

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PARIWISATA DAERAH KABUTAPEN LAMPUNG BERBASIS WEB

Maudy Fauziah Azzahra ¹⁾, Cyndi Amanda Putri ²⁾

^{1, 2,)} Teknologi Informasi

¹⁾ fauziahmaudy22@gmail.com

Abstrak

Salah satu potensial yang ada di Jawa Tengah adalah di Kabupaten Lampung Barat. Kabupaten Lampung Barat memiliki potensial pariwisata yang sangat menarik untuk ditelusuri. Keindahan alam yang khas Lampung Barat yang masih terpelihara menjadikannya sebagai salah satu tujuan wisata yang memiliki daya tarik sendiri, namun sayangnya saat ini tempat-tempat wisata yang ada di kabupaten Lampung Barat masih belum banyak terpublikasikan karena ada beberapa yang letaknya berada jauh di daerah pelosok sehingga penyampaian informasi masih sangat terbatas. Sistem informasi pariwisata daerah Kabupaten Lampung Barat berbasis Web sangat diperlukan sebagai sarana penyampaian informasi kepada masyarakat yang ingin mengetahui daerah-daerah pariwisata yang ada di Kabupaten Lampung Barat. Semakin banyak wisatawan yang berkunjung maka pendapatan daerah dan masyarakat sekitarnya akan mengalami peningkatan. Selain itu dengan adanya sistem informasi pariwisata berbasis Web maka objek – objek wisata di daerah Kabupaten Lampung Barat akan lebih dikenal oleh masyarakat luar serta memotivasi bagi pemerintah setempat untuk lebih memperhatikan pengelolaan pada tempat-tempat pariwisata tersebut. Pembangunan Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Lampung Barat digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian informasi kawasan wisata dan budaya yang ada di Kabupaten Lampung Barat.

Katakunci : Pariwisata, Promosi, Sistem Informasi, Web.

PENDAHULUAN

Lampung terdiri dari beberapa kabupaten, setiap kota/kabupaten memiliki potensial wisata dan budaya yang beraneka ragam (Anggarini, 2021), (Suwarni & Handayani, 2021). Wisata dan budaya setiap daerah tersebut mempunyai karakteristik dan keunikan sendiri yang perlu dikembangkan dan dilestarikan (Husna & Novita, 2020), (Herison et al., 2019). Salah satu potensial yang ada di Jawa Tengah adalah di Kabupaten Lampung Barat (Pratiwi & Fitri, 2021). Kabupaten Lampung Barat memiliki potensial pariwisata yang sangat menarik untuk ditelusuri. Keindahan alam yang khas Lampung Barat yang masih terpelihara menjadikannya sebagai salah satu tujuan wisata yang memiliki daya tarik sendiri, namun sayangnya saat ini tempat-tempat wisata yang ada di kabupaten Lampung Barat masih belum banyak terpublikasikan karena ada beberapa yang letaknya berada jauh

di daerah pelosok sehingga penyampain informasi masih sangat terbatas (Ahmad & Indra, 2016), (Kusniyati, 2016), (Fitra Arie Budiawan, 2019). Sistem informasi pariwisata daerah Kabupaten Lampung Barat berbasis Web sangat diperlukan sebagai sarana penyampaian informasi kepada masyarakat yng ingin mengetahui daerah-daerah pariwisata yang ada di Kabupaten Lampung Barat (Wantoro, 2020), (Ni Kadek Yuni Utami, 2020), (Kardiansyah, 2019). Sistem informasi ini juga merupakan satu bentuk promosi, dimana salah satu media perantaranya adalah komputer (Bakri & Irmayana, 2017), (Setiawansyah et al., 2021), (Harumy, T.H.F., Julham Sitorus, 2018). Diperlukan satu sistem informasi pariwisata daerah Kabupaten Lampung Barat berbasis Web untuk menarik wisatawan lokal maupun wisatawan asing untuk berwisata ke Kabupaten Lampung Barat (Pasaribu et al., 2019), (Darwis et al., 2020), (Yanuarsyah et al., 2021). Semakin banyak wisatawan yang berkunjung maka pendapatan daerah dan masyarakat sekitarnya akan mengalami peningkatan.selain itu dengan adanya sistem informasi pariwisata berbasis Web maka objek – objek wisata di daerah Kabupaten Lampung Barat akan lebih dikenal oleh masyarakat luar serta memotivasi bagi pemerintah setempat untuk lebih memperhatikan pengelolaan pada tempat-tempat pariwisata tersebut.

KAJIAN PUSTAKA

Aplikasi

Aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, intruksi atau pernyataan yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses input menjadi output (Suryani & Ardian, 2020), (Syaiful Ahdan, Pambudi, et al., 2020), (Widodo et al., 2020). Aplikasi juga adalah penerapan rancang sistem untuk mengolah data yang menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemrograman tertentu , (Syaiful Ahdan, Putri, et al., 2020).

Basis Data

Basis dapat diartikan sebagai markas atau gudang, tempat bersarang atau berkumpul. Sedangkan Data merupakan representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang, hewan, peristiwa, konsep, keadaan, dan sebagainya, yang diwujudkan dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasinya (Damayanti et al., 2020), (Nurkholis et al., 2021),

(Ismatullah & Adrian, 2021). Basis data (database) merupakan kumpulan data yang saling berhubungan (punya relasi). Relasi biasanya ditunjukan dengan kunci (key) dari tiap file yang ada (Novianti et al., 2016), (Novanti & Suprayogi, 2021), (Putra et al., 2022). Dalam satu file terdapat record-record yang sejenis, sama besar, sama bentuk, yang merupakan satu kumpulan entitas yang seragam. Satu record terdiri dari field-field yang saling berhubungan dan menunjukan dalam satu pengertian yang lengkap dalam satu record

Sistem Informasi

Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi (Nurdiansyah et al., 2020), (Pasha, 2017), (Novitasari et al., 2021).

Informasi

PHP merupakan sebuah bahasa pemrograman server side scripting yang lahir sejalan dengan perkembangan internet (Tinambunan & Sintaro, 2021), (Ahluwalia, 2020), (Nuriman et al., 2019). PHP (PHP: Hypertext Processor) merupakan sebuah script yang terintegrasi dengan HTML dan mampu menyajikan informasi yang dinamis (Wahyuni et al., 2021), (Nabila et al., 2021), (Nauvallia & Martini, 2020). Pengertian dari server side scripting adalah bahwa script PHP akan dijalankan di server selanjutnya hasil eksekusi tersebut akan dikirimkan ke browser (Rahman Isnain et al., 2021), (Suaidah, 2021), (S Ahdan et al., 2021).

MySQL

SQL (*Structur Query Language*) merupakan bahasa yang banyak digunakan dalam berbagai produk database. MySQL pertama kali dibuat dan dikembangkan di Swedia, yaitu oleh David Axmark, Allan Larson, dan Michael “Monty” Widenius (Anggraini et al., 2020). Mereka mengembangkan MySQL sejak tahun 1980-an (Tantowi et al., 2021).

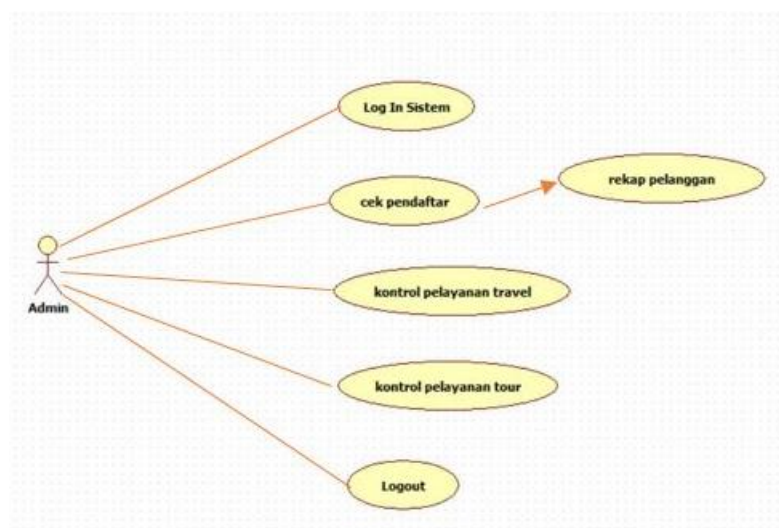
METODE

Analisa dan Perancangan

Perancangan system merupakan langkah awal untuk membuat sebuah sistem. Sistem informasi ini digunakan untuk memudahkan apabila ingin mencari informasi tentang objek-objek wisata yang ada di Kabupaten Lampung Barat.

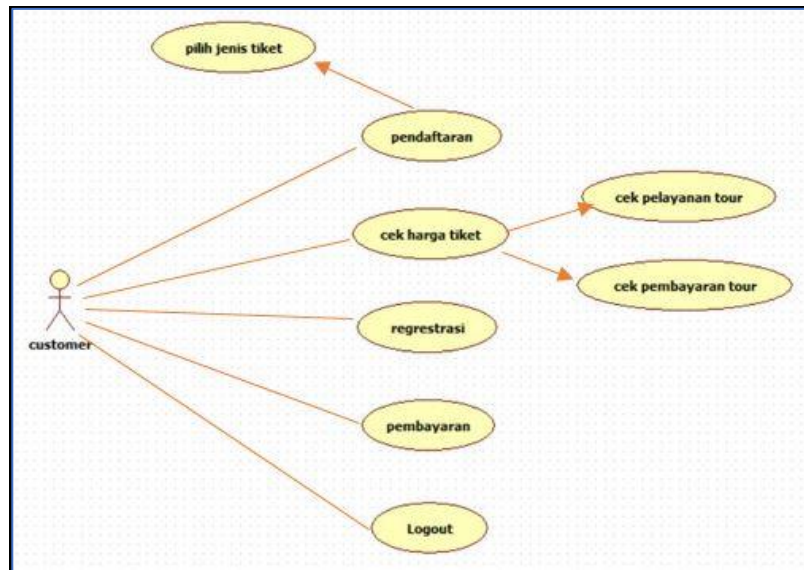
UseCase Diagram

Use Case proses manajemen berita menggambarkan akses system admin yang terjadi pada proses aliran data. Batas akses system admin meliputi log in system, cek pendaftar, control pelayanan travel, control pelayanan tour, logout (Sari & Oktaviani, 2021), (Anisa Martadala et al., 2021), (Yulianti et al., 2021).



Gambar 1 Use Case Diagram Admin

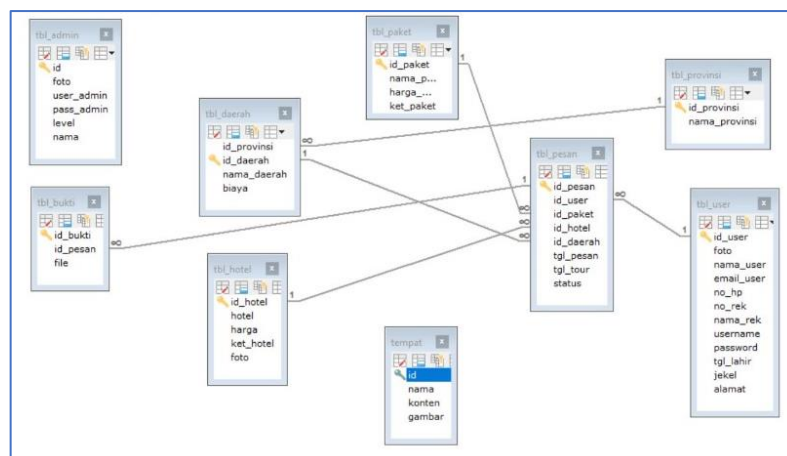
Use Case proses manajemen berita menggambarkan akses system customer yang terjadi pada proses aliran data (Rauf & Prastowo, 2021), (Booch et al., 1998). Batas akses system admin meliputi daftar (login), cek harga tiket, registrasi, pembayaran, logout.



Gambar 2. Use Case Diagram Customer

Class Diagram

Adapun relasi antar table (RAT) yang digunakan dapat dilihat pada Gambar 3.



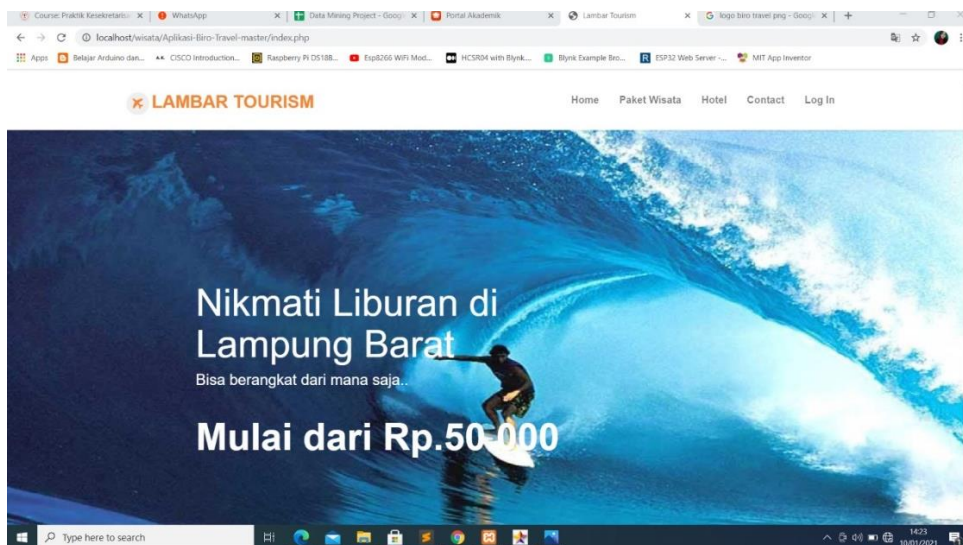
Gambar 3. Class Diagram

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan Halaman *Home*

Halaman ini merupakan tampilan halaman utama ketika url dari website di buka,. Pada bagian atas terdapat menu seperti, hotel, paket wisata, login, dll. Namun apabila user belum

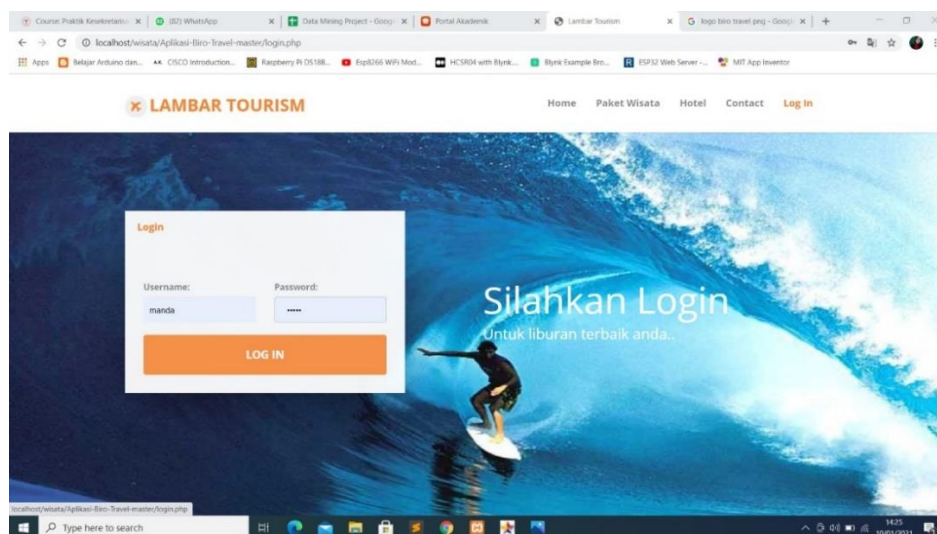
memiliki akun, maka hanya dapat melihat halaman utama saja, tanpa dapat memesan paket tour di system . Tampilan halaman utama dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Tampilan Halaman Home

Tampilan halaman *login*

Halaman *login* halaman awal ketika user mencoba masuk kedalam sistem menggunakan username dan password yang telah didaftarkan sebelumnya. Pada halaman ini ada 1 *button* yaitu *login*. Namun bila user belum memiliki akun maka harus membuat akun baru dengan kembali ke halaman *signup*. Tampilan halaman *login* dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5 Tampilan Halaman Login

Tampilan Halaman *SignUp*

Halaman *signup* adalah halaman ketika user membuat akun baru pada sistem. Terdapat sebuah formulir yang wajib diisi dengan data yang valid, tampilan halaman *signup* dapat dilihat pada Gambar 6 dibawah ini.

Gambar 6 Tampilan Halaman SignUp

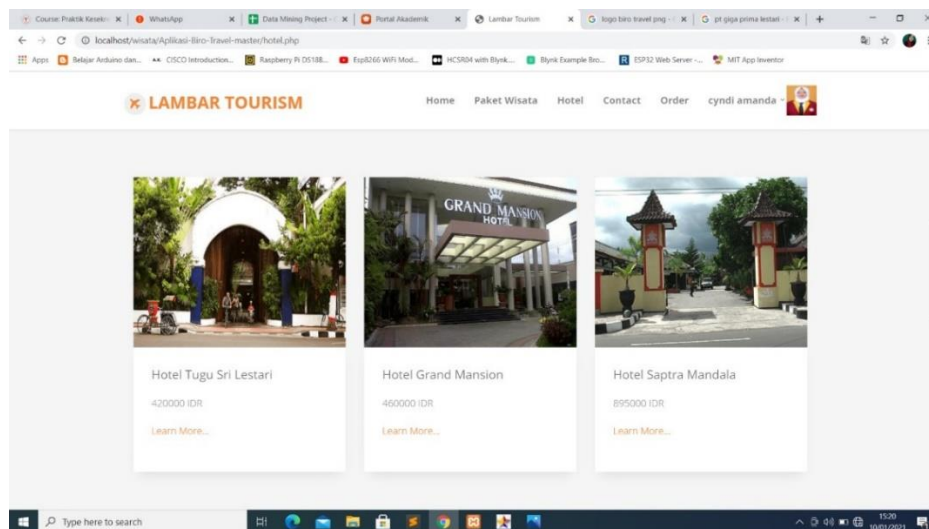
Tampilan Halaman *Paket wisata*

Halaman *Paket Wisata* adalah halaman ketika user masuk ke selama system ingin melihat beberapa paket wisata yang tertera di system. Tampilan halaman paket wistata dapat dilihat pada gambar 7 dibawah ini.

Gambar 7 Tampilan Halaman Paket Wisata

Halaman Tampilan *Hotel*

Halaman *Hotel* adalah halaman ketika user masuk ke selama system ingin melihat beberapa hotel / akomodasi yang di tersedia di system lambar tourism. Tampilan halaman Hotel dapat dilihat pada gambar 8 dibawah ini.



Gambar 8 Tampilan Halaman Hotel

SIMPULAN

Berdasarkan pembahasan diatas, maka telah dihasilkan Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Lampung Barat, dimana sistem tersebut dibuat dengan menggunakan editor utama sublime text dan MySQL sebagai databasenya. Pembangunan Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Lampung Barat digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian informasi kawasan wisata dan budaya yang ada di Kabupaten Lampung Barat. Sistem Informasi Priwisata Daerah Kabupaten Lampung Barat merupakan salah satu bentuk promosi pariwisata yang ada di Lampung Barat, agar menarik para wisatawan untuk berkunjung ke Kabupaten Lampung Barat.

REFERENSI

- Ahdan, S, Sucipto, A., Priandika, A. T., & ... (2021). Peningkatan Kemampuan Guru SMK Kridawisata Di Masa Pandemi Covid-19 Melalui Pengelolaan Sistem Pembelajaran Daring. *Jurnal ABDINUS* ..., 5(2), 390–401.
<http://ojs.unpkediri.ac.id/index.php/PPM/article/view/15591>
- Ahdan, Syaiful, Pambudi, T., Sucipto, A., & Nurhada, Y. A. (2020). Game Untuk Menstimulasi Kecerdasan Majemuk Pada Anak (Multiple Intelligence) Berbasis Android. *Prosiding-Seminar Nasional Teknik Elektro UIN Sunan Gunung Djati Bandung*, 554–568.
- Ahdan, Syaiful, Putri, A. R., & Sucipto, A. (2020). Aplikasi M-Learning sebagai Media Pembelajaran Conversation pada Homey English. *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi*, 9(3), 493–509.
- Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283.
http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Tra
bajo de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL
- Ahmad, I., & Indra, H. (2016). Rancang Bangun Sistem Tiket Masuk Pada Objek Wisata Pantai Mutun. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 2(2), 61–71.
- Anggarini, D. R. (2021). *Kontribusi Umkm Sektor Pariwisata Pada Pertumbuhan Ekonomi Provinsi Lampung 2020*. 9(2), 345–355.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.

- Anisa Martadala, D., Redi Susanto, E., & Ahmad, I. (2021). Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 40–51. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Bakri, M., & Irmayana, N. (2017). Analisis Dan Penerapan Sistem Manajemen Keamanan Informasi SIMHP BPKP Menggunakan Standar ISO 27001. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 41–44.
- Booch, G., Rumbaugh, J., Jacobson, I., & Wesley, A. (1998). *Unified Modeling Language User Guide, The Unified Modeling Language User Guide, The Library of Congress Cataloging-in-Publication Data*.
- Damayanti, D., Sulistiani, H., Permatasari, B., Umpu, E. F. G. S., & Widodo, T. (2020). Penerapan Teknologi Tabungan Untuk Siswa Di Sd Ar Raudah Bandar Lampung. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1, 25–30.
- Darwis, D., Wahyuni, D., & Dartono, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengolahan Dana Kas Kecil Menggunakan Metode Imprest Pada Pt Sinar Sosro Bandarlampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 15–21.
- Fitra Arie Budiawan. (2019). *Desain Interaksi Aplikasi Platform Traveller Menggunakan Pendekatan Design Thinking*.
- Harumy, T.H.F., Julham Sitorus, M. L. (2018). Sistem Informasi Absensi Pada Pt . Cospar Sentosa Jaya Menggunakan Bahasa Pemrograman Java. *Jurnal Teknik Informartika*, 5(1), 63–70.
- Herison, A., Romdania, Y., Akbar, D., & Pramanda, D. (2019). PERAN AESTHETIC EXPERENTIAL QUALITIES DAN PERCEIVED VALUE UNTUK KEPUASAN DAN LOYALITAS PENGUNJUNG WISATA BAHARI DI PROVINSI LAMPUNG. *Pariwisata Pesona*, 04(1), 1–10.
- Husna, N., & Novita, D. (2020). PERAN AESTHETIC EXPERENTIAL QUALITIES DAN PERCEIVED VALUE UNTUK KEPUASAN DAN LOYALITAS

- PENGUNJUNG WISATA BAHARI DI PROVINSI LAMPUNG. *Jurnal Pariwisata Pesona*, 5(2), 136–141.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa* ..., 2(2), 3–10.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Kardiansyah, M. Y. (2019). Wattpad as a Story Sharing Website; Is it a field of literary production? *ELLiC Proceedings*, 3, 419–426.
- Kusniyati, H. (2016). Culture is a way of life that developed and shared by a group of people , and inherited from one technology as a competitive sector that can added value to the business processes that run . The development of information and communication technology make. *APLIKASI EDUKASI BUDAYA TOBA SAMOSIR BERBASIS ANDROID Harni*, 9(1), 9–18.
- Nabila, Z., Rahman Isnain, A., & Abidin, Z. (2021). Analisis Data Mining Untuk Clustering Kasus Covid-19 Di Provinsi Lampung Dengan Algoritma K-Means. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSl)*, 2(2), 100.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSl>
- Nauvallia, S., & Martini, E. (2020). Pengaruh Celebrity Endorser Gita Savitri Terhadap Keputusan Pembelian Produk Online Shop Femme Outfit Di Media Sosial Instagram. *EProceedings* ..., 7(2), 2254–2261.
<https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/management/article/view/12153>
- Ni Kadek Yuni Utami, N. M. S. W. T. (2020). KAJIAN USER INTERFACE PADA WEBSITE KALENDER BALI berbasis web. *Senada*, 3, 539–545.
- Novanti, E. A., & Suprayogi, S. (2021). Webtoon’s Potentials to Enhance EFL Students’ Vocabulary. *Journal of Research on Language Education (JoRLE)*, 2(2), 83–87.
<https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JoRLE/index>

- Novianti, H., Allsela, M., & Nurul. (2016). Penerapan Konsep Customer Relationship Management (Crm) Pada Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Di Swadaya Futsal Palembang. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, 8(2), 2355–4614.
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 136–147. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Nurdiansyah, M., Sinurat, E. C., Bakri, M., & Ahmad, I. (2020). Sistem Kendali Rotasi Matahari Pada Panel Surya Berbasis Arduino UNO. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 7–12.
- Nuriman, M. L., Mayesti, N., Beny, B., Yani, H., Ningrum, G. M., Darma, U. B., Soejono, A. W., Setyanto, A., & Sofyan, A. F. (2019). Evaluasi Usability Website Menggunakan System Usability Scale. *Bina Darma Conference on Computer Science*, 2(1), 29–37. <http://jti.respati.ac.id/index.php/jurnaljti/article/view/213>
- Nurkholis, A., Damayanti, D., Samsugi, S., Fitratullah, M., Permatasari, B., Widodo, T., & Meilisa, L. (2021). Pelatihan Customer Service Untuk Tenaga Kependidikan Smkn 2 Kalianda. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 167–172.
- Pasaribu, A. F. O., Darwis, D., Irawan, A., & Surahman, A. (2019). Sistem informasi geografis untuk pencarian lokasi bengkel mobil di wilayah Kota Bandar Lampung. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 1–6.
- Pasha, D. (2017). *Pengembangan Model Rantai Pasok Industri CPO Untuk Meningkatkan Produktifitas Dan Efisiensi Rantai Pasok Menggunakan Sistem Dinamik (Studi Kasus: Minyak Goreng di PT Tunas Baru Lampung)*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Pratiwi, D., & Fitri, A. (2021). Analisis Potensial Penjalaran Gelombang Tsunami di Pesisir Barat Lampung, Indonesia. *Jurnal Teknik Sipil ITP*, 8(1), 29–37. <https://doi.org/10.21063/JTS.2021.V801.05>

- Putra, S. D., Borman, R. I., & Arifin, G. H. (2022). Assessment of Teacher Performance in SMK Informatika Bina Generasi using Electronic-Based Rating Scale and Weighted Product Methods to Determine the Best Teacher Performance. *International Journal of Informatics, Economics, Management and Science*, 1(1), 55. <https://doi.org/10.52362/ijiems.v1i1.693>
- Rahman Isnain, A., Pasha, D., & Sintaro, S. (2021). Workshop Digital Marketing “Temukan Teknik Pemasaran Secara Daring.” *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 113–120. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1365>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Sari, F. M., & Oktaviani, L. (2021). Undergraduate Students’ Views on the Use of Online Learning Platform during COVID-19 Pandemic. *Teknosastik*, 19(1), 41. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.896>
- Setiawansyah, S., Adrian, Q. J., & Devija, R. N. (2021). Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 11(1), 24–36. <https://doi.org/10.34010/jamika.v11i1.3710>
- Suaidah, S. (2021). Teknologi Pengendali Perangkat Elektronik Menggunakan Sensor Suara. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 02(02). <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jtst/article/view/1341>
- Suryani, A. D., & Ardian, Q. J. (2020). Rancang Bangun Identifikasi Kebutuhan Kalori Dengan Aplikasi Go Healthy Life. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 47–56.
- Suwarni, E., & Handayani, M. A. (2021). Development of Micro, Small and Medium Enterprises (MSME) to Suwarni, E., & Handayani, M. A. (2021). Development of

- Micro, Small and Medium Enterprises (MSME) to Strengthen Indonesia's Economic Post COVID-19. *Business Management and Strategy*, 12(2), 19. h. *Business Management and Strategy*, 12(2), 19. <https://doi.org/10.5296/bms.v12i2.18794>
- Tantowi, A., Pasha, D., & Priandika, A. T. (2021). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BERBASIS SMS GATEWAY (Studi Kasus: SMK NEGERI 1 Bandar Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Tinambunan, M., & Sintaro, S. (2021). Aplikasi Restfull Pada Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kota Bandar Lampung. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 312–323. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1230>
- Wahyuni, T., Parliani, P., Nugroho, P. A., Aprianto, B., & ... (2021). Pencegahan terjadi Injury:(Tuberkulosis) Serta Mengajarkan Menggunakan Masker dengan Benar Pada Anak Usia Dini (PAUD) di Mutiara Sejahtera Pontianak Timur. *Journal of Community ...*, 4(1), 2015–2018. <https://jceh.org/index.php/JCEH/article/view/117>
- Wantoro, A. (2020). KOMBINASI METODE ANALITICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) DAN SIMPLE ADDITIVE WEIGHT (SAW) UNTUK MENENTUKAN WEBSITE E-COMMERCE TERBAIK. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 9(1), 131–142.
- Widodo, T., Irawan, B., Prastowo, A. T., & Surahman, A. (2020). Sistem Sirkulasi Air Pada Teknik Budidaya Bioflok Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 1–6.
- Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). Pengembangan Digitalisasi Perawatan Kesehatan Pada Klink Pratama Sumber Mitra Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.

