

APLIKASI MOBILE UNTUK PENGELOLA TUGAS PERKULIAHAN

Kordinal depriansyah
Teknologi Informasi
kordinaldepriansyah@gmail.com

Abstrak

Tugas siswa merupakan salah satu penilaian hasil belajar siswa, Adanya mahasiswa yang tidak mengumpulkan tugas karena lupa atau tidak mengetahui ada tugas dari dosen sangat merugikan mahasiswa. Tugas yang dikumpulkan dengan jenis softcopy terkadang menyulitkan mahasiswa untuk mengumpulkannya dan juga menyulitkan dosen untuk mengumpulkan semua tugas mahasiswa. Dengan memanfaatkan teknologi dalam menunjang perkuliahan, aplikasi mobile yang dibangun sangat membantu mahasiswa dan dosen dalam perkuliahan. Aplikasi yang dibangun terdiri dari dua sisi, yang pertama adalah aplikasi web yang akan digunakan oleh dosen yang bersangkutan dalam mengelola tugas-tugas mahasiswa. Kedua, aplikasi berbasis mobile yang akan terpasang pada perangkat mobile mahasiswa yang akan berinteraksi dengan dosen.

Kata kunci : Aplikasi, pengelolaan tugas, perkuliahan

PENDAHULUAN

Masalah umum yang terjadi hampir setiap kali tugas diserahkan adalah ada beberapa siswa yang terlambat dalam mengumpulkan tugas tugas, atau mahasiswa yang tidak mengetahui akan ada tugas yang diberikan oleh dosen karena tidak hadir saat dosen memberikan tugas, atau tidak ada koordinasi antar siswa di kelas (Dewi et al., 2021b; Hakim & Darwis, 2016; Oktavia, 2017; A. D. Saputra & Borman, 2020). Selain itu, ada beberapa mahasiswa yang mengambil mata kuliah ke semester berikutnya atau mengulang mata kuliah pada semester sebelumnya sehingga komunikasi dengan teman sekelasnya tidak terjalin dengan baik (Puspitasari & Budiman, 2021; R. P. Setiawan & Muhaqiqin, 2021; Sinaga, 2017). Masalah lainnya adalah dosen harus mengumpulkan dan menginput data tugas mahasiswa sebagai penilaian yang nantinya akan diberikan kepada akademisi. Dengan jumlah siswa yang banyak dan jumlah tugas yang banyak, terkadang dianggap sulit untuk merekap nilai siswa (Ariyanti et al., 2020; Ria & Budiman, 2021; Vidiyasari & Darwis, 2020).

Tugas mahasiswa dalam bentuk softcopy yang dikumpulkan oleh dosen melalui email, CD atau copy langsung ke komputer dosen. Hal ini kurang efektif karena dosen harus mengecek email, copy dari CD atau copy dari flashdisk mahasiswa yang rawan virus (Manalu & Setyadi, 2010; Rahmansyah & Darwis, 2020; M Ramdhani Yanuarsyah et al., 2021). Harus ada sistem di mana tugas dalam bentuk softcopy diunggah oleh siswa melalui perangkat seluler atau dengan mengambil foto tugas mereka sebagai bukti bahwa mereka telah menyelesaikan tugas (Ariyanti, 2020; Rahmadani et al., 2020; Reza & Putra, 2021). Dosen hanya perlu mengecek melalui website agar mengetahui siapa saja yang telah mengerjakan tugas dan memberikan penilaian langsung melalui aplikasi. Dosen dapat memberikan penilaian kepada mahasiswa yang cepat dalam mengerjakan tugas dengan melihat waktu

untuk memasukkan tugas sehingga menjadi nilai tambah bagi mahasiswa. Dosen juga dapat berinteraksi dengan mahasiswa dengan menggunakan aplikasi jika ada mahasiswa yang belum mengerjakan tugasnya. Selain itu, pada aplikasi juga dapat diberikan fitur reminder jika siswa lupa mengerjakan tugas (Audrilia & Budiman, 2020; Jasmin, 2021; D. Setiawan, 2018).

Dalam implementasinya, aplikasi web hanya dapat diakses oleh dosen di komputernya. Sedangkan aplikasi untuk siswa berupa aplikasi Android yang akan diinstal pada perangkat mobile masing-masing (Novitasari et al., 2021; Pratiwi et al., 2021; Yusmaida et al., 2020). Kedua aplikasi akan terhubung satu sama lain. Dosen memberikan instruksi mengenai tugas melalui aplikasi web yang akan dikirimkan ke perangkat masing-masing mahasiswa dan akan ada notifikasi dari aplikasi bahwa ada tugas. Mahasiswa yang sudah mengerjakan tugas bisa langsung mengirimkan tugas berupa softcopy atau foto tugas ke aplikasi dosen agar dosen mengetahui mahasiswa mana yang sudah mengerjakan tugas (Hamidy & Octaviansyah, 2011; Nisa & Samsugi, 2020; M R Yanuarsyah et al., 2021). Dalam aplikasi tersebut, siswa akan diberikan alarm sebagai pengingat jika ada siswa yang belum mengerjakan tugasnya sebelum waktu pengumpulan. Tujuan akhir dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi yang dapat digunakan oleh dosen dalam memberikan dan mengumpulkan tugas-tugas mahasiswa. Sehingga tidak ada lagi masalah keterlambatan pengumpulan tugas dengan alasan apapun seperti tidak mengetahui informasi tugas jika mahasiswa tidak hadir dalam perkuliahan (Abidin et al., 2022; Nugroho et al., 2016; Wantoro, 2020).

KAJIAN PUSTAKA

Mobile Apps

merupakan perangkat lunak berupa aplikasi yang dikembangkan menggunakan program komputerisasi untuk disematkan pada perangkat mobile seperti ponsel, tablet dan jam tangan digital. Awal kemunculan mobile apps di tahun 2000-an, tepatnya sekitar tahun 2009 (Anggraini et al., 2020; Ismatullah & Adrian, 2021; Suri & Puspaningrum, 2020). Aplikasi mobile ini merupakan pengembangan dari rancangan aplikasi yang sebelumnya belum terlalu canggih. Mobile apps di masa kini banyak dikenal sebagai aplikasi smartphone yang rancangannya didukung dengan pemrograman yang sudah elit. Untuk membuat sebuah aplikasi, perlu membutuhkan keahlian khusus, yang mana dalam prosesnya dibantu dengan program komputer (Arbiansyah & Kristianto, 2010; A. Saputra & Puspaningrum, 2021; M. P. Sari et al., 2021). Setiap tahun, aplikasi mobile ini selalu dikembangkan atau di upgrade untuk meningkatkan kinerjanya. Mobile apps yang sudah dirakit dengan sempurna biasanya akan di upload di situs khusus yang berisi sekumpulan aplikasi mobil. Misal untuk smartphone android bisa mengunduh mobile apps di Playstore yang dimiliki pihak *Google Corporation* (Damayanti, 2019; Fitriyana & Sucipto, 2020; Sulastio et al., 2021).

Pengelolaan Tugas

Program monitor sistem yang digunakan untuk memberikan informasi tentang proses dan aplikasi yang berjalan di komputer, serta status umum komputer. Beberapa implementasi juga dapat digunakan untuk menghentikan proses dan aplikasi, serta mengubah prioritas penjadwalan proses (Pratama & Priandika, 2020; Rauf & Prastowo, 2021; Sofa et al., 2020).

Perkuliahahan

kuliah adalah proses pembelajaran lanjutan dibidang formal dimana dalam kuliah memiliki banyak jurusan. dalam pemilihan jurusan, berbagai pertimbangan, salah satunya adalah minat dan bakat. untuk memulai perguruan tinggi, memang membutuhkan pengorbanan. mulai dari mengatur waktu, biaya, energy, pikiran dan lain-lain. tetapi itu kan sifatnya hanya sementara tetapi akan berguna untuk selamanya (Dewi et al., 2021a; Dinasari et al., 2020; R. Sari et al., 2021). pendidikan berkelanjutan ke perguruan tinggi tentu merupakan impian semua orang. dalam pandangan masyarakat umum, pendidikan tinggi tentu saja lebih banyak dilihat sebagai jaminan hidup. selain itu, sebagai orangtua, memiliki anak yang sudah kuliah untuk membawa status dan kebahagiaan yang tak ternilai harganya (Hidayat, 2014; Rahmanto et al., 2020; Rasyid, 2017).

METODE

Server klien

Client adalah terminal yang digunakan oleh pengguna untuk meminta layanan tertentu yang dibutuhkan. Terminal klien dapat berupa PC, telepon seluler, komunikator, robot, televisi, dan peralatan lain yang memerlukan informasi. Server adalah pihak yang menyediakan layanan. Server dapat berupa database SQL, TP Monitor, servergroupware, server objek, atau Web. Client-Server adalah pembagian kerja antara server dan client yang mengakses server dalam suatu jaringan. Arsitektur Client-Server adalah sebuah desain dimana sebuah aplikasi terdiri dari sebuah client dan sebuah server yang saling berkomunikasi saat mengakses sebuah server dalam sebuah jaringan (Huda & Fernando, 2021; Ichsan et al., 2020; Kumala et al., 2020)

Android

Android adalah sistem operasi pada ponsel yang bersifat terbuka dan berbasis sistem operasi Linux. Android dapat digunakan oleh siapa saja yang ingin menggunakannya di perangkat mereka. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk membuat aplikasi mereka sendiri yang akan digunakan untuk berbagai perangkat mobile PHP. PHP adalah bahasa skrip sisi server yang dirancang untuk pengembangan web. Selain itu, PHP juga dapat digunakan sebagai bahasa pemrograman umum. PHP dikembangkan pada tahun 1995 oleh Rasmus Lerdorf, dan sekarang dikelola oleh The PHP Group (Anestiviya et al., 2021; Handoko & Neneng, 2021; Suryani & Ardian, 2020; Tristiaratri et al., 2017).

UML

Unified Modeling Language merupakan salah satu bahasa standar yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan kebutuhan, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek

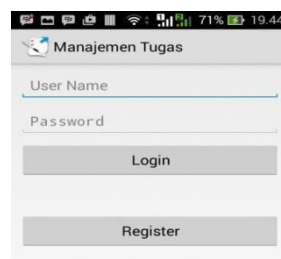
HASIL DAN PEMBAHASAN

Aplikasi Android Manajemen Tugas

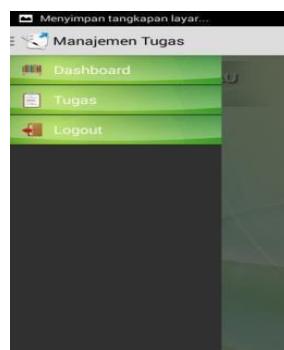
Pada aplikasi disisi client yang digunakan oleh mahasiswa, dibangun menggunakan bahasa pemograman android, dimana aplikasi ini dapat menampilkan data pada database MySql dan mengirimkan data ke database yang nantinya akan dilihat dan dicek oleh dosen menggunakan aplikasi web nya.berikut tampilan aplikasi android manajemen tugas mahasiswa.ketika aplikasi dibuka akan tampil splashscreen dan dilanjutkan dengan halaman logi Setelah mahasiswa login dengan benar maka akan muncul halaman utama dari aplikasi.terdapat menu tugas.dalam menu ini mahasiswa dapat melihat tugas yang dikirimkan oleh dosen beserta batas pengumpulan. pada menu ini juga mahasiswa bias mengirimkan file ataupun mencapture tugas yang sudah dikerjakan.berikut tampilan menu utama dari aplikasi :



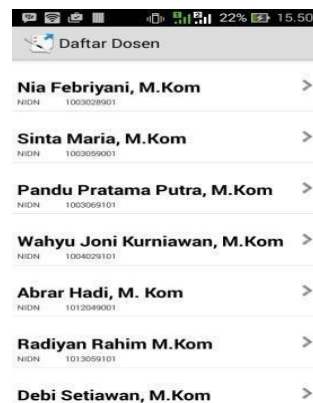
Gambar 1 Tampilan Layar Utama



Gambar 2 Tampilan Menu Login



Gambar 3 Tampilan Menu Utama



Gambar 4 Tampilan Daftar Dosen

SIMPULAN

Dengan memanfaatkan teknologi dalam menunjang perkuliahan, Pembangunan Aplikasi Manajemen Tugas Mahasiswa Berbasis Mobile Android yang dibangun sangat membantu mahasiswa dan dosen dalam perkuliahan. Aplikasi yang dibangun terdiri dari dua sisi, yang pertama adalah aplikasi web yang akan digunakan oleh dosen yang bersangkutan dalam mengelola tugas-tugas mahasiswa. Kedua, aplikasi berbasis mobile yang akan terpasang pada perangkat mobile mahasiswa yang akan berinteraksi dengan dosen.

REFERENSI

- Abidin, Z., Amelia, D., & Aguss, R. M. (2022). *PELATIHAN GOOGLE APPS UNTUK MENAMBAH KEAHLIAN TEKNOLOGI INFORMASI BAGI GURU SMK PGRI 1 LIMAU*. 3(1), 43–48.
- Anestiviya, V., Ferico, A., & Pasaribu, O. (2021). Analisis Pola Menggunakan Metode C4.5 Untuk Peminatan Jurusan Siswa Berdasarkan Kurikulum (Studi Kasus : Sman 1 Natar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(1), 80–85. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Arbiansyah, G., & Kristianto, D. (2010). Pemetaan Model Tata Kelola Teknologi Informasi Yang Menunjang Strategi Dan Visi Organisasi Di Indonesia Pada Bank Swasta Xyz. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Ariyanti, L. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 90–96.
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90–96.
- Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel

- Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 1–12.
- Damayanti, N. N. (2019). Sistem Informasi Manajemen Penggajian dan Penilaian Kinerja Pegawai pada SMK Taman Siswa Lampung. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 6(4).
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021a). Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul'Ulum. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021b). DASHBOARD INTERAKTIF UNTUK SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA PONDOK PESANTREN MAZROATUL'ULUM. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Dinasari, W., Budiman, A., & Megawaty, D. A. (2020). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ABSENSI GURU BERBASIS MOBILE (STUDI KASUS: SD NEGERI 3 TANGKIT SERDANG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 50–57.
- Fitriyana, F., & Sucipto, A. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN OLEH SALES MARKETING PADA PT ERLANGGA MAHAMERU. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 105–110.
- Hakim, U. P., & Darwis, D. (2016). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi (Emis) Menggunakan Framework Cobit 5 Pt Tdm Bandarlampung. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 14–19.
- Hamidy, F., & Octaviansyah, A. F. (2011). Rancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web Pada Masjid Ulul Albaab Bataranila Di Lampung Selatan. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Handoko, M. R., & Neneng, N. (2021). SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT SELAMA KEHAMILAN MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 50–58.
- Hidayat, R. (2014). Sistem Informasi Ekspedisi Barang Dengan Metode E-CRM Untuk Meningkatkan Pelayanan Pelanggan. *Sisfotek Global*.
- Huda, A. M. S., & Fernando, Y. (2021). E-TICKETING PENJUALAN TIKET EVENT MUSIK DI WILAYAH LAMPUNG PADA KARCISMU MENGGUNAKAN LIBRARY REACTJS. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 96–103.
- Ichsan, A., Najib, M., & Ulum, F. (2020). Sistem Informasi Geografis Toko Distro Berdasarkan Rating Kota Bandar Lampung Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 71–79.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa* ..., 2(2), 3–10.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Jasmin, M. (2021). Analisis Sistem Informasi Pemasaran Pada Komunitas Barbershops Menggunakan Framework Cobit 5 Domain Deliver Service And Support (DSS) (Studi

- Kasus : Kec, Tanjung Bintang). *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 66–80.
- Kumala, N. K. R., Puspaningrum, A. S., & Setiawansyah, S. (2020). E-Delivery Makanan Berbasis Mobile (Studi Kasus: Okonomix Kedaton Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 105–110.
- Manalu, N. J., & Setyadi, M. A. (2010). Analisa Nilai Guna Teknologi Informasi Dalam Perbaikan Proses Penyediaan Barang Pada PT Xyz. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Nisa, K., & Samsugi, S. (2020). Sistem Informasi Izin Persetujuan Penyitaan Barang Bukti Berbasis Web Pada Pengadilan Negeri Tanjung Karang Kelas IA. *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS)*, 1(1), 13–21.
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 136–147. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Nugroho, R., Suryono, R. R., & Darwis, D. (2016). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Untuk Integritas Data Menggunakan Framework Cobit 5 Pada Pt Kereta Api Indonesia (Persero) Divre Iv Tnk. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 20–25.
- Oktavia, S. (2017). *AUDIT TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 5 (Studi Kasus: PT Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Panjang)*. Perpustakaan Universitas Teknokrat Indonesia.
- Pratama, B., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM INFORMASI LOCATION BASED SERVICE SENTRA KERIPIK KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 81–89.
- Pratiwi, B. P., Handayani, A. S., & Sarjana, S. (2021). Pengukuran Kinerja Sistem Kualitas Udara Dengan Teknologi Wsn Menggunakan Confusion Matrix. *Jurnal Informatika Upgris*, 6(2), 66–75. <https://doi.org/10.26877/jiu.v6i2.6552>
- Puspitasari, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 69–77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22–30.
- Rahmansyah, A. I., & Darwis, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengendalian Internal Terhadap Penjualan (Studi Kasus: Cv. Anugrah Ps). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 42–49.
- Rahmanto, Y., Ulum, F., & Priyopradono, B. (2020). Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 62–67.
- Rasyid, H. Al. (2017). Pengaruh Kualitas Layanan Dan Pemanfaatan Teknologi Terhadap Kepuasan Dan Loyalitas Pelanggan Go-Jek. *Jurnal Ecodemica: Jurnal Ekonomi*,

- Manajemen, Dan Bisnis*, 1(2), 210–223. <https://doi.org/10.31311/jeco.v1i2.2026>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Reza, F., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi E-Smile (Elektronik Service Mobile)(Studi Kasus: Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Tulang Bawang). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 56–65. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/909>
- Ria, M. D., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi Informasi Perpustakaan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa ...*, 2(1), 122–133.
- Saputra, A. D., & Borman, R. I. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 87–94.
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING)(STUDI KASUS: SMAN 1 NEGERI KATON). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69–77.
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA KONVEKSI SJM BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- Setiawan, D. (2018). Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya. *JURNAL SIMBOLIKA: Research and Learning in Communication Study*, 4(1), 62. <https://doi.org/10.31289/simbollika.v4i1.1474>
- Setiawan, R. P., & Muhaqiqin, M. (2021). Sistem Informasi Manajemen Presensi Siswa Berbasis Mobile Studi Kasus SMAN 1 Sungkai Utara Lampung Utara. ... *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 119–124. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/898>
- Sinaga, I. (2017). KETERAMPILAN APLIKASI TEKNOLOGI INFORMASI BERDASARKAN TAHUN, GENDER DAN JURUSAN SIA (STUDI KASUS DI STMIK PERGURUAN TINGGI TEKNOKRAT). *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1(1), 28–43.
- Sofa, K., Suryanto, T. L. M., & Suryono, R. R. (2020). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Kerangka Kerja COBIT 5 Pada Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Tanggamus. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 39–46.
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.

- Suri, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 8–14.
- Suryani, A. D., & Ardian, Q. J. (2020). Rancang Bangun Identifikasi Kebutuhan Kalori Dengan Aplikasi Go Healthy Life. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 47–56.
- Tristiaratri, A., Brata, A. H., & Fanani, L. (2017). Perbandingan User Interface Aplikasi Mobile Pemesanan Tiket Pesawat Online dengan Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer E-ISSN*, 2548(6), 964X.
- Vidiasari, A., & Darwis, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 13–24.
- Wantoro, A. (2020). Penerapan Logika Fuzzy dan Profile Matching pada Teknologi Informasi Kesesuaian Antibiotic Berdasarkan Diare Akut Anak. *SENASTER" Seminar Nasional Riset Teknologi Terapan"*, 1(1).
- Yanuarsyah, M R, Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yanuarsyah, M Ramdhani, Muhaqiqin, M., & Napianto, R. (2021). ARSITEKTUR INFORMASI PADA SISTEM PENGELOLAAN PERSEDIAAN BARANG (STUDI KASUS: UPT PUSKESMAS RAWAT INAP PARDASUKA PRINGSEWU). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 61–68.
- Yusmaida, Y., Neneng, N., & Ambarwari, A. (2020). Sistem Informasi Pencarian Kos Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Hill Climbing. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 68–74.