

APLIKASI PERPUSTAKAAN DIGITAL UNTUK PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU

Panca Maulana
Teknologi Informasi
pancamaulana@gmail.com

Abstrak

Perpustakaan merupakan salah satu sarana mutlak yang harus dimiliki oleh sebuah perusahaan sekolah karena siswa bisa mendapatkan ilmu dan pengetahuan lebih tanpa harus membeli buku sendiri. Sekarang minat baca siswa juga semakin tinggi, hal ini harus didukung oleh pihak sekolah. Perpustakaan SMP PGRI 1 Cibinong sangat membutuhkan program aplikasi perpustakaan yang mendukung dan memberikan pelayanan yang memuaskan bagi siswa dalam proses peminjaman dan pengembalian buku. Untuk itu penulis mencoba membuat tugas akhir mengenai perancangan program peminjaman dan pengembalian buku pada Perpustakaan Perpustakaan SMP PGRI 1 Cibinong yang masih dilakukan secara manual, mulai dari pengolahan data anggota, pengolahan data buku, proses transaksi peminjaman, proses transaksi pengembalian dan pembuatan laporan, sehingga memungkinkan pada saat proses terjadi kesalahan dalam pencatatan, pembuatan laporan yang kurang akurat dan keterlambatan dalam mencari data yang dibutuhkan. Desain program adalah solusi yang Cara terbaik untuk mengatasi permasalahan yang ada di perpustakaan ini, serta dengan perancangan program dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang kegiatan di perpustakaan ini. Oleh karena itu perancangan program lebih baik dari sistem manual sehingga berjalan lebih efektif dan efisien serta sistem peminjaman dan pengembalian buku yang sekarang lebih kondusif dari sistem sebelumnya.

Kata kunci : Aplikasi,Peminjaman Buku,Pengembalian Buku

PENDAHULUAN

Perpustakaan merupakan salah satu fasilitas yang mutlak harus dimiliki sekolah karena siswa dapat memperoleh ilmu dan pengetahuan lebih banyak tanpa harus membeli buku sendiri (Dewi et al., 2021b; Hakim & Darwis, 2016; Oktavia, 2017; A. D. Saputra & Borman, 2020). Sekarang minat baca siswa juga semakin tinggi, hal ini harus didukung oleh pihak sekolah. Perpustakaan di SMP PGRI 1 Cibinong masih memiliki banyak kekurangan terutama dalam sistem peminjaman dan pengembalian buku. Sistem yang masih sangat manual yaitu cara pembukuan, sering kali perpustakaan mengalami kendala antara lain kehilangan data, pencarian data memakan waktu lama, sulit membuat laporan pendapatan dan sering terjadi keterlambatan pengembalian buku yang tidak terkena denda. karena tidak ada notifikasi di sistem lama (Puspitasari & Budiman, 2021; R. P. Setiawan & Muhaqiqin, 2021; Sinaga, 2017). Sedangkan masalah yang sering dihadapi mahasiswa adalah sulitnya mencari buku yang membutuhkan tata letak buku yang belum menggunakan koding sehingga memperlambat proses pencarian buku (Ariyanti et al., 2020; Ria & Budiman, 2021; Vidiyanti & Darwis, 2020).

KAJIAN PUSTAKA

Perpustakaan Digital

Perpustakaan digital adalah perpustakaan yang mempunyai koleksi buku sebagian besar dalam bentuk format digital dan yang bisa diakses dengan komputer. Jenis perpustakaan ini berbeda dengan jenis perpustakaan konvensional yang berupa kumpulan buku tercetak, film mikro, ataupun kumpulan kaset audio, video, dan lain-lain (Manalu & Setyadi, 2010; Rahmansyah & Darwis, 2020; M Ramdhani Yanuarsyah et al., 2021).

Peminjaman Buku

Peminjaman adalah merupakan proses dimana anggota meminjam buku- buku untuk dibaca dirumah dengan batas waktu yang telah ditentukan. Bagian peminjaman pada perpustakaan merupakan tempat melayani anggota yang akan meminjam buku-buku untuk dibaca dirumah. Bagian ini disebut juga bagian sirkulasi (Ariyanti, 2020; Rahmadani et al., 2020; Reza & Putra, 2021).

Pengembalian Peminjaman Buku

Pengembalian adalah merupakan proses dimana anggota harus mengembalikan buku-buku yang telah dipinjamnya dengan batas waktu yang telah ditentukan. Bagian pengembalian pada perpustakaan merupakan tempat melayani anggota yang akan mengembalikan buku-buku yang telah dipinjamnya (Hamidy & Octaviansyah, 2011; Nisa & Samsugi, 2020; M R Yanuarsyah et al., 2021). Bagian ini disebut juga bagian sirkulasi

METODE

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif, yaitu suatu metode yang menggambarkan secara sistematis, faktual dan akurat tentang informasi yang sebenarnya sesuai dengan fakta di lapangan (Abidin et al., 2022; Nugroho et al., 2016; Wantoro, 2020).

Metode pengumpulan data

Untuk mendapatkan gambaran tentang data yang dibutuhkan dalam penulisan ini, metode yang digunakan adalah:

Data Primer

Data dikumpulkan langsung dari lokasi penelitian, melalui mewawancarai pustakawan yang dapat memberikan informasi yang diperlukan (Anggraini et al., 2020; Ismatullah & Adrian, 2021; Suri & Puspaningrum, 2020). Data primer terdiri dari observasi (mengamati secara langsung pencatatan data dan informasi pada pengelola perpustakaan), wawancara (untuk memperoleh data dari informasi yang lebih lengkap dan benar, melakukan wawancara dengan pegawai yang memiliki kewenangan memberikan data), dan dokumentasi (mencari informasi). -dokumen seperti struktur organisasi yang ada hubungannya dengan pembahasan masalah dan melengkapi data yang diperlukan dalam penulisan penelitian ini (Arbiansyah & Kristianto, 2010; A. Saputra & Puspaningrum, 2021; M. P. Sari et al., 2021).

Data Sekunder

Data yang diperoleh dan digunakan berupa pengetahuan teoritis diperoleh buku referensi yang relevan serta dari hasil eksplorasi (browsing) di internet terkait dengan penelitian ini (Damayanti, 2019; Fitriyana & Sucipto, 2020; Sulastio et al., 2021).

Program

Program adalah kumpulan instruksi yang digunakan untuk mengatur komputer untuk melakukan tindakan tertentu. tanpa program, komputer tidak bisa melakukan apa-apa. Itulah sebabnya sering dikatakan bahwa komputer mencakup tiga aspek penting (Pratama & Priandika, 2020; Rauf & Prastowo, 2021; Sofa et al., 2020), berupa perangkat keras (hardware), perangkat lunak (software) dalam hal ini berupa program, dan brainware atau orang yang berperan dalam pengoperasian komputer dan pengembangan perangkat lunak (Dewi et al., 2021a; Dinasari et al., 2020; R. Sari et al., 2021). Dengan kata lain, program merupakan salah satu bagian penting dari komputer, yang mengatur komputer agar melakukan tindakan yang diinginkan oleh pembuatnya (Hidayat, 2014; Rahmanto et al., 2020; Rasyid, 2017)

Basis Data

Basis data adalah kumpulan data yang saling terkait. data sendiri adalah fakta tentang benda, orang, dan sebagainya. Data dinyatakan dengan nilai (angka, urutan karakter, atau simbol) (Huda & Fernando, 2021; Ichsan et al., 2020; Kumala et al., 2020)

Diagram Hubungan Entitas

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah alat pemodelan data utama dan akan membantu mengatur data dalam suatu proyek menjadi entitas dan hubungan antar entitas". Proses tersebut memungkinkan analis untuk menghasilkan struktur database yang baik sehingga data dapat disimpan dan diambil secara efisien (Anestiviya et al., 2021; Handoko & Neneng, 2021; Suryani & Ardian, 2020; Tristiaratri et al., 2017)

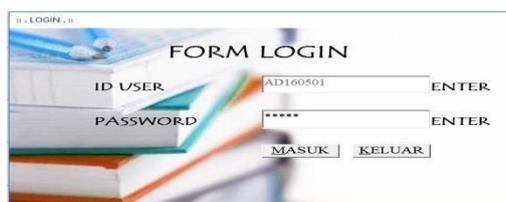
Struktur Rekaman Logis

Logical Record Structure (LRS) terdiri dari link antar tipe record". Tautan ini menunjukkan arah dari satu tipe record ke tipe record lainnya. Banyak link dari LRS ditandai dengan field yang muncul pada kedua link tipe record. Penggambaran LRS dimulai dengan menggunakan model yang dapat dimengerti (Novitasari et al., 2021; Pratiwi et al., 2021; Yusmaida et al., 2020).

Model Pengembangan Perangkat Lunak

Model Water Development Life Cycle (SDLC) air terjun sering juga disebut model sekuensial linier atau siklus hidup klasik. Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak sekuensial atau berurutan mulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap dukungan. tahap desain, pengkodean, pengujian, dan dukungan (Audrilia & Budiman, 2020; Jasmin, 2021; D. Setiawan, 2018).

HASIL DAN PEMBAHASAN



Gambar 1 Tampilan Form logi



Gambar 2 Form Menu admin

This is a form for managing library members. It includes fields for: ID Anggota (AP160001), NIS (1114004), Nama Anggota (FEBRIANSHAH), Tempat Lahir (BANDUNG), Tanggal Lahir (02/03/2001), Agama (Islam), Jenis Kelamin (LAKI-LAKI), Alamat (Kedondok 2), and No. Telp (085780987). There are also buttons for "TAMBAH", "SIMPAN", "UBAH", "BATAL", and "Tutup". A "CETAK KARTU ANGGOTA" button is also present.

Gambar 3 Form Data Anggota Buku

This form is for recording book borrowings. Fields include: No. Pinjam (D160624001), ID Anggota (AP160006), Nama Anggota (RANI SURANI), Tanggal pinjam (24-06-2016), and Jatuh tempo (01-07-2016). It also has fields for ID Buku (BP-02-VII-1-00001), Judul Buku (Bahasa dan Sastra Indonesia untuk SMP kelas VII semester 1), Biaya Pinjam (1000), Total Biaya (1000), and Jumlah Pinjam (1). Buttons for "TAMBAH", "SIMPAN", "UBAH", "BATAL", and "Tutup" are visible.

Gambar 4 Form Peminjaman

This form is for recording book returns. It includes fields for: No. Kembali (K160624001), No. Pinjam (P160622004), ID User (AD160501), ID Anggota (AP160005), ID Buku (BP-02-VII-2-00001), Tanggal Pinjam (2016-06-14), Jatuh Tempo (2016-06-21), and Tanggal Kembali (2016-06-24). It also has a "Keterlambatan" section with "Status Kembali" (Terlambat), "Keterlambatan" (3 Hari), and "Denda 1" (9000). A "Kondisi Buku" section includes "Kondisi Buku" (Rusak), "Besok Denda" (100000), "Denda 2", and "Total Denda" (100000). Buttons for "TAMBAH", "SIMPAN", "UBAH", "BATAL", and "Tutup" are present.

Gambar 5 Form Peminjaman Buku

This interface allows users to generate reports. It has two main sections: "Cetak Laporan Peminjaman Buku" and "Cetak Laporan Pengembalian Buku". Each section has filters for "Harian" (Tanggal) and "Bulanan" (Bulan, Tahun). A "TUTUP" button is at the bottom.

Gambar 6 Laporan

SIMPULAN

Membuat program peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan SMP PGRI 1 Cibinong memberikan kemudahan bagi siswa khususnya anggota untuk dapat menemukan

dan mendapatkan buku yang mereka cari dengan cepat. Dalam program peminjaman dan pengembalian buku dapat membantu pustakawan untuk dapat mengetahui ketersediaan buku dan mengelola peminjaman dan pengembalian yang dilakukan oleh anggota serta dapat menghasilkan laporan secara akurat dan cepat sesuai kebutuhan yang diinginkan berdasarkan jangka waktu dan jenisnya. laporan yang ingin Anda tampilkan. Program ini memberikan kemudahan dan kecepatan dalam memperoleh informasi tentang buku bagi anggota dan pustakawan

REFERENSI

- Abidin, Z., Amelia, D., & Aguss, R. M. (2022). *PELATIHAN GOOGLE APPS UNTUK MENAMBAH KEAHLIAN TEKNOLOGI INFORMASI BAGI GURU SMK PGRI 1 LIMAU*. 3(1), 43–48.
- Anestiviya, V., Ferico, A., & Pasaribu, O. (2021). Analisis Pola Menggunakan Metode C4.5 Untuk Peminatan Jurusan Siswa Berdasarkan Kurikulum (Studi Kasus : Sman 1 Natar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(1), 80–85. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Arbiansyah, G., & Kristianto, D. (2010). Pemetaan Model Tata Kelola Teknologi Informasi Yang Menunjang Strategi Dan Visi Organisasi Di Indonesia Pada Bank Swasta Xyz. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Ariyanti, L. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 90–96.
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90–96.
- Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 1–12.
- Damayanti, N. N. (2019). Sistem Informasi Manajemen Penggajian dan Penilaian Kinerja Pegawai pada SMK Taman Siswa Lampung. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 6(4).
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021a). Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul'Ulum. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021b). DASHBOARD INTERAKTIF UNTUK SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA PONDOK PESANTREN MAZROATUL'ULUM. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Dinasari, W., Budiman, A., & Megawaty, D. A. (2020). SISTEM INFORMASI

- MANAJEMEN ABSENSI GURU BERBASIS MOBILE (STUDI KASUS: SD NEGERI 3 TANGKIT SERDANG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 50–57.
- Fitriyana, F., & Sucipto, A. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN OLEH SALES MARKETING PADA PT ERLANGGA MAHAMERU. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 105–110.
- Hakim, U. P., & Darwis, D. (2016). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi (Emis) Menggunakan Framework Cobit 5 Pt Tdm Bandarlampung. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 14–19.
- Hamidy, F., & Octaviansyah, A. F. (2011). Rancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web Pada Masjid Ulul Albaab Bataranila Di Lampung Selatan. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Handoko, M. R., & Neneng, N. (2021). SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT SELAMA KEHAMILAN MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 50–58.
- Hidayat, R. (2014). Sistem Informasi Ekspedisi Barang Dengan Metode E-CRM Untuk Meningkatkan Pelayanan Pelanggan. *Sisfotek Global*.
- Huda, A. M. S., & Fernando, Y. (2021). E-TICKETING PENJUALAN TIKET EVENT MUSIK DI WILAYAH LAMPUNG PADA KARCISMU MENGGUNAKAN LIBRARY REACTJS. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 96–103.
- Ichsan, A., Najib, M., & Ulum, F. (2020). Sistem Informasi Geografis Toko Distro Berdasarkan Rating Kota Bandar Lampung Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 71–79.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa* ..., 2(2), 3–10.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Jasmin, M. (2021). Analisis Sistem Informasi Pemasaran Pada Komunitas Barbershops Menggunakan Framework Cobit 5 Domain Deliver Service And Support (DSS) (Studi Kasus : Kec, Tanjung Bintang). *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 66–80.
- Kumala, N. K. R., Puspaningrum, A. S., & Setiawansyah, S. (2020). E-Delivery Makanan Berbasis Mobile (Studi Kasus: Okonomix Kedaton Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 105–110.
- Manalu, N. J., & Setyadi, M. A. (2010). Analisa Nilai Guna Teknologi Informasi Dalam Perbaikan Proses Penyediaan Barang Pada PT Xyz. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Nisa, K., & Samsugi, S. (2020). Sistem Informasi Izin Persetujuan Penyitaan Barang Bukti Berbasis Web Pada Pengadilan Negeri Tanjung Karang Kelas IA. *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS)*, 1(1), 13–21.
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 136–147.

<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>

- Nugroho, R., Suryono, R. R., & Darwis, D. (2016). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Untuk Integritas Data Menggunakan Framework Cobit 5 Pada Pt Kereta Api Indonesia (Persero) Divre Iv Tnk. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 20–25.
- Oktavia, S. (2017). *AUDIT TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 5 (Studi Kasus: PT Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Panjang)*. Perpustakaan Universitas Teknokrat Indonesia.
- Pratama, B., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM INFORMASI LOCATION BASED SERVICE SENTRA KERIPIK KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 81–89.
- Pratiwi, B. P., Handayani, A. S., & Sarjana, S. (2021). Pengukuran Kinerja Sistem Kualitas Udara Dengan Teknologi Wsn Menggunakan Confusion Matrix. *Jurnal Informatika Upgris*, 6(2), 66–75. <https://doi.org/10.26877/jiu.v6i2.6552>
- Puspitasari, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 69–77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22–30.
- Rahmansyah, A. I., & Darwis, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengendalian Internal Terhadap Penjualan (Studi Kasus: Cv. Anugrah Ps). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 42–49.
- Rahmanto, Y., Ulum, F., & Priyopradono, B. (2020). Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 62–67.
- Rasyid, H. Al. (2017). Pengaruh Kualitas Layanan Dan Pemanfaatan Teknologi Terhadap Kepuasan Dan Loyalitas Pelanggan Go-Jek. *Jurnal Ecodemica: Jurnal Ekonomi, Manajemen, Dan Bisnis*, 1(2), 210–223. <https://doi.org/10.31311/jeco.v1i2.2026>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Reza, F., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi E-Smile (Elektronik Service Mobile)(Studi Kasus: Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Tulang Bawang). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 56–65. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/909>
- Ria, M. D., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi Informasi Perpustakaan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa ...*, 2(1), 122–133.
- Saputra, A. D., & Borman, R. I. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem*

- Informasi*, 1(2), 87–94.
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING)(STUDI KASUS: SMAN 1 NEGERI KATON). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69–77.
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA KONVEKSI SJM BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- Setiawan, D. (2018). Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya. *JURNAL SIMBOLIKA: Research and Learning in Communication Study*, 4(1), 62. <https://doi.org/10.31289/simbollika.v4i1.1474>
- Setiawan, R. P., & Muhaqiqin, M. (2021). Sistem Informasi Manajemen Presensi Siswa Berbasis Mobile Studi Kasus SMAN 1 Sungkai Utara Lampung Utara. ... *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 119–124. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/898>
- Sinaga, I. (2017). KETERAMPILAN APLIKASI TEKNOLOGI INFORMASI BERDASARKAN TAHUN, GENDER DAN JURUSAN SIA (STUDI KASUS DI STMIK PERGURUAN TINGGI TEKNOKRAT). *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1(1), 28–43.
- Sofa, K., Suryanto, T. L. M., & Suryono, R. R. (2020). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Kerangka Kerja COBIT 5 Pada Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Tanggamus. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 39–46.
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Suri, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 8–14.
- Suryani, A. D., & Ardian, Q. J. (2020). Rancang Bangun Identifikasi Kebutuhan Kalori Dengan Aplikasi Go Healthy Life. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 47–56.
- Tristiaratri, A., Brata, A. H., & Fanani, L. (2017). Perbandingan User Interface Aplikasi Mobile Pemesanan Tiket Pesawat Online dengan Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer E-ISSN*, 2548(6), 964X.
- Vidiasari, A., & Darwis, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 13–24.
- Wantoro, A. (2020). Penerapan Logika Fuzzy dan Profile Matching pada Teknologi

- Informasi Kesesuaian Antibiotic Berdasarkan Diare Akut Anak. *SEMASTER" Seminar Nasional Riset Teknologi Terapan"*, 1(1).
- Yanuarsyah, M R, Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yanuarsyah, M Ramdhani, Muhaqiqin, M., & Napianto, R. (2021). ARSITEKTUR INFORMASI PADA SISTEM PENGELOLAAN PERSEDIAAN BARANG (STUDI KASUS: UPT PUSKESMAS RAWAT INAP PARDASUKA PRINGSEWU). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 61–68.
- Yusmaida, Y., Neneng, N., & Ambarwari, A. (2020). Sistem Informasi Pencarian Kos Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Hill Climbing. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 68–74.