

Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website Untuk Pemesanan Custom Furniture

Teddy Azidane
Teknologi Informasi
teddyazidane@gmail.com

Abstrak

Informasi adalah inti dari dunia bisnis. Perusahaan berlomba-lomba untuk mendapatkan informasi yang akurat dan cepat, sehingga dapat bertahan dan memenangkan persaingan. Perusahaan didorong untuk menggunakan teknologi canggih dan dapat menghasilkan informasi yang akurat dan cepat. Terutama pada perusahaan mebel custom yang memiliki proses bisnis yang panjang. Mulai dari proses pengukuran, pembuatan model, rab, penawaran produk (quotation), pengukuran ulang, quality control, realisasi rab dan invoice. Semua proses tersebut harus diatur dalam 1 manajemen agar perusahaan custom furniture dapat memberikan informasi yang cepat dan akurat. CV. Bali Interio merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang speciality furniture. Perusahaan memiliki permasalahan dalam proses bisnis mulai dari penempatan dokumen yang tidak terstruktur, pembuatan dokumen yang kurang cepat, jadwal pengukuran yang kurang disiplin, serta konsumen yang ingin memesan secara online dan ingin mengetahui sejauh mana proses pembuatan produk yang dipesannya. Berdasarkan permasalahan tersebut, CV. Bali Interio membutuhkan sistem informasi pemesanan yang terkomputerisasi untuk mengatasi permasalahan yang terjadi agar dapat mengolah data dan memberikan informasi yang cepat, akurat dan tepat waktu pada saat dibutuhkan.

Kata Kunci: Informasi, Pengukuran, Komputerisasi, Teknologi.

PENDAHULUAN

Informasi merupakan inti dari dunia bisnis. Perusahaan berlomba-lomba untuk mendapatkan informasi yang akurat dan terpercaya cepat, sehingga mereka dapat bertahan dan persaingan yang ketat (Andika & Darwis, 2020; Azmi et al., 2019; Surahman et al., 2020; Teknologi et al., 2021; Wiguna et al., 2019). Salah satu perubahan yang terjadi dalam dunia teknologi informasi adalah sistem informasi pada suatu perusahaan (Dinasari et al., 2020; Hidayat, 2014; Pratama & Priandika, 2020). Penggunaan sistem informasi dalam suatu perusahaan dapat menemukan berbagai proses dalam suatu perusahaan seperti pembuatan laporan transaksi dan dokumen lainnya (Jasmin, 2021; Puspitasari & Budiman, 2021; Vidiasari & Darwis, 2020). CV. Bali Interio adalah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan furniture dan custom furniture. Perusahaan ini berlokasi di Jalan Raya Kerobokan No, 78 Banjar Taman Kerobokan Kelod, Denpasar, Bali. Perusahaan juga memiliki pabrik pembuatan furniture yang berlokasi di Monang-maning, Denpasar, Bali.

Berdasarkan hasil wawancara dengan Bapak Martunus Fahrizal selaku pimpinan CV. Bali Interio, masalah utama yang terjadi di CV. Bali Interio dalam pembuatan dokumen dalam proses bisnis seperti kutipan, spk, pesanan penjualan, bill of material tidak dapat dibuat tepat waktu karena proses pembuatan dokumen-dokumen tersebut dilakukan secara terpisah. Padahal dokumen hanya mensyaratkan RAB yang sudah dibuat. Kendala lain terjadi pada pengarsipan model. Model disimpan di email dan google drive secara acak sehingga model tersebar dan sulit untuk mendapatkan model tertentu saat dibutuhkan. Masalah kecil seperti ini sering terjadi keterlambatan dalam proses pembuatan dokumen

yang berdampak pada pelanggan sehingga loyalitas pelanggan akan menurun (Damayanti, 2019; Pratiwi et al., 2021; Rahmansyah & Darwis, 2020). Salah satu solusi yang dapat mengatasi masalah tersebut adalah penggunaan sistem informasi. Dalam jurnal yang ditulis oleh Kusnawi berjudul “Merancang Sistem Informasi Pemesanan Meja dan Makanan (Studi Kasus Restoran ABC)” disebutkan bahwa sistem informasi pemesanan online memberikan solusi atas permasalahan utama yang dapat dihadapi oleh restoran ABC yaitu penciptaan dokumen yang (Rahmanto et al., 2020; Ria & Budiman, 2021; A. Saputra & Puspaningrum, 2021). Oleh karena itu CV Bali Interio membutuhkan sistem yang terkomputerisasi untuk mengatasi permasalahan yang terjadi, agar dapat mengolah data dan memberikan informasi yang cepat, akurat dan tepat waktu pada saat dibutuhkan serta proses pemesanan produk dapat dilakukan secara online.

KAJIAN PUSTAKA

Pemesanan

Pemesanan barang dan jasa adalah kegiatan transaksi yang menyatakan keinginan atau rencana untuk memiliki atau membeli barang dan jasa tersebut sebelum melakukan transaksi keuangan, yaitu berupa pembayaran keuangan atas produk atau jasa yang diinginkan (Budiman et al., 2019; Irvansyah et al., 2020; Juniansyah et al., 2020; Riswanda & Priandika, 2021).

Sistem Informasi Pemesanan

Sistem informasi pemesanan adalah suatu sistem informasi yang mengatur lalu lintas transaksi pemesanan, yaitu proses perencanaan suatu produk atau jasa sebelum diproses oleh suatu sistem yang terorganisir diikuti dengan transaksi keuangan berupa pembayaran tunai atas produk atau jasa yang diinginkan (Siswidiyanto et al., 2020; Tristiaratri et al., 2017), (Teori et al., 2013).

Perabotan Kustom

Furnitur merupakan fasilitas atau sarana untuk berbagai aktivitas manusia dalam suatu ruangan. Kata furniture berasal dari kata furniture (Belanda), meubles (Perancis), mobler (Jerman), mobilia (Italia) sedangkan dalam bahasa Inggris dikenal istilah furniture (Fauzi et al., 2021), (MENANI et al., 2021; Qadafi & Wahyudi, 2021). Kustom berarti membuat atau mengubah sesuatu sesuai dengan kebutuhan pembeli, pengguna, atau spesifikasi individu tertentu. Sehingga dapat diartikan bahwa custom furniture merupakan sarana berbagai aktivitas manusia dalam suatu ruangan yang dapat dibuat sesuai dengan kebutuhan pembeli

METODE

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode SDLC (System Development Life Cycle) (A. K. Saputra & Fahrizal, n.d.; Sulistiyawati & Supriyanto, 2021; Yulianti et al., 2021). SDLC adalah metodologi klasik yang digunakan untuk mengembangkan, memelihara dan menggunakan sistem informasi. Metode ini menggunakan pendekatan sistem yang disebut dengan pendekatan waterfall yang menggunakan beberapa tahapan dalam mengembangkan sistem (Borman et al., 2018; Fernando et al., 2016; Middleton et al., 2000). Tahapan dalam SDLC (System Development Life Cycle) adalah sebagai berikut:

Tahap Perencanaan Sistem (System Planning)

Tahap perencanaan merupakan tahap awal dari pengembangan sistem. Dalam penelitian ini sebelumnya dilakukan perencanaan manajemen proyek yang berisi perkiraan kebutuhan sumber daya seperti peralatan fisik, orang, metode (Ahmad et al., 2022; Permana & Puspaningrum, 2021).

Tahap Analisis Sistem (System Analysis)

Data yang dikumpulkan penulis berupa data kualitatif yang diperoleh dari hasil studi literatur dari berbagai penelitian sejenis serta melakukan wawancara dengan pemilik CV. Bali Interio. Kemudian data tersebut dijadikan sebagai acuan dalam pembuatan fitur sistem.

Tahap Perancangan / Perancangan Sistem (System Design)

Tahap perancangan sistem adalah tahap setelah analisis sistem yang menentukan proses dan data yang dibutuhkan oleh sistem (Abdul & Agung, 2017; Siregar & Hambali, 2020). Pada penelitian ini perancangan sistem dilakukan dengan membuat alur sistem menggunakan DFD (Data Flow Diagram) dan ERD (Entity Relationship Diagram) (Panganiban1 & Madrigal, 2020; Rudi Cahyono & Nurmahaludin, 2017; Series, 2021).

Tahap Implementasi Sistem (System Implementation)

Tahap implementasi adalah konversi hasil desain ke dalam bentuk sistem dengan menggunakan script/kode. Penulis menggunakan bahasa markup HTML5 (HyperText Markup Language versi 5) & CSS3 (Cascading Style Sheet versi 3) (Raharjo, 2016; Samsudin et al., 2019). Bahasa pemrogramannya adalah PHP versi 7, Javascript, dengan dukungan editor teks Sublime, dan database yang digunakan adalah MySQL (Rachmatullah et al., 2020), (Ahluwalia, 2020; Damayanti, 2021).

Tahap Percobaan (Pengujian)

Melakukan uji coba pada semua fungsi sistem, agar sistem bebas dari kesalahan dan hasilnya sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan sebelumnya. Pada tahap ini dilakukan proses pengujian dengan menggunakan metode Black-Box Testing (Kurniawati & Ahmad, 2021; Tinambunan & Sintaro, 2021; Yanuarsyah et al., 2021).

Analisis Efektivitas Sistem

Melakukan analisis efektivitas sistem terkait dengan kualitas sistem, kualitas informasi, kepuasan pengguna, dan manfaat sistem bagi pengguna (Anggriani & Husna, 2019; Dewi, 2016). Untuk mengetahui seberapa besar efektifitas dan kegunaan sistem dilakukan dengan menjajaki 5 karyawan CV. Bali Interio yang kemudian diolah dan dianalisis dengan menarik kesimpulan (Nani & Ali, 2020; Penggunaan, 2021; Yuliza Putri, 2021).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tahap Implementasi

Antarmuka sistem dan desain antarmuka menggambarkan desain sistem yang meliputi tata letak, ukuran teks, dan kombinasi warna. Perancangan dan implementasi antarmuka sistem

dibagi menjadi dua, yaitu antarmuka untuk pelanggan/anggota dan antarmuka untuk administrator.

Halaman Untuk Pemesan/Anggota

Halaman untuk pelanggan/anggota adalah halaman yang dapat diakses oleh pelanggan/anggota. Hasil implementasi halaman untuk pelanggan dapat dilihat sebagai berikut.

Halaman Pendaftaran dan Login Anggota

Halaman daftar anggota adalah halaman yang digunakan oleh pengguna umum untuk mendaftarkan diri sebagai anggota. Sedangkan halaman login member adalah halaman yang digunakan oleh user umum yang sudah menjadi member untuk masuk ke sistem.

Halaman Pemesanan Produk

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan member untuk melakukan pemesanan produk furniture custom. Member cukup memilih produk yang ingin dipesan, kemudian memberikan data berupa custom nama produk dan jumlah produk yang ingin dipesan.

Halaman pelacakan dan Detail Pesanan

Halaman detail pemesanan merupakan halaman yang dapat diakses oleh member atau pengguna yang belum melakukan registrasi. Halaman ini berfungsi untuk melihat transaksi pemesanan produk secara detail. Mulai dari informasi pengguna, produk yang dipesan, harga sementara, harga akhir, penjadwalan pengukuran, dokumen penawaran, proses manufaktur dan faktur. Halaman Untuk Administrator Halaman untuk administrator adalah halaman yang dapat diakses oleh administrator. Hasil implementasi halaman untuk administrator dapat dilihat sebagai berikut.

Halaman Masuk Administrator

Halaman login administrator digunakan oleh administrator yang telah memiliki akun aktif. Hasil implementasi halaman login administrator dapat dilihat pada gambar berikut.

Tambahkan Halaman Reservasi

Halaman Tambah Pemesanan adalah halaman yang digunakan oleh administrator untuk menambah pemesanan secara langsung/langsung. Hasil implementasi penambahan halaman pemesanan dapat dilihat pada gambar berikut.

Halaman Detail Pesanan

Halaman detail pesanan digunakan oleh administrator untuk melihat pesanan yang telah ditambahkan secara langsung/langsung atau oleh anggota/pemesan secara detail. Hasil implementasi halaman detail pemesanan dapat dilihat pada gambar berikut.

Halaman Pemodelan 2D

Halaman pemodelan 2D digunakan oleh administrator terutama pada bagian desainer untuk menambahkan model 2D. Desainer dapat mengunggah lebih dari 1 model 2D berbentuk .JPG secara bersamaan. Pesta berikutnya manajer dapat menyetujui desain. Hasil implementasi pemodelan 2D dapat dilihat pada gambar berikut.

Halaman RAB

Halaman RAB merupakan halaman yang digunakan oleh administrator khususnya pada bagian pembuat RAB untuk membuat RAB dari pesanan produk. Manajer partai dapat menyetujui RAB. Pembuat RAB juga memungkinkan pembuatan RAB dengan versi yang berbeda. Jika RAB telah disetujui oleh pengelola, maka RAB tersebut akan menjadi acuan untuk melakukan penawaran harga kepada pelanggan. Hasil implementasi halaman RAB dapat dilihat pada gambar berikut.

Halaman Kutipan

Ini adalah halaman yang digunakan administrator untuk melihat penawaran/penawaran kepada pelanggan berdasarkan RAB yang telah setuju. Kutipan juga dapat dicetak pada kertas A4. Hasil implementasi halaman kutipan dapat dilihat pada gambar berikut.

Halaman Sales Order dan Halaman SPK

Halaman pesanan penjualan dan SPK adalah halaman yang digunakan oleh administrator untuk melihat detail dokumen pesanan penjualan yang kemudian dikirim ke manajer pabrik sebagai referensi untuk membuat produk. Sedangkan SPK terbagi menjadi 2 yaitu SPK untuk tukang kayu dan SPK untuk pekerja finishing. SPK diambil dari RAB yang telah disetujui. Semua dokumen ini dapat dicetak di atas kertas A4. Hasil implementasi halaman sales order dan SPK dapat dilihat pada gambar berikut.

Halaman Daftar Materi

Halaman bill of material pada dasarnya adalah halaman yang dapat dicetak sebagai referensi pembelian material, material, dan aksesoris pada pesanan produk. Bill of material diperoleh berdasarkan RAB yang telah disetujui sebelumnya.

Tahap Percobaan

Pada tahap ini penulis menguji sistem dengan metode black box testing yaitu pengujian berdasarkan detail aplikasi seperti aplikasi, fungsi-fungsi yang ada pada aplikasi, dan alur fungsi yang sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan oleh pelanggan. Keefektifan sistem informasi pemesanan custom furniture CV. Bali Interio merupakan tahapan yang menunjukkan seberapa efektif sistem dapat memecahkan masalah dan menjadi solusi bagi proses bisnis CV. Bali Interio. Penulis menggunakan teknik wawancara mendalam untuk menguji keefektifan sistem. Responden yang diwawancarai terdiri dari lima pengguna sistem informasi pemesanan furnitur khusus yaitu general manager, accounting, factory manager, pembuat dan desainer RAB serta 5 pengguna dari sisi member yang dilihat secara detail pada lampiran 42. Setiap responden dapat melihat dan menguji sistem informasi pemesanan furniture custom CV. Bali Interio.

Responden pertama adalah manajer CV

Bali Interio menyebutkan fitur-fitur yang disediakan oleh sistem informasi pemesanan furnitur custom CV. Bali Interio cukup lengkap, proses approval, penyajian informasi pemesanan, pelaporan dan tampilan sistem sudah sesuai kebutuhan. Ada proses pembuatan rab yang cukup rumit sehingga perlu ditambah fitur select/pilihan pada material yang diperoleh dari gudang atau inventory CV. Bali Interio.

Responden kedua adalah manajer pabrik CV

Bali Interio menyatakan bahwa penyajian informasi mengenai Surat Perintah Kerja (SPK), Surat Perintah Penjualan (SOF), rabi, bill of material, model 2D dan 3D sudah cukup baik untuk kebutuhan pengelola pabrik yang dapat melihat dan mencetak dokumen-dokumen tersebut. fitur quality control menjadi nilai tambah karena mampu mengubah product control mana yang dibuat dan mampu mencetak dokumen quality control.

Responden ketiga adalah CV akuntansi

Bali Interio menyatakan bahwa membuat RAB cenderung lebih mudah, tetapi inputnya lebih lama dilakukan dengan memasukkan teks daripada memilih/memilih. Penyajian informasi rab, bill of material, pembuatan dan pencetakan invoice sudah optimal dan cukup mudah untuk pembukuan. Fitur realisasi juga menjadi nilai tambah bagi sistem informasi pemesanan furniture custom CV. Bali Interio karena mampu menyajikan perbandingan antara realisasi rab dan rab.

Responden keempat adalah desainer CV

Bali Interio menyatakan bahwa fitur upload model 2D dan model 3D berfungsi sesuai keinginan, yang dikelompokkan berdasarkan urutan dan direkam. Namun, ada kekurangan saat mengunggah file model besar yang gagal selama proses pengunggahan. Dalam hal persetujuan, desainer cukup terbantu dengan sistem persetujuan dan catatan yang diberikan oleh pengelola. Catatan dan file rapi dan mudah diakses.

Responden kelima adalah bagian pemasaran CV

Bali Interio menyatakan bahwa sistem informasi pemesanan furniture custom di CV. Bali Interio cukup baik digunakan pada bagian pemasaran karena dapat memberikan informasi pemesanan yang detail. Penjadwalan proses pengukuran dapat dilakukan dengan mudah. Namun terdapat kekurangan pada bagian notifikasi sistem yang mengharuskan pengguna untuk membuka sistem terlebih dahulu. Notifikasi sistem (pengingat waktu pengukuran, persetujuan rab, model persetujuan, deal booking, invoice pembayaran dan semua proses penting) dapat dilakukan dengan mengirimkan email kepada pengguna agar pengguna dapat melihat progres pesanan.

SIMPULAN

Sistem informasi pemesanan furniture custom CV. Bali Interio dirancang untuk menjawab permasalahan dalam proses bisnis custom furniture CV. Bali Interio yaitu membuat dokumen dengan cepat dan terstruktur, menyajikan informasi yang akurat dan dapat melakukan pemesanan secara online. Alur sistem dirancang menggunakan flowchart, DFD dan ERD yang kemudian diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Sistem informasi custom furniture ini selanjutnya memuat fitur-fitur

untuk kebutuhan proses bisnis pada CV. Bali Interio seperti pembuatan kutipan otomatis, faktur, RAB, kontrol kualitas, realisasi RAB, pemodelan dengan versi sistem, penjadwalan proses pengukuran dan dapat melakukan pemesanan secara online. Penulis melakukan wawancara dengan 5 pengguna sistem informasi custom furniture untuk memvalidasi keefektifan sistem yang telah dibuat. Dari proses wawancara dapat dikatakan bahwa sistem informasi pemesanan berbasis website CV. Bali Interio efektif mengatasi permasalahan dalam proses bisnis pemesanan custom furniture. Sistem informasi pemesanan furnitur khusus mampu menjadwalkan pengukuran, membuat dokumen pengukuran, membuat RAB dan pemodelan dengan sistem versioning, membuat kuotasi, pesanan penjualan dan SPK secara otomatis, mengontrol kualitas produksi, merealisasikan RAB dan invoice, serta melakukan pemesanan secara online yang dapat dipantau untuk setiap item. proses pemesanan. oleh pelanggan.

REFERENSI

- Abdul, R., & Agung, B. (2017). *RANCANG BANGUN SISTEM KONTROL PENGUNCI PINTU*. April, 9–22.
- Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283.
[http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL](http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo%20de%20Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL)
- Ahmad, I., Febrian, A., & Prastowo, A. T. (2022). *PENERAPAN DAN PENDAMPINGAN SISTEM TRACER STUDY SECARA ONLINE PADA MA MA ' ARIF 1 PUNGGUR*. 3(1), 277–282.
- Andika, D., & Darwis, D. (2020). Modifikasi Algoritma Gifshuffle Untuk Peningkatan Kualitas Citra Pada Steganografi. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(2), 19–23.
- Anggriani, F., & Husna, N. (2019). Jurnal Manajemen Universitas Bung Hatta Jurnal Manajemen Universitas Bung Hatta. *Jurnal Manajemen Universitas Bung Hatta*, 14(1), 13–19.
- Azmi, M., Kharisma, A. P., & Akbar, M. A. (2019). Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus GrabFood). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(8), 7963–7972.
- Borman, R. I., Putra, Y. P., Fernando, Y., Kurniawan, D. E., Prasetyawan, P., & Ahmad, I. (2018). Designing an Android-based Space Travel Application Trough Virtual Reality for Teaching Media. *2018 International Conference on Applied Engineering (ICAE)*, 1–5.
- Budiman, A., Wahyuni, L. S., & Bantun, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 24–30.
- Damayanti. (2021). Digitalisasi Sistem Peminjaman Buku Pada Smk Negeri 2 Kalianda Lampung Selatan. *Journal of Social ...*, 2(2), 128–138.

<https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1368>

- Damayanti, N. N. (2019). Sistem Informasi Manajemen Penggajian dan Penilaian Kinerja Pegawai pada SMK Taman Siswa Lampung. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 6(4).
- Dewi, R. A. (2016). Determinan Efektivitas Sistem Pengendalian Internal Perusahaan. *Akuntabilitas*, 9(September), 255–270. <https://doi.org/10.15408/akt.v9i2.4028>
- Dinasari, W., Budiman, A., & Megawaty, D. A. (2020). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ABSENSI GURU BERBASIS MOBILE (STUDI KASUS: SD NEGERI 3 TANGKIT SERDANG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 50–57.
- Fauzi, F., Antoni, D., & Suwarni, E. (2021). Mapping potential sectors based on financial and digital literacy of women entrepreneurs: A study of the developing economy. *Journal of Governance and Regulation*, 10(2 Special Issue), 318–327. <https://doi.org/10.22495/JGRV10I2SIART12>
- Fernando, Y., Seminar, K. B., Hermadi, I., & Afnan, R. (2016). A Hyperlink based Graphical User Interface of Knowledge Management System for Broiler Production. *Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science*, 2(3), 668–674.
- Hidayat, R. (2014). Sistem Informasi Ekspedisi Barang Dengan Metode E-CRM Untuk Meningkatkan Pelayanan Pelanggan. *Sisfotek Global*.
- Irvansyah, F., Setiawansyah, S., & Muhaqiqin, M. (2020). Aplikasi Pemesanan Jasa Cukur Rambut Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 26–32.
- Jasmin, M. (2021). Analisis Sistem Informasi Pemasaran Pada Komunitas Barbershops Menggunakan Framework Cobit 5 Domain Deliver Service And Support (DSS) (Studi Kasus : Kec, Tanjung Bintang). *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 66–80.
- Juniansyah, B. D., Susanto, E. R., & Wahyudi, A. D. (2020). Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa Event Organizer Untuk Zero Seven Entertainment. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), 41–46.
- Kurniawati, R. D., & Ahmad, I. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Kelayakan Usaha Mikro Kecil Menengah Dengan Menggunakan Metode Profile Matching Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(1), 74–79.
- MENANI, ZAELMA, S., & NOVITA, D. (2021). STRATEGI MENINGKATKAN DAYA SAING DAN MERAHIL PELUANG MELALUI SOSIAL MEDIA DI UMKM KERIPIK LATEB JAYA BANDAR LAMPUNG. 1(1), 1–9.
- Middleton, E., Kandaswami, C., & Theoharides, T. C. (2000). *The Effects of Plant Flavonoids on Mammalian Cells : Implications for Inflammation , Heart Disease ,* 52(4), 673–751.
- Nani, D. A., & Ali, S. (2020). Determinants of Effective E-Procurement System: Empirical Evidence from Indonesian Local GovernmeNani, D. A., & Ali, S. (2020). Determinants of Effective E-Procurement System: Empirical Evidence from Indonesian Local Governments. *Jurnal Dinamika Akuntansi. Jurnal Dinamika Akuntansi Dan Bisnis*, 7(1), 33–50. <https://doi.org/10.24815/jdab.v7i1.15671>

- Panganiban1, G. L., & Madrigal, D. V. (2020). A new decade for social changes. *Technium Social Sciences Journal*, 7, 312–320. <https://techniumscience.com/index.php/socialsciences/article/view/332/124>
- Penggunaan, D. A. N. S. (2021). *ANALISIS PERILAKU PENGGUNA APLIKASI SITS ANALYSIS OF USER BEHAVIOR OF SITS APPLICATIONS USING*. November, 321–329.
- Permana, J. R., & Puspaningrum, A. S. (2021). *IMPLEMENTASI METODOLOGI WEB DEVELOPMENT LIFE CYCLE UNTUK MEMBANGUN SISTEM PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS : MAN 1 LAMPUNG TENGAH)*. 2(4), 435–446.
- Pratama, B., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM INFORMASI LOCATION BASED SERVICE SENTRA KERIPIK KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 81–89.
- Pratiwi, B. P., Handayani, A. S., & Sarjana, S. (2021). Pengukuran Kinerja Sistem Kualitas Udara Dengan Teknologi Wsn Menggunakan Confusion Matrix. *Jurnal Informatika Upgris*, 6(2), 66–75. <https://doi.org/10.26877/jiu.v6i2.6552>
- Puspitasari, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 69–77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>
- Rachmatullah, R., Kardha, D., & Yudha, M. P. (2020). Aplikasi E-Commerce Petshop dengan Fitur Petpedia. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 26(1), 24. <https://doi.org/10.36309/goi.v26i1.120>
- Raharjo, B. (2016). *Modul Pemrograman WEB (HTML, PHP, MySQL)* (3rd ed.).
- Rahmansyah, A. I., & Darwis, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengendalian Internal Terhadap Penjualan (Studi Kasus: Cv. Anugrah Ps). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 42–49.
- Rahmanto, Y., Ulum, F., & Priyopradono, B. (2020). Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 62–67.
- Ria, M. D., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi Informasi Perpustakaan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa ...*, 2(1), 122–133.
- Riswanda, D., & Priandika, A. T. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 94–101.
- Rudi Cahyono, G., & Nurmahaludin, N. (2017). Rancang Bangun Sistem Monitoring Populasi Hama Tanaman Padi Berbasis Web dan Gateway. *Poros Teknik*, 8(2), 55. <https://doi.org/10.31961/porosteknik.v8i2.388>
- Samsudin, M., Abdurahman, M., & Abdullah, M. H. (2019). Sistem Informasi Pengkreditan Nasabah Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Baru Kota Ternate

- Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 2(1), 11–23. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v2i1.16>
- Saputra, A. K., & Fahrizal, M. (n.d.). RANCANG BANGUN BERBASIS WEB CRM (CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT) BERBASIS WEB STUDI KASUS PT BUDI BERLIAN MOTOR HAJIMENA BANDAR LAMPUNG. In *Portalddata.org* (Vol. 17, Issue 1).
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Series, C. (2021). *Effect of mono corpus quantity on statistical machine translation Indonesian – Lampung dialect of nyo* *Effect of mono corpus quantity on statistical machine translation Indonesian – Lampung dialect of nyo*. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1751/1/012036>
- Siregar, D. A., & Hambali, H. (2020). Alat Pembasmi Hama Tanaman Padi Otomatis Berbasis Mikrokontroler Menggunakan Tegangan Kejut Listrik. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 55–62. <https://doi.org/10.24036/jtein.v1i2.17>
- Siswidiyanto, Munif, A., Wijayanti, D., & Haryadi, E. (2020). Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Interkom*, 15(1), 18–25. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i1.67>
- Sulistiyawati, A., & Supriyanto, E. (2021). Implementasi Algoritma K-means Clustering dalam Penentuan Siswa Kelas Unggulan. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 25. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1162>
- Surahman, A., Wahyudi, A. D., & Sintaro, S. (2020). *Implementasi Teknologi Visual 3D Objek Sebagai Media Peningkatan Promosi Produk E-Marketplace*.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Saputra, M. A., Isnain, A. R., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *PENERAPAN SMART VILLAGE DALAM PENINGKATAN PELAYANAN MASYARAKAT MENGGUNAKAN METODE WEB ENGINEERING (Studi Kasus : Desa Sukanegeri Jaya)*. 2(3), 49–55.
- Teori, J. M., Tahun, T., Yusuf, N., Ekonomi, F., & Lampung, B. U. (2013). *PENGARUH MORAL KOGNITIF PADA KINERJA KEPERILAKUAN*. 1, 67–78.
- Tinambunan, M., & Sintaro, S. (2021). Aplikasi Restfull Pada Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kota Bandar Lampung. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 312–323. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1230>
- Tristiaratri, A., Brata, A. H., & Fanani, L. (2017). Perbandingan User Interface Aplikasi Mobile Pemesanan Tiket Pesawat Online dengan Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer E-ISSN*, 2548(6), 964X.
- Vidiasari, A., & Darwis, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 13–24.
- Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 149–159. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159>

- Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). Pengembangan Digitalisasi Perawatan Kesehatan Pada Klink Pratama Sumber Mitra Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.
- Yuliza Putri, N. D. P. (2021). *PERANAN E-LEARNING PEMBELAJARAN MATEMATIKA DI SEKOLAH DASAR*. 2(2), 44–49.