

Aplikasi Kependudukan pada Kecamatan Kotaagung Lampung

Iim Muslimah¹⁾, Fadila Shely Amalia²⁾

¹⁾Sistem Informasi

²⁾Teknologi Informasi

¹⁾ fadilashelyamalia@gmail.com

Abstrak

Kota Agung Pusat adalah sebuah kecamatan sekaligus ibukota Kabupaten Tanggamus, Lampung, Indonesia. Kotaagung terletak dibawah kaki Gunung Tanggamus dan disisi pantai Teluk Semaka. Dan merupakan salah satu kota besar dan penting di Lampung serta merupakan daerah administratif yang terbagi menjadi tiga kecamatan yakni Kotaagung Pusat, Kotaagung Timur, dan Kotaagung Barat Kelurahan yang berada dalam Kecamatan Kotaagung merupakan salah satu lembaga yang sudah menggunakan komputerisasi untuk pengolahan data kependudukan yaitu menggunakan *Microsoft excel* dan *Microsoft Word*. Sistem terkomputerisasi saat ini masih memiliki beberapa kelemahan. Pencatatan surat-surat sering terjadi hilangnya data sehingga pegawai sering kebingungan dalam mencari data-data yang dibutuhkan dalam komputer, contohnya dalam pencarian data kelahiran dan kematian pertahun. Sistem terkomputerisasi yang digunakan sangat terbatas jumlah penyimpanannya dan tidak ada keterkaitan antar data yang dapat mengakibatkan data ganda (redudansi data) karena belum adanya sistem *database* terpusat. Untuk mempermudah proses pengolahan data penduduk Kelurahan pada Kecamatan Kotaagung ini membutuhkan teknologi komputer dengan bahasa pemrograman dan *database* terpusat sehingga dapat meminimalisir kesalahan yang terjadi. Hasil dari Perancangan Sistem Pengolahan Data Administrasi Kependudukan Kelurahan pada Kecamatan Kotaagung Pusat ini dirancang dengan menggunakan pendekatan berorientasi objek yaitu menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *sequence diagram* sehingga akan memudahkan dalam pengembangan Sistem Pengolahan Data Administrasi Kependudukan Kelurahan pada Kecamatan Kotaagung Pusat yang sudah ada.

Kata kunci : Administratif, Pengolahan Data, Kependudukan

PENDAHULUAN

Kota Agung Pusat adalah sebuah kecamatan sekaligus ibukota Kabupaten Tanggamus, Lampung, Indonesia. Kotaagung terletak dibawah kaki Gunung Tanggamus dan disisi pantai Teluk Semaka. Dan merupakan salah satu kota besar dan penting di Lampung serta merupakan daerah administratif yang terbagi menjadi tiga kecamatan yakni Kotaagung Pusat, Kotaagung Timur, dan Kotaagung Barat.

Pelayanan administrasi yang diberikan penyelenggara pelayanan masih melebihi waktu yang ditetapkan. Misalnya, dalam penyelesaian pelayanan Kartu Tanda Penduduk (KTP) standar waktu yang diberikan tiga hari namun masyarakat menyampaikan proses pembuatan KTP tidak sesuai dengan jangka waktu yang sudah ada. Hal ini terjadi karna bahan dasar atau blangko untuk membuat KTP harus menunggu pengiriman dari kantor pusat yang membutuhkan waktu lama. Kurangnya tenaga kerja di bagian pelayanan Kelurahan pada

Kecamatan Kotaagung Pusat menjadi salah satu faktor lamanya penyelesaian pekerjaan (Sulistiani & Wibowo, 2018), (Lestari et al., 2021).

Kelurahan yang berada dalam Kecamatan Kotaagung merupakan salah satu lembaga yang sudah menggunakan komputerisasi untuk pengolahan data kependudukan yaitu menggunakan *Microsoft excel* dan *Microsoft Word*.

Sistem terkomputerisasi saat ini masih memiliki beberapa kelemahan. Pencatatan surat-surat sering terjadi hilangnya data sehingga pegawai sering kebingungan dalam mencari data-data yang dibutuhkan dalam komputer, contohnya dalam pencarian data kelahiran dan kematian pertahun (Sinaga, 2017). Sistem terkomputerisasi yang digunakan sangat terbatas jumlah penyimpanannya dan tidak ada keterkaitan antar data yang dapat mengakibatkan data ganda (redudansi data) karena belum adanya sistem *database* terpusat. Untuk mempermudah proses pengolahan data penduduk Kelurahan pada Kecamatan Kotaagung ini membutuhkan teknologi komputer dengan bahasa pemrograman dan *database* terpusat sehingga dapat meminimalisir kesalahan yang terjadi (Andrian, 2021).

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem merupakan jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan (Wantoro & Alkarim, 2016), (Pusparini et al., 2017). Sistem adalah sekumpulan komponen atau jaringan kerja dari prosedur yang saling berkaitan dan saling bekerja sama membentuk jaringan kerja untuk mencapai sasaran atau tujuan tertentu. Sedangkan unsur-unsur yang mewakili suatu sistem secara umum adalah masukan (*input*), pengolahan (*processing*), keluaran (*output*) (Juliyanto & Parjito, 2021), (Pasha & Suryani, 2017).

Informasi

Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan (Fitriyana & Sucipto, 2020), (Dinasari et al., 2020), (Sofa et al., 2020). Tanpa suatu informasi, suatu sistem tidak akan berjalan dengan lancar dan akhirnya bisa mati. Suatu organisasi tanpa adanya suatu informasi maka organisasi tersebut tidak bisa berjalan dan tidak bisa beroperasi (Puspaningrum, 2017), (Saputra & Puspaningrum, 2021). Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang berguna dan menjadi berarti bagi penerimaannya (Anggraini et al., 2020), (Suri & Puspaningrum, 2020). Jadi informasi adalah kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya (Yusmaida et al., 2020), (Hamidy & Octaviansyah, 2011).

Analisis Sistem

Analisis system merupakan Penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya (Sulistiani et al., 2020), (Darwis et al., 2020).

Desain Sistem

Desain system adalah tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem : pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implementasi, menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk (Wajiran et al., 2020) , (Setiawansyah et al., 2021).

Administrasi

Dalam sejarah menunjukkan bahwa bangsa Romawi telah melahirkan ilmu administrasi yang dibudayakan oleh bangsa Eropa Barat (Eropa Kontinental) (Wahyudi, 2016), (Setiawansyah et al., 2021). Administrasi yang diterapkan di Indonesia adalah hasil adopsi bangsa Belanda yang menjadi salah satu bangsa Eropa Barat. Dari segi etimologis, administrasi berasal dari bahasa Yunani yaitu *administrare* yang berarti melayani, membantu. Sedangkan dalam bahasa Inggris, menggunakan istilah *administration* yang sebenarnya dari kata *Ad* (intensif) dan *ministrare* (*to serve*) yang diartikan melayani dengan baik. Administrasi sendiri dilihat dari 2 sudut pandang, yakni administrasi dalam arti luas dan administrasi dalam arti sempit (Ariyanti et al., 2020), (Rianto, 2021).

Kependudukan

Setiap daerah memiliki penduduk dimana penduduk tersebut memiliki karakteristik yang berbeda-beda. Dalam cakupannya penduduk tersebut saling berhubungan antara satu dan lainnya, sehingga mereka dikatakan makhluk sosial. Penduduk adalah orang atau individu yang tinggal atau menetap di suatu daerah tertentu dalam jangka waktu yang lama, sedangkan pertumbuhan penduduk adalah keadaan yang dinamis antara penduduk yang bertambah dan jumlah penduduk yang berkurang (Susanto, n.d.), (Susanto et al., 2021).

Website

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman – halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara atau gabungan dari semuanya baik bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing – masing dihubungkan dengan jaringan halaman (Riskiono & Pasha, 2020), (Wantoro, 2020), (Ulum & Muchtar, 2018). Hubungan antara satu halaman *web* yang lainnya disebut dengan *Hyperlink*, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut *Hypertext* (Ade & Novri, 2019), (Rianto, 2021), (Megawaty, 2020).

UML (*Unifed Model Language*)

Menurut UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG. UML terbaru adalah UML 2.3 yang terdiri dari 4 macam spesifikasi, yaitu diagram interchange specification, UML infrastructure, UML Superstructure, dan objek constraint language (Ade & Novri, 2019), (Andrian, 2021).

“*Use Case Diagram* merupakan pemodelan untuk mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara besar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu. *Class diagram* merupakan gambaran dari stuktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Menurut *Activity Diagram* adalah diagram aktivitas yang menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem.

PHP

PHP adalah salah satu bahasa pemrograman skrip yang dirancang untuk membangun aplikasi *web* (Teknokrat, n.d.). Ketika dipanggil dari *web browser*, program yang ditulis dengan PHP akan di-*parsing* di dalam *web server* oleh *interpreter* PHP dan diterjemahkan ke dalam dokumen HTML, yang selanjutnya akan ditampilkan kembali ke *web server* (Ade & Novri, 2019), (Anggraini et al., 2020).

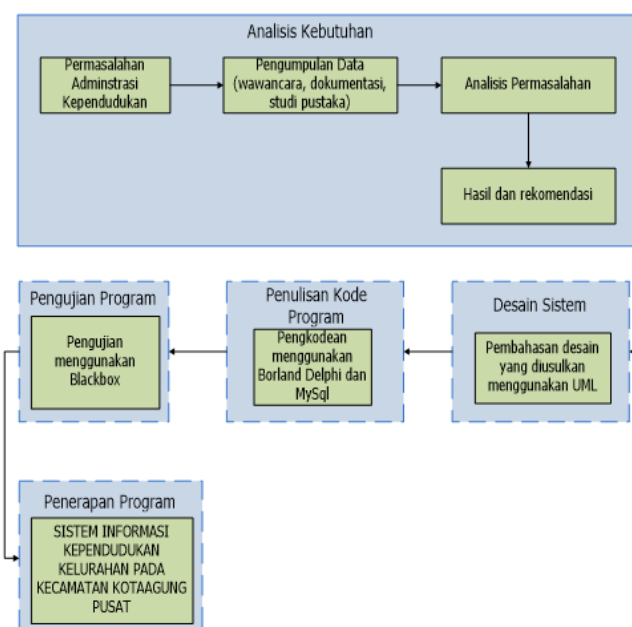
MySQL

SQL (*Structur Query Language*) merupakan bahasa yang banyak digunakan dalam berbagai produk database. MySQL pertama kali dibuat dan dikembangkan di Swedia, yaitu oleh David Axmark, Allan Larson, dan Michael “Monty” Widenius. Mereka mengembangkan MySQL sejak tahun 1980-an (Saifuddin Dahlan, 2013), .

METODE

Kerangka Penelitian

Kerangka penelitian pada dasarnya adalah kerangka hubungan antara konsep-konsep yang ingin diamati atau diukur melalui penelitian yang akan dilakukan.



Gambar 1 Tahapan Penelitian

Metode Pengumpulan Data

Wawancara (*Interview*)

Pengumpulan data dengan metode *interview* yaitu metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung dengan orang-orang yang terkait di bagian pemasaran dan pemesanan ayam potong pada Sumber Mulia Abadi, wawancara dilakukan oleh satu narasumber pada pimpinan sehingga didapat data yang valid.

Pengamatan (*Observation*)

Pengumpulan data dengan mengamati atau *observation* yaitu metode pengumpulan data dengan cara pengamatan dan pencatatan secara langsung. Mempelajari segala sesuatu yang berhubungan dengan sistem yang ada saat ini. Mengamati secara langsung seputar sistem yang berjalan mengenai mengenai proses pesanan hotline *sparepart*, yang menghasilkan laporan *pesanan* hotline *sparepart* (Rianto, 2021), (Ade & Novri, 2019).

Dokumentasi (*Documentations*)

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca, mencatat, mengutip, dan mengumpulkan data-data secara teoritis dari buku-buku dan jurnal sebagai landasan penyusunan penelitian (Andrian, 2021). Peneliti meminjam buku di perpustakaan Teknokrat, mencari data dari jurnal juga dilakukan untuk referensi laporan ini, dimana teori tersebut diletakkan pada landasan teori (Gotama et al., 2021), (Teknokrat, n.d.).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi

Implementasi program ini akan menjelaskan tentang hasil penelitian dan pembuatan Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Kelurahan Pada Kecamatan Kotaagung Pusat, sehingga akan diketahui apakah perangkat lunak yang telah dibuat dapat mencapai tujuan yang diinginkan.

Tampilan Interface



Gambar 2 Tampilan Menu Utama

FOLDER
 Cetak
 Simpan
 Tutup

 User : 1. HERYANI / Admin

[Menu Utama](#)
[Menu Utama](#)
[Menu Utama](#)
[Menu Utama](#)
[Menu Utama](#)

Form Master Keluarahan

Nama Keluarahan		Kode 'No Keluarahan	
Alamat Keluarahan		Kategori Keluarahan	
No. Urut		Kategori Lain	

Urut	NAMA KELUARAHAN	KODE 'No	ALAMAT	KATEGORI	NO. URUT	KETERANGAN	STATUS
1	Survei	12345	Survei	Survei	12345	Survei	aktif

Pencarian Data

Gambar 3 Tampilan Kelurahan







[Master](#)
[Uraian](#)
[Lampiran](#)
[Grafik](#)
[Tutup](#)

User : Master # Status : Admin

[Beranda](#)
[Referensi](#)
[Pondok](#)
[Program](#)
[Admin](#)

Form Master Kecamatan

[Reset \(3\)](#)
[Ubah \(2\)](#)
[Tutup](#)

Nama Kecamatan:	ketunggug Purut	Kode Pos Kecamatan:	12345
Alamat Kecamatan:	Jl. M.L.Sunda	Telepon Kecamatan:	047290270210
NIP Camat:	027922 32132 3213	Nama Camat:	Berdang

Gambar 4 Tampilan Form Kecamatan

[illegible]

Gambar 5 Tampilan Form Penduduk

[illegible]

Gambar 6 Tampilan Form Surat Keterangan Status

BERANDA
 MENU
 DATABASE
 LOGOUT

User : 3
 Admin : 1

Pengantar

Referensi

Kekabahan

Profil

Keberanian

Form Surat Pindeh

No. Absen		No. 13	
KD		1313 LONCOP	
Alamat		Ked. Kuryan Dewa	
KD.810		2012 KEMENH	
No. Surat	1719001/01/2018	Tanggal Surat	04/01/2018
Alamat Pende		Tanggal P. Pende	04/01/2018
Alamat Pende			

No. Surat	Tgl. Surat	Alamat	No. Absen	NIK	Nama Lengkap

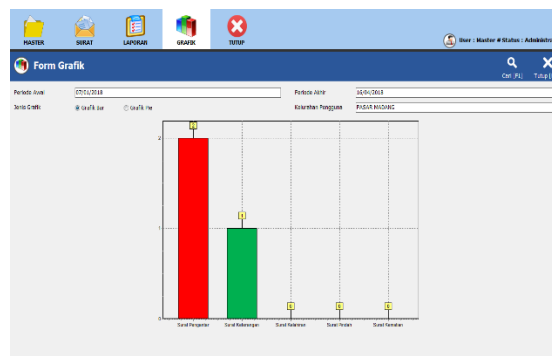
Daftar Riwayat

Gambar 7 Tampilan Form Surat Pindah

Gambar 8 Tampilan Form Surat Kelahiran

Gambar 9 Tampilan Form Surat Kematian

Gambar 10 Tampilan Form Laporan



Gambar 10 Tampilan Grafik

SIMPULAN DAN SARAN

Hasil pembahasan yang telah dilakukan yaitu Sistem Informasi Kependudukan Kelurahan pada Kecamatan Kotaagung Pusat maka dapat diambil kesimpulan Melakukan Pengolahan Data Administrasi Kependudukan Kelurahan pada Kecamatan Kotaagung Pusat dengan menggunakan sistem terkomputerisasi sehingga dalam pengolahan administrasi kependudukan akan lebih cepat dari sistem yang ada sebelumnya. Sistem Pengolahan Data Administrasi Kependudukan Kotaagung Pusat menggunakan bahasa pemrograman *borland delphi 7* dan menggunakan *database MySql*. Hasil dari Perancangan Sistem Pengolahan Data

Administrasi Kependudukan Kelurahan pada Kecamatan Kotaagung Pusat ini dirancang dengan menggunakan pendekatan berorientasi objek yaitu menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *sequence diagram* sehingga akan memudahkan dalam pengembangan Sistem Pengolahan Data Administrasi Kependudukan Kelurahan pada Kecamatan Kotaagung Pusat yang sudah ada.

REFERENSI

- Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNAKAN Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), . *Jurnal Informanika*, 5(2).
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90–96.
- Darwis, D., Octaviansyah, A. F., Sulistiani, H., & Putra, Y. R. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas Di Kabupaten Lampung Timur. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 159–170.
- Dinasari, W., Budiman, A., & Megawaty, D. A. (2020). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ABSENSI GURU BERBASIS MOBILE (STUDI KASUS: SD NEGERI 3 TANGKIT SERDANG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 50–57.
- Fitriyana, F., & Sucipto, A. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN OLEH SALES MARKETING PADA PT ERLANGGA MAHAMERU. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 105–110.
- Hamidy, F., & Octaviansyah, A. F. (2011). Rancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web Pada Masjid Ulul Albaab Bataranila Di Lampung Selatan. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). REKAYASA APLIKASI MANAJEMEN E-FILLING DOKUMEN SURAT PADA PT ALP (ATOSIM LAMPUNG PELAYARAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.
- Lestari, F., Susanto, T., & Kastamto, K. (2021). PEMANENAN AIR HUJAN SEBAGAI PENYEDIAAN AIR BERSIH PADA ERA NEW NORMAL DI KELURAHAN SUSUNAN BARU. *SELAPARANG Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4(2), 427–434.
- Megawaty, D. A. (2020). Sistem Monitoring Kegiatan Akademik Siswa Menggunakan Website. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 98–101.
- Pasha, D., & Suryani, E. (2017). Pengembangan Model Rantai Pasok Minyak Goreng Untuk Meningkatkan Produktivitas Menggunakan Sistem Dinamik pada PT XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 3(2), 116–128.
- Puspaningrum, A. S. (2017). *Pengukuran Kesesuaian Fungsional Dengan Pendekatan Berorientasi Tujuan Pada Sistem Informasi Akademik (SIA) Berdasarkan Model*

- Kualitas ISO/IEC 25010*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Pusparini, N. N., Munawar, A., Waluyo, A., Sutarya, S., & Setiawansyah, S. (2017). Penerapan Desain Interior Dengan Menggunakan Sistem Market Jasa Dekorasi Dan Wordpress. *Proceedings of the Informatics Conference*, 3(4).
- Rianto, N. (2021). Pengenalan Alat Musik Tradisional Lampung Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 64–72.
- Riskiono, S. D., & Pasha, D. (2020). Analisis Metode Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Website E-Learning. *Jurnal TeknoInfo*, 14(1), 22–26.
- Saifuddin Dahlan, F. H. (2013). *THE INFLUENCES OF PERSONALITY AND COGNITIVE PERCEPTION TOWARDS THE STUDENTS' INTENTION TO USE DATABASE SOFTWARE AT THE COMPUTERIZED ACCOUNTING VOCATIONAL COLLEGES IN LAMPUNG PROVINCE*. Universitas Lampung.
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Setiawansyah, S., Adrian, Q. J., & Devija, R. N. (2021). Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 11(1), 24–36.
- Sinaga, I. (2017). PENGARUH SELF-EFFICACY KOMPUTER JURUSAN SIA (STUDI KASUS MAHASISWA BIDANG KEAHLIAN SIA STMIK TEKNOKRAT LAMPUNG). *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1(1), 56–89.
- Sofa, K., Suryanto, T. L. M., & Suryono, R. R. (2020). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Kerangka Kerja COBIT 5 Pada Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Tanggamus. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 39–46.
- Sulistiani, H., Miswanto, M., Alita, D., & Dellia, P. (2020). Pemanfaatan Analisis Biaya Dan Manfaat Dalam Perhitungan Kelayakan Investasi Teknologi Informasi. *Educit-Scientific Journal of Informatics Education*, 6(2).
- Sulistiani, H., & Wibowo, D. A. (2018). Perbandingan Algoritma A* dan Dijkstra dalam Pencarian Kecamatan dan Kelurahan di Bandar Lampung. *Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI) 2018*.
- Suri, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 8–14.
- Susanto, E. R. (n.d.). *Sistem Penunjang Keputusan Cerdas Spasial Pengendalian Avian Influenza H5n1 Pada Unggas Peternakan Rakyat Non Komersial: Studi Kasus Provinsi Lampung*. Bogor Agricultural University (IPB).
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., & Neneng, N. (2021). Model Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 1–12.
- Teknokrat, S. (n.d.). *Implementation of CAS Server as Authentication Protocol on Single Sign-On (SSO) Network With PHP Programming*.
- Ulum, F., & Muchtar, R. (2018). Pengaruh E-Service Quality Terhadap E-Customer Satisfaction Website Start-Up Kaosyay. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 68–72.
- Wahyudi, A. D. (2016). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penerimaan Staff Administrasi Menggunakan Metode Profile Matching. *Jurnal Teknoinfo*, 10(2), 44–47.
- Wajiran, W., Riskiono, S. D., Prasetyawan, P., & Iqbal, M. (2020). Desain Iot Untuk Smart Kumbung Dengan Thinkspk Dan Nodemcu. *POSITIF: Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 97–103.
- Wantoro, A. (2020). KOMBINASI METODE ANALITICAL HIERARCHY PROCESS

- (AHP) DAN SIMPLE ADDITIVE WEIGHT (SAW) UNTUK MENENTUKAN WEBSITE E-COMMERCE TERBAIK. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 9(1), 131–142.
- Wantoro, A., & Alkarim, I. (2016). Aplikasi Pengendalian Persediaan Spare Part Traktor dengan Metode Buffer Stock dan Reorder Point (ROP) di Gudang Cabang Tanjung Karang (Studi Kasus CV. Karya Hidup Sentosa Lampung). *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 7(2).
- Yusmaida, Y., Neneng, N., & Ambarwari, A. (2020). Sistem Informasi Pencarian Kos Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Hill Climbing. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 68–74.