seperti Scopus dan Thompson, sehingga bahwa konferensi internasional diadakan secara kolaboratif (*MEMBIMBING Dan MENGUJI KP 2020.Pdf*, n.d.), (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020). Dengan perguruan tinggi lain, baik di dalam maupun di luar negeri, maka diperlukan suatu media atau informasi yang dapat diakses oleh dosen di dalam dan luar negeri dalam hal pendaftaran karya ilmiah sehingga dapat menjadi seminar untuk kegiatan konferensi internasional secara online. Dalam konferensi internasional yang akan diadakan oleh universitas Lancang kuning ini, tidak ada media yang dapat digunakan sebagai sarana untuk mempromosikan dan sebagai pendaftaran karya ilmiah yang akan diadakan dalam seminar, karena hal ini dianggap sangat penting dalam mencapai tujuan. kegiatan konferensi internasional yang akan diselenggarakan (Pustika, 2010), (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020).

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem adalah satu kesatuan yang konseptual dan berdiri dari beberapa bagian dalam sebuah keadaan yang saling ketergantungan satu sama lainnya. Sistem ialah struktur yang terkonsep atau tersusun dari beberapa fungsi yang bekerja dan berkaitan untuk satu kesatuan untuk mencapai sebuah hasil yang di inginkan secara efektif dan efisien (E. Putri, 2022), (Arrahman, 2021), (Samanik & Lianasari, 2018). Sistem merupakan rangkaian yang memiliki keterkaitan antara beberapa bagian dari hal yang terkecil, jika suatu bagian terganggu maka pada bagian yang lainnya akan merasakannya juga. Sistem merupakan prosedur yang logis dan rasional, yang dapat berguna untuk melakukan atau merancang sebuah rangkian suatu komponen yang berkaitan satu sama lain (Arwani & Firmansyah, 2013), (Firma Sahrul B, 2017), (Website & Cikarang, 2020). Sistem yang mengandung arti dari bebrapa kumpulan dan berbagai komponen yang dimiliki sebuah unsur yang saling memiliki keterkaitan diantara yang satu dengan yang lainnya (Firmansyah M et al., 2017), (N. U. Putri et al., 2020). Sistem adalah sebuah tatanan yang menjelaskan tentang adanya rangkaian komponen yang saling berhubungan, dan memiliki tujuan ymag sama secara seimbang dan terkoordinasi serta serasi dalam waktu yang sudah terencana (Wulandari, 2018), (Setri & Setiawan, 2020). Sistem merupakan suatu sarana yang sesuai dengan keadaan dan pekerjaan supaya mampu menjalankan tugas dan tanggung jawab secara teratur. Sistem adalah sekumpulan dari beberapa elemen (yang berinteraksi) agar memiliki sebuah pencapaian dan tujuan tertentu (Mertania & Amelia, 2020), (Lestari & Wahyudin, 2020). Sistem merupakan bagian dari beberapa kelompok yang berupa alat atau yang lainnya, yang dapat bekerja sama agar melaksanakan sebuah tujuann tertentu. Sistem adalah seperangkat elemen yang dapat membentuk kumpulan dari berbagai prosedur

pengolahan agar dapat mencari sebuah tujuan bersama dengan mengoprasikan data ataupun barang untuk menghasilkan informasi, ataupun barang. Sistem adalah suatu himpunan suatu benda nyata ataupun abstrak (a set of thing) yang terdiri dari berbagai komponen yang saling berhubungan, saling mendukung dan saling ketergantungan, untuk bersatu dalam satu kesatuan agar mencapai tujuan secara efektif (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020), (Firmansyah et al., 2017). Sistem adalah suatu kebulatan yang terorganisir, yang mana perpaduan dari bagian-bagian tersebut dapat membentuk suatu kesatuan yang utuh. Sistem merupakan sebuah kumpulan komponen yang saling berinteraksi yang satu dengan yang lainnya dan bekerja sama dalam mencapai suatu tujuan. Sistem merupakan suatu susunan yang dapat bergerak dan berfungsi (Suprayogi et al., 2021), (Samanik, 2021), (Fithratullah, 2021).

Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi si penerima dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau mendatang (Dakwah et al., 2021). Informasi adalah hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian – kejadian (event) yang nyata (fact) yang digunakan untuk pengambilan keputusan (Robot, 2007), (H Kara, 2014). Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau mendatang. informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan (Firmansyah et al., 2018), (Pratama, 2018), (Asia & Samanik, 2018). Informasi adalah data yang diolah sehingga dapat dijadikan dasar untuk mengambil keputusan yang tepat. informasi adalah data yang telah diproses untuk suatu tujuan tertentu (Nindyarini Wirawan, 2018), (Keanu, 2018). Tujuan tersebut adalah untuk menghasilkan sebuah keputusan (Sidiq & Manaf, 2020). Informasi adalah data yang disajikan dalam bentuk yang berguna untuk membuat keputusan. Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna bagi yang menerimanya (Nurmalasari & Samanik, 2018), (Gita & Setyaningrum, 2018).

Sistem Informasi

Sistem informasi adalah proses mengumpulkan, memproses, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Sistem infomasi adalah suatu sistem yang terdapat di dalam sebuah organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelola transaksi harian, mendukung operasi, bersifat managerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan (Sulistiani & Aldino, 2020), (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019). Sistem informasi adalah suatu kombinasi teratur apapun baik dari people, hardware, software, maupun database yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi di dalam suatu bentuk organisasi (Webqual, 2022), (Hartanto et al., 2022). Sistem informasi adalah Sistem Informasi adalah kombinasi dari manusia, fasilitas atau alat teknologi, media, prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mengatur jaringan komunikasi yang penting, proses transaksi tertentu dan rutin, membantu manajemen dan pemakai intern dan ekstern dan menyediakan dasar untuk pengambilan keputusan yang tepat (Gerai et al., 2021), (Siregar & Utami, 2021), (Wahyudi & Utami, 2021).

METODE

Metode Pengumpulan Data

Metode Perpustakaan, metode pengamatan dan metode wawancara.

Metode Pengembangan Sistem

Tahapan utama dari siklus pengembangan sistem adalah: metode pengembangan terstruktur dengan pendekatan Siklus Hidup Pengembangan Sistem atau SDLC yang terdiri dari :

- a. Perencanaan (Perencanaan)
- b. Analisis Sistem (Analisis Sistem)
- c. Desain Sistem (Desain Sistem)
- d. Implementasi Sistem (Implementasi Sistem)
- e. Sistem operasi dan pemeliharaan (Sistem operasi dan pemeliharaan).

Alat dan Teknik Pengembangan Sistem

Alat bantu yang digunakan dalam suatu metodologi dapat berupa gambar/diagram/grafik agar mudah dipahami. Berikut tools pengembangan sistem dalam bentuk grafik antara lain:

- a. Diagram Hirarki ditambah Input-Proses-Output,
- b. Diagram aliran data (Data Flow diagram).
- c. Diagram hubungan (Entity Relationship Diagram).
- d. Diagram Transisi Negara.
- e. Bagan Terstruktur.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Desain sistem baru

Penulis merancang sistem menggunakan metode pengembangan sistem pengembangan Lyfe Cycle dengan alat perancangan sistem dengan pendekatan unified modelling language (UML).

- a. Gunakan diagram kasus
Usecase Diagram menjelaskan gambaran dari aktor-aktor yang terlibat dalam menggunakan sistem yang akan dibangun, dapat dilihat pada gambar dibawah ini. Dalam pengembangan sistem terdapat 3 aktor yaitu: Peserta Seminar, Sekretariat dan Tim Penerima Abstrak. Bagian pertama sekretariat menjaga sistem, mengisi konten, mengelola akun pengguna, memelihara aplikasi dalam pengumpulan makalah lengkap dari peserta seminar, sehingga tim penerima mengabstraksi data abstrak seminar dan memeriksa abstrak apakah sudah sesuai . Setelah peserta seminar mengirimkan data abstrak dan full paper, selanjutnya melakukan pembayaran biaya seminar.
- b. Bagan Aktivitas
Activity Diagram menjelaskan bagaimana alur sistem yang dikembangkan dalam pendaftaran peserta konferensi internasional berbasis online di Universitas Lancang Kuning, dapat dilihat pada gambar berikut :
Activity diagram menggambarkan alur dosen dalam mendaftar sistem konferensi internasional berbasis online. Peserta seminar juga membaca dan melihat panduan pembuatan paper, kemudian mengirimkan full paper ke sistem dan melakukan pembayaran seminar. Kemudian tim penerima abstrak mengontrol apakah abstrak dan makalah lengkap yang dikirimkan dalam format yang benar atau tidak.

c. Diagram Kelas

Class Diagram yang menggambarkan entitas dan atribut pada sistem E-register International Conference, dapat dilihat pada Gambar 3 di bawah ini:

Pada class diagram terdapat 4 entitas dalam sistem E-register Konferensi Internasional: Login, upload paper, Abstrak tim penerima, dan Sekretariat.

Antarmuka sistem baru

Pada tampilan situs baru yang telah dibangun berdasarkan desain sebelumnya dari unified modelling language (UML) yang terdiri dari use case diagram, activity diagram, dan class diagram.

a. Menu utama

Pada perancangan sistem yang dibangun menu utama aplikasi E-register International Conference di Universitas Lancang



Gambar 1 Menu Utama

b. Registrasi

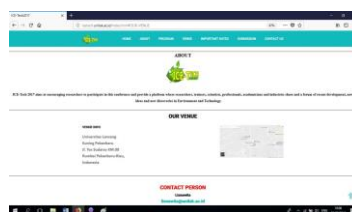
Pada perancangan sistem yang dibangun, menu pendaftaran aplikasi E-register Konferensi Internasional Universitas Lancang Kuning dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 2 Menu Registrasi

c. Lokasi

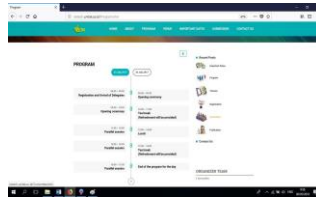
Pada perancangan sistem yang dibangun, menu venue untuk aplikasi E-register International Conference di Universitas Lancang Kuning dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 3 Menu Lokasi

d. Program

Pada perancangan sistem yang dibangun oleh program menu kegiatan aplikasi E-register International Conference di Universitas Lancang Kuning dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4 Menu Program

e. Tema

Dalam perancangan sistem yang dibangun, Menu Tema untuk aplikasi E-register Konferensi Internasional Universitas Lancang Kuning dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 5 Menu Tema

f. Penyerahan

Pada perancangan sistem yang dibangun, pengajuan menu aplikasi E-register International Conference di Universitas Lancang Kuning dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 6 Menu Penyerahan

g. Panggilan Kertas

Pada perancangan sistem yang dibangun menu Call Of Paper untuk aplikasi E-register Konferensi Internasional Universitas Lancang Kuning dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 7 Menu E-Registe

SIMPULAN

Setelah melakukan penelitian di Universitas Lancang Kuning, penulis menyimpulkan bahwa konferensi internasional sangat membantu dalam membantu pencatatan makalah sehingga lebih banyak makalah yang dapat diakses dimana saja dan kapan saja.

REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT*. 11(3), 1–12.
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 13–19. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.246>
- Arrahman, R. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik*, 1(1), 61–66.
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, 2(2), 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH : PROSIDING* Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding (10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data (30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana*, 4(1), 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC*, 2(1), 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH*. 12–22.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger*, 9(1), 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN* Abstrak. 3(1), 3–12.

- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway 'S the Snows of. 2*, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *THE CORRELATION BETWEEN COGNITIVE READING STRATEGIES AND STUDENTS ' ENGLISH PROFICIENCY TEST. 2(2)*, 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12.
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita. 2*, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in 'The Necklace 'La Parure'' Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC. 6–9*.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs. 2*, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING. 14(3)*, 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>

- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pematik api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuo's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Sulistiani, H., & Aldino, A. A. (2020). Decision Tree C4.5 Algorithm for Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Educat - Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1), 40–50. <https://doi.org/10.21107/edutic.v7i1.8849>
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). Penerapan Teknik Mind Mapping, Impersonating dan Questioning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka. *JAMU: Jurnal Abdi Masyarakat UMUS*, 2(01), 33–40. <https://doi.org/10.46772/jamu.v1i02.475>
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.

- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(1), 1–9.