

PENGEMBANGAN APLIKASI WEB UNTUK DINAS PENDIDIKAN PEMUDA DAN OLAHRAGA

Zahrina Amalia
Teknologi Informasi
zahiraamalia@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk merancang website Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL pada Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kebumen. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif dengan pendekatan deskriptif. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah dengan cara observasi, wawancara dan studi pustaka yang memiliki hubungan erat dengan materi pelajaran. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan sistem SDLC (System Development Life Circle). Dari hasil penelitian yang dilakukan, ditemukan permasalahan seperti terlalu banyak menu yang tersedia dan informasi yang disajikan belum dikelompokkan dengan baik. Hal ini membuat pengguna kesulitan untuk menemukan informasi yang mereka butuhkan. Saran yang diberikan untuk mengatasi permasalahan tersebut adalah: 1) mengelompokkan kembali menu-menu yang ada agar lebih mudah pencarian informasi, 2) mendesain ulang website yang dapat menampilkan informasi per kategori, dan 3) mendesain website yang lebih user-friendly.

Kata kunci : Aplikasi Web, Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga, Pengembangan

PENDAHULUAN

Pesatnya perkembangan teknologi informasi di Indonesia telah membawa perubahan baru dalam perilaku masyarakat dalam segala aktivitas kegiatan sehari-hari, baik kegiatan pribadi maupun kegiatan suatu instansi/lembaga/perusahaan (Dewi et al., 2021b; Hakim & Darwis, 2016; Oktavia, 2017; A. D. Saputra & Borman, 2020). Kecenderungan masyarakat Indonesia saat ini sangat bergantung pada sesuatu yang digital, paradigma ini muncul sebagai dikarenakan kompleksnya segala aspek kehidupan yang menuntut semua proses terjadi secara cepat, tepat, akurat, efektif dan efisien. Salah satu pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi pada instansi pemerintah adalah pembangunan website (Puspitasari & Budiman, 2021; R. P. Setiawan & Muhaqiqin, 2021; Sinaga, 2017). Pengguna dapat memperoleh informasi secara online tanpa harus datang secara fisik ke instansi terkait. Berdasarkan manfaat yang diperoleh dengan adanya website, sudah sepantasnya suatu instansi membangun website resmi kemudian mengembangkannya menjadi lebih baik (Ariyanti et al., 2020; Ria & Budiman, 2021; Vidiasari & Darwis, 2020). Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kebumen merupakan salah satu instansi pemerintah yang telah membangun website resmi berbasis PHP di bawah binaan Pemerintah Kabupaten Kebumen dengan alamat "disdikpora.kebumenkab.go.id". Namun dalam penerapannya, website Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kebumen dinilai masih menemukan beberapa kelemahan (Manalu & Setyadi, 2010; Rahmansyah & Darwis, 2020; M Ramdhani Yanuarsyah et al., 2021). Beberapa kelemahan pada website Dinas Pendidikan

Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kebumen adalah menu yang tersedia kurang efektif dan informasi yang disajikan belum terkelompok dengan baik, sehingga membuat pengguna masih kesulitan mencari informasi yang dibutuhkan (Ariyanti, 2020; Rahmadani et al., 2020; Reza & Putra, 2021). Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat ditarik permasalahan pokok yaitu “Bagaimana perancangan website Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga dengan menggunakan PHP dan MySQL pada Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Pemerintah Kabupaten Kebumen?”.

KAJIAN PUSTAKA

Pengembangan

Pengembangan bersifat universal karena dapat diterapkan dalam berbagai bidang kajian, misalnya dalam bisnis ada istilah pengembangan produk dan pengembangan karyawan, sedangkan dalam bidang pendidikan ada istilah pengembangan kurikulum, pengembangan bahan ajar, bahkan ada pula istilah dalam arti penelitian pengembangan atau yang dikenal dengan R and D (*research and development*) (Hidayat, 2014; Rahmanto et al., 2020; Rasyid, 2017). Pengembangan adalah proses yang menciptakan pertumbuhan, kemajuan, perubahan positif atau penambahan komponen fisik, ekonomi, lingkungan, sosial dan demografis. Tujuan pengembangan adalah peningkatan tingkat dan kualitas hidup penduduk, dan penciptaan atau perluasan pendapatan daerah setempat dan peluang kerja, tanpa merusak sumber daya lingkungan (Huda & Fernando, 2021; Ichsan et al., 2020; Kumala et al., 2020) (Anestiviya et al., 2021; Handoko & Neneng, 2021; Suryani & Ardian, 2020; Tristiaratri et al., 2017).

METODE

Pemahaman Sistem

sistem adalah suatu himpunan atau kombinasi dari hal-hal atau bagian-bagian yang membentuk suatu kompleks atau keseluruhan. Suatu sistem akan didefinisikan sebagai sekelompok komponen yang dirancang untuk menyelesaikan suatu tujuan tertentu sesuai dengan rencana (Novitasari et al., 2021; Pratiwi et al., 2021; Yusmaida et al., 2020). Sistem adalah suatu jaringan dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama untuk melaksanakan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu tujuan tertentu (Audrilia & Budiman, 2020; Jasmin, 2021; D. Setiawan, 2018)

Memahami Informasi

Informasi diartikan sebagai data yang diolah menjadi suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya (Hamidy & Octaviansyah, 2011; Nisa & Samsugi, 2020; M R Yanuarsyah et al., 2021)

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan penyajian informasi. Sistem Informasi Manajemen (SIM) dapat didefinisikan sebagai alat untuk menyajikan informasi sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya. Tujuannya adalah untuk memberikan informasi untuk pengambilan keputusan tentang perencanaan, inisiasi,

pengorganisasian, pengendalian operasi subsistem perusahaan, dan menghadirkan sinergi organisasi dalam prosesnya (Abidin et al., 2022; Nugroho et al., 2016; Wantoro, 2020).

Perencanaan sistem

Perancangan sistem adalah proses menyusun atau mengembangkan sistem informasi baru. Pada tahap ini harus dipastikan bahwa semua kebutuhan untuk menghasilkan suatu sistem informasi dapat dipenuhi. Hasil dari sistem yang dirancang harus sesuai dengan kebutuhan pengguna untuk memperoleh informasi (Anggraini et al., 2020; Ismatullah & Adrian, 2021; Suri & Puspaningrum, 2020).

SDLC (System Development Life Cycle)

Beberapa ahli membagi proses-proses pengembangan sistem ke dalam sejumlah urutan yang berbeda-beda. Tapi semuanya akan mengacu pada proses-proses standar berikut (Arbiansyah & Kristianto, 2010; A. Saputra & Puspaningrum, 2021; M. P. Sari et al., 2021)

- 1) Analisis
- 2) Desain
- 3) Implementasi
- 4) Pemeliharaan

Pada perkembangannya, proses-proses standar tadi dituangkan dalam satu metode yang dikenal dengan nama System Development Life Cycle (SDLC) yang merupakan metodologi umum dalam pengembangan sistem yang menandai kemajuan usaha analisis dan desain. SDLC meliputi fase-fase sebagai berikut (Damayanti, 2019; Fitriyana & Sucipto, 2020; Sulastio et al., 2021):

- 1) Identifikasi dan seleksi proyek
- 2) Inisiasi dan perencanaan proyek
- 3) Analisis
- 4) Desain
 - a) Desain logikal
 - b) Desain fisik
- 5) Implementasi
- 6) Pemeliharaan

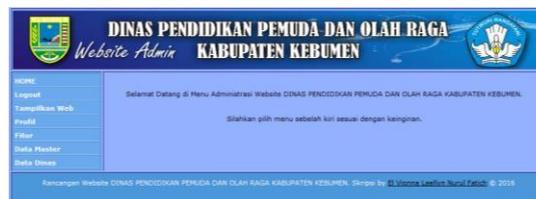
Memahami UML

UML (Unified Modeling Language) adalah notasi sistem yang telah dibakukan dalam dunia pengembangan sistem, hasil kerja sama Grady Booch, James Rumbaugh dan Ivar Jacobson. UML yang terdiri dari serangkaian diagram yang memungkinkan analisis sistem untuk membuat cetak biru sistem yang komprehensif untuk klien, pemrogram, dan semua orang yang terlibat dalam proses pengembangan sistem (Dewi et al., 2021a; Dinasari et al., 2020; R. Sari et al., 2021). Sangat penting untuk bisa mengeluarkan semua grafik ini, karena setiap grafik dapat mewakili stakeholder yang berbeda dalam sistem. Dengan UML, Anda akan dapat memberi tahu apa yang harus dilakukan sistem, bukan bagaimana sistem harus melakukannya (Pratama & Priandika, 2020; Rauf & Prastowo, 2021; Sofa et al., 2020).

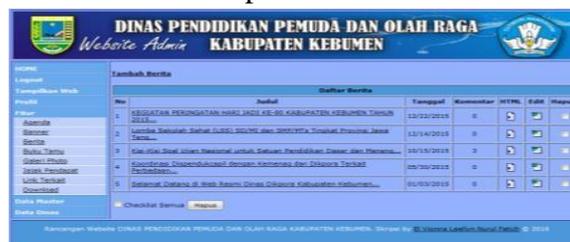
HASIL DAN PEMBAHASAN



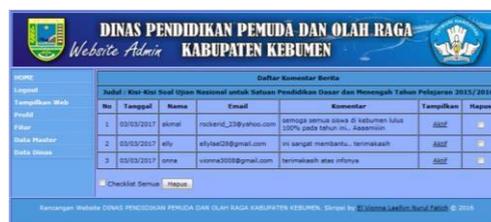
Gambar 1 Tampilan Login



Gambar 2 Tampilan Menu Home



Gambar 3 Tampilan Halaman Daftar Berita



Gambar 4 Komentar Berita

SIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

Website Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kebumen saat ini masih memiliki beberapa kelemahan, seperti menu yang tersedia pada website masih terlalu banyak dan informasi yang tersedia masih bersifat umum dan belum dikelompokkan ke dalam kategori tertentu. Selain itu menu pada website saat ini tidak tertata dengan baik sehingga masih ada pengguna yang kesulitan mencari informasi. Interaksi di situs web Departemen Pendidikan,

Pemuda dan Olahraga di Kabupaten Kebumen saat ini hanya sebatas interaksi antara pengguna dengan admin di Buku Tamu, tidak ada interaksi antar pengguna. Hal ini juga yang menjadi kelemahan website Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kebumen.

Dalam perancangan website Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga

Kabupaten Kebumen menggunakan metode SDLC (System Development Life Cycle), penulis melakukan beberapa tahapan yaitu perencanaan, analisis, perancangan dan implementasi sistem. Perencanaan dilakukan penulis dengan mewawancarai beberapa sumber terkait. Kemudian penulis menganalisa kebutuhan desain website. Selanjutnya penulis melakukan perancangan logika menggunakan UML (Unified Modeling Language) dan perancangan fisik menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Untuk memastikan sistem berjalan sesuai dengan yang diharapkan, penulis melakukan pengujian dengan menggunakan metode pengujian Black Box. Pengujian black box adalah metode pengujian yang berfokus pada kebutuhan perangkat lunak.

Beberapa kelebihan dari website yang dirancang adalah tampilan atau interface yang lebih menarik, pengelompokan informasi yang lebih sederhana, terdapat interaksi antara user dan user dengan admin, dan terdapat menu agenda sebagai fitur tambahan dari desain website Diknas Kabupaten Kebumen, Dinas Pemuda dan Olahraga.

REFERENSI

- Abidin, Z., Amelia, D., & Aguss, R. M. (2022). *PELATIHAN GOOGLE APPS UNTUK MENAMBAH KEAHLIAN TEKNOLOGI INFORMASI BAGI GURU SMK PGRI 1 LIMAU*. 3(1), 43–48.
- Anestiviya, V., Ferico, A., & Pasaribu, O. (2021). Analisis Pola Menggunakan Metode C4.5 Untuk Peminatan Jurusan Siswa Berdasarkan Kurikulum (Studi Kasus : Sman 1 Natar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(1), 80–85. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Arbiansyah, G., & Kristianto, D. (2010). Pemetaan Model Tata Kelola Teknologi Informasi Yang Menunjang Strategi Dan Visi Organisasi Di Indonesia Pada Bank Swasta Xyz. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Ariyanti, L. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 90–96.
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90–96.
- Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 1–12.

- Damayanti, N. N. (2019). Sistem Informasi Manajemen Penggajian dan Penilaian Kinerja Pegawai pada SMK Taman Siswa Lampung. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, 6(4).
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021a). Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul'Ulum. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021b). DASHBOARD INTERAKTIF UNTUK SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA PONDOK PESANTREN MAZROATUL'ULUM. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Dinasari, W., Budiman, A., & Megawaty, D. A. (2020). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ABSENSI GURU BERBASIS MOBILE (STUDI KASUS: SD NEGERI 3 TANGKIT SERDANG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 50–57.
- Fitriyana, F., & Sucipto, A. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN OLEH SALES MARKETING PADA PT ERLANGGA MAHAMERU. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 105–110.
- Hakim, U. P., & Darwis, D. (2016). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi (Emis) Menggunakan Framework Cobit 5 Pt Tdm Bandarlampung. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 14–19.
- Hamidy, F., & Octaviansyah, A. F. (2011). Rancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web Pada Masjid Ulul Albaab Bataranila Di Lampung Selatan. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Handoko, M. R., & Neneng, N. (2021). SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT SELAMA KEHAMILAN MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 50–58.
- Hidayat, R. (2014). Sistem Informasi Ekspedisi Barang Dengan Metode E-CRM Untuk Meningkatkan Pelayanan Pelanggan. *Sisfotek Global*.
- Huda, A. M. S., & Fernando, Y. (2021). E-TICKETING PENJUALAN TIKET EVENT MUSIK DI WILAYAH LAMPUNG PADA KARCISMU MENGGUNAKAN LIBRARY REACTJS. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 96–103.
- Ichsan, A., Najib, M., & Ulum, F. (2020). Sistem Informasi Geografis Toko Distro Berdasarkan Rating Kota Bandar Lampung Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 71–79.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa* ..., 2(2), 3–10.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Jasmin, M. (2021). Analisis Sistem Informasi Pemasaran Pada Komunitas Barbershops Menggunakan Framework Cobit 5 Domain Deliver Service And Support (DSS) (Studi Kasus : Kec, Tanjung Bintang). *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 66–80.
- Kumala, N. K. R., Puspaningrum, A. S., & Setiawansyah, S. (2020). E-Delivery Makanan

- Berbasis Mobile (Studi Kasus: Okonomix Kedaton Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 105–110.
- Manalu, N. J., & Setyadi, M. A. (2010). Analisa Nilai Guna Teknologi Informasi Dalam Perbaikan Proses Penyediaan Barang Pada PT Xyz. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Nisa, K., & Samsugi, S. (2020). Sistem Informasi Izin Persetujuan Penyitaan Barang Bukti Berbasis Web Pada Pengadilan Negeri Tanjung Karang Kelas IA. *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS)*, 1(1), 13–21.
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 136–147. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Nugroho, R., Suryono, R. R., & Darwis, D. (2016). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Untuk Integritas Data Menggunakan Framework Cobit 5 Pada Pt Kereta Api Indonesia (Persero) Divre Iv Tnk. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 20–25.
- Oktavia, S. (2017). *AUDIT TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 5 (Studi Kasus: PT Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Panjang)*. Perpustakaan Universitas Teknokrat Indonesia.
- Pratama, B., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM INFORMASI LOCATION BASED SERVICE SENTRA KERIPIK KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 81–89.
- Pratiwi, B. P., Handayani, A. S., & Sarjana, S. (2021). Pengukuran Kinerja Sistem Kualitas Udara Dengan Teknologi Wsn Menggunakan Confusion Matrix. *Jurnal Informatika Upgris*, 6(2), 66–75. <https://doi.org/10.26877/jiu.v6i2.6552>
- Puspitasari, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus: Sman 1 Negeri Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 69–77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22–30.
- Rahmansyah, A. I., & Darwis, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengendalian Internal Terhadap Penjualan (Studi Kasus: Cv. Anugrah Ps). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 42–49.
- Rahmanto, Y., Ulum, F., & Priyopradono, B. (2020). Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 62–67.
- Rasyid, H. Al. (2017). Pengaruh Kualitas Layanan Dan Pemanfaatan Teknologi Terhadap Kepuasan Dan Loyalitas Pelanggan Go-Jek. *Jurnal Ecodemica: Jurnal Ekonomi, Manajemen, Dan Bisnis*, 1(2), 210–223. <https://doi.org/10.31311/jeco.v1i2.2026>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem

- Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Reza, F., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi E-Smile (Elektronik Service Mobile)(Studi Kasus: Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Tulang Bawang). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 56–65. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/909>
- Ria, M. D., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi Informasi Perpustakaan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa ...*, 2(1), 122–133.
- Saputra, A. D., & Borman, R. I. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 87–94.
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING)(STUDI KASUS: SMAN 1 NEGERI KATON). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69–77.
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA KONVEKSI SJM BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- Setiawan, D. (2018). Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya. *JURNAL SIMBOLIKA: Research and Learning in Communication Study*, 4(1), 62. <https://doi.org/10.31289/simbollika.v4i1.1474>
- Setiawan, R. P., & Muhaqiqin, M. (2021). Sistem Informasi Manajemen Presensi Siswa Berbasis Mobile Studi Kasus SMAN 1 Sungkai Utara Lampung Utara. ... *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 119–124. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/898>
- Sinaga, I. (2017). KETERAMPILAN APLIKASI TEKNOLOGI INFORMASI BERDASARKAN TAHUN, GENDER DAN JURUSAN SIA (STUDI KASUS DI STMIK PERGURUAN TINGGI TEKNOKRAT). *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1(1), 28–43.
- Sofa, K., Suryanto, T. L. M., & Suryono, R. R. (2020). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Kerangka Kerja COBIT 5 Pada Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Tanggamus. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 39–46.
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Suri, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 8–14.

- Suryani, A. D., & Ardian, Q. J. (2020). Rancang Bangun Identifikasi Kebutuhan Kalori Dengan Aplikasi Go Healthy Life. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 47–56.
- Tristiaratri, A., Brata, A. H., & Fanani, L. (2017). Perbandingan User Interface Aplikasi Mobile Pemesanan Tiket Pesawat Online dengan Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer E-ISSN*, 2548(6), 964X.
- Vidiasari, A., & Darwis, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 13–24.
- Wantoro, A. (2020). Penerapan Logika Fuzzy dan Profile Matching pada Teknologi Informasi Kesesuaian Antibiotic Berdasarkan Diare Akut Anak. *SEMASTER" Seminar Nasional Riset Teknologi Terapan"*, 1(1).
- Yanuarsyah, M R, Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yanuarsyah, M Ramdhani, Muhaqiqin, M., & Napianto, R. (2021). ARSITEKTUR INFORMASI PADA SISTEM PENGELOLAAN PERSEDIAAN BARANG (STUDI KASUS: UPT PUSKESMAS RAWAT INAP PARDASUKA PRINGSEWU). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 61–68.
- Yusmaida, Y., Neneng, N., & Ambarwari, A. (2020). Sistem Informasi Pencarian Kos Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Hill Climbing. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 68–74.