

Penerapan TOGAF ADM Untuk Enterprise Architecture Planning Pada Sistem Informasi Akademik

Win Hanif Nur Rosid
Teknologi Informasi

*) Email : NRwinhanif_222@gmail.com

Abstrak

Peran teknologi informasi sangat mempengaruhi peningkatan tata kelola pendidikan tinggi, sehingga perguruan tinggi saat ini harus memiliki model dan standar yang dapat diterapkan sebagai acuan dalam meningkatkan keselarasan antara strategi bisnis dan teknologi informasi. *Enterprise Architecture planning* (EAP) merupakan salah satu metodologi yang dapat diterapkan dalam membuat perencanaan arsitektur informasi, tahapan dalam EAP terdiri dari data arsitektur, aplikasi arsitektur, dan teknologi arsitektur serta bagaimana desain yang telah dibuat dapat diimplementasikan di rangka mendukung kegiatan usaha untuk membantu pencapaian misi organisasi.

Kata Kunci: Teknologi Informasi, *Enterprise Architecture Planning*, Aplikasi, Teknologi Arsitektur.

PENDAHULUAN

Data dan informasi yang tersedia di perguruan tinggi sangat kompleks, sehingga perlu adanya pengelolaan yang baik dan benar (Dewi et al., 2021b; Hakim & Darwis, 2016; Oktavia, 2017; A. D. Saputra & Borman, 2020). Pengembangan sistem informasi merupakan salah satu upaya dalam mengelola data dan informasi, agar nantinya data dan informasi tersebut dapat digunakan dan dimanfaatkan oleh setiap unit usaha di perguruan tinggi, untuk membangun sebuah sistem informasi yang memerlukan perencanaan agar nantinya sistem informasi yang ada dibangun tidak tumpang tindih dan dapat terintegrasi. antara sistem informasi dalam satu unit dengan unit lainnya, sehingga data dan perputaran informasi yang dibutuhkan pada setiap unit bisnis dapat terpenuhi (Puspitasari & Budiman, 2021; R. P. Setiawan & Muhaqiqin, 2021; Sinaga, 2017). Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Muhammadiyah Paguyangan Brebes (STMIKMPB) berdiri pada tanggal 27 Sya'ban 1435 H, bertepatan dengan tanggal 25 Juni 2014 M. Peningkatan jumlah siswa setiap tahun diperlukan untuk mengelola manajemen untuk melanjutkan peningkatan pengelolaan data dan pelayanan kepada mahasiswa dan masyarakat, pengembangan sistem informasi merupakan langkah yang dilakukan manajemen saat ini,

untuk membangun sistem informasi perlu adanya perencanaan yang matang agar siklus informasi pada setiap unit dapat terpenuhi dan tidak hanya berorientasi pada kebutuhan saat ini tetapi juga pada kebutuhan masa depan (Ariyanti et al., 2020; Ria & Budiman, 2021; Vidiyasari & Darwis, 2020). Untuk mendapatkan desain sistem informasi yang baik harus dilihat dari berbagai sudut pengembangan sistem informasi dimulai dengan mendefinisikan arsitektur bisnis organisasi, mendefinisikan arsitektur data untuk mengetahui data apa yang digunakan pada setiap unit organisasi, mendefinisikan arsitektur aplikasi untuk mengetahui apa yang dipesan oleh organisasi, mendefinisikan arsitektur teknologi untuk mengetahui teknologi apa yang dibutuhkan untuk mendukung sistem informasi (Manalu & Setyadi, 2010; Rahmansyah & Darwis, 2020; M Ramdhani Yanuarsyah et al., 2021). Sistem informasi adalah suatu sistem yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan perguruan tinggi dalam mengelola kegiatan secara terstruktur sehingga memudahkan pengelolaan data akademik dan layanan akademik (Ariyanti, 2020; Rahmadani et al., 2020; Reza & Putra, 2021). Sebagai perguruan tinggi baru, STMIKMPB belum memiliki sistem informasi akademik, proses yang berkaitan dengan akademik masih dilakukan secara manual sehingga pelayanan memakan waktu lama dan pengelolaan data akademik belum tertata dengan baik.

Enterprise Architecture Planning (EAP) merupakan suatu metode yang dapat membuat gambaran organisasi yang utuh dan logis, dengan *Enterprise Architecture* (EA) memberikan gambaran kondisi terkini dan kondisi yang diharapkan dapat menciptakan keselarasan antara strategi bisnis dan teknologi informasi (Audrilia & Budiman, 2020; Jasmin, 2021; D. Setiawan, 2018). *Framework* TOGAF ADM digunakan dalam penelitian ini, dimana framework ini memberikan pendekatan yang luas dan lengkap untuk merancang, mendesain, mengimplementasikan dan mengontrol dengan otoritas pada arsitektur enterprise (Novitasari et al., 2021; Pratiwi et al., 2021; Yusmaida et al., 2020). Dalam penelitian yang dilakukan oleh Melda Agarina tentang penggunaan *framework* TOGAF untuk perencanaan manajemen aset dan sistem informasi logistik yang menghasilkan kebutuhan arsitektur aplikasi untuk setiap unit kerja, serta pedoman manajemen SI di biro manajemen aset dan logistik .

Penelitian tentang analisis tata kelola teknologi informasi menggunakan *framework* COBIT 5 pada domain *delivery, service, and support* (DSS) dilakukan oleh Imam Riadi dkk, yang menghasilkan analisis tata kelola teknologi informasi pada *delivery, service, dan*

support (DSS) domain (Hamidy & Octaviansyah, 2011; Nisa & Samsugi, 2020; M R Yanuarsyah et al., 2021). Kemudian penelitian yang dilakukan oleh Roni Yunis dan Kridanto Surendro tentang implementasi *Enterprise Architecture* Perguruan Tinggi, yang menghasilkan prosedur bagaimana sebuah universitas menerapkan *Enterprise Architecture* (EA) untuk meningkatkan tata kelola perguruan tinggi dan menyelaraskan strategi bisnis dengan implementasi teknologi informasi di universitas, serta jelaskan beberapa tantangan terbesar bagi perguruan tinggi dalam mengimplementasikan.

Kebutuhan EA dan cara mengatasinya. Berdasarkan penelitian sebelumnya, peneliti bermaksud untuk meneliti dan membuat *Enterprise Architecture* konseptual yang meliputi data arsitektural, aplikasi, dan teknologi arsitektur untuk pengembangan sistem informasi akademik STMIKMPB menggunakan metodologi *Enterprise Architecture Planning* (EAP) dan menerapkan arsitektur *open group framework* kerangka.

KAJIAN PUSTAKA

Definisi *Enterprise Architecture*

Arsitektur perusahaan adalah metode mendokumentasikan strategi bisnis, kasus bisnis, model bisnis, dan teknologi, kebijakan, dan elemen infrastruktur yang membentuk sebuah organisasi (Abidin et al., 2022; Nugroho et al., 2016; Wantoro, 2020). *Enterprise Architecture* (EA) adalah studi yang dilakukan untuk menentukan analisis, desain, perencanaan, dan implementasi perusahaan. Ini dilakukan untuk pengembangan dan implementasi strategi yang sukses. EA menerapkan prinsip arsitektur dan pembelajaran untuk memandu organisasi melalui perubahan bisnis, informasi, proses, dan teknologi yang memainkan peran kunci dalam menerapkan strategi yang direncanakan (Anggraini et al., 2020; Ismatullah & Adrian, 2021; Suri & Puspaningrum, 2020).

Dengan cara ini, pebisnis dapat mengidentifikasi, memotivasi, dan merangkul perubahan dalam berbagai aspek perusahaan (Arbiansyah & Kristianto, 2010; A. Saputra & Puspaningrum, 2021; M. P. Sari et al., 2021). Pada tahun 1987, John Zackman pertama kali memperkenalkan teori EA. Tujuan dari teori ini adalah untuk menggunakan prinsip-prinsip arsitektur yang digunakan dalam teknik sipil tetapi diterapkan pada organisasi untuk mengurangi kompleksitas pengembangan sistem informasi (Damayanti, 2019; Fitriyana & Sucipto, 2020; Sulastio et al., 2021).

Definisi COBIT 5

COBIT 5 adalah kerangka kerja yang menyediakan praktik terbaik untuk tata kelola dan manajemen teknologi informasi (TI) (Pratama & Priandika, 2020; Rauf & Prastowo, 2021; Sofa et al., 2020). Tata kelola dan manajemen TI adalah area yang bertujuan untuk memastikan bahwa implementasi TI atau investasi berbasis TI memiliki nilai optimal bagi organisasi dalam hal keuntungan, risiko, dan pemanfaatan sumber daya (Dewi et al., 2021a; Dinasari et al., 2020; R. Sari et al., 2021) . Untuk mencapainya, kita perlu memahami, mengontrol, dan mengoordinasikan berbagai faktor organisasi yang terkait dengan TI sehingga kita dapat bertindak secara sinergis untuk mencapai tujuan organisasi kita. Tata kelola dan aktivitas manajemen TI adalah aktivitas yang kompleks (Hidayat, 2014; Rahmanto et al., 2020; Rasyid, 2017). COBIT adalah kerangka kerja yang menyediakan pendekatan sederhana dan sistematis untuk mendukung berbagai pemangku kepentingan, terutama para pemimpin organisasi, dalam melakukan tugas-tugas ini (Huda & Fernando, 2021; Ichsan et al., 2020; Kumala et al., 2020). *The COBIT Foundation* merupakan bahan dasar yang menjadi dasar kemampuan penggunaan COBIT lainnya seperti sertifikasi implementasi COBIT dan evaluator COBIT (Anestiviya et al., 2021; Handoko & Neneng, 2021; Suryani & Ardian, 2020; Tristiaratri et al., 2017).

METODE

Alur penelitian

Dalam penelitian ini, beberapa metode yang digunakan dalam bentuk alur kerja untuk menyelesaikan masalah:

Metode pengumpulan data

Dalam penelitian ini, pengumpulan data menggunakan dua metode, yaitu:

- a. Observasi : metode ini dilakukan dengan cara mengunjungi objek penelitian secara langsung untuk memperoleh data-data yang diperlukan terkait dengan keadaan sistem akademik saat ini dengan cara observasi langsung dan pencatatan
- b. Wawancara : wawancara dilakukan dengan pihak-pihak yang terkait dengan bagian akademik maupun dengan pimpinan STMIK Muhammadiyah Paguyangan, metode ini dilakukan untuk memastikan data yang diperoleh sesuai dengan fakta, wawancara sangat efektif untuk mengetahui strategi dan mendapatkan saran dan masukan atas pelayanan di STMIK Muhammadiyah Paguyangan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Desain Dan Analisis Arsitektur Sistem

Penelitian ini dimulai dengan menentukan rumusan masalah, menetapkan tujuan penelitian dan ruang lingkup masalah, kemudian melakukan studi literatur dan studi lapangan dalam hal ini STMIKMPB sebagai objek penelitian, kemudian melakukan observasi dan wawancara untuk mengidentifikasi tujuan bisnis yang terkandung dalam rencana strategis, mengidentifikasi proses bisnis saat ini Inilah yang ada dalam sistem akademik, dan visi lembaga STKMPB untuk tahap selanjutnya adalah menjalankan lembaga Arsitektur Bisnis yang dimiliki STMIKMPB untuk dijadikan acuan dalam mengembangkan Arsitektur Bisnis. Pada tahap perancangan arsitektur peneliti menggunakan TOGAF ADM sebagai dasar atau acuan dalam pengembangannya. Kerangka kerja TOGAF ADM tahap pertama terdiri dari tiga tahap yaitu tahap pendahuluan, visi arsitektur, Arsitektur Bisnis, ketiga tahap dalam TOGAF ADM digunakan untuk mengeksplorasi arsitektur bisnis lembaga STKMPB di bidang akademik. Tahap selanjutnya adalah arsitektur sistem informasi dan arsitektur teknologi.

- a. Tahap Awal

Tahap ini menggambarkan inisiasi perencanaan dan persiapan untuk memenuhi kriteria.

- b. Tahap arsitektur visi

Perancangan arsitektur SI/TI yang baik adalah yang relevan (dapat menjawab) permasalahan aktual organisasi baik pada tataran strategis maupun pada tataran operasional.

c. Tahap arsitektur bisnis

Tahapan ini dilakukan untuk memahami keadaan STMIKMPB saat ini sehingga dapat dilakukan perbaikan dengan membuat pemodelan arsitektur, sebelum melakukan pemodelan arsitektur.

SWOT Analisis

Berdasarkan hasil analisis lingkungan bisnis baik internal maupun eksternal yang telah dilakukan, perkembangan kondisi saat ini dengan analisis SWOT adalah untuk menggambarkan kekuatan, kelemahan, peluang, dan ancaman yang ada saat ini. di STMIKMPB. Analisis SWOT digunakan untuk menggambarkan kondisi yang terjadi bukan sebagai pemecah masalah. Hasil analisis SWOT di STMIKMPB dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1. Analisis SWOT

SWOT	
<i>Strengths</i> (kekuatan)	Sebagai perguruan tinggi muhammadiyah, STMIKMPB diuntungkan dengan banyaknya jaringan perguruan tinggi muhammadiyah yang dapat diajak bekerja sama
	Hanya ada dua kampus di brebes selatan dan STMIKMPB satu satunya kampus di wilayah brebes.
	Lokasi kampus yang strategis, dekat pusat kota bumiayu dan dekat dengan jalan utama.
	Setiap tahun jumlah mahasiswa baru selalu meningkat.
	Kurangnya sumber daya pengajar yang linier dengan program studi SI/TI
<i>Weakness</i> (kelemahan)	Kurangnya ruangan yang digunakan untuk perkuliahan
	Kurangnya fasilitas praktikum untuk mahasiswa.
<i>Opportunities</i> (peluang)	Minat program studi SI dan TI di kabupaten brebes sangat besar.dibuktikan dengan hasil Quisioner yang di lakukan kepada siswa / siswi SMA / MA / SMK di kabupaten brebes
<i>Threads</i> (tantangan)	Meningkatnya kebutuhan SDM dibidang Teknologi informasi
	Terus Berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi

KESIMPULAN

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, disimpulkan bahwa dengan menggunakan TOGAF ADM sebagai kerangka kerja perencanaan arsitektur sistem informasi akademik ini, dapat menghasilkan model arsitektur umum yang disesuaikan dengan visi dan misi STMIKMPB. Dari Tahap Arsitektur Bisnis terlihat bahwa kondisi saat ini kemudian disesuaikan dengan kondisi yang diharapkan, sedangkan berdasarkan pengelompokan menggunakan matriks Mc Farlan terdapat 4 rekomendasi sistem informasi cara berhubungan dengan akademisi, perancangan arsitektur ini model interprise menghasilkan

proses peningkatan kinerja dan sistem informasi di semua bagian yang terintegrasi dengan departemen terkait lainnya, sehingga masalah layanan dan sistem informasi dapat diselesaikan, dan layanan data dan informasi yang dibutuhkan dapat diperoleh dengan cepat, tepat, dan akurat.

REFERENSI

- Abidin, Z., Amelia, D., & Aguss, R. M. (2022). *PELATIHAN GOOGLE APPS UNTUK MENAMBAH KEAHLIAN TEKNOLOGI INFORMASI BAGI GURU SMK PGRI 1 LIMAU*. 3(1), 43–48.
- Anestiviya, V., Ferico, A., & Pasaribu, O. (2021). Analisis Pola Menggunakan Metode C4.5 Untuk Peminatan Jurusan Siswa Berdasarkan Kurikulum (Studi Kasus : Sman 1 Natar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(1), 80–85. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Arbiansyah, G., & Kristianto, D. (2010). Pemetaan Model Tata Kelola Teknologi Informasi Yang Menunjang Strategi Dan Visi Organisasi Di Indonesia Pada Bank Swasta Xyz. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Ariyanti, L. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(1), 90–96.
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90–96.
- Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 1–12.
- Damayanti, N. N. (2019). Sistem Informasi Manajemen Penggajian dan Penilaian Kinerja Pegawai pada SMK Taman Siswa Lampung. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 6(4).
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021a). Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul'Ulum. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021b). DASHBOARD INTERAKTIF UNTUK SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA PONDOK PESANTREN MAZROATUL'ULUM. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Dinasari, W., Budiman, A., & Megawaty, D. A. (2020). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ABSENSI GURU BERBASIS MOBILE (STUDI KASUS: SD NEGERI 3 TANGKIT SERDANG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 50–57.
- Fitriyana, F., & Sucipto, A. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN OLEH SALES MARKETING PADA PT ERLANGGA MAHAMERU. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 105–110.
- Hakim, U. P., & Darwis, D. (2016). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi (Emis) Menggunakan Framework Cobit 5 Pt Tdm Bandarlampung. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1),

- 14–19.
- Hamidy, F., & Octaviansyah, A. F. (2011). Rancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web Pada Masjid Ulul Albaab Bataranila Di Lampung Selatan. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Handoko, M. R., & Neneng, N. (2021). SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT SELAMA KEHAMILAN MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 50–58.
- Hidayat, R. (2014). Sistem Informasi Ekspedisi Barang Dengan Metode E-CRM Untuk Meningkatkan Pelayanan Pelanggan. *Sisfotek Global*.
- Huda, A. M. S., & Fernando, Y. (2021). E-TICKETING PENJUALAN TIKET EVENT MUSIK DI WILAYAH LAMPUNG PADA KARCISMU MENGGUNAKAN LIBRARY REACTJS. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 96–103.
- Ichsan, A., Najib, M., & Ulum, F. (2020). Sistem Informasi Geografis Toko Distro Berdasarkan Rating Kota Bandar Lampung Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 71–79.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa* ..., 2(2), 3–10.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Jasmin, M. (2021). Analisis Sistem Informasi Pemasaran Pada Komunitas Barbershops Menggunakan Framework Cobit 5 Domain Deliver Service And Support (DSS) (Studi Kasus : Kec, Tanjung Bintang). *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 66–80.
- Kumala, N. K. R., Puspaningrum, A. S., & Setiawansyah, S. (2020). E-Delivery Makanan Berbasis Mobile (Studi Kasus: Okonomix Kedaton Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 105–110.
- Manalu, N. J., & Setyadi, M. A. (2010). Analisa Nilai Guna Teknologi Informasi Dalam Perbaikan Proses Penyediaan Barang Pada PT Xyz. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Nisa, K., & Samsugi, S. (2020). Sistem Informasi Izin Persetujuan Penyitaan Barang Bukti Berbasis Web Pada Pengadilan Negeri Tanjung Karang Kelas IA. *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS)*, 1(1), 13–21.
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 136–147.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Nugroho, R., Suryono, R. R., & Darwis, D. (2016). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Untuk Integritas Data Menggunakan Framework Cobit 5 Pada Pt Kereta Api Indonesia (Persero) Divre Iv Tnk. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 20–25.
- Oktavia, S. (2017). *AUDIT TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 5 (Studi Kasus: PT Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Panjang)*. Perpustakaan Universitas Teknokrat Indonesia.
- Pratama, B., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM INFORMASI LOCATION BASED SERVICE SENTRA KERIPIK KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 81–89.
- Pratiwi, B. P., Handayani, A. S., & Sarjana, S. (2021). Pengukuran Kinerja Sistem Kualitas Udara Dengan Teknologi Wsn Menggunakan Confusion Matrix. *Jurnal Informatika Upgris*, 6(2), 66–75. <https://doi.org/10.26877/jiu.v6i2.6552>
- Puspitasari, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System

- Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 69–77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22–30.
- Rahmansyah, A. I., & Darwis, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengendalian Internal Terhadap Penjualan (Studi Kasus: Cv. Anugrah Ps). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 42–49.
- Rahmanto, Y., Ulum, F., & Priyopradono, B. (2020). Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 62–67.
- Rasyid, H. Al. (2017). Pengaruh Kualitas Layanan Dan Pemanfaatan Teknologi Terhadap Kepuasan Dan Loyalitas Pelanggan Go-Jek. *Jurnal Ecodemica: Jurnal Ekonomi, Manajemen, Dan Bisnis*, 1(2), 210–223. <https://doi.org/10.31311/jeco.v1i2.2026>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Reza, F., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi E-Smile (Elektronik Service Mobile)(Studi Kasus: Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Tulang Bawang). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 56–65. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/909>
- Ria, M. D., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi Informasi Perpustakaan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa ...*, 2(1), 122–133.
- Saputra, A. D., & Borman, R. I. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 87–94.
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING)(STUDI KASUS: SMAN 1 NEGERI KATON). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69–77.
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA KONVEKSI SJM BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- Setiawan, D. (2018). Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya. *JURNAL SIMBOLIKA: Research and Learning in Communication Study*, 4(1), 62. <https://doi.org/10.31289/simbollika.v4i1.1474>
- Setiawan, R. P., & Muhaqiqin, M. (2021). Sistem Informasi Manajemen Presensi Siswa Berbasis Mobile Studi Kasus SMAN 1 Sungkai Utara Lampung Utara. ... *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 119–124. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/898>
- Sinaga, I. (2017). KETERAMPILAN APLIKASI TEKNOLOGI INFORMASI BERDASARKAN TAHUN, GENDER DAN JURUSAN SIA (STUDI KASUS DI STMIK PERGURUAN TINGGI TEKNOKRAT). *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1(1), 28–43.

- Sofa, K., Suryanto, T. L. M., & Suryono, R. R. (2020). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Kerangka Kerja COBIT 5 Pada Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Tanggamus. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 39–46.
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Suri, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 8–14.
- Suryani, A. D., & Ardian, Q. J. (2020). Rancang Bangun Identifikasi Kebutuhan Kalori Dengan Aplikasi Go Healthy Life. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 47–56.
- Tristiaratri, A., Brata, A. H., & Fanani, L. (2017). Perbandingan User Interface Aplikasi Mobile Pemesanan Tiket Pesawat Online dengan Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer E-ISSN*, 2548(6), 964X.
- Vidiasari, A., & Darwis, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 13–24.
- Wantoro, A. (2020). Penerapan Logika Fuzzy dan Profile Matching pada Teknologi Informasi Kesesuaian Antibiotic Berdasarkan Diare Akut Anak. *SEMASTER" Seminar Nasional Riset Teknologi Terapan"*, 1(1).
- Yanuarsyah, M R, Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yanuarsyah, M Ramdhani, Muhaqiqin, M., & Napianto, R. (2021). ARSITEKTUR INFORMASI PADA SISTEM PENGELOLAAN PERSEDIAAN BARANG (STUDI KASUS: UPT PUSKESMAS RAWAT INAP PARDASUKA PRINGSEWU). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 61–68.
- Yusmaida, Y., Neneng, N., & Ambarwari, A. (2020). Sistem Informasi Pencarian Kos Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Hill Climbing. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 68–74.